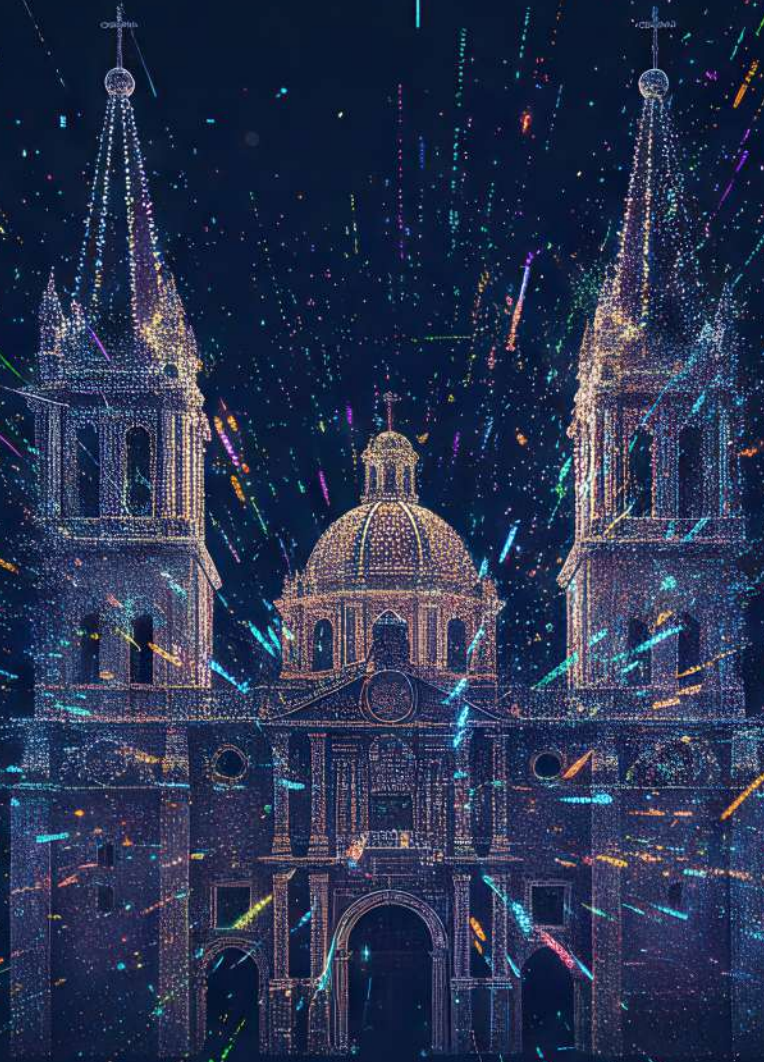


INGENIA

PLAY LAB



JALISCO.IO

PITCH DECK PRESENTADO POR:
ANDREALITY369

Idea General del Proyecto

JALISCO.IO Es un ecosistema inmersivo de Mundo Abierto y Computación Espacial que digitaliza ciudades icónicas (Guadalajara, Puerto Vallarta, Zapopan) utilizando Gaussian Splatting y fotogrametría de alta precisión.



Centro de Guadalajara



Tequila



Andares



Idea General del Proyecto

Explora sin límites. Los usuarios pueden navegar la ciudad como un avatar en tercera persona (estilo action-adventure), volarla mediante una simulación técnica de drones, o teletransportarse a interiores históricos mediante video 360 e interacción con IA.



Simulador de dron
de fotogrametría



Explorador de
3ra persona

La capacidad de estar en cualquier monumento de Jalisco, escalarlo, entrar en él y dialogar en tiempo real con un guía IA que domina 33 idiomas, disponible en cualquier dispositivo desde un smartphone hasta un Apple Vision Pro.



Géneros y Plataformas

Sandbox / Exploración / Educación inmersiva / Simulación técnica

Multiplataforma total: PC, Web (WebGL/WebGPU), Móvil (iOS/Android), y VR/AR (Meta Quest, Apple Vision Pro).

Tecnologías

Gaussian Splatting, Fotogrametría, Video 360°, y Agentes de IA conversacional en tiempo real.

Motor de desarrollo

Unity y APIs públicas y privadas





Propuesta de Valor

A diferencia de un mapa estático, Jalisco.io es un gemelo digital vivo. No solo ves la Catedral; puedes escalarla, llevarla a tu sala en AR, o preguntar a la IA qué comprar para tus hijos en el mercado de San Juan de Dios mientras "caminas" por él.

Elimina las barreras físicas y lingüísticas del turismo y la educación. Es la única herramienta que permite a un estudiante de arquitectura, a un turista extranjero o a un gamer local interactuar con el patrimonio de Jalisco con fidelidad cinematográfica.

Aporta una convergencia tecnológica única: combina la narrativa de los videojuegos de acción con la utilidad de la IA generativa y la precisión de la fotogrametría industrial.



