

Karta przechwytywania gier

HDTV

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Walka o Marzenie

1 Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym lub uszkodzenia produktu, proszę zachować

produkt należy chronić przed deszczem, kroplami lub innymi płynami. 2: Zachowaj wentylację. Nie umieszczaj produktu w żadnej zamkniętej szafce podczas pracy (w przeciwnym razie wysoka temperatura może spowodować uszkodzenie produktu lub pożar.)

3: Trzymaj produkt z dala od elektrostatycznych, silnych pól magnetycznych lub promieniowanie środowiska

operacyjnego. 4: Zachowaj instrukcję obsługi na przyszłość.

Uwagi dotyczące bezpieczeństwa:

Podczas gdy użytkownicy komputerów PC mogą korzystać z mnóstwa różnych programów, takich jak XSplit lub Fraps, aby nagrywać grę bezpośrednio na swoim komputerze, posiadacze konsol nie mają tak łatwo. Jeśli posiadasz Play Station 4, Xbox One, Switch lub inną konsolę, dobra karta przechwytyująca pozwoli Ci nagrywać i przechowywać materiał zewnętrznie, a także przenieść go do komputera bez wysiłku.

Zawartość 1 pudełka



2. Elementy sterowania i funkcje

1: To urządzenie do przechwytywania wideo jest eleganckie, małe i standardowe.

Łatwe w konfiguracji, niewielkie rozmiary i łatwe w transporcie urządzenie idealny do przesyłania strumieniowego na żywo, sal konferencyjnych, nagrywania wideo i więcej. Stworzony z myślą o wysokiej klasy wzornictwie, przechwytywanie HDMI urządzenie nie wymaga zewnętrznego

zasilania 2: Karta HDTV CaptureCard nie wymaga instalacji sterowników

wykorzystuje możliwości już wbudowane w obecne oprogramowanie dla a bezproblemowe doświadczenie. Ponieważ urządzenie jest kompatybilne z większością oprogramowania innych firm, po prostu podłącz i graj w systemie Windows, Mac OS X i Linux bez zgadywania.

3: Zapewnienie niezawodnego wideo i przesyłania strumieniowego w celu uzyskania wysokiej jakości i

bezproblemowe działanie, karta do przechwytywania gier obsługuje do 1920x1080@60fps (1080p) konwersja wideo w górę/w dół bez interakcji procesora, opcjonalne przechwytywanie dźwięku.

3. Wymagania sprzętowe.

Komputer stacjonarny: Intel Core i5-3400 + NVIDIA

GT630 Notebook: Intel Core i7-U 2,0 GHz + NVIDIA GT735 Mac:

czterordzeniowy procesor i5 lub nowszy, karta graficzna kompatybilna z DirectX 10, karta dźwiękowa, 4 GB DDR3 lub więcej



Gra VideoCamera Drone Camera na konsolę

Telefon

Podgląd teleskopowy

Obrazowanie medyczne



Monitor

Kabel wyjściowy
HDMI



Kabel USB 3.0



Obsługa systemów Windows, OS,
Linux, Desktop i Laptop



Słuchawki/mikro



Telefon
(potrzebujesz kabla do
konwersji)



