

WEDNESDAY



MROCZNE
KARTY
KOLEKCJONERSKIE



ALBUM KOLEKCJONERA



PANINI



WEDNESDAY

MROCZNE TAJEMNICE CZYHAJĄ
NA KAŻDYM KROKU

NIKT TAK JAK WEDNESDAY ADDAMS NIE PRZYCIĄGA TAJEMNIC. JEJ KAMIENNE SPOJRZENIE I CIĘTY DOWCIP DZIAŁAJĄ JAK MAGNES NA WSZYSTKO, CO SKRYTE ZA ZASŁONĄ MROKU. JEST BYSTRA, SPOSTRZEGAWCZA I NIEZWYKLE CIEKAWA ŚWIATA. NIC WIĘC DZIWNEGO, ŻE MA WYJĄTKOWY TALENT DO WIKŁANIA SIĘ W SAM ŚRODEK UPIÓRNYCH ZAGADEK.

MROCZNE
KARTY

KOLEKCYJERSKIE

AKADEMIA NEVERMORE

Wednesday odkrywa, że w jej nowej szkole działa tajna organizacja znana jako Stowarzyszenie Wilczej Jagody. Jej członkowie spotykają się w potajemnie w podziemiach Akademii Nevermore. Przeszłość tego enigmatycznego stowarzyszenia splata się z mroczną historią owej prestiżowej szkoły dla dziwolągów. Z czasem Wednesday odkrywa kolejne sekrety tej grupy – pradawne prorocтва, zakazane zaklęcia i inne tajemnice skrywające się za szkolnymi murami.





MIASTECZKO JERICO

Zagłębiając się w miasteczko skryte w cieniu Akademii Nevermore, Wednesday odkrywa sieć rodzinnych sekretów, zapomnianych konfliktów i intryg, które sięgają czasów pierwszych osadników Jericha. Kierowana chłodną determinacją, krok po kroku odziera to na pozór spokojne miasteczko z sielankowej fasady, odsłaniając tajemnice sięgające wielu pokoleń wstecz.



POTWORNE ISTOTY

W pracowni artystycznej Xaviera Thorpe'a Wednesday natrafia na serię upiornych obrazów, przedstawiających potwory o jarzących się oczach. Każde płótno emanuje przerażającą aurą. A to dopiero początek: Wednesday jeszcze nie raz stanie oko w oko z dziwnymi i budzącymi grozę istotami.



MROCZNA PRZESZŁOŚĆ

Goody Addams, jedna z przodkiń Wednesday i medium o wielkiej mocy, nawiedza ją jako duch, by pomóc w odkryciu rodzinnych tajemnic i rzucić nowe światło na straszliwe wydarzenia, które dawno temu wstrząsnęły miasteczkiem. To dzięki niej Wednesday uświadamia sobie, że drzemią w niej niezwykle zdolności i że jest gotowa stawić czoła kolejnym wyzwaniom.



WEDNESDAY I JEJ RODZINA



GOMEZ ADDAMS

Gomez to namiętny romantyk i oddany ojciec, którego przeszłość skrywa wiele tajemnic. Jego serce należy do Morticii, a dla swojej rodziny jest gotów na każde poświęcenie.



WEDNESDAY ADDAMS

Niepokorną i obdarzoną ciętym językiem Wednesday fascynuje wszystko to, co makabryczne. Podczas pobytu w Akademii Nevermore odkrywa nie tylko drzemiące w niej niezwykle moce, ale też głęboko skrywane tajemnice szkoły.



MORTICIA ADDAMS

Morticia to uosobienie gotyckiej elegancji, wdzięku i tajemnicy oraz matczynej troski. Podobnie jak jej córka obdarzona została niezwykle darem prekognicji.

PUGSLEY ADDAMS

Pugsley, choć płynie w nim krew rodziny Addamsów, jest chłopcem cichym i spokojnym. W końcu nadchodzi jednak moment, by wyszedł z cienia siostry i pokazał, na co go stać.



RĄCZKA

Niejeden człowiek mógłby pozazdrościć tej oderwanej od ciała dłoni osobowości i charakteru. To szpieg, stenotypista i terapeuta w jednym, który zawsze trzyma rękę na pulsie.