JALISCO.IO



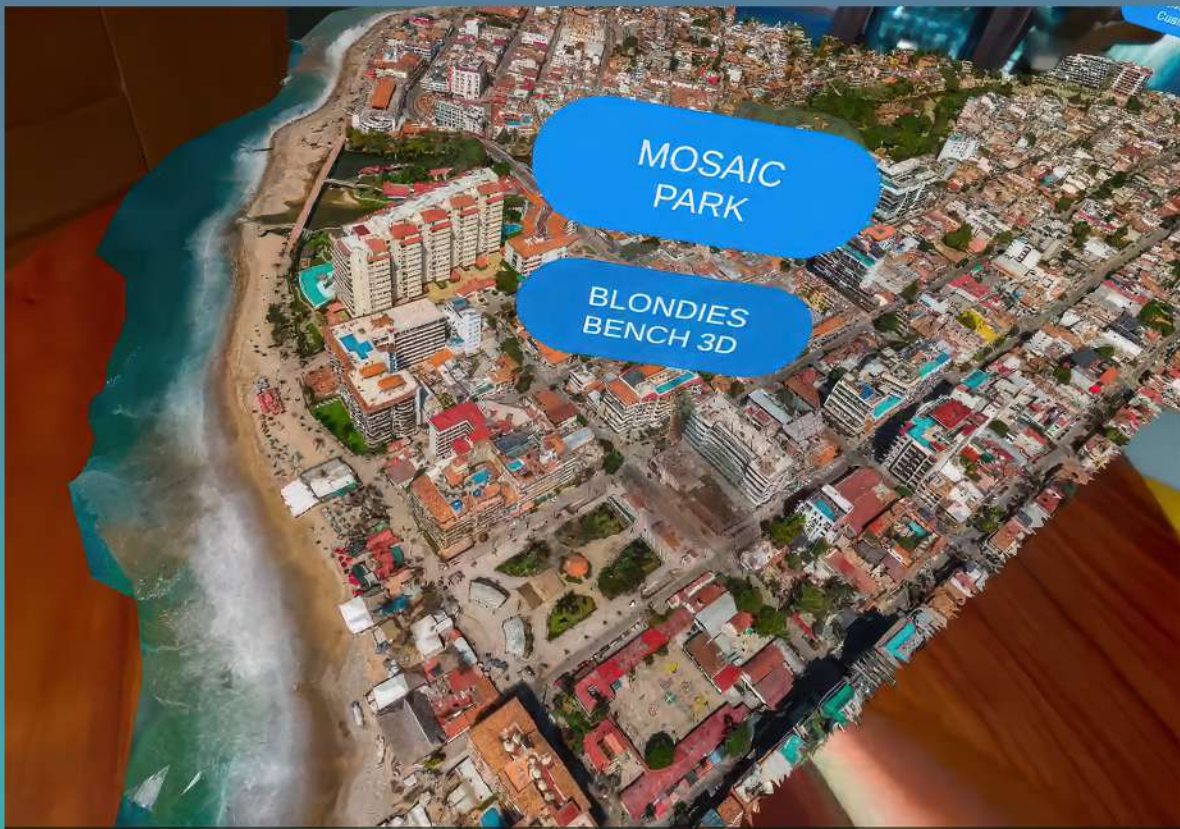
Público Objetivo

Gamers (12-30 años): Interesados en exploración, parkour digital y mundos abiertos.

Turistas y Ciudadanos Globales: Personas que buscan explorar y conocer la historia de Jalisco sin barreras de idioma.

Sector Educativo y Gubernamental: Universidades y profesionales que requieren simulaciones de precisión para arquitectura, historia o capacitación técnica.

Ejemplos de juegos similares: Assassin's Creed (por la exploración/parkour), Microsoft Flight Simulator (por el realismo de mapeo) y Google Earth VR.





Estado actual del proyecto

Activos Digitales: Gemelos digitales de alta fidelidad de Guadalajara (Centro), Puerto Vallarta y Andares (Zapopan) mediante Gaussian Splatting y fotogrametría.

Interactividad Operativa: Navegación en 3ª persona con mecánicas de parkour/escalada de monumentos y simulación técnica de drones (compatible con controladores reales).

IA y Lenguaje: Motor de IA conversacional integrado con soporte para 33 idiomas en tiempo real para interacción con avatares.

Compatibilidad Multiplataforma: Build funcional probado en WebGL/WebGPU, iOS, Android, Meta Quest y Apple Vision Pro.

Realidad Aumentada (AR): Visualización interactiva de landmarks a escala en el entorno físico del usuario.





Presentación del equipo

Perfil: Jaime Alejandro Pérez Cárdenas, "solopreneur" con +9 años de experiencia en tecnologías XR, fotogrametría y consultoría tecnológica.

Trayectoria: Consultor estratégico para Apple, Meta, Microsoft y Leica; ponente en la Universidad de la Sorbona y asesor gubernamental a nivel global.

Capacidad de Ejecución: Dominio técnico completo del pipeline (desde la captura LiDAR/Drone hasta la programación en Unity e implementación de IA), lo que garantiza un desarrollo ágil sin dependencias externas.





Plan de Desarrollo y Necesidades

Pre-producción / Beta (Semanas 1-8): Digitalización de interiores de monumentos (Catedral, recintos históricos) y expansión de la red de gemelos digitales a otras ciudades de Jalisco.

Fase Beta (Semanas 9-18): Integración de mecánicas de exploración avanzada (climbing/parkour) y refinamiento del motor de IA en los 33 idiomas.

Lanzamiento MVP (Semanas 19-26): Despliegue multiplataforma (WebGPU, VR, Móvil) y validación de la simulación técnica de drones.

Acceso Institucional: Facilidad para realizar capturas de datos (escaneo 3D/LiDAR) en interiores y sitios restringidos del Gobierno.

Infraestructura de Procesamiento: Uso del equipamiento de alto rendimiento de INGENIA para el renderizado masivo de Gaussian Splatting.

Mentoría Especializada: Asesoría en propiedad intelectual para la protección de la base de datos de los gemelos digitales creados.



Cierre

Contacto

Jaime Alejandro Pérez Cárdenas

Andro@andrealty369.com

WhatsApp: +52 56 4244 0430

Tel: +52 33 3178 3873

Web: www.andrealty369.com

**"Estamos digitalizando el alma de Jalisco; no solo para verla,
sino para habitarla desde cualquier rincón del mundo".**