Gra na
konsolę



Gospodarz



Podgląd teleskopowy

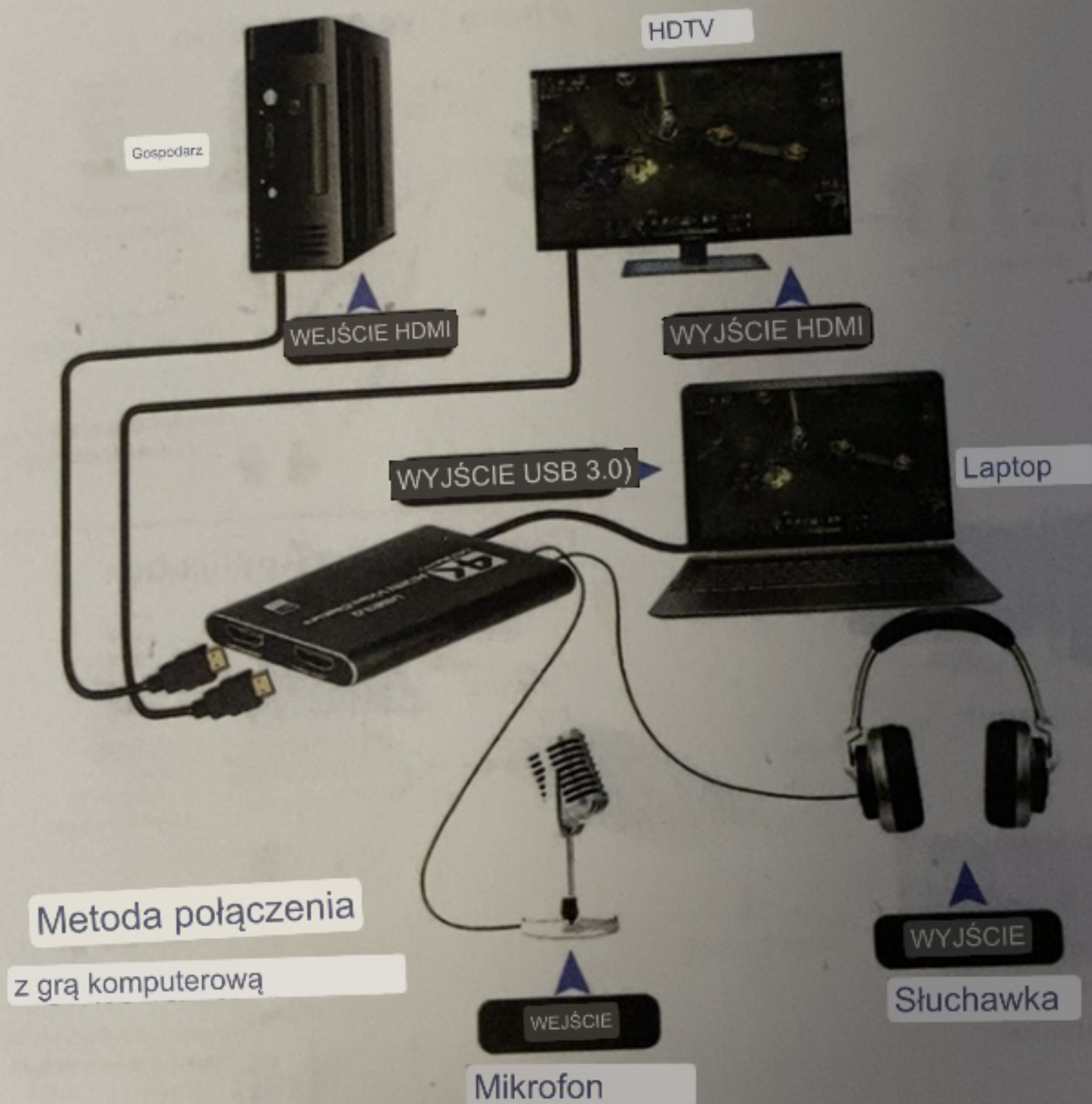


Kamera wideo



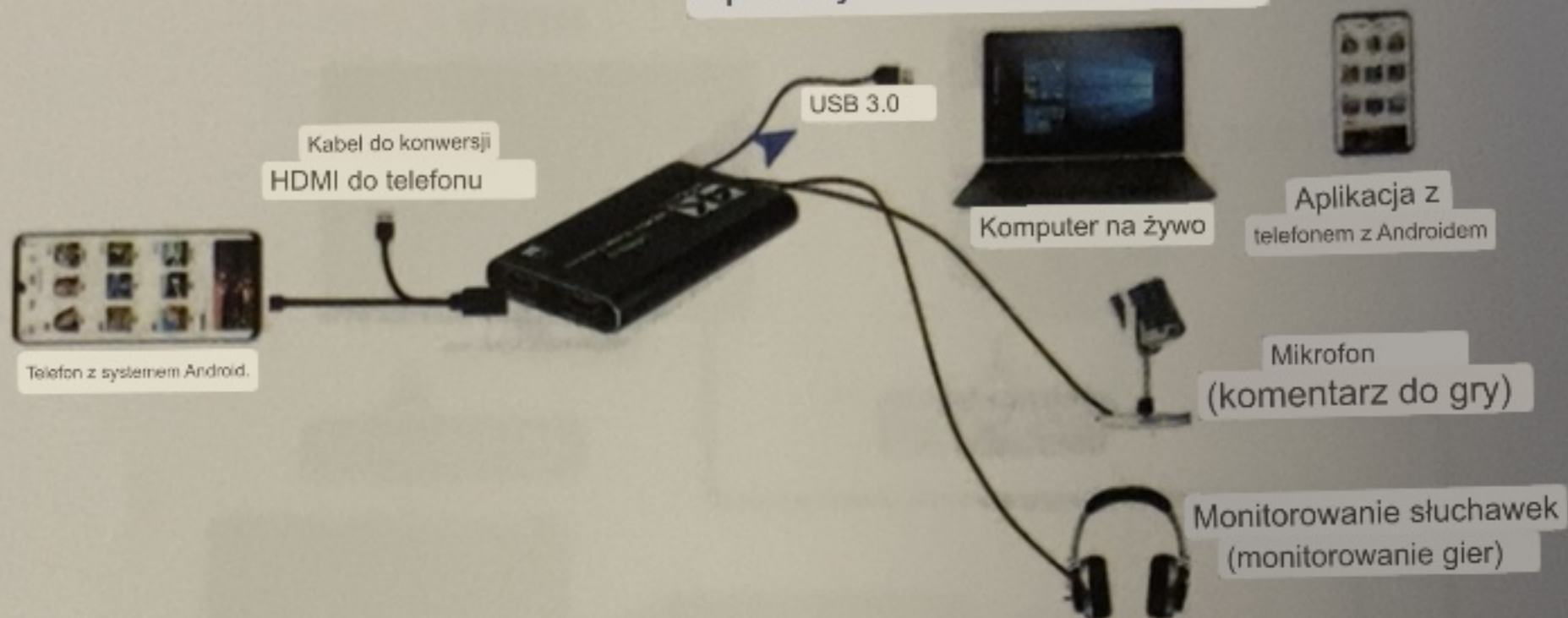
Projektor

4. Metoda połączenia przechwytywania gry komputerowej

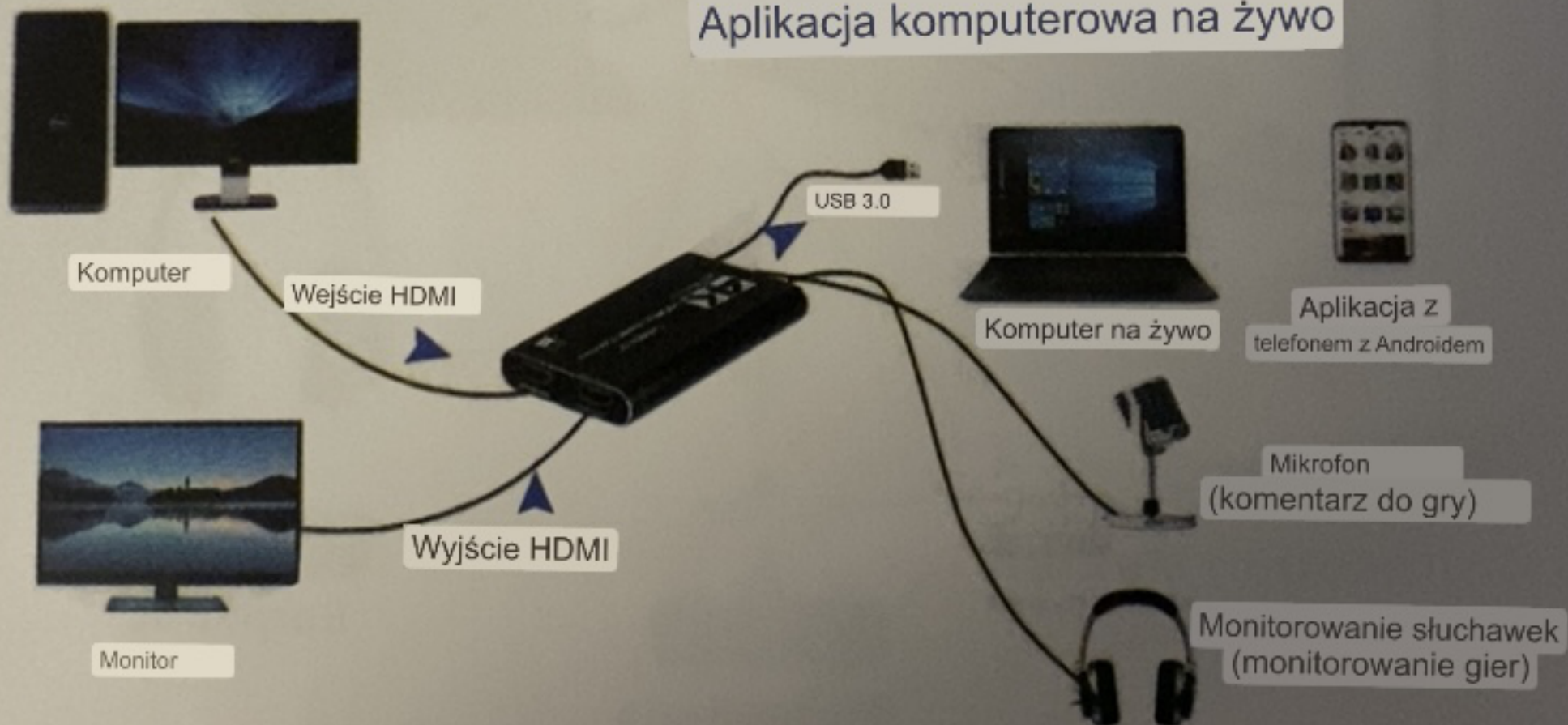


5. Aplikacja na żywo

Aplikacja na telefon na żywo

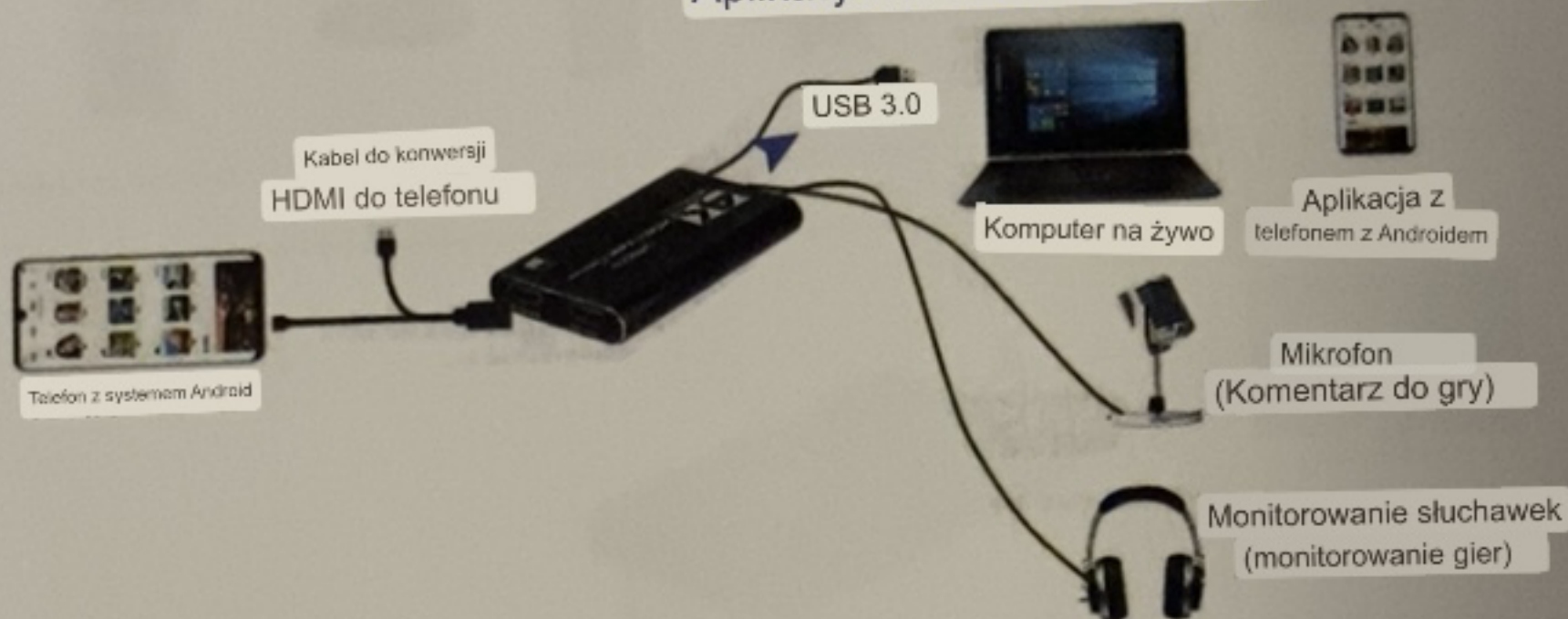


Aplikacja komputerowa na żywo

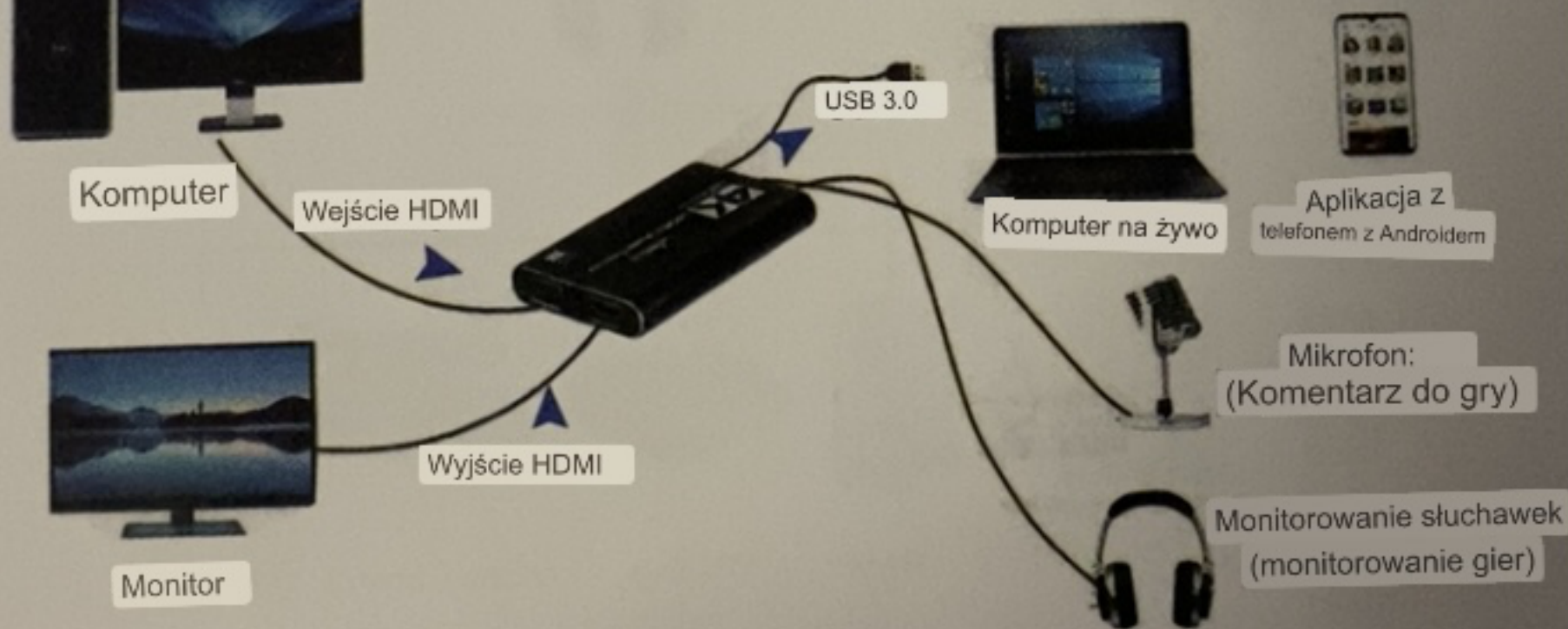


6. Gra konsolowa i aplikacja na żywo z kamery wideo