HESTER

Tajemnicza Hester to mistrzyni eliksirów i dawnej magii, przyciągająca to, co nieoczywiste i pełne tajemnic.



LURCH

Dwumetrowy szofer z kamiennym spojrzeniem, które mówią więcej niż słowa. Zazwyczaj milczy jak grób, ale gdy już się odezwie, trafia prosto w trzewia.



WUJEK FESTER

Buzujący prawdziwą energią elektryczną wujek Fester może sprawiać wrażenie szalonego i nieprzewidywalnego, ale pod tą ekscentryczną powierzchnią kryje się człowiek o przenikliwym umyśle i z sercem na dłoni.

SOJUSZNICY I RYWALE



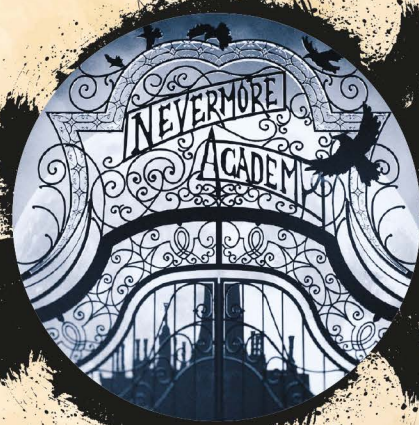
ENID

Wilkołaczka Enid to radosna gotka w glanach, która z radością wydlubie ci oczy swoimi kolorowymi paznokciami... tuż po tym, jak cię przeprosi.



BIANCA

Bianca to niekwestionowana królowa szkoły: jest pewna siebie, zادیorna i lekko złowieszcza. Gdyby tylko mogła, potrafiłaby zabić spojrzeniem.



AKADEMIA NEVERMORE

Akademia Nevermore, owiana mroczną aurą, daje schronienie młodym ludziom obdarzonym niezwykłymi zdolnościami. Oprócz nauki klasycznych przedmiotów, dziwolągi mogą rozwijać tam swoje osobiłe talenty.



TYLER

Grube mury szpitala psychiatrycznego, do którego trafił Tyler, nie zdołały uciszyć mroku, który nosi w sobie.



AGNES

Agnes to postać o ekscentrycznym wyglądzie, która zdaje się skrywać wiele tajemnic. Jej pojawienie w Akademii Nevermore zapowiada serię nieoczekiwanych zdarzeń.



AJAX

Ajax, na co dzień cichy, lecz troskliwy, wciąż szuka dla siebie miejsca w Akademii Nevermore. Niewykluczone, że to właśnie jego moce odegrają kluczową rolę w nadchodzących wydarzeniach.



DYREKTOR DORT

Władzę w Akademii obejmuje dyrektor Dort, wprowadzając własne zasady ładu i dyscypliny. Jednak za tą fasadą kryje się coś więcej.



ISADORA CAPRI

Wokół Isadory unosi się aura tajemnicy, a jej przeszłość pozostaje mglista. Kobieta może okazać się potężną sojuszniczką... albo niebezpieczną rywalką.

KOLEKCJA

WYJĄTKOWA KOLEKCJA SKŁADAJĄCA SIĘ ZE 180 KART

Każda **KATEGORIA** ma swój niepowtarzalny charakter. Niektóre karty zaskakują specjalnymi efektami, inne zapraszają do GRY solo lub z przyjaciółmi. Odkryj je wszystkie!

Karty wariantowe nie są oferowane w ramach usługi zamawiania brakujących kart.



18 METALOWYCH KART

Najważniejsze postacie z serialu zaprezentowane na wyjątkowym, metalicznym tle. Zbierz je wszystkie i wypatruj kart-niespodzianek w specjalnej LUSTRZANEJ wersji!

45 BŁYSZĄCYCH KART

W tej kategorii prezentujemy szkolne emblematy oraz wizerunki najpopularniejszych postaci z serialu.



