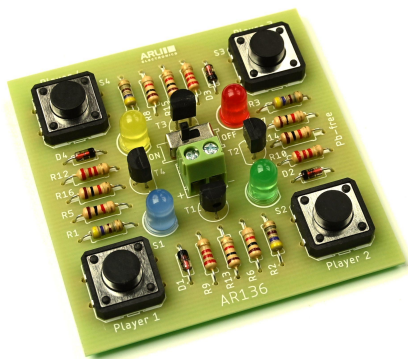


AR136

Gra "Kto szybszy" dla 2 - 4 graczy



Doskonała gra dla 2-4 graczy, pozwalająca wybrać najszybszego zawodnika.

Po usłyszeniu komendy start lub dowolnego sygnału dźwiękowego, każdy z graczy natychmiast musi nacisnąć swój przycisk. Zapalenie diody oznacza zawodnika, który zrobił to najszybciej. Wyłączenie i ponowne włączenie przełącznika rozpoczyna nową rozgrywkę.

Zaskocz znajomych fajnym gadżetem
i samodzielnie zlutuj naszą elektroniczną grą
zręcznościową.

Nasz układ jest idealny dla początkujących elektroników - umożliwia zapoznanie się z podstawowymi elementami elektronicznymi oraz z zasadami lutowania.

■ Parametry techniczne

- **gra zręcznościowa dla 2-4 osób**
- **sygnalizacja zwycięzcy za pomocą diody LED**
- sprawdzanie refleksu rozgrywających i ćwiczenie błyskawicznej reakcji
- dla każdego z zawodników - dioda LED innego koloru
- włącznik uruchamiający kolejną rozgrywkę
- prosta konstrukcja bez układów scalonych
- napięcie pracy 6-12V DC
- wymiary płytki: 58x58mm

■ Montaż i podłączenie

Montaż należy rozpocząć od elementów najmniejszych (najniższych) i stopniowo przechodzić do najwyższych (**kolejność w spisie elementów oznacza kolejność lutowania**). Rozmieszczenie elementów przedstawia rys 2.

Przy montażu diod należy zwrócić uwagę na ich biegunowość. Diodę należy włożyć do płytki zgodnie z jej rysunkiem na płytce, tzn. ścięta strona obudowy diody (tam gdzie jest krótsza nóżka) ma pokrywać się z rysunkiem ściętej z jednej strony diody na płytce.

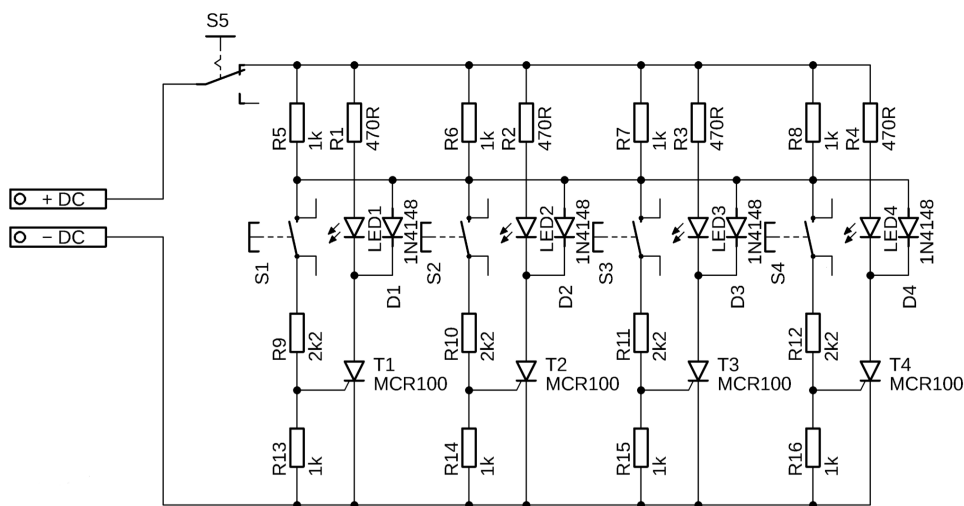
Do złącza oznaczonego + - podłączamy zasilanie 6-12V DC (z baterii lub zasilacza stabilizowanego DC), pamiętając o właściwej biegunowości.

Włącznik umożliwia rozpozyczenie nowej rozgrywki.

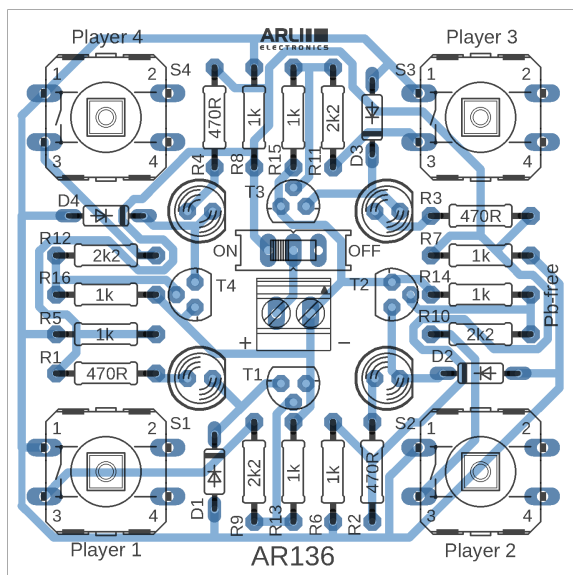


■ Spis elementów według kolejności lutowania

- | | |
|---|---|
| ☒ D1-D4 | dioda 1N4148 |
| ☐ R1-R4 | rezystor 470R (żółty-fioletowy-brązowy-żółty, ) |
| ☐ R5-R8, R13-R16 | rezystor 1k (brązowy-czarny-czerwony-żółty, ) |
| ☐ R9-R12 | rezystor 2k2 (czerwony-czerwony-czerwony-żółty, ) |
| ☐ S1-S4 | przycisk |
| ☐ S5 | włącznik |
| ☐ T1-T4 | triak MCR100 |
| ☐ X1 | gniazdo zasilania |
| ☐ LED1-LED4 | diody LED różnego koloru |



Rys. 1. Schemat ideowy



Rys. 2. Schemat montażowy



Po upływie okresu użytkowania produktu, nie należy usuwać go z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstwa domowego. Obowiązkiem użytkownika jest przekazanie go do wyznaczonego punktu zbiórki w celu recyklingu.