

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Technical Support and E-Warranty Certificate www.vevor.com/support

WOODEN BLOCKS TOWER STACKING GAME USER MANUAL

We continue to be committed to provide you tools with competitive price.

"Save Half", "Half Price" or any other similar expressions used by us only represents an estimate of savings you might benefit from buying certain tools with us compared to the major top brands and does not necessarily mean to cover all categories of tools offered by us. You are kindly reminded to verify carefully when you are placing an order with us if you are actually saving half in comparison with the top major brands.

MODEL:NTGW1501/NTGW1502/NTGW1401/NTGW1402/NTMN1001/NTMN1002



(The picture is for reference only; please refer to the actual object)

NEED HELP? CONTACT US!

Have product questions? Need technical support? Please feel free to contact us:
Technical Support and E-Warranty Certificate www.vevor.com/support

This is the original instruction, please read all manual instructions carefully before operating. VEVOR reserves a clear interpretation of our user manual. The appearance of the product shall be subject to the product you received. Please forgive us that we won't inform you again if there are any technology or software updates on our product.

SAFETY INSTRUCTION AND PRECAUTIONS

Symbol	Symbol Description
	Warning: To reduce the risk of injury, the user must read the instructions manual carefully.
	This symbol, placed before a safety comment, indicates a kind of precaution, warning, or danger. Ignoring this warning may lead to an accident. To reduce the risk of injury, fire, or electrocution, please always follow the recommendations shown below.



WARNING: To reduce the risk of injury, the user must read the instructions manual carefully. The following is highly recommended:

1. Recommended for ages 3 and over.
2. Not for use by children without adult supervision.
3. These are solid wood blocks. Please exercise caution when the large tower of blocks is falling.
4. Guard against damp and keep dry.

SAVE THESE INSTRUCTIONS

MODEL AND PARAMETERS

MODEL	PCS	START TOWER HEIGHT	DOMINO BLOCKS INCLUDED
NTGW1501	60	600mm	28
NTGW1502	60	800mm (including the box 's height)	/
NTGW1401	54	450mm	28
NTGW1402	54	540mm	28
NTMN1001	54	270mm	/
NTMN1002	54	270mm	28

GAME RULES

One or more players.

Set up the game

1. Find a flat, firm and level surface to build **the wooden blocks tumbling tower**.
2. **The wooden blocks tumbling tower** is played with 54 or 60 wooden blocks. To set-up the game, the initial tower has 18 or 20 levels of three blocks placed adjacent to each other along their long side and perpendicular to the previous level (for example, if the blocks in the first level lie lengthwise east-west, the second level blocks will lie north-south).
3. Repeat stacks until all blocks are stacked. Alternating the direction of the blocks on each level. The completed stack of blocks should form a neat, uniform, rectangular tower.

How to play

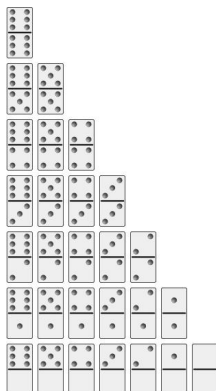
After the wooden blocks are stacked on top of each other, using only one hand, the players take turns pulling a piece out and stacking it on top of the highest level. Players can touch other blocks to find a loose block, but must return the block to its original position before touching another block.

Layers can pick any spot on the highest level to place their piece. As players take turns pulling out blocks the tower becomes less stable and much taller. Ultimately the tower tumbles. The last player to take a turn before the tower falls is the winning player. Choose a starting player at random or the player who caused the last tower to fall goes first. Play then continues to the left.

On a player's turn, they must remove a block from anywhere below the highest completed story. The player then stacks it on top of the tower, perpendicular to the blocks just below it. A player's turn ends 10 seconds after you stack your block, or as soon as the player to your left touches a block. Keep removing and stacking blocks until the tower falls.

POSTSCRIPT:PLAYING INSTRUCTIONS OF BLOCK DOMINOES

Part list



(The picture is for reference only; please refer to the actual object)

This set of oversized wood dominoes contains a standard 28 rectangular tiles (double-six dominoes) marked with dots between 0 and 6 on each end of the domino face. No two dominoes in a set are the same.

Playing rules recommended

There are many different rules for playing a game of dominoes. We recommend two of the best versions here: **BLOCK DOMINOES** and **DRAW DOMINOES**.

1. How to Play **BLOCK DOMINOES**:

Two to four players per game. Games are played in rounds. Several rounds are played until a pre-determined point total is reached by the winner.

Decide the order of play

Each player picks one tile from the 28 face down tiles. The player who draws the tile with the highest total value goes first. Or you could always flip a coin.

Shuffle the dominoes

Turn the tiles face down on a play surface, then shuffle them around being careful not to flip any over. Once the tiles have been randomly mixed this will be the "bone yard," from where your tiles (or "bones") will be drawn.

Draw an opening hand

Draw seven (7) random dominoes from the bone yard and set them up so that your opponent can't see their faces. Remaining dominoes in the bone yard (if any) are not played.

Placing the first domino

It is customary for the initial domino to be a double (a tile with the same number on both ends) if possible. If this is not possible then any tile may be used. The orientation of the first domino doesn't matter.

Take turns adding dominoes

Using your hand of seven tiles, add one domino (downing) to either narrow end of the first domino. You can only add a domino to the board if it has a number that matches a number on one open end of the domino board. For example, if the first tile is a pair of 2s, you can only play a domino that has a 2 at one end of the tile. Place the dominoes together end on end with matching numbers touching. Once both ends of a domino have been matched up with other dominoes, that domino is closed and no further dominoes can be attached to it (This rule does not apply to all domino games).

IMPORTANT: There are never more than two ends open anywhere on the play surface. These are always the outside ends of the domino chain.

If you can't play onto either end of the board, you must pass your turn. If you are placing a double tile, it is customary (but not necessary) to set the tile perpendicular to the tile you are playing onto. Then, only one side of the double tile (the side opposite the touching side) can be played.

End the round and score points

In Block Dominoes, the first player to place all 7 dominoes wins the round, and receives points equal to the total of all the dots on the opponent's remaining tiles. If neither player is able to finish, both players reveal their hands and add up the total of tiles in each one. Whoever has the lowest total wins the round, and receives points equal to the difference between his or her total and the opponent's total. In the case of a tie, the victory goes to whichever player has the tile with the smallest sum total. Whenever a set number of total points is reached by the winner (usually 100, 150 or 200), the match is over.

2.How to Play DRAW DOMINOES:

Two to four players per game. Games are played in rounds. Several rounds are played until a pre-determined point total is reached by the winner.

Decide the order of play

Each player picks one tile from the 28 face down tiles. The player who draws the tile with the highest total value goes first or you may flip a coin.

Shuffle the dominoes

Turn the tiles face down on a play surface, then shuffle them around being careful not to flip any over. Once the tiles have been randomly mixed this will be the "bone yard," from where your tiles (or "bones") will be drawn.

Draw an opening hand

After shuffling the dominoes, each player draws tiles to make up their hand. The number of tiles drawn depends on the number of players:

2 players draw 7 tiles each; 3 players draw 5 tiles each; 4 players draw 5 tiles each.

The remainder of the tiles make up the boneyard (or "stock"), and are held in or reserve to be drawn upon at need.

Placing the first domino

The player with the highest double places the first domino. Play proceeds to the left (clockwise). Each player adds a domino to an open end of the layout, if he can.

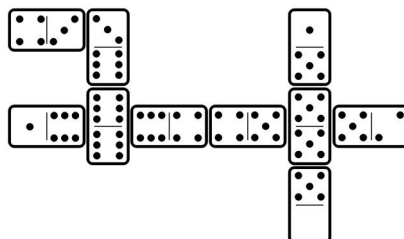
Note that the layout may flow in any direction, turning as needed.

Drawing tiles

If a player is unable to make a move, he must draw dominoes from the boneyard until he can make a move. If there are no dominoes left, then the player must pass.

End the round and score points

A game ends either when a player plays all his tiles, or when a game is blocked. A game is blocked when no player is able to add another tile to the layout. When a hand ends, the player with the lightest hand (i.e. the fewest number of dots on their dominoes) wins the number of sum total of points in all of his opponents hands (minus the points in his own hand, if any). A game of Draw Dominoes is typically played to a score of 100.





Technical Support and E-Warranty Certificate
www.vevor.com/support



Soporte técnico y certificado de garantía electrónica www.vevor.com/support

JUEGO DE APILAR TORRES DE BLOQUES DE MADERA MANUAL DEL USUARIO

Seguimos comprometidos a brindarle herramientas a precios competitivos.

"Ahorre la mitad", "mitad de precio" o cualquier otra expresión similar que utilicemos solo representa una estimación del ahorro que podría obtener al comprar ciertas herramientas con nosotros en comparación con las principales marcas y no necesariamente significa que cubra todas las categorías de herramientas que ofrecemos. Le recordamos que, al realizar un pedido

con nosotros, verifique cuidadosamente si realmente está ahorrando la mitad en comparación con las principales marcas.

MODELO: NTGW1501/NTGW1502/NTGW1401/NTGW1402/NTMN1001/NTMN1002



(La imagen es solo de referencia; consulte el objeto real)

¿NECESITA AYUDA? ¡CONTÁCTENOS!

¿Tiene preguntas sobre el producto? ¿Necesita asistencia técnica? No dude en ponerse en contacto con nosotros:

Soporte técnico y certificado de garantía electrónica www.vevor.com/support

Estas son las instrucciones originales, lea atentamente todas las instrucciones del manual antes de utilizar el producto. VEVOR se reserva una interpretación clara de nuestro manual de usuario. La apariencia del producto estará sujeta al producto que recibió. Perdónenos por no informarle nuevamente si hay actualizaciones de tecnología o software en nuestro producto.

SAFETY INSTRUCTION AND PRECAUTIONS

Símbolo	Descripción del símbolo
	Advertencia: Para reducir el riesgo de lesiones, el usuario debe leer atentamente el manual de instrucciones.
	Este símbolo, colocado antes de un comentario de seguridad, indica un tipo de precaución, advertencia o peligro. Ignorar esta advertencia puede provocar un accidente. Para reducir el riesgo de lesiones, incendios o electrocución, siga siempre las recomendaciones que se muestran a continuación.



ADVERTENCIA: Para reducir el riesgo de lesiones, El usuario debe leer atentamente el manual de instrucciones. Lo siguiente es muy importante. recomendado:

1. Recomendado para mayores de 3 años .
2. No debe ser utilizado por niños sin la supervisión de un adulto.
3. Estos son bloques de madera maciza. Tenga cuidado al colocar la gran torre de Los bloques están cayendo .
4. Proteger de la humedad y mantener seco .

GUARDE ESTAS INSTRUCCIONES

MODEL AND PARAMETERS

MODELO	Piezas	ALTURA DE LA TORRE INICIAL	BLOQUES DE DOMINÓ INCLUIDOS
NTGW1501	60	600 mm	28

NTGW1502	60	800 milímetros (incluida la altura de la caja)	/
NTGW1401	54	450 mm	28
NTGW140 2	54	540 mm	28
NTMN1001	54	270 mm	/
NTMN100 2	54	270 mm	28

GAME RULES

Uno o más jugadores.

Configurar el juego

1. Busque una superficie plana, firme y nivelada para construir **el Torre de bloques de madera** .

2. **La torre de bloques de madera se juega con 54 o 60 bloques** de madera . Para preparar el juego, la torre inicial tiene 18 o 20 niveles de tres bloques colocados uno junto al otro a lo largo de su lado largo y perpendicular al nivel anterior (por ejemplo, si los bloques del primer nivel se encuentran a lo largo de este a oeste, los bloques del segundo nivel estarán ubicados de norte a sur).