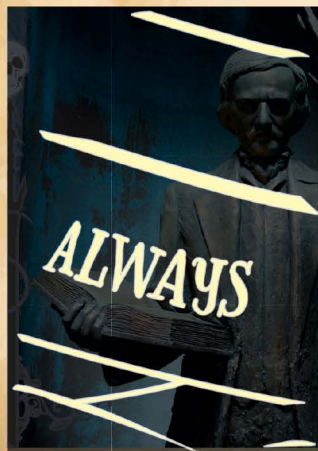
UKRYTE OKNA

Wybrane rewersy kart błyszczących składają się na dwie wersje witraża z pokoju Wednesday i Enid. Litery pod numerami wskazują, do którego zestawu należy dana karta: pierwszego (karty od **A** do **I**) czy drugiego (od **J** do **R**)
Czy uda ci się ułożyć oba witraże?



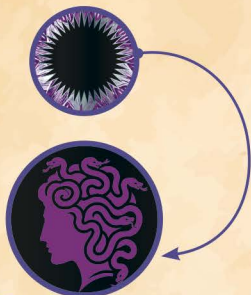
9 KART ŚWIECĄCYCH W CIEMNOŚCIACH

Oto karty skąpane w czarnej magii. Skompletuj całą serię, umieść ją pod źródłem światła, a następnie zgaś światło, aby odczytać ukrytą wiadomość!



9 KART REAGUJĄCYCH NA CIEPŁO

Tajemnicze karty pokryte magicznym atramentem. Dotknij je palcem i poczekaj, aż pod wpływem ciepła w czarnym okręgu ukaze się ukryty symbol.



ZGADNIJ, KTO TO

Na tę serię składają się karty, które możesz wykorzystać do wspólnej rozgrywki z przyjaciółmi. Na odwrocie każdej z nich ukryto fragment postaci – głowę, tułów lub nogi. Celem gry jest odnalezienie pasujących elementów i skompletowanie jak największej liczby postaci.



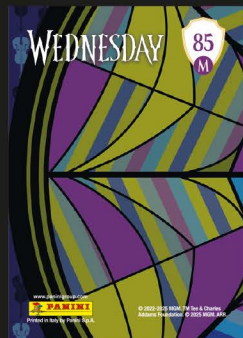
POWTORNA UKŁADANKA

Każda z tych kart zawiera fragment szkicownika Xaviera. Zbierz je wszystkie, aby zobaczyć jego budzące grozę dzieło w całej okazałości.

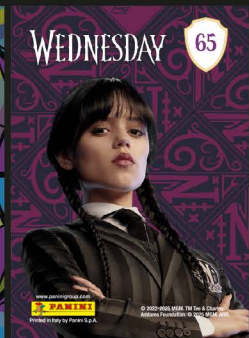


ODWRÓĆ KARTY!

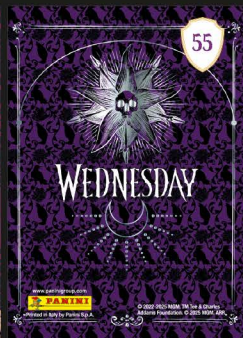
Każda karta ma inny rewers!



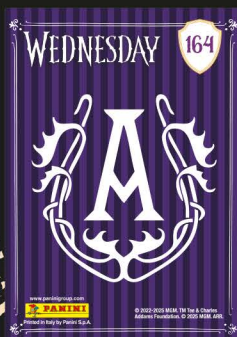
KARTA Z UKRYTYM WITRAŻEM



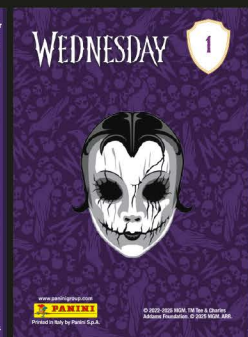
KARTA „ZGADNIJ, KTO TO”