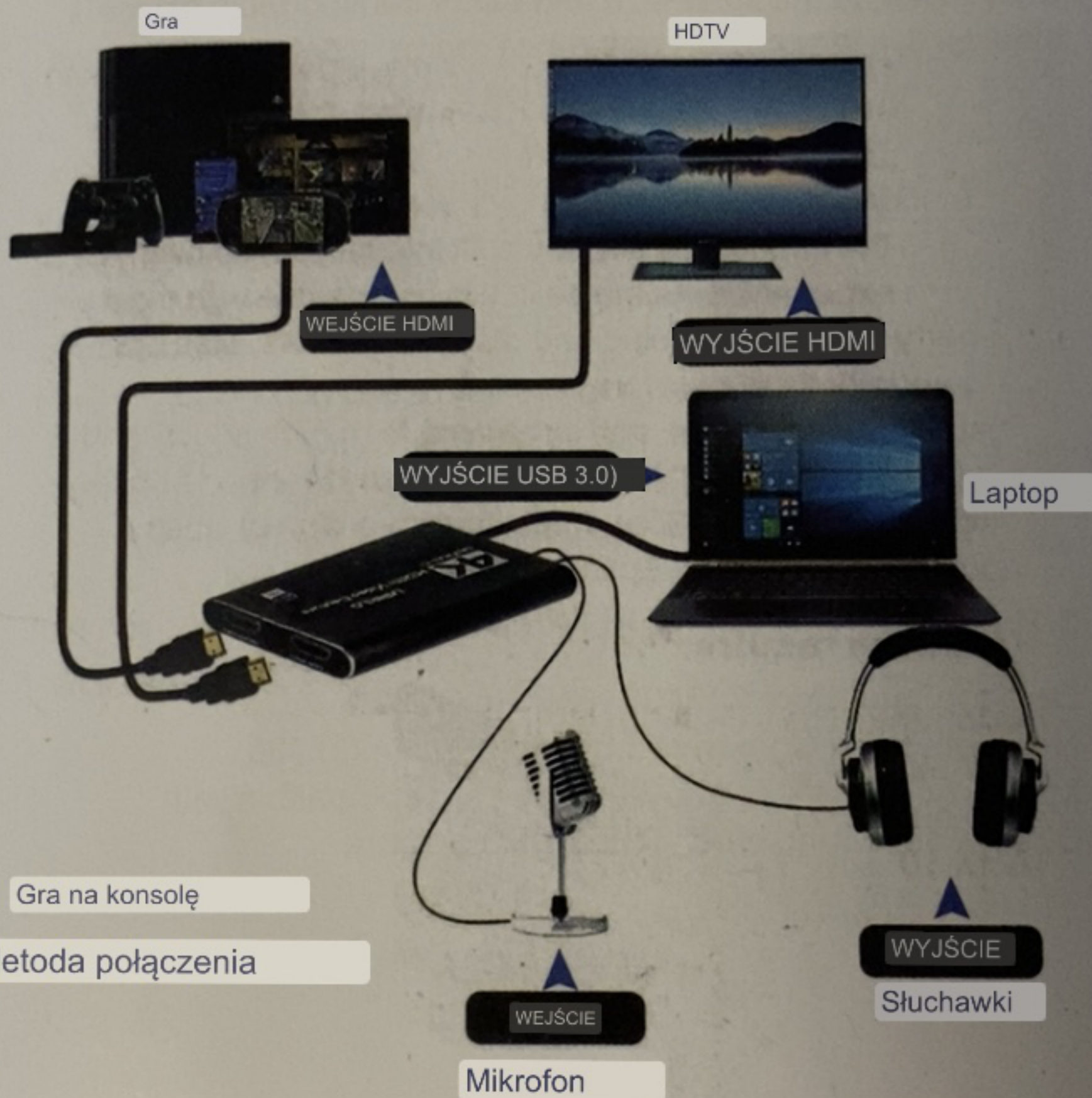
Aplikacja na telefon na żywo



Aplikacja komputerowa na żywo



7. Metoda połączenia konsoli



8. Parametr techniczny

Zasilacz	Nie ma potrzeby dodatkowego zasilania
Wejście HDTV	720x480 (60p), 720x576 (50p), 1280x720p (50p)
Postanowienia	1280 x 720p (60p). 1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1920 x 1080 (24p). 1920 x 1080 (25p). 1920 x 1080 (30p), 1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p) 3840x2160(30p),3840x2160(60p)