3. Repita las pilas hasta que todos los bloques estén apilados . Alternando la dirección de los bloques en cada uno nivel. La pila de bloques completa debe formar una torre ordenada, uniforme y rectangular.

Cómo jugar

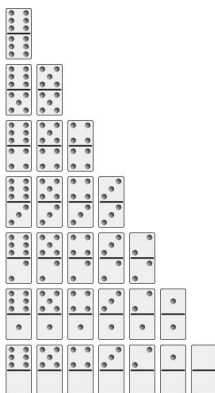
Después de apilar los bloques de madera uno encima del otro, utilizando solo uno Por otra parte, los jugadores se turnan para sacar una pieza y apilarla en la parte superior del nivel. Los jugadores pueden tocar otros bloques para encontrar un bloque suelto, pero deben devolver el bloque a su estado original. posición antes de tocar otro bloque. Los niveles pueden elegir cualquier punto en el nivel más alto para Colocar sus piezas. A medida que los jugadores se turnan para sacar los bloques, la torre se vuelve menos estable y mucho más alto. Al final, la torre se derrumba. El último jugador que juegue un turno antes de que la torre se derrumbe Es el jugador ganador. Elige un jugador inicial al azar o el jugador que provocó

la caída de la última torre comienza primero. Luego el juego continúa hacia la izquierda.

En el turno de un jugador, debe eliminar un bloque de cualquier lugar por debajo del bloque completado más alto. historia. Luego, el jugador lo apila en la parte superior de la torre, perpendicular a los bloques que están justo debajo. El turno de un jugador termina 10 segundos después de que apilas tu bloque, o tan pronto como el jugador a tu lado la izquierda toca un bloque. Sigue quitando y apilando bloques hasta que la torre caiga.

POSTSCRIPT:PLAYING INSTRUCTIONS OF BLOCK DOMINOES

Lista de piezas



(La imagen es solo de referencia; consulte el objeto real)

Este juego de dominó de madera de gran tamaño contiene 28 fichas rectangulares estándar (doble seis) dominó) marcados con puntos entre 0 y 6 en cada extremo de la cara del dominó.No hay dos Las fichas de dominó de un conjunto son iguales.

Reglas de juego recomendadas

Hay muchos diferentes reglas para jugar un juego de dominó . Te recomendamos dos de las mejores versiones aquí: **BLOCK DOMINOES** y **DRAW DOMINOES** .

1. Cómo jugar DOMINÓ EN BLOQUE:

De dos a cuatro jugadores por partida. Las partidas se juegan en rondas. Se juegan varias rondas hasta que el ganador alcanza un total de puntos predeterminado.

Decidir el orden de juego

Cada jugador elige una ficha de las 28 fichas boca abajo. El jugador que saca la ficha con el valor total más alto empieza primero. También se puede lanzar una moneda.

Baraja las fichas de dominó

Coloca las fichas boca abajo sobre una superficie de juego y luego revuélvelas con cuidado de no voltear ninguna. Una vez que las fichas se hayan mezclado al azar, este será el "cementerio de huesos", de donde se sacarán las fichas (o "huesos").

Dibujar una mano inicial

Saca siete (7) fichas de dominó al azar del cementerio y colócalas de forma que tu oponente no pueda ver sus caras. Las fichas de dominó que queden en el cementerio (si las hay) no se juegan.

Colocando la primera ficha de dominó

Lo habitual es que la ficha inicial sea doble (una ficha con el mismo número en ambos extremos) si es posible. Si esto no es posible, se puede utilizar cualquier ficha. La orientación de la primera ficha no importa.

Por turnos agreguen fichas de dominó

Con las siete fichas que tienes en la mano, añade una ficha de dominó (derribando) en cualquiera de los extremos angostos de la primera ficha. Solo puedes añadir una ficha de dominó al tablero si tiene un número que coincide con un número en un extremo abierto del tablero. Por ejemplo, si la primera ficha es un par de 2, solo puedes jugar con una ficha que tenga un 2 en un extremo. Coloca las fichas juntas, una sobre la otra, con los números iguales tocándose. Una vez que ambos extremos de un dominó se han emparejado con otros dominós, ese dominó se cierra y no se le pueden colocar más dominós (esta regla no se aplica a todos los juegos de dominó).

IMPORTANTE : nunca hay más de dos extremos abiertos en ninguna parte de la superficie de juego. Estos son siempre los extremos exteriores de la cadena de dominó.

Si no puedes jugar en ninguno de los extremos del tablero, deberás pasar tu turno. Si se coloca una ficha doble, es habitual (pero no necesario) colocar la ficha perpendicular a la ficha sobre la que se está jugando. De este modo, solo se puede jugar con un lado de la ficha doble (el lado opuesto al lado que toca). Termina la ronda y suma puntos.

En Block Dominoes, el primer jugador que coloque las 7 fichas de dominó gana la ronda y recibe puntos iguales al total de todos los puntos en las fichas restantes del oponente. Si ninguno de los jugadores logra terminar, ambos jugadores revelan sus manos y suman el total de fichas de cada una. El que tenga el total más bajo gana la ronda y recibe puntos iguales a la diferencia entre su total y el total del oponente. En caso de empate, la victoria es para el jugador que tenga la ficha con la suma total más pequeña. Cuando el ganador alcanza un número determinado de puntos totales (normalmente 100, 150 o 200), el partido termina.

2. Cómo jugar DIBUJAR DOMINÓ:

De dos a cuatro jugadores por partida. Las partidas se juegan en rondas. Se juegan varias rondas hasta que el ganador alcanza un total de puntos predeterminado.

Decidir el orden de juego

Cada jugador elige una ficha de las 28 fichas boca abajo. El jugador que saque la ficha con el valor total más alto empezará o se podrá lanzar una moneda.

Baraja las fichas de dominó

Coloca las fichas boca abajo sobre una superficie de juego y luego revuélvelas con cuidado de no voltear ninguna. Una vez que las fichas se hayan mezclado al azar, este será el "cementerio de huesos", de donde se sacarán las fichas (o "huesos").

Dibujar una mano inicial

Después de barajar las fichas, cada jugador toma fichas para formar su mano. La cantidad de fichas que toma depende del número de jugadores:

2 los jugadores roban 7 fichas cada uno ; 3 los jugadores roban 5 fichas cada uno ; 4 Los jugadores roban 5 fichas cada uno .

El resto de las fichas forman el cementerio (o "stock"), y se guardan o reservan para utilizarlas cuando sea necesario.

Colocando la primera ficha de dominó

El jugador con el doble más alto coloca la primera ficha. El juego continúa hacia la izquierda (en el sentido de las agujas del reloj). Cada jugador añade una ficha a un extremo abierto del tablero, si puede. Tenga en cuenta que el tablero puede fluir en cualquier dirección y girar según sea necesario.

Dibujo de fichas

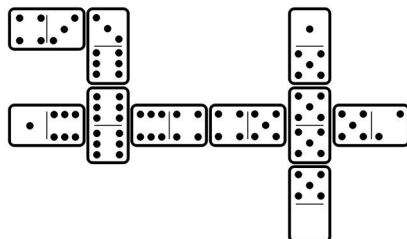
Si un jugador no puede hacer un movimiento, debe sacar fichas de dominó del cementerio hasta que pueda hacer un movimiento. Si no quedan fichas de dominó, entonces el jugador debe pasar.

Termina la ronda y suma puntos.

Un juego termina cuando un jugador coloca todas sus fichas o cuando se bloquea.

Un juego se bloquea cuando ningún jugador puede agregar otra ficha al tablero.

Cuando una mano termina, el jugador con la mano más ligera (es decir, la menor cantidad de puntos en sus fichas de dominó) gana la suma total de puntos en todas las manos de sus oponentes (menos los puntos en su propia mano, si los hay). Un juego de dominó normalmente se juega hasta una puntuación de 100.





Soporte técnico y certificado de garantía electrónica
www.vevor.com/support



Supporto tecnico e certificato di garanzia elettronica www.vevor.com/support

GIOCO DI IMPILAMENTO DELLA TORRE DI BLOCCHI DI LEGNO MANUALE D'USO

Continuiamo a impegnarci per fornirvi strumenti a prezzi competitivi.

"Risparmia la metà", "Metà prezzo" o qualsiasi altra espressione simile da noi utilizzata rappresenta solo una stima del risparmio che potresti ottenere acquistando determinati utensili con noi rispetto ai principali marchi principali e non significa necessariamente coprire tutte le categorie di utensili da noi offerti. Ti ricordiamo gentilmente di verificare attentamente quando effettui un ordine con noi se stai effettivamente risparmiando la metà rispetto ai principali marchi principali.

MODELLO:NTGW1501/NTGW1502/NTGW1401/NTGW1402/NTMN1001/NTMN1002



(L'immagine è solo a scopo illustrativo; fare riferimento all'oggetto reale)

HAI BISOGNO DI AIUTO? CONTATTACI!

Hai domande sui prodotti? Hai bisogno di supporto tecnico? Non esitare a contattarci:

Supporto tecnico e certificato di garanzia elettronica www.vevor.com/support

Questa è l'istruzione originale, si prega di leggere attentamente tutte le istruzioni del manuale prima di utilizzare. VEVOR si riserva una chiara interpretazione del nostro manuale utente. L'aspetto del prodotto sarà soggetto al prodotto ricevuto. Vi preghiamo di perdonarci se non vi informeremo di nuovo se ci sono aggiornamenti tecnologici o software sul nostro prodotto.

SAFETY INSTRUCTION AND PRECAUTIONS

Simbolo	Descrizione del simbolo
	Attenzione: per ridurre il rischio di lesioni, l'utente deve leggere attentamente il manuale di istruzioni.
	Questo simbolo, posto prima di un commento sulla sicurezza, indica un tipo di precauzione, avviso o pericolo. Ignorare questo avviso può causare un incidente. Per ridurre il rischio di lesioni, incendi o folgorazione, seguire sempre le raccomandazioni indicate di seguito.



ATTENZIONE: Per ridurre il rischio di lesioni, l'utente deve

leggere attentamente il manuale di istruzioni. Quanto segue è altamente raccomandato:

1. Consigliato per bambini **dai 3 anni** in su .
2. Non utilizzare da parte di bambini senza la supervisione di un adulto.
3. Questi sono blocchi di legno massiccio. Si prega di prestare attenzione quando la grande torre di i blocchi stanno cadendo .
4. Proteggere dall'umidità e mantenere asciutto .

SALVA QUESTE ISTRUZIONI

MODEL AND PARAMETERS

MODELLO	PZ	ALTEZZA DELLA TORRE DI PARTENZA	BLOCCHI DOMINO INCLUSI
Numero di serie: NTGW1501	60	600mm	28

Numero di modello: NTGW1502	60	800mm (inclusa l'altezza della scatola)	/
Numero di serie: NTGW1401	54	450mm	28
2 anni fa	54	540mm	28
NTMN1001	54	270mm	/
2 anni fa	54	270mm	28

GAME RULES

Uno o più giocatori.

Imposta il gioco

1. Trova una superficie piana, solida e livellata su cui costruire **il blocchi di legno torre che crolla** .

2. **La torre di caduta dei blocchi di legno si gioca** con 54 o 60 blocchi di legno. Per impostare il gioco, la torre iniziale ha 18 o 20 livelli di tre blocchi posizionati adiacenti l'uno all'altro lungo il loro lato lungo e perpendicolare al livello precedente (ad esempio, se i blocchi nel primo livello giacciono longitudinalmente da est a ovest, i blocchi del secondo livello saranno disposti da nord a sud).

3. Ripetere le pile fino a quando tutti i blocchi sono impilati . Alternando la direzione dei blocchi su ogni livello. La pila di blocchi completata dovrebbe formare una torre rettangolare ordinata e uniforme.