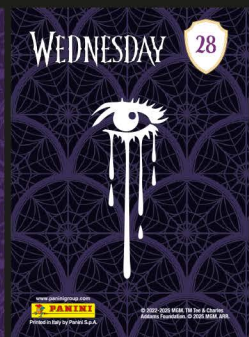
KARTA REAGUJĄCA NA CIEPŁO



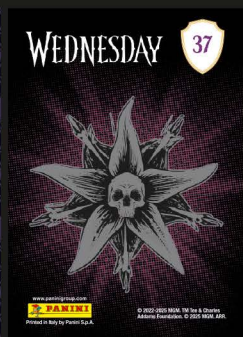
KARTA STANDARDOWA



KARTA METALOWA



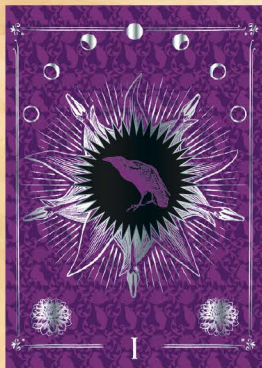
LŚNIĄCA KARTA



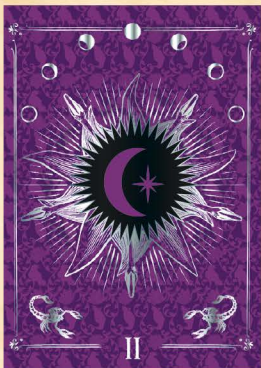
KARTA ŚWIECĄCA W CIEMNOŚCI

SPECJALNA GRA WYKORZYSTUJĄCA KARTY REAGUJĄCE NA CIEPŁO

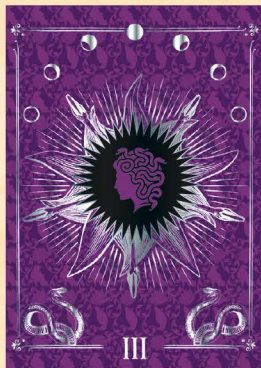
Zagraj w wyjątkową grę motywacyjną przy użyciu kart reagujących na ciepło. Wylosuj jedną kartę i potrzyj palcem czarne kółko, by odsłonić symbol. Każdy symbol niesie ze sobą inne przesłanie.



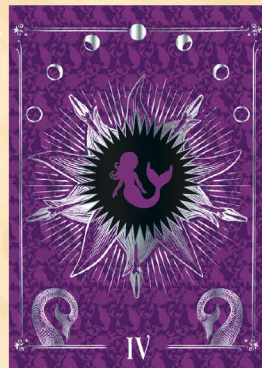
I
Skup się na swoich celach.



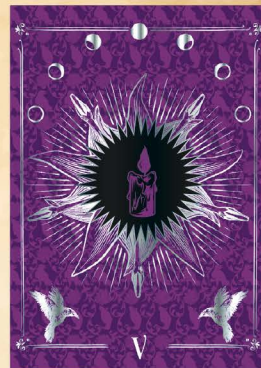
II
Ciesz się drobnymi sukcesami.



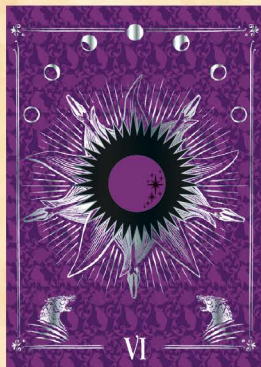
III
Skoncentruj się na tym, co cię uszczęśliwia.



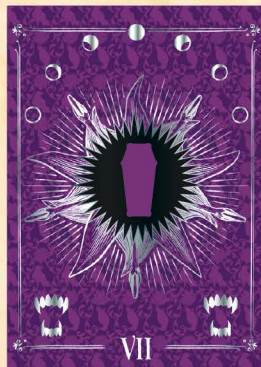
IV
Możesz osiągnąć wielkie rzeczy.



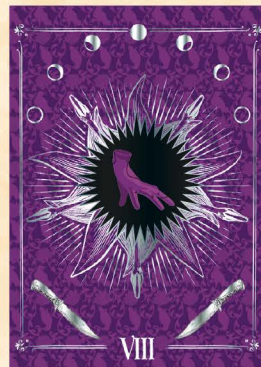
V
Zatroszcz się o najbliższych.



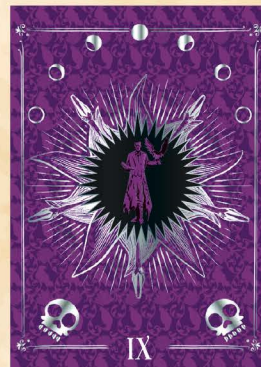
VI
Daj z siebie wszystko.



VII
Zapomnij o przeszłości i żyj chwilą.



VIII
Ucz się na błędach.



IX
Nigdy nie trać uśmiechu.

KOMBINACJE

Wylosuj dwie karty, spójrz na symbole i odczytaj ukrytą wiadomość.



Spędź czas z przyjaciółmi w wartościowy sposób.