Wyjście HDTV	720x480 (60p), 720x576 (50p), 1280x720p (50p))
Rezolucja	1280 x 720p (60p), 1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1920 x 1080 (24p). 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p), 1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p) 3840x2160(30p),3840x2160(60p)
Wyjście USB3.0	720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p), 1280 x 720p (50p)
postanowienia	1280 x 720p (60p), 1920 x 1080 (50i), 1920x1080 (60i), 1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25 pensów). 1920 x 1080 (30p), 1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p)
Konsola wsparcia	PlayStation 3/4, Xbox One, Switch, Wii U lub prawie
Urządzenie	każda inna konsola. Obsługuje urządzenia HDCP2.2
Komputer	OBSStudio (Windows, OS X); Windows Media Encoder
Dostawa oprogramowania	(Windows); Koder Adobe FlashMedia Live (Windows, OS X); RealProducer Plus (Windows); VLC (Windows, OSX, Linux); QuickTime Broadcaster (OSX); QuickTime Player (OS X); Wirecast (Windows, OS X); vMix (Windows); Potplayer (Windows) itp

9. Ciepłe wskazówki

1. Nie używaj HUB-a ani przedłużacza USB.
2. Musi być podłączony do interfejsu USB 3.0 komputera.
3. Niska konfiguracja komputera spowoduje wyświetlenie ekranu nagrywania miga losowo lub na czarno.
4. Jest to normalne zjawisko, że ekran nagrywania i oryginalny ekran nie jest zsynchronizowany.