Come si gioca

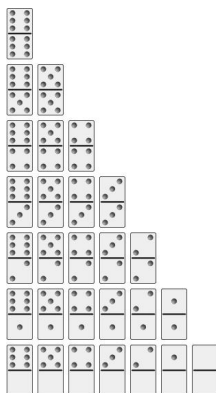
Dopo che i blocchi di legno sono impilati uno sopra l'altro, utilizzandone solo uno A turno, i giocatori estraggono un pezzo e lo impilano sul livello più alto. I giocatori possono toccare altri blocchi per trovare un blocco allentato, ma devono riportare il blocco alla sua posizione originale posizione prima di toccare un altro blocco. I livelli possono scegliere qualsiasi punto sul livello più alto per posizionare il loro pezzo. Mentre i giocatori si alternano nell'estrazione dei blocchi, la torre diventa meno stabile e molto più alta. Alla fine la torre crolla. L'ultimo giocatore a fare un turno prima che la torre cada è il giocatore vincente. Si sceglie

casualmente un giocatore iniziale oppure inizia il giocatore che ha causato la caduta dell'ultima torre. Il gioco prosegue poi verso sinistra.

Nel turno di un giocatore, deve rimuovere un blocco da qualsiasi punto al di sotto del più alto completato storia. Il giocatore poi lo impila in cima alla torre, perpendicolarmente ai blocchi appena sottostanti. Il turno di un giocatore termina 10 secondi dopo aver impilato il suo blocco, o non appena il giocatore al suo posto la sinistra tocca un blocco. Continua a rimuovere e a impilare blocchi finché la torre non crolla.

POSTSCRIPT:PLAYING INSTRUCTIONS OF BLOCK DOMINOES

Elenco dei pezzi



(L'immagine è solo a scopo illustrativo; fare riferimento all'oggetto reale)

Questo set di domino in legno di grandi dimensioni contiene 28 tessere rettangolari standard (doppio sei) tessere del domino) contrassegnate con punti tra 0 e 6 su ciascuna estremità della faccia del domino. Nessun due le tessere del domino in un set sono uguali.

Regole di gioco consigliate

Ci sono molti diversi regole per giocare un gioco di domino . Qui consigliamo due delle migliori versioni: **BLOCK DOMINOES** e **DRAW DOMINOES** .

1. Come si gioca DOMINO A BLOCCHI:

Da due a quattro giocatori per partita. Le partite si giocano in round. Si giocano diversi round finché il vincitore non raggiunge un punteggio totale predeterminato.

Decidi l'ordine di gioco

Ogni giocatore pesca una tessera dalle 28 tessere coperte. Il giocatore che pesca la tessera con il valore totale più alto inizia. Oppure puoi sempre lanciare una moneta.

Mescola le tessere del domino

Gira le tessere a faccia in giù su una superficie di gioco, quindi mescolale facendo attenzione a non capovolgerne nessuna. Una volta che le tessere sono state mescolate casualmente, questo sarà il "cimitero delle ossa", da dove verranno pescate le tue tessere (o "ossa").

Disegna una mano di apertura

Pesca sette (7) tessere del domino casuali dal cimitero e disponile in modo che il tuo avversario non possa vedere i loro volti. Le tessere del domino rimanenti nel cimitero (se presenti) non vengono giocate.

Posizionare il primo domino

È consuetudine che il domino iniziale sia un doppio (una tessera con lo stesso numero su entrambe le estremità), se possibile. Se ciò non è possibile, si può usare qualsiasi tessera. L'orientamento del primo domino non ha importanza.

Aggiungete a turno i domino

Utilizzando la tua mano di sette tessere, aggiungi un domino (downing) a una delle estremità strette del primo domino. Puoi aggiungere un domino alla scacchiera solo se ha un numero che corrisponde a un numero su un'estremità aperta della scacchiera del domino. Ad esempio, se la prima tessera è una coppia di 2, puoi giocare solo un domino che ha un 2 a un'estremità della tessera. Metti insieme le tessere del domino una di fronte all'altra con i numeri corrispondenti che toccano. Una volta che entrambe le estremità di una tessera del domino sono state abbinate ad altre tessere, quella tessera è chiusa e non è più possibile attaccarvi altre tessere (questa regola non si applica a tutti i giochi di domino).

IMPORTANTE : non ci sono mai più di due estremità aperte in nessuna parte della superficie di gioco. Queste sono sempre le estremità esterne della catena del domino.

Se non riesci a giocare su nessuna delle due estremità del tabellone, devi passare il turno. Se si posiziona una tessera doppia, è consuetudine (ma non necessario)

posizionare la tessera perpendicolarmente alla tessera su cui si sta giocando. Quindi, solo un lato della tessera doppia (il lato opposto al lato a contatto) può essere giocato.

Termina il round e segna punti

Nel gioco Block Dominoes, il primo giocatore che piazza tutte e 7 le tessere del domino vince il round e riceve punti pari al totale di tutti i punti sulle tessere rimanenti dell'avversario. Se nessuno dei due giocatori riesce a finire, entrambi i giocatori rivelano le proprie mani e sommano il totale delle tessere in ciascuna. Chi ha il totale più basso vince il round e riceve punti pari alla differenza tra il proprio totale e quello dell'avversario. In caso di parità, la vittoria va al giocatore che ha la tessera con il totale più basso. Quando il vincitore raggiunge un determinato numero di punti totali (solitamente 100, 150 o 200), la partita termina.

2. Come si gioca DISEGNA I DOMINO:

Da due a quattro giocatori per partita. Le partite si giocano in round. Si giocano diversi round finché il vincitore non raggiunge un punteggio totale predeterminato.

Decidi l'ordine di gioco

Ogni giocatore pesca una tessera dalle 28 tessere coperte. Il giocatore che pesca la tessera con il valore totale più alto inizia per primo oppure puoi lanciare una moneta.

Mescola le tessere del domino

Gira le tessere a faccia in giù su una superficie di gioco, quindi mescolale facendo attenzione a non capovolgerne nessuna. Una volta che le tessere sono state mescolate casualmente, questo sarà il "cimitero delle ossa", da dove verranno pescate le tue tessere (o "ossa").

Disegna una mano di apertura

Dopo aver mescolato i domino, ogni giocatore pesca le tessere per comporre la propria mano. Il numero di tessere pescate dipende dal numero di giocatori:

2 i giocatori pescano 7 tessere ciascuno ; 3 i giocatori pescano 5 tessere ciascuno ; 4 i giocatori pescano 5 tessere ciascuno .

Le restanti tessere costituiscono il cimitero (o "scorta") e vengono tenute in riserva per essere utilizzate in caso di necessità.

Posizionare il primo domino

Il giocatore con il doppio più alto piazza il primo domino. Il gioco procede verso sinistra (in senso orario). Ogni giocatore aggiunge un domino a un'estremità

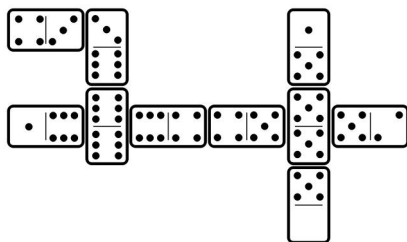
aperta del layout, se può. Nota che il layout può scorrere in qualsiasi direzione, girando a seconda delle necessità.

Disegno di piastrelle

Se un giocatore non è in grado di fare una mossa, deve pescare delle tessere del domino dal cimitero finché non riesce a fare una mossa. Se non ci sono più tessere del domino, allora il giocatore deve passare.

Termina il round e segna punti

Una partita termina quando un giocatore gioca tutte le sue tessere, o quando una partita è bloccata. Una partita è bloccata quando nessun giocatore è in grado di aggiungere un'altra tessera al layout. Quando una mano finisce, il giocatore con la mano più leggera (vale a dire con il minor numero di punti sulle proprie tessere del domino) vince un numero pari alla somma totale dei punti di tutte le mani del suo avversario (meno i punti della propria mano, se presenti). Una partita a Domino si gioca solitamente con un punteggio di 100.





Supporto tecnico e certificato di garanzia elettronica
www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Wsparcie techniczne i certyfikat gwarancji elektronicznej

www.vevor.com/support

GRA W UKŁADANIE WIEŻ Z DREWNIANYCH KLOCKÓW INSTRUKCJA OBSŁUGI

Nadal staramy się oferować Państwu narzędzia w konkurencyjnych cenach. „Oszczędź połowę”, „Połowa ceny” lub inne podobne wyrażenia używane przez nas stanowią jedynie szacunkowe oszczędności, jakie możesz uzyskać, kupując u nas określone narzędzia w porównaniu z głównymi markami i niekoniecznie oznaczają one objęcie wszystkich kategorii

narzędzi oferowanych przez nas. Uprzejmie przypominamy, aby dokładnie sprawdzić, czy składając u nas zamówienie faktycznie oszczędzasz połowę w porównaniu z głównymi markami.

MODEL: NTGW1501/NTGW1502/NTGW1401/NTGW1402/NTMN1001/NTMN1002



(Zdjęcie ma charakter poglądowy, proszę odnieść się do rzeczywistego obiektu)

POTRZEBUJESZ POMOCY? SKONTAKTUJ SIĘ Z NAMI!

Masz pytania dotyczące produktu? Potrzebujesz wsparcia technicznego?

Skontaktuj się z nami:

Wsparcie techniczne i certyfikat gwarancji elektronicznej www.vevor.com/support

To jest oryginalna instrukcja, przed użyciem należy uważnie przeczytać wszystkie instrukcje. VEVOR zastrzega sobie jasną interpretację naszej instrukcji obsługi.

Wygląd produktu będzie zależał od produktu, który otrzymałeś. Prosimy o wybaczenie, że nie poinformujemy Cię ponownie, jeśli w naszym produkcie pojawiają się jakiegolwiek aktualizacje technologiczne lub oprogramowania.

SAFETY INSTRUCTION AND PRECAUTIONS

Symbol	Opis symbolu
	Ostrzeżenie: Aby zminimalizować ryzyko obrażeń, użytkownik powinien uważnie przeczytać instrukcję obsługi.
	Ten symbol, umieszczony przed komentarzem dotyczącym bezpieczeństwa, wskazuje na rodzaj ostrożności, ostrzeżenia lub niebezpieczeństwa. Zignorowanie tego ostrzeżenia może doprowadzić do wypadku. Aby zmniejszyć ryzyko obrażeń, pożaru lub porażenia prądem, zawsze postępuj zgodnie z zaleceniami podanymi poniżej.



OSTRZEŻENIE: Aby zmniejszyć ryzyko obrażeń, użytkownik

musi uważnie przeczytać instrukcję obsługi. Poniższe informacje są bardzo ważne zalecony:

1. Zalecane dla osób w wieku 3 lat i starszych .
2. Produkt nie powinien być używany przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej.
3. Są to solidne drewniane klocki. Proszę zachować ostrożność, gdy duża wieża bloki spadają .
4. Chronić przed wilgocią i utrzymywać w suchości .

ZAPISZ TE INSTRUKCJE

MODEL AND PARAMETERS

MODEL	PCS	START WYSOKOŚCI WIEŻY	W ZESTAWIE BLOKI DOMINO
NTGW1501	60	600 mm	28

NTGW1502	60	800 mm (wliczając wysokość pudełka)	/
NTGW1401	54	450 mm	28
NTGW140 2	54	540 mm	28
NTMN1001	54	270 mm	/
NTMN100 2	54	270 mm	28

GAME RULES

Jeden lub więcej graczy.

