



- 1** Wybierz zadanie. Umieść psa i jego tresera na wskazanych polach na planszy zgodnie z ilustracją do zadania.
- 2** Umieść wszystkie przeszkody na planszy, układając z nich ścieżkę prowadzącą od psa do tresera, tak aby każda przeszkoda była wykorzystana tylko jeden raz:
- A** Pies może poruszać się poziomo lub pionowo pomiędzy sąsiadującymi polami na planszy (nigdy po przekątnej!). Ścieżka może zaczynać się od psa w dowolnym kierunku (jego figurka obraca się).
- B** Ścieżka, po której porusza się pies, przebiega po linii prostej, dopóki kierunek tej ścieżki nie zostanie zmieniony przez naturalnie „zakrzywioną” przeszkodę (żółtą, pomarańczową, czerwoną lub ciemnoniebieską). Fioletowe i jasnoniebieskie przeszkody nie zmieniają kierunku ścieżki.
- C** Ścieżka może dochodzić do tresera z dowolnego kierunku (jego figurka obraca się).
- D** Ścieżka może przebiegać przez puste pola na planszy w dowolnym kierunku, w poziomie lub w pionie. Czasami pies może dwukrotnie przejść przez to samo pole na planszy (ale z innego kierunku).
- E** Na każdym elemencie układanki ścieżka prowadzi w kierunku wyznaczonym przez daną przeszkodę.
- F** W przypadku żółtej przeszkody musisz podążyć zgodnie z kierunkiem strzałki, tak aby ścieżka zaczynała się przy dolnym końcu huśtawki.
- G** Ścieżka może przebiegać pod ciemnoniebieskim mostkiem:
 - Proste części pomarańczowej i czerwonej przeszkody zmieszczą się pod niebieskim mostkiem. Lewa i prawa strona jasnoniebieskiej przeszkody również mieści się pod mostkiem, ale środkowa część ze ścieżką już nie.
 - Żółte i fioletowe przeszkody pod żadnym pozorem nie mieszczą się pod mostkiem.
- H** W łatwiejszych zadaniach pokazane jest prawidłowe ułożenie niektórych przeszkód na planszy (pamiętaj, że nie wolno Ci zmieniać ich położenia w trakcie rozwiązywania zadania).
- 3** Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.



© 2023 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Smart Dog
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvip.pl | www.iuvigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półłanki 12C,
30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje. Kolor i rozmiar produktu mogą odbiegać od pokazanych na obrazku. Wyprodukowano w Chinach.