

REGLAMENTO RANKING TENIS ROQUETAS 2026-27

 **1** SISTEMA DE JUEGO. El ranking se disputará mediante el sistema de retos. **Cada ciclo de retos estará formado por los partidos en los que se reta por 1, 3, 5 y 7 puestos en la clasificación.** Los partidos se jugarán **al mejor de 3 sets** (tie break en todos). Si no diera tiempo a jugar un tercer set, se acordará jugar un super tie break a 10 puntos, con diferencia de 2. Todos los participantes recibirán, al inicio de cada jornada, un e-mail con la información relativa al nuevo reto. A través de la plataforma 15iguales.com se facilitarán el contacto del rival y la fecha de cierre de la jornada, que habitualmente durará unos 10 días.

Asimismo, toda esta información estará disponible en la página oficial del ranking:
<https://tenis.15iguales.com/ranking-tenis-roquetas-de-mar-retos>

En esta web los jugadores podrán:

- Consultar emparejamientos.
- Revisar estadísticas y evolución de cada jugador.
- Registrar resultados de los partidos.
- ...

 **2** LUGAR. Los partidos podrán ser disputados en cualquier pista de tenis, **siendo el CDR360 y el PEROLEs las sedes oficiales** para disputar los partidos en caso de que los jugadores no se pongan de acuerdo.

 **3** CONTACTO. **Los dos jugadores** tienen la obligación de contactarse para jugar (al inicio de cada jornada reciben vía e-mail quien es su rival y su teléfono).

 **4** FECHA Y HORA. Los jugadores deberán **indicar en el grupo de Whatsapp la fecha y hora de sus partidos**, informando posteriormente del resultado (**obligatorio foto** post-partido).

 **5** BOLAS. Al igual que ocurre con la reserva de pista, que se paga a medias, el jugador que lleve las bolas deberá comunicarle al otro el coste de la mitad del bote para que este se lo pague por Bizum o en metálico en ese mismo momento.

 **6** WALK-OVER. **Se aplicará W.O.** (derrota) e intercambiará su puesto en el Ranking con su rival **al jugador de mejor clasificación** de los dos que, una vez iniciada la jornada, por razones justificadas o no, no juegue su partido.

 **7** WALK-OVER. **Se aplicará W.O.** (derrota) **y será sancionado con la pérdida de 1 crédito** en el Ranking **al jugador de peor clasificación** de los dos que, una vez iniciada la jornada, por razones justificadas o no, no juegue su partido.

EJEMPLOS SANCIÓN (pierden 1 crédito):

- No me pongo en contacto con mi rival.
- No respondo a los mensajes de mi rival.
- No procuro acordar una fecha.
- Dejo plantado a mi rival con menos de 24 horas de antelación.
- No disputo un partido.
- He ganado pero no he subido el resultado a la web, es decir, no queda constancia.
- ...

🟡 8 CRÉDITOS. **Cada jugador dispondrá de 3 créditos** a lo largo de la temporada para ser utilizados en caso de que no pueda disputar sus partidos por X razones. Una vez consumidos esos 3 créditos, será sancionado sin poder participar en el ranking durante 1 mes. Transcurrido ese mes, volverá a disponer de esos 3 créditos. Los créditos no son un castigo sino un recordatorio de que debemos ser responsables con el transcurso de la competición y valorar el tiempo y disponibilidad de los demás como si fuera el nuestro. En caso de lesión, si se produce durante un partido, no habrá pérdida de 1 crédito, pero se deberá avisar al moderador para que ese jugador sea excluido de la siguiente jornada y no pierda créditos en caso de no poder jugar.

🟡 9 NINGÚN VENCEDOR. En el caso de que el partido no se haya disputado al concluir la jornada y no se solicite la victoria por ninguno de los dos, **se determinará como no disputado a ambos jugadores, perdiendo ambos 2 créditos.**

🟡 10 DESACUERDO FECHA. En caso de no ponerse de acuerdo en el día y hora del partido, ambos contrincantes intentarán de mutuo acuerdo decidir el ganador del mismo. De no ser así, deberán ponerse en contacto con el moderador, quien tomará la mejor decisión, valorando sobre todo al jugador que a lo largo de la jornada haya facilitado más opciones para jugar. En ningún caso, un jugador se podrá apuntar el partido sin hablar antes con el moderador.

🟡 11 LESIÓN. Solo si la lesión se produce durante un partido, no habrá pérdida de 1 crédito, pero se deberá avisar al moderador para que ese jugador sea excluido de la siguiente jornada y no pierda créditos en caso de no poder jugar. En caso de que ya se haya acordado la fecha del partido, la victoria será para el otro jugador, salvo que haya acuerdo entre los dos y vuelvan a acordar una fecha dentro del plazo de la jornada.

🟡 12 REGRESO TRAS LESIÓN. Un jugador lesionado podrá volver al ranking cuando lo desee, siempre esperando al inicio de una nueva jornada, volviendo aproximadamente a la posición en la que estuviera cuando la abandonó.

🟡 13 NUEVO JUGADOR (ALTA NUEVA). Se podrán producir altas nuevas de jugadores durante toda la temporada, siempre al inicio de una nueva jornada, comenzando desde el puesto mas bajo de la clasificación.

NOTA: Por favor, tened todos en cuenta que el reglamento puede ser modificado ocasionalmente, siempre por el buen desarrollo del Ranking 😊