Skonfiguruj grę

1. Znajdź płaską, twardą i równą powierzchnię, na której **zbudujesz drewniane klocki , wieża z spadającymi przedmiotami .**

2. **W grę „ Wooden Blocks Tumbling Tower ”** gra się 54 **lub** 60 drewnianymi klockami. Aby przygotować grę, początkowa wieża ma 18 lub 20 poziomów po trzy bloki umieszczone obok siebie wzdłuż dłuższego boku i prostopadle do poprzedniego poziomu (na przykład, jeśli bloki na pierwszym poziomie leżą wzdłużnie) wschód-zachód, bloki drugiego poziomu będą położone w kierunku północ-południe).

3. Powtarzaj układanie, aż wszystkie bloki zostaną ułożone w stos . Zmiana kierunku bloków na każdym poziomie. Ukończony stos bloków powinien utworzyć schludną, jednolitą, prostokątną wieżę.

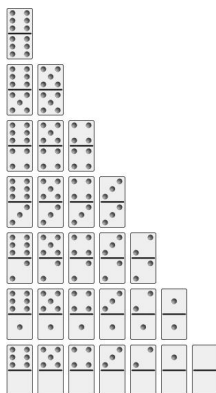
Jak grać

Po ułożeniu drewnianych bloków jeden na drugim, używając tylko jednego Gracze po kolei wyciągają po jednym pionku i układają go na szczycie najwyższego poziomu. Gracze mogą dotykać innych klocków, aby znaleźć luźny klocek, ale muszą przywrócić klocek do pierwotnej pozycji pozycję przed dotknięciem innego bloku. Warstwy mogą wybrać dowolne miejsce na najwyższym poziomie, aby umieścić swój element. W miarę jak gracze na zmianę wyciągają bloki, wieża staje się mniej stabilna i dużo wyższy. Ostatecznie wieża się zawala. Ostatni gracz, który wykona turę przed upadkiem wieży jest zwycięskim graczem. Wybierz losowo gracza, który rozpocznie rozgrywkę, lub zacznij od gracza, który spowodował zawalenie się ostatniej wieży. Następnie gra toczy się dalej w lewo.

W swojej turze gracz musi usunąć blok z dowolnego miejsca poniżej najwyższego ukończonego bloku. Następnie gracz układa ją na szczycie wieży, prostopadle do bloków znajdujących się tuż pod nią. Tura gracza kończy się 10 sekund po ułożeniu bloku lub po tym, jak gracz do niego dołączy. lewa dotyka bloku. Kontynuuj usuwanie i układanie klocków, aż wieża się zawali.

POSTSCRIPT:PLAYING INSTRUCTIONS OF BLOCK DOMINOES

Lista części



(Zdjęcie ma charakter poglądowy, proszę odnieść się do rzeczywistego obiektu)

Ten zestaw dużych drewnianych domin zawiera standardowe 28 prostokątnych płytek (podwójne i szóste). domina) oznaczone kropkami od 0 do 6 na każdym końcu ściany domina. Nie ma dwóch wszystkie kostki domina w zestawie są takie same.

Zalecane zasady gry

Istnieje wiele różnych zasady gry gra w domino . Polecamy dwie najlepsze wersje:

BLOCK DOMINOES i DRAW DOMINOES .

1. Jak grać DOMINO BLOKOWE:

Dwóch do czterech graczy na grę. Gry rozgrywane są w rundach. Kilka rund rozgrywanych jest do momentu, aż zwycięzca osiągnie ustaloną liczbę punktów.

Określ kolejność gry

Każdy gracz wybiera jeden kafelek z 28 zakrytych kafelków. Gracz, który dobierze kafelek o najwyższej wartości całkowitej, zaczyna jako pierwszy. Możesz też rzucić monetą.

Potasuj domino

Odwróć kafelki stroną do dołu na powierzchni do gry, a następnie pomieszaj je , uważając, aby nie przewrócić żadnego. Gdy kafelki zostaną losowo wymieszane, będzie to „kościany plac” , z którego będą losowane twoje kafelki (lub „ kości ”).

Narysuj rękę otwierającą

Wyciągnij siedem (7) losowych domin z cmentarza i ustaw je tak, aby przeciwnik nie mógł zobaczyć ich twarzy. Pozostałe domino na cmentarzu (jeśli takie istnieją) nie są rozgrywane.

Układanie pierwszego domina

Zwyczajowo, jeśli to możliwe, początkowe domino jest podwójne (kafelek z tym samym numerem na obu końcach). Jeśli nie jest to możliwe, można użyć

dowolnego kafelka. Orientacja pierwszego domina nie ma znaczenia.

Na zmianę dodawajcie domino

Używając swojej ręki złożonej z siedmiu płytek, dodaj jedno domino (zrzucając) do każdego wąskiego końca pierwszego domina. Możesz dodać domino do planszy

tylko wtedy, gdy ma numer, który pasuje do numeru na jednym otwartym końcu planszy domina. Na przykład, jeśli pierwszy kafelek jest parą 2, możesz grać tylko dominem, które ma 2 na jednym końcu kafelka. Ułóż domino razem, koniec do koń

ca, tak aby pasujące liczby się stykały . Gdy oba końce domina zostaną

dopasowane do pozostałych kostek domina, domino jest zamykane i nie można do niego dołączać kolejnych kostek domina. (Ta zasada nie dotyczy wszystkich gier w domino) .

WAŻNE : Nigdy nie ma więcej niż dwóch otwartych końców na powierzchni do gry.

Zawsze są to zewnętrzne końce łańcucha domina.

Jeśli nie możesz grać na żadnym końcu planszy, musisz spasować. Jeśli kładziesz podwójny kafelek, zwyczajowo (ale nie jest to konieczne) ustawia się kafelek prostopadle do kafelka, na którym grasz. Wtedy można grać tylko jedną stroną podwójnego kafelka (stroną przeciwną do strony stykającej się).

Zakończ rundę i zdobądź punkty

W Block Dominoes pierwszy gracz, który umieści wszystkie 7 kostek domina, wygrywa rundę i otrzymuje liczbę punktów równą sumie punktów na pozostałych płytkach przeciwnika. Jeśli żaden z graczy nie jest w stanie dokończyć, obaj gracze ujawniają swoje ręce i sumują sumę kafelków w każdym z nich. Ten, kto ma najniższą sumę, wygrywa rundę i otrzymuje punkty równe różnicy między swoją sumą a sumą przeciwnika. W przypadku remisu zwycięża gracz, którego kafelek ma najmniejszą łączną sumę punktów. Gdy zwycięzca osiągnie ustaloną liczbę punktów (zazwyczaj 100, 150 lub 200), mecz się kończy.

2. Jak grać RYSUJ DOMINO:

Dwóch do czterech graczy na grę. Gry rozgrywane są w rundach. Kilka rund rozgrywanych jest do momentu, aż zwycięzca osiągnie ustaloną liczbę punktów.

Określ kolejność gry

Każdy gracz wybiera jeden kafelek z 28 zakrytych kafelków. Gracz, który dobierze kafelek o najwyższej wartości całkowitej, zaczyna pierwszy lub możesz rzucić monetą.

Potasuj domino

Odwróć kafelki stroną do dołu na powierzchni do gry, a następnie pomieszaj je , uważając, aby nie przewrócić żadnego. Gdy kafelki zostaną losowo wymieszane,

będzie to „kościany plac” , z którego będą losowane twoje kafelki (lub „ kości ”).

Narysuj rękę otwierającą

Po potasowaniu domina każdy gracz losuje kafelki, aby utworzyć swoją rękę.

Liczba wylosowanych kafelków zależy od liczby graczy:

2 gracze losują po 7 kafelków każdy ; 3 gracze losują po 5 kafelków każdy ; 4

Gracze losują po 5 kafelków .

Pozostałe płytki stanowią zapasy (tzw. boneyard) i są przechowywane lub rezerwowane do wykorzystania w razie potrzeby.

Układanie pierwszego domina

Gracz z najwyższym dubletem umieszcza pierwsze domino. Gra toczy się w lewo (zgodnie z ruchem wskazówek zegara). Każdy gracz dodaje domino do otwartego

końca układu, jeśli może. Należy pamiętać, że układ może płynąć w dowolnym

kierunku, obracając się w razie potrzeby.

Rysowanie kafelków

Jeśli gracz nie jest w stanie wykonać ruchu, musi dobrać domino z cmentarza, aż będzie mógł wykonać ruch. Jeśli nie ma już domina, gracz musi spasować.

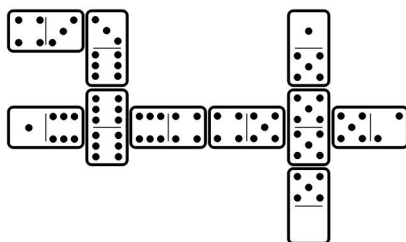
Zakończ rundę i zdobądź punkty

Gra kończy się, gdy gracz zagra wszystkie swoje kafelki lub gdy gra zostanie

zablokowana. Gra jest blokowana, gdy żaden gracz nie jest w stanie dodać

kolejnego kafelka do układu. Po zakończeniu rozdania gracz z najłżejszą ręką

(czyli z najmniejszą liczbą kropek na kostkach domina) wygrywa liczbę punktów równą sumie punktów ze wszystkich rąk przeciwnika (minus punkty ze swojej ręki, jeśli takowe posiada). W grę w domino losowe gra się zazwyczaj do wyniku 100.





Wsparcie techniczne i certyfikat e-gwarancji
www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Technischer Support und E-Garantie-Zertifikat www.vevor.com/support

HOLZKLÖTZE-TURM-STAPELSPIEL

BENUTZERHANDBUCH

Wir sind weiterhin bestrebt, Ihnen Werkzeuge zu wettbewerbsfähigen Preisen anzubieten. „Sparen Sie die Hälfte“, „Halber Preis“ oder andere ähnliche Ausdrücke, die wir verwenden, stellen nur eine Schätzung der Ersparnis dar, die Sie beim Kauf bestimmter Werkzeuge bei uns im Vergleich zu den großen Topmarken erzielen können, und decken nicht unbedingt alle von uns angebotenen Werkzeugkategorien ab. Wir möchten Sie freundlich daran erinnern, bei Ihrer Bestellung bei uns sorgfältig zu prüfen, ob Sie im Vergleich zu den großen Topmarken tatsächlich die Hälfte sparen.

MODELL:NTGW1501/NTGW1502/NTGW1401/NTGW1402/NTMN1001/NTMN1002



(Das Bild dient nur als Referenz. Bitte beziehen Sie sich auf das tatsächliche Objekt.)

SIE HILFE? KONTAKTIEREN SIE UNS!

Sie haben Fragen zu unseren Produkten? Sie benötigen technischen Support?
Dann kontaktieren Sie uns gerne:

Technischer Support und E-Garantie-Zertifikat www.vevor.com/support

Dies ist die Originalanleitung. Bitte lesen Sie alle Anweisungen sorgfältig durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. VEVOR behält sich eine klare Auslegung unserer Bedienungsanleitung vor. Das Erscheinungsbild des Produkts richtet sich nach dem Produkt, das Sie erhalten haben. Bitte verzeihen Sie uns, dass wir Sie nicht erneut informieren, wenn es Technologie- oder Software-Updates für unser Produkt gibt.

SAFETY INSTRUCTION AND PRECAUTIONS

Symbol	Symbol Beschreibung
	Achtung: Um das Verletzungsrisiko zu verringern, muss der Benutzer die Bedienungsanleitung sorgfältig lesen.
	Dieses Symbol vor einem Sicherheitshinweis weist auf eine Vorsichtsmaßnahme, Warnung oder Gefahr hin. Das Ignorieren dieser Warnung kann zu einem Unfall führen. Um das Risiko von Verletzungen, Bränden oder Stromschlägen zu verringern, befolgen Sie bitte immer die unten aufgeführten Empfehlungen.