Nie pozwól, by ktoś zepsuł ci dzień.



Podziel się miłymi wspomnieniami z kimś, komu ufasz.



Obejrzyj ciekawy film w gronie bliskich lub przyjaciół.



Znajdź wolną chwilę, aby poświęcić czas temu, co cię uszczęśliwia i relaksuje.



Zrób sobie przerwę, aby odzyskać energię.



Nawet jeśli czujesz zniechęcenie, daj z siebie wszystko i otwórz się na nowe możliwości.



Skup się na swoich talentach i nie pozwól, by strach cię ograniczał.

Jeśli natrafisz na inne kombinacje... uruchom swoje zdolności parapsychiczne i spróbuj samodzielnie odkryć ich znaczenie!

**MROCZNE
KARTY
KOLEKCYJERSKIE**

LISTA KONTROLNA

WEDNESDAY

Witaj, burzowa chmurko. Na tej i następnej stronie znajdziesz listę wszystkich kart składających się na naszą kolekcję. **ZAZNACZAJ TE KARTY, KTÓRE MASZ JUŻ W SWOICH ZBIORACH.**

180 KART DO ZEBRANIA

99 PODSTA- WOWYCH	45 BŁYSZCZĄCYCH	18 METALOWYCH + LUSTRZANYCH WERSJI WARIANTOWYCH!!	9 ŚWIECĄCYCH W CIEMNO- ŚCIACH	9 REAGUJĄ- CYCH NA CIEPŁO
--------------------------------	---------------------------	---	---	---

**BRAKUJE CI
KART DO
ZAKOŃCZENIA
KOLEKCJI?**
Zamów je
na stronie
[www.panini.pl!](http://www.panini.pl)

*Karty wariantowe
nie są oferowane
w ramach usługi zamawiania
brakujących kart.*

**NEVERMORE
NA ZAWSZE**



**ZA MURAMI
AKADEMII**



**ZA MURAMI
AKADEMII**



**MROK Z NUTĄ
BLASKU**



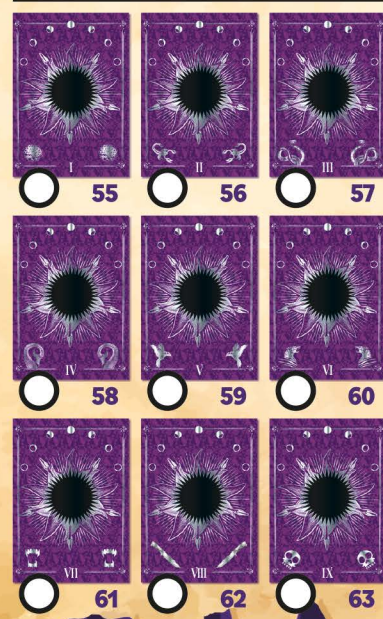
**UJAWNIANIE
SEKRETÓW**



**PUCHAR
POEGO**



**UKRYTE
SYMBOLE**



**POTWORNA
UKŁADANKA**



ZYCIE W JERICHU



73 74 75



76 77 78



79 80 81

W MROKU CIENI



82 83 84



85 86 87



88 89 90

NIEZAPOMNIANY TANIEC



91 92 93



94 95 96



97 98 99

POŁYSKLIWA GROZA



100 101 102



103 104 105



106 107 108

NA PIERWSZY RZUT OKA



109 110 111



112 113 114



115 116 117

ADDAMSOWIE



118 119 120



121 122 123



124 125 126

W MROKU CIENI



127 128 129



130 131 132



133 134 135

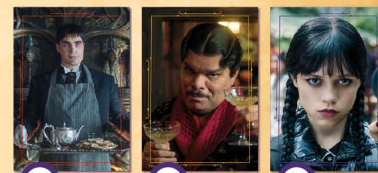
POZORY MYŁĄ



136 137 138



139 140 141



142 143 144

ŁSNIĄCE SYMBÓLE



145 146 147



148 149 150



151 152 153

OBÓZ ODMIENCÓW



154 155 156



157 158 159



160 161 162

POWRÓT PEŁEN NAPIĘCIA



163 164 165



166 167 168



169 170 171

NOWY ROK, NOWE EMOCJE



172 173 174



175 176 177



178 179 180