WARNUNG: Um das Verletzungsrisiko zu verringern, Der

Benutzer muss die Bedienungsanleitung sorgfältig lesen. Folgendes ist sehr empfohlen:

1. Empfohlen ab 3 Jahren .
2. Nicht für die Verwendung durch Kinder ohne Aufsicht eines Erwachsenen geeignet.
3. Dies sind Massivholzblöcke. Bitte seien Sie vorsichtig, wenn der große Turm von Blöcke fallen .
4. Vor Feuchtigkeit schützen und trocken halten .

BEWAHREN SIE DIESE ANWEISUNGEN AUF

MODEL AND PARAMETERS

MODELL	PCS	STARTTURMHÖHE	DOMINOBLÖCKE INKLUSIVE
NTGW1501	60	600 mm	28

NTGW1502	60	800 mm (einschließlich der Höhe der Box)	/
NTGW1401	54	450 mm	28
NTGW140 2	54	540 mm	28
NTMN1001	54	270 mm	/
NTMN100 2	54	270 mm	28

GAME RULES

Ein oder mehrere Spieler.

Das Spiel einrichten

1. Suchen Sie sich eine flache, feste und ebene Fläche zum Aufbau **des Holzklötze , die den Turm zum Einsturz bringen** .

2. **Der Holzklötzchen - Turm wird** mit 54 oder 60 **Holzklötzen gespielt** .

Um das Spiel zu starten, wird der **Startturm** hat 18 oder 20 Ebenen mit jeweils drei Blöcken, die entlang der Längsseite nebeneinander angeordnet sind und senkrecht zur vorherigen Ebene (wenn beispielsweise die Blöcke in der ersten Ebene längs liegen Die Gebäude der zweiten Ebene liegen in Ost-West-Richtung, die Gebäude der zweiten Ebene liegen in Nord-Süd-Richtung).

3. Wiederholen Sie das Stapeln, bis alle Blöcke gestapelt sind . Ändern Sie die Richtung der Blöcke auf jedem Ebene. Der fertige Stapel Blöcke sollte einen ordentlichen, gleichmäßigen, rechteckigen Turm bilden.

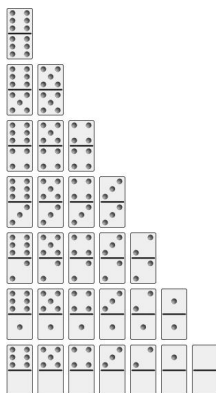
Spielanleitung

Nachdem die Holzklötze aufeinander gestapelt wurden, wird mit nur einem Hand, die Spieler ziehen abwechselnd ein Stück heraus und stapeln es oben auf der höchsten Ebene. Spieler können andere Blöcke berühren, um einen losen Block zu finden, müssen den Block aber an seinen ursprünglichen Platz zurückbringen. Position, bevor sie einen anderen Block berühren. Die L egen können jeden beliebigen Punkt auf der obersten Ebene auswählen, um Platzieren Sie ihr Stück. Wenn die Spieler abwechselnd Blöcke herausziehen, wird der Turm instabiler und viel höher. Schließlich stürzt der Turm ein. Der letzte Spieler, der an der Reihe ist, bevor der Turm fällt ist der Gewinner. Wählen Sie nach dem Zufallsprinzip

einen Startspieler aus, oder der Spieler, der den letzten Turm zum Einsturz gebracht hat, beginnt. Anschließend wird das Spiel nach links fortgesetzt. In der Runde muss ein Spieler einen Block von irgendwo unterhalb des höchsten abgeschlossenen Blocks entfernen. Geschichte. Der Spieler stapelt es dann oben auf dem Turm, senkrecht zu den Blöcken direkt darunter. Der Zug eines Spielers endet 10 Sekunden nachdem du deinen Block gestapelt hast oder sobald der Spieler zu deinem links berührt einen Block. Entfernen und stapeln Sie weiter Blöcke, bis der Turm einstürzt.

POSTSCRIPT:PLAYING INSTRUCTIONS OF BLOCK DOMINOES

Ersatzteilliste



(Das Bild dient nur als Referenz. Bitte beziehen Sie sich auf das tatsächliche Objekt.)

Dieses Set aus übergroßen Holzdominosteinen enthält standardmäßig 28 rechteckige Steine (Doppel-Sechs Dominosteine sind an jedem Ende der Dominofläche mit Punkten zwischen 0 und 6 markiert. Keine zwei Dominosteine in einem Satz sind gleich.

Spielregeln empfohlen

Es gibt viele verschiedene Spielregeln ein Dominospiel. Wir empfehlen hier zwei der besten Varianten: **BLOCK DOMINOES** und **DRAW DOMINOES**.

1. Spielanleitung Dominosteine-Blöcke:

Zwei bis vier Spieler pro Spiel. Gespielt wird in Runden. Es werden mehrere Runden gespielt, bis der Gewinner eine vorher festgelegte Punktzahl erreicht hat. Legen Sie die Spielreihenfolge fest

Jeder Spieler wählt einen Stein aus den 28 verdeckten Steinen. Der Spieler, der den Stein mit dem höchsten Gesamtwert zieht, beginnt. Oder Sie können auch eine Münze werfen.

Mische die Dominosteine

Drehen Sie die Spielsteine verdeckt auf eine Spielfläche und mischen Sie sie dann durcheinander, wobei Sie darauf achten müssen, dass Sie keinen umdrehen.

Sobald die Spielsteine zufällig gemischt wurden, ist dies der „Knochenhof“, von dem Ihre Spielsteine (oder „Knochen“) gezogen werden.

Eine Starthand ziehen

Ziehen Sie sieben (7) zufällig ausgewählte Dominosteine aus dem Bone Yard und stellen Sie sie so auf, dass Ihr Gegner ihre Vorderseite nicht sehen kann. Die restlichen Dominosteine im Bone Yard (falls vorhanden) werden nicht gespielt.

Platzieren des ersten Dominosteins

Es ist üblich, dass der erste Dominostein möglichst ein Doppelstein ist (ein Stein mit der gleichen Zahl an beiden Enden). Wenn dies nicht möglich ist, kann jeder beliebige Stein verwendet werden. Die Ausrichtung des ersten Dominosteins spielt keine Rolle.

Abwechselnd Dominosteine hinzufügen

Legen Sie mit Ihren sieben Steinen auf der Hand einen Dominostein (abwärts) an jedes schmale Ende des ersten Dominosteins. Sie können dem Brett nur dann einen Dominostein hinzufügen, wenn seine Zahl mit einer Zahl an einem offenen Ende des Dominobretts übereinstimmt. Wenn der erste Stein beispielsweise ein Paar 2er ist, können Sie nur einen Dominostein auslegen, der an einem Ende eine 2 hat. Legen Sie die Dominosteine Ende an Ende so aneinander, dass sich die passenden Zahlen berühren. Sobald beide Enden eines Dominosteins mit anderen Dominosteinen übereinstimmen, ist dieser Dominostein geschlossen und es können keine weiteren Dominosteine daran angebracht werden (diese Regel gilt nicht für alle Dominospiele).

WICHTIG : Es dürfen nie mehr als zwei Enden an einer beliebigen Stelle der Spielfläche offen sein. Es handelt sich immer um die äußeren Enden der Dominokette.

Wenn Sie an kein Ende des Bretts spielen können, müssen Sie Ihren Zug auslassen. Wenn Sie einen Doppelstein legen, ist es üblich (aber nicht notwendig), den Stein senkrecht zu dem Stein zu legen, auf den Sie spielen. Dann kann nur eine Seite des Doppelsteins (die der berührenden Seite gegenüberliegende Seite) gespielt werden.

Runde beenden und Punkte sammeln

Bei Block-Domino gewinnt der Spieler, der zuerst alle 7 Dominosteine platziert hat, die Runde und erhält so viele Punkte wie die Summe aller Punkte auf den verbleibenden Steinen des Gegners. Wenn keiner der Spieler fertig wird, decken beide Spieler ihre Karten auf und zählen die Gesamtzahl der Steine in jedem Blatt zusammen. Wer die niedrigste Summe hat, gewinnt die Runde und erhält Punkte in Höhe der Differenz zwischen seiner Gesamtsumme und der Gesamtsumme des Gegners. Bei einem Unentschieden gewinnt der Spieler, dessen Stein die geringste Gesamtpunktzahl hat. Sobald der Gewinner eine festgelegte Gesamtpunktzahl erreicht (normalerweise 100, 150 oder 200), ist das Spiel vorbei.

2. Wie man spielt Dominosteine ziehen:

Zwei bis vier Spieler pro Spiel. Gespielt wird in Runden. Es werden mehrere Runden gespielt, bis der Gewinner eine vorher festgelegte Punktzahl erreicht hat. Legen Sie die Spielreihenfolge fest

Jeder Spieler wählt einen Stein aus den 28 verdeckten Steinen. Der Spieler, der den Stein mit dem höchsten Gesamtwert zieht, beginnt, oder Sie können eine Münze werfen.

Mische die Dominosteine

Drehen Sie die Kacheln verdeckt auf eine Spielfläche und mischen Sie sie dann durcheinander. Achten Sie dabei darauf, dass Sie keine Kacheln umdrehen.

Sobald die Kacheln zufällig gemischt wurden, ist dies der „Knochenhof“, von dem Ihre Kacheln (oder „Knochen“) gezogen werden.

Eine Starthand ziehen

Nach dem Mischen der Dominosteine zieht jeder Spieler Steine, um seine Hand zu bilden. Die Anzahl der gezogenen Steine hängt von der Anzahl der Spieler ab:

2 Jeder Spieler zieht 7 Steine ; 3 Jeder Spieler zieht 5 Steine ; 4 Jeder Spieler zieht 5 Plättchen .

Die restlichen Spielsteine bilden den Talon (oder „Vorrat “) und werden aufbewahrt oder in Reserve gehalten, um bei Bedarf darauf zurückgegriffen zu werden.

Platzieren des ersten Dominosteins

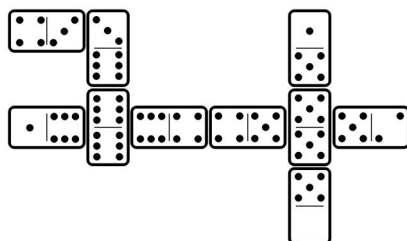
Der Spieler mit dem höchsten Doppel legt den ersten Dominostein. Das Spiel geht nach links (im Uhrzeigersinn) weiter. Jeder Spieler legt einen Dominostein an ein offenes Ende des Layouts, wenn er kann. Beachten Sie, dass das Layout in jede Richtung fließen und sich nach Bedarf drehen kann.

Kacheln zeichnen

Wenn ein Spieler keinen Zug mehr machen kann, muss er so viele Dominosteine vom Talon ziehen, bis er einen Zug machen kann. Wenn keine Dominosteine mehr übrig sind, muss der Spieler passen.

Runde beenden und Punkte sammeln

Ein Spiel endet entweder, wenn ein Spieler alle seine Steine ausgespielt hat, oder wenn das Spiel blockiert ist. Ein Spiel ist blockiert, wenn kein Spieler einen weiteren Stein zum Spielfeld hinzufügen kann. Wenn eine Hand endet, gewinnt der Spieler mit der leichtesten Hand (d. h. mit der geringsten Anzahl von Punkten auf seinen Dominosteinen) die Summe der Punkte aller Hände seiner Gegner (abzüglich der Punkte seiner eigenen Hand, falls vorhanden). Bei einem Draw Dominoes-Spiel geht es normalerweise darum, 100 Punkte zu erreichen.





Technischer Support und E-Garantie-Zertifikat
www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Assistance technique et certificat de garantie électronique

www.vevor.com/support

JEU D'EMPILAGE DE BLOCS EN BOIS

MANUEL D'UTILISATION

Nous continuons à nous engager à vous fournir des outils à des prix compétitifs. « Économisez la moitié », « Moitié prix » ou toute autre expression similaire utilisée par nous ne représente qu'une estimation des économies que vous pourriez réaliser en achetant certains outils chez nous par rapport aux grandes marques et ne couvre pas nécessairement toutes les catégories d'outils que nous proposons. Nous vous rappelons de bien vouloir vérifier soigneusement lorsque vous passez une commande chez nous si vous économisez réellement la moitié par rapport aux grandes marques.

MODÈLE : NTGW1501/NTGW1502/NTGW1401/NTGW1402/NTMN1001/NTMN1002



(L'image est à titre indicatif uniquement ; veuillez vous référer à l'objet réel)

BESOIN D'AIDE? CONTACTEZ-NOUS!

Vous avez des questions sur nos produits ? Vous avez besoin d'assistance technique ? N'hésitez pas à nous contacter :

Assistance technique et certificat de garantie électronique www.vevor.com/support

Il s'agit de la notice d'utilisation d'origine. Veuillez lire attentivement toutes les instructions du manuel avant de l'utiliser. VEVOR se réserve le droit d'interpréter clairement notre manuel d'utilisation. L'apparence du produit dépend du produit que vous avez reçu. Veuillez nous excuser, nous ne vous informerons plus si des mises à jour technologiques ou logicielles sont disponibles sur notre produit.

SAFETY INSTRUCTION AND PRECAUTIONS

Symbol e	Description du symbole
	Avertissement : Pour réduire le risque de blessure, l'utilisateur doit lire attentivement le manuel d'instructions.
	Ce symbole, placé avant un commentaire de sécurité, indique un type de précaution, d'avertissement ou de danger. Ignorer cet avertissement peut entraîner un accident. Pour réduire le risque de blessure, d'incendie ou d'électrocution, veuillez toujours suivre les recommandations ci-dessous.



AVERTISSEMENT : Pour réduire le risque de blessure, le

L'utilisateur doit lire attentivement le manuel d'instructions. Ce qui suit est très important recommandé:

1. Recommandé pour les 3 ans et plus .
2. Ne pas utiliser par des enfants sans la surveillance d'un adulte.
3. Ce sont des blocs de bois massif. Soyez prudent lorsque vous utilisez la grande tour de les blocs tombent .
4. Protéger de l'humidité et garder au sec .

CONSERVEZ CES INSTRUCTIONS

MODEL AND PARAMETERS

MODÈLE	PC	HAUTEUR DE LA TOUR DE DÉPART	BLOCS DOMINO INCLUS
NTGW1501	60	600 mm	28
NTGW1502	60	800 mm (y compris la hauteur de la boîte)	/

NTGW1401	54	450 mm	28
NTGW140-2	54	540 mm	28
NTMN1001	54	270 mm	/
NTMN100-2	54	270 mm	28

GAME RULES

Un ou plusieurs joueurs.

Configurer le jeu

1. Trouvez une surface plane, ferme et de niveau pour construire **le tour en ruine de blocs de bois** .
2. **Le jeu de tour de blocs de bois se joue avec** 54 ou 60 blocs de bois. Pour mettre en place le jeu, la tour initiale comporte 18 ou 20 niveaux de trois blocs placés côte à côte le long de leur côté long et perpendiculaire au niveau précédent (par exemple, si les blocs du premier niveau sont disposés dans le sens de la longueur) est-ouest, les blocs du deuxième niveau seront situés nord-sud).
3. Répétez les piles jusqu'à ce que tous les blocs soient empilés . Alternier la direction des blocs sur chaque niveau. La pile de blocs complétée doit former une tour rectangulaire nette et uniforme.

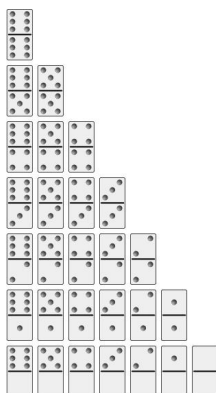
Comment jouer

Une fois les blocs de bois empilés les uns sur les autres, en utilisant un seul À tour de rôle, les joueurs tirent une pièce et l'empilent au-dessus du niveau le plus élevé. Les joueurs peuvent toucher d'autres blocs pour trouver un bloc détaché, mais doivent remettre le bloc dans sa position d'origine. position avant de toucher un autre bloc. Les calques peuvent choisir n'importe quel endroit du niveau le plus élevé pour placez leur pièce. Au fur et à mesure que les joueurs retirent des blocs, la tour devient moins stable et beaucoup plus grand. Finalement, la tour s'effondre. Le dernier joueur à jouer son tour avant que la tour ne tombe est le joueur gagnant. Choisissez un joueur de départ au hasard ou le joueur qui a fait tomber la dernière tour joue en premier. Le jeu continue ensuite vers la gauche. Au tour d'un joueur, il doit retirer un bloc n'importe où en dessous du plus haut bloc terminé. histoire. Le joueur l'empile ensuite au sommet de la tour, perpendiculairement aux blocs juste en dessous. Le tour d'un joueur se

termine 10 secondes après que vous ayez empilé votre bloc, ou dès que le joueur a votre la gauche touche un bloc. Continuez à retirer et à empiler des blocs jusqu'à ce que la tour tombe.

POSTSCRIPT:PLAYING INSTRUCTIONS OF BLOCK DOMINOES

Liste des pièces



(L'image est à titre indicatif uniquement ; veuillez vous référer à l'objet réel)

Cet ensemble de dominos en bois surdimensionnés contient 28 tuiles rectangulaires standard (double-six dominos) marqués de points entre 0 et 6 à chaque extrémité de la face du domino. Pas deux les dominos d'un jeu sont identiques.

Règles de jeu recommandées

Il existe de nombreuses variantes règles pour jouer un jeu de dominos . Nous recommandons ici deux des meilleures versions : **BLOCK DOMINOES** et **DRAW DOMINOES** .

1. Comment jouer DOMINOS EN BLOCS :

Deux à quatre joueurs par partie. Les parties se jouent en plusieurs manches. Plusieurs manches sont jouées jusqu'à ce qu'un total de points prédéterminé soit atteint par le vainqueur.

Décider de l'ordre de jeu

Chaque joueur pioche une tuile parmi les 28 tuiles face cachée. Le joueur qui pioche la tuile avec la valeur totale la plus élevée commence. Vous pouvez également lancer une pièce.

Mélanger les dominos

Retournez les tuiles face cachée sur une surface de jeu, puis mélangez - les en prenant soin de ne pas en retourner une. Une fois les tuiles mélangées au hasard, ce sera le « cimetière d'os », d'où vos tuiles (ou « os ») seront tirées.

Dessiner une main d'ouverture

Piochez sept (7) dominos au hasard dans le cimetière et disposez-les de manière à ce que votre adversaire ne puisse pas voir leur face. Les dominos restants dans le cimetière (le cas échéant) ne sont pas joués.

Placer le premier domino

Il est d'usage que le domino initial soit un double (une tuile avec le même numéro aux deux extrémités) si possible. Si ce n'est pas possible, n'importe quelle tuile peut être utilisée. L'orientation du premier domino n'a pas d'importance.

À tour de rôle, ajoutez des dominos

À l'aide de votre main de sept tuiles, ajoutez un domino (en le déposant) à l'une des extrémités étroites du premier domino. Vous ne pouvez ajouter un domino au plateau que s'il porte un numéro correspondant à un numéro figurant sur l'une des extrémités ouvertes du plateau de domino. Par exemple, si la première tuile est une paire de 2, vous ne pouvez jouer qu'un domino comportant un 2 à une extrémité de la tuile. Placez les dominos bout à bout, les numéros correspondants se touchant . Une fois que les deux extrémités d'un domino ont été associées à d'autres dominos, ce domino est fermé et aucun autre domino ne peut y être attaché (cette règle ne s'applique pas à tous les jeux de dominos) .

IMPORTANT : Il n'y a jamais plus de deux extrémités ouvertes n'importe où sur la surface de jeu. Ce sont toujours les extrémités extérieures de la chaîne de dominos.

Si vous ne pouvez pas jouer à l'une ou l'autre extrémité du plateau, vous devez passer votre tour. Si vous placez une tuile double, il est habituel (mais pas obligatoire) de la placer perpendiculairement à la tuile sur laquelle vous jouez. Ensuite, un seul côté de la tuile double (le côté opposé au côté qui la touche) peut être joué.

Terminez le tour et marquez des points

Dans Block Dominoes, le premier joueur à placer les 7 dominos remporte la partie et reçoit un nombre de points égal au total de tous les points sur les tuiles restantes de l'adversaire. Si aucun joueur n'arrive à terminer, les deux joueurs révèlent leur main et additionnent le total de tuiles de chacune d'elles. Celui qui a le total le plus bas remporte la manche et reçoit un nombre de points égal à la différence entre son total et celui de son adversaire. En cas d'égalité, la victoire revient au joueur qui possède la tuile avec la plus petite somme totale. Chaque fois qu'un nombre défini de points totaux est atteint par le vainqueur (généralement 100, 150 ou 200), le match est terminé.

2. Comment jouer DESSINER DES DOMINOS :

Deux à quatre joueurs par partie. Les parties se jouent en plusieurs manches. Plusieurs manches sont jouées jusqu'à ce qu'un total de points prédéterminé soit atteint par le vainqueur.

Décider de l'ordre de jeu

Chaque joueur pioche une tuile parmi les 28 tuiles face cachée. Le joueur qui pioche la tuile avec la valeur totale la plus élevée commence, ou vous pouvez lancer une pièce.

Mélangez les dominos

Retournez les tuiles face cachée sur une surface de jeu, puis mélangez - les en prenant soin de ne pas en retourner une. Une fois les tuiles mélangées au hasard, ce sera le « cimetière d'os », d'où vos tuiles (ou « os ») seront tirées.

Dessiner une main d'ouverture

Après avoir mélangé les dominos, chaque joueur pioche des tuiles pour constituer sa main. Le nombre de tuiles piochées dépend du nombre de joueurs :

2 les joueurs piochent 7 tuiles chacun ; 3 les joueurs piochent 5 tuiles chacun ; 4 les joueurs piochent 5 tuiles chacun .

Le reste des tuiles constitue le boneyard (ou « stock ») et est conservé en réserve pour être utilisé en cas de besoin.

Placer le premier domino

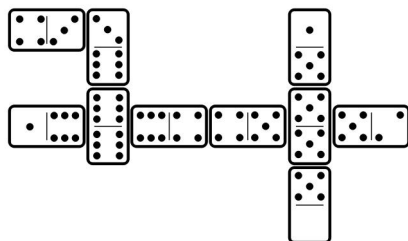
Le joueur avec le double le plus élevé place le premier domino. Le jeu se poursuit vers la gauche (dans le sens des aiguilles d'une montre). Chaque joueur ajoute un domino à une extrémité ouverte du tracé, s'il le peut. Notez que le tracé peut se dérouler dans n'importe quelle direction, en tournant selon les besoins.

Dessiner des tuiles

Si un joueur ne peut pas faire un mouvement, il doit piocher des dominos dans le cimetière jusqu'à ce qu'il puisse faire un mouvement. S'il n'y a plus de dominos, le joueur doit passer.

Terminez le tour et marquez des points

Une partie se termine soit lorsqu'un joueur a posé toutes ses tuiles, soit lorsqu'une partie est bloquée. Une partie est bloquée lorsqu'aucun joueur n'est en mesure d'ajouter une tuile supplémentaire au jeu. Lorsqu'une main se termine, le joueur avec la main la plus légère (c'est-à-dire le moins de points sur ses dominos) remporte le nombre total de points de toutes les mains de ses adversaires (moins les points de sa propre main, le cas échéant). Une partie de Draw Dominoes se joue généralement jusqu'à un score de 100.





Assistance technique et certificat de garantie électronique
www.vevor.com/support



Technische ondersteuning en e-garantiecertificaat www.vevor.com/support

HOUTEN BLOKKEN TOREN STAPELSPEL

GEBRUIKERSHANDLEIDING

Wij streven er voortdurend naar om u gereedschappen tegen concurrerende prijzen te leveren. "Save Half", "Half Price" of andere soortgelijke uitdrukkingen die wij gebruiken, geven alleen een schatting weer van de besparingen die u kunt behalen door bepaalde gereedschappen bij ons te kopen in vergelijking met de grote topmerken en betekent niet noodzakelijkerwijs dat alle categorieën gereedschappen die wij aanbieden, worden gedekt. Wij herinneren u eraan om zorgvuldig te controleren of u daadwerkelijk de helft bespaart in vergelijking met de grote topmerken wanneer u een bestelling bij ons plaatst.

MODEL: NTGW1501/NTGW1502/NTGW1401/NTGW1402/NTMN1001/NTMN1002



(De afbeelding is alleen ter referentie; raadpleeg het daadwerkelijke object)

HULP NODIG? NEEM CONTACT MET ONS OP!

Heeft u vragen over het product? Heeft u technische ondersteuning nodig? Neem dan gerust contact met ons op:

Technische ondersteuning en e-garantiecertificaat www.vevor.com/support

Dit is de originele instructie, lees alle handleidingen zorgvuldig door voordat u het product gebruikt. VEVOR behoudt zich een duidelijke interpretatie van onze gebruikershandleiding voor. Het uiterlijk van het product is afhankelijk van het product dat u hebt ontvangen. Vergeef ons dat we u niet opnieuw zullen informeren als er technologie- of software-updates voor ons product zijn.

SAFETY INSTRUCTION AND PRECAUTIONS

Symbo ol	Symbool Beschrijving
	Waarschuwing: Om het risico op letsel te beperken, moet de gebruiker de gebruiksaanwijzing zorgvuldig lezen.
	Dit symbool, geplaatst voor een veiligheidsopmerking, geeft een soort voorzorgsmaatregel, waarschuwing of gevaar aan. Het negeren van deze waarschuwing kan leiden tot een ongeluk. Om het risico op letsel, brand of elektrocutie te verminderen, dient u altijd de onderstaande aanbevelingen op te volgen.



- WAARSCHUWING:** Om het risico op letsel te verminderen, gebruiker moet de gebruiksaanwijzing zorgvuldig lezen. Het volgende is zeer aanbevolen:
1. Aanbevolen voor personen van 3 jaar en ouder .
 2. Niet gebruiken door kinderen zonder toezicht van volwassenen.
 3. Dit zijn massief houten blokken. Wees voorzichtig als de grote toren van blokken vallen .
 4. Bescherm tegen vocht en houd het droog .

BEWAAR DEZE INSTRUCTIES

MODEL AND PARAMETERS

MODEL	STUKS	START TOREN HOOGTE	DOMINO BLOKKEN INBEGREPEN
NTGW1501	60	600mm	28
NTGW1502	60	800mm (inclusief de hoogte van de doos)	/

NTGW1401	54	450mm	28
NTGW140 2	54	540mm	28
NTMN1001	54	270mm	/
NTMN100 2	54	270mm	28

GAME RULES

Eén of meerdere spelers.

Het spel opzetten

1. Zoek een vlak, stevig en waterpas oppervlak om **de houten blokken vallende toren** .
2. **De houten blokken tuimeltoren wordt gespeeld** met 54 of 60 houten **blokken** . Om het spel op te zetten, moet de begintoren heeft 18 of 20 niveaus van drie blokken die langs hun lange zijde naast elkaar zijn geplaatst en loodrecht op het vorige niveau (bijvoorbeeld als de blokken op het eerste niveau in de lengterichting liggen) (oost-west, de blokken van de tweede verdieping komen in noord-zuidrichting te liggen).
3. Herhaal de stapels totdat alle blokken gestapeld zijn . Een afwisselende richting van de blokken op elke niveau. De voltooide stapel blokken zou een nette, uniforme, rechthoekige toren moeten vormen.

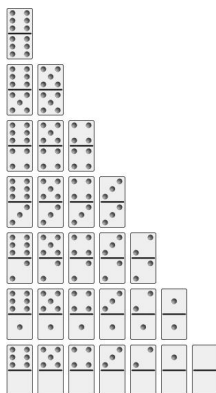
Hoe te spelen

Nadat het hout en de blokken op elkaar zijn gestapeld, wordt er slechts één Aan de andere kant trekken de spelers om de beurt een stuk uit de stapel en stapelen dit op het hoogste niveau. Spelers kunnen andere blokken aanraken om een los blok te vinden, maar moeten het blok terugbrengen naar zijn oorspronkelijke positie. positie voordat ze een ander blok raken. Lagen kunnen elke plek op het hoogste niveau kiezen om hun stuk plaatsen. Naarmate spelers om de beurt blokken eruit trekken, wordt de toren minder stabiel en veel hoger. Uiteindelijk stort de toren in. De laatste speler die aan de beurt is voordat de toren valt is de winnende speler. Kies willekeurig een speler die begint, of de speler die de laatste toren liet vallen, mag beginnen. Het spel gaat dan verder naar links. Tijdens de beurt van een speler moet hij een blok verwijderen van een plek onder de hoogste voltooide verhaal. De speler stapelt het vervolgens op de toren, loodrecht op de blokken er net onder. De beurt van een speler

eindigt 10 seconden nadat je je blok hebt gestapeld, of zodra de speler aan jouw beurt is. links raakt een blok. Blijf blokken verwijderen en stapelen totdat de toren omvalt.

POSTSCRIPT:PLAYING INSTRUCTIONS OF BLOCK DOMINOES

Onderdelenlijst



(De afbeelding is alleen ter referentie; raadpleeg het daadwerkelijke object)

Deze set van extra grote houten dominostenen bevat standaard 28 rechthoekige tegels (dubbel-zes dominostenen) gemarkeerd met stippen tussen 0 en 6 aan beide uiteinden van de dominosteen. Geen twee dominostenen in een set zijn hetzelfde.

Aanbevolen spelregels

Er zijn veel verschillende spelregels een spelletje domino . We raden hier twee van de beste versies aan: **BLOKDOMINO'S** en **TEKENDOMINO'S** .

1. Hoe te spelen BLOKDOMINO'S:

Twee tot vier spelers per spel. Spellen worden gespeeld in rondes. Er worden meerdere rondes gespeeld totdat een vooraf bepaald puntentotaal is bereikt door de winnaar.

Bepaal de volgorde van spelen

Elke speler kiest één tegel uit de 28 gedekte tegels. De speler die de tegel met de hoogste totale waarde trekt, mag als eerste. Je kunt ook altijd een muntje opgooien.

Schud de dominostenen

Draai de tegels met de voorkant naar beneden op een speeloppervlak en schud ze rond, maar zorg ervoor dat ze niet omdraaien. Zodra de tegels willekeurig zijn gemengd, is dit de "bone yard", van waaruit uw tegels (of "bones") worden getrokken.

Teken een openingshand

Trek zeven (7) willekeurige dominostenen uit de bone yard en zet ze zo neer dat je tegenstander hun gezichten niet kan zien. De resterende dominostenen in de bone yard (indien aanwezig) worden niet gespeeld.

Het plaatsen van de eerste domino

Het is gebruikelijk dat de eerste domino een dubbele is (een tegel met hetzelfde nummer aan beide kanten), indien mogelijk. Als dit niet mogelijk is, mag elke tegel worden gebruikt. De oriëntatie van de eerste domino maakt niet uit.

Wissel af met het toevoegen van dominostenen

Voeg met je hand van zeven tegels één domino (downing) toe aan beide smalle uiteinden van de eerste domino. Je kunt alleen een domino toevoegen aan het bord als het een nummer heeft dat overeenkomt met een nummer op een open uiteinde van het dominobord. Bijvoorbeeld, als de eerste tegel een paar 2's is, kun je alleen een domino spelen die een 2 aan één kant van de tegel heeft. Plaats de domino's naast elkaar met de bijpassende nummers tegen elkaar. Zodra beide uiteinden van een dominosteen aan andere dominostenen zijn gekoppeld, is de dominosteen gesloten en kunnen er geen andere dominostenen meer aan worden bevestigd (deze regel geldt niet voor alle dominospellen).

BELANGRIJK : Er zijn nooit meer dan twee uiteinden open op het speeloppervlak. Dit zijn altijd de buitenste uiteinden van de dominoketting.

Als je niet aan beide kanten van het bord kunt spelen, moet je je beurt overslaan.

Als u een dubbele tegel plaatst, is het gebruikelijk (maar niet noodzakelijk) om de tegel loodrecht op de tegel te plaatsen waarop u speelt. Dan kan er maar één kant van de dubbele tegel (de kant tegenover de rakende kant) worden gespeeld.

Beëindig de ronde en scoor punten

Bij Block Dominoes wint de speler die als eerste alle 7 dominostenen op zijn plaats weet te krijgen de ronde. Hij krijgt dan evenveel punten als het totaal van alle stippen op de overgebleven tegels van de tegenstander. Als geen van beide spelers de finish haalt, laten beide spelers hun handen zien en tellen ze het totaal aantal tegels in elke hand op. Degene met het laagste totaal wint de ronde en krijgt punten gelijk aan het verschil tussen zijn of haar totaal en het totaal van de tegenstander. Bij een gelijkspel wint de speler met de tegel met het laagste totaal. Zodra de winnaar een bepaald aantal punten heeft behaald (meestal 100, 150 of 200), is de wedstrijd afgelopen.

2. Hoe te spelen TEKEN DOMINO'S:

Twee tot vier spelers per spel. Spellen worden gespeeld in rondes. Er worden meerdere rondes gespeeld totdat een vooraf bepaald puntentotaal is bereikt door de winnaar.

Bepaal de volgorde van spelen

Elke speler kiest één tegel uit de 28 gedekte tegels. De speler die de tegel met de hoogste totale waarde trekt, mag als eerste of je mag een muntje opgooien.

Schud de dominostenen

Draai de tegels met de voorkant naar beneden op een speeloppervlak en schud ze rond, maar zorg ervoor dat ze niet omdraaien. Zodra de tegels willekeurig zijn gemengd, is dit de "bone yard", van waaruit uw tegels (of "bones ") worden getrokken.

Teken een openingshand

Na het schudden van de dominostenen trekt elke speler tegels om zijn hand te vormen. Het aantal tegels dat getrokken wordt, hangt af van het aantal spelers: 2 spelers trekken elk 7 tegels ; 3 spelers trekken elk 5 tegels ; 4 spelers trekken elk 5 tegels .

De overige tegels vormen het 'boneyard' (of 'stock') en worden in de reserve bewaard, zodat ze indien nodig kunnen worden gebruikt.

Het plaatsen van de eerste domino

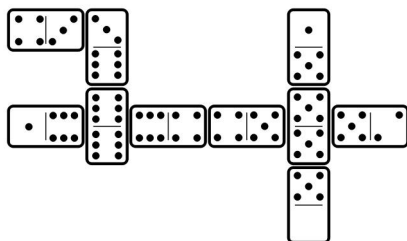
De speler met de hoogste double plaatst de eerste domino. Het spel gaat verder naar links (met de klok mee). Elke speler voegt een domino toe aan een open einde van de lay-out, als hij kan. Let op dat de lay-out in elke richting kan stromen, draaiend indien nodig.

Tegels tekenen

Als een speler geen zet kan doen, moet hij dominostenen uit de boneyard trekken totdat hij een zet kan doen. Als er geen dominostenen meer over zijn, moet de speler passen.

Beëindig de ronde en scoor punten

Een spel eindigt wanneer een speler al zijn tegels speelt, of wanneer een spel wordt geblokkeerd. Een spel wordt geblokkeerd wanneer geen enkele speler een andere tegel aan de lay-out kan toevoegen. Wanneer een hand eindigt, wint de speler met de lichtste hand (d.w.z. het minste aantal stippen op zijn dominostenen) het totale aantal punten van alle handen van zijn tegenstanders (minus de punten van zijn eigen hand, indien van toepassing). Een spelletje Draw Dominoes wordt meestal gespeeld tot een score van 100.





Technische ondersteuning en e-garantiecertificaat
www.vevor.com/support



Teknisk support och e-garanticertifikat www.vevor.com/support

TRÄBLOCK TOWER STACKING GAME

ANVÄNDARMANUAL

Vi fortsätter att vara engagerade i att ge dig verktyg till konkurrenskraftiga priser. "Spara hälften", "halva priset" eller andra liknande uttryck som används av oss representerar bara en uppskattning av besparingar du kan dra nytta av att köpa vissa verktyg hos oss jämfört med de stora toppmärkena och betyder inte nödvändigtvis att täcka alla kategorier av verktyg som erbjuds av oss. Du påminns vänligen om att noggrant kontrollera när du gör en beställning hos oss om du faktiskt sparar hälften i jämförelse med de främsta stora varumärkena.

MODELL:NTGW1501/NTGW1502/NTGW1401/NTGW1402/NTMN1001/NTMN1002



(Bilden är endast för referens; vänligen hänvisa till det faktiska objektet)

BEHÖVER HJÄLP? KONTAKTA OSS!

Har du produktfrågor? Behöver du teknisk support? Kontakta oss gärna:

Teknisk support och e-garanticertifikat www.vevor.com/support

Detta är den ursprungliga instruktionen, läs alla instruktioner noggrant innan du använder den. VEVOR reserverar sig för en tydlig tolkning av vår användarmanual. Utseendet på produkten är beroende av den produkt du fått. Ursäkta oss att vi inte kommer att informera dig igen om det finns någon teknik eller mjukvaruuppdateringar på vår produkt.

SAFETY INSTRUCTION AND PRECAUTIONS

Symbol	Symbol Beskrivning
	Varning: För att minska risken för skada måste användaren läsa bruksanvisningen noggrant.
	Denna symbol, placerad före en säkerhetskommentar, indikerar en slags försiktighetsåtgärd, varning eller fara. Att ignorera denna varning kan leda till en olycka. För att minska risken för skada, brand eller elstöt, följ alltid rekommendationerna nedan.



VARNING: För att minska risken för skador användaren måste

läsa bruksanvisningen noggrant. Följande är högt rekommenderad:

1. Rekommenderas för åldrarna 3 och uppåt .
2. Ej för användning av barn utan vuxens uppsikt.
3. Dessa är massiva träblock. Var försiktig när det stora tornet av blocken faller .
4. Skydda mot fukt och förvara torrt .

SPARA DESSA INSTRUKTIONER

MODEL AND PARAMETERS

MODELL	PCS	START TORN HÖJD	DOMINO-BLOCKAR INGÅR
NTGW1501	60	600 mm	28
NTGW1502	60	800 mm (inklusive lådans höjd)	/
NTGW1401	54	450 mm	28
NTGW140 2	54	540 mm	28
NTMN1001	54	270 mm	/
NTMN100 2	54	270 mm	28

GAME RULES

En eller flera spelare.

Ställ in spelet

1. Hitta en plan, fast och plan yta att **bygga trä b lås tumbling tower** .

2. **T räblåst tummeltornet spelas** med 54 eller **60 tråklossar** . För att ställa in spelet, det första tornet har 18 eller 20 nivåer av tre block placerade intill varandra längs sin långsida och vinkelrätt mot föregående nivå (till exempel om blocken i den första nivån ligger på längden öst-väst, kommer blocken på andra nivån att ligga nord-sydlig).

3. Upprepa staplar tills alla block är staplade . En alternerande riktning på blocken på varje nivå. Den färdiga stapeln av block ska bilda ett snyggt, enhetligt, rektangulärt torn.

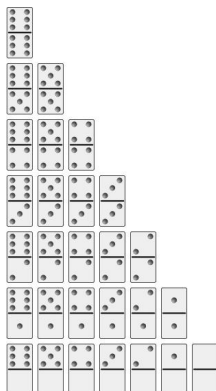
Hur man spelar

Efter träet en block staplas ovanpå varandra, med endast en handen turas spelarna om att dra ut en pjäs och stapla den överst på den högsta nivån. Spelare kan röra andra block för att hitta ett löst block, men måste återställa blocket till dess original position innan du rör vid ett annat block. L ayers kan välja vilken plats som helst på högsta nivån placera sin bit. När spelare turas om att dra ut block blir tornet mindre stabilt och mycket högre. Till slut ramlar tornet. Den sista spelaren att ta en tur innan tornet faller är den vinnande spelaren. Välj en startspelare slumpmässigt eller spelaren som fick det sista tornet att falla går först. Spelet fortsätter sedan till vänster.

På en spelares tur måste de ta bort ett block var som helst under det högsta fullbordade berättelse. Spelaren staplar det sedan på toppen av tornet, vinkelrätt mot blocken precis under det. En spelares tur slutar 10 sekunder efter att du stack ditt block, eller så snart spelaren till din vänster berör ett block. Fortsätt att ta bort och stapla block tills tornet faller.

POSTSCRIPT:PLAYING INSTRUCTIONS OF BLOCK DOMINOES

Dellista



(Bildens enda syfte är referens; vänligen hänvisa till det faktiska objektet)

Denna uppsättning överdimensionerade dominobrickor i trä innehåller standard 28 rektangulära plattor (dubbel-sex dominobrickor) markerade med prickar mellan 0 och 6 på varje ände av dominoytan. Nej två dominobrickor i en uppsättning är desamma.

Spelregler rekommenderas

Det finns många olika regler för spel ett dominospel . Vi rekommenderar två av de bästa versionerna här: **BLOCK DOMINOES** och **DRAW DOMINOES** .

1. Hur man spelar BLOCKERA DOMINER:

Två till fyra spelare per match. Spelen spelas i omgångar. Flera omgångar spelas tills en förutbestämd poängsumma uppnås av vinnaren.

Bestäm spelordningen

Varje spelare väljer en bricka av de 28 brickorna med framsidan nedåt. Spelaren som drar brickan med det högsta totala värdet går först. Eller så kan du alltid slå ett mynt.

Blanda dominobrickorna

Vänd brickorna med framsidan nedåt på en lekta och skjut sedan runt dem och var försiktig så att du inte vänder på dem. När brickorna väl har blandats slumpmässigt kommer detta att vara "bengården", varifrån dina brickor (eller "ben") kommer att dras.

Rita en öppningshand

Dra sju (7) slumpmässiga dominobrickor från bengården och sätt upp dem så att din motståndare inte kan se deras ansikten. Resterande dominobrickor i bengården (om några) spelas inte.

Placera den första dominon

Det är vanligt att den initiala dominon är en dubbel (en bricka med samma nummer på båda ändarna) om möjligt. Om detta inte är möjligt kan vilken kakel som helst användas. Orienteringen av den första dominon spelar ingen roll.

Turas om att lägga till dominobrickor

Använd din hand på sju brickor och lägg till en domino (downing) till vardera smala änden av den första dominobrickan. Du kan bara lägga till en domino på brädet om den har ett nummer som matchar ett nummer på ena öppna änden av dominobrädet. Till exempel, om den första brickan är ett par 2:or, kan du bara spela en domino som har en 2:a i ena änden av brickan. Placera dominobrickorna i ända med matchande siffror vidrörande . När båda ändarna av en domino har matchats med andra dominobrickor, är den dominobrickan stängd och inga ytterligare dominobrickor kan fästas på den (denna regel gäller inte alla dominospel) .

VIKTIGT : Det finns aldrig fler än två ändar öppna någonstans på spelytan. Dessa är alltid de yttre ändarna av dominokedjan.

Om du inte kan spela på någon ände av brädet måste du passera din tur. Om du placerar en dubbelbricka är det vanligt (men inte nödvändigt) att sätta brickan vinkelrätt mot brickan du spelar på. Sedan kan bara en sida av den dubbla brickan (sidan mitt emot den vidrörande sidan) spelas.

Avsluta omgången och få poäng

I Block Dominoes vinner den första spelaren som placerar alla 7 dominobrickor omgången och får poäng lika med summan av alla prickar på motståndarens återstående brickor. Om ingen av spelarna kan slutföra, avslöjar båda spelarna sina händer och lägger ihop det totala antalet brickor i var och en. Den som har den lägsta summan vinner omgången och får poäng lika med skillnaden mellan hans eller hennes totalsumma och motståndarens totalsumma. Om det är oavgjort går segern till den spelare som har brickan med den lägsta summan. Närhelst ett visst antal totala poäng uppnås av vinnaren (vanligtvis 100, 150 eller 200) är matchen över.

2. Hur man spelar DRAW DOMINOES:

TVå till fyra spelare per match. Spelen spelas i omgångar. Flera omgångar spelas tills en förutbestämd poängsumma uppnås av vinnaren.

Bestäm spelordningen

Varje spelare väljer en bricka av de 28 brickorna med framsidan nedåt. Spelaren som drar brickan med det högsta totala värdet går först eller så kan du vända ett mynt.

Shu ffl e dominobrickorna

Vänd brickorna med framsidan nedåt på en lektya och skjut sedan runt dem och var försiktig så att du inte vänder på dem. När brickorna väl har blandats slumpmässigt kommer detta att vara "bengården", varifrån dina brickor (eller "ben") kommer att dras.

Rita en öppningshand

Efter att ha slagit dominobrickorna drar varje spelare brickor för att göra upp sin hand. Antalet brickor som dras beror på antalet spelare:

2 spelare drar 7 brickor vardera ; 3 spelare drar 5 brickor vardera ; 4 spelare drar 5 brickor var .

Resten av brickorna utgör boneyard (eller "stock"), och hålls i eller reserveras för att dras på vid behov.

Placera den första dominon

Spelaren med högst dubbel placerar den första dominon. Spelet fortsätter till vänster (medurs). Varje spelare lägger till en domino i en öppen ände av layouten, om han kan. Observera att layouten kan flyta i vilken riktning som helst, vänd efter behov.

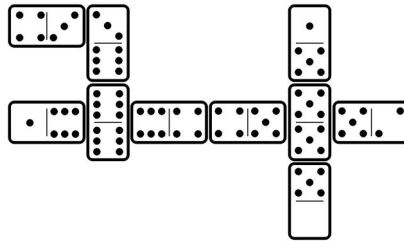
Rita brickor

Om en spelare inte kan göra ett drag måste han dra dominobrickor från bengården tills han kan göra ett drag. Om det inte finns några dominobrickor kvar, måste spelaren passera.

Avsluta omgången och få poäng

Ett spel slutar antingen när en spelare spelar alla sina brickor, eller när ett spel är blockerat. Ett spel blockeras när ingen spelare kan lägga till ytterligare en bricka till layouten. När en hand slutar vinner spelaren med den lättaste handen (dvs. det minsta antalet prickar på sina dominobrickor) summan av poäng i alla sina

motståndares händer (minus poängen i sin egen hand, om några). En omgång Draw Dominoes spelas vanligtvis till en poäng på 100.





Teknisk support och e-garanticertifikat
www.vevor.com/support

