



Pomóż zwierzątkom znaleźć dom

W **"Króliczej Norce"** - magnetycznej grze logicznej, zwierzątka potrzebują pomocy Twojego dziecka. Każde zwierzątko chce mieć swoje miejsce w norce.

Mały gracz, wykorzystując logiczne myślenie i planowanie, będzie miał możliwość rozwiązania 48 zadań o narastającym poziomie trudności. Każde z nich sprawi, że pociecha, miło spędzając czas przy angażującej rozgrywce, w naturalny sposób nabędzie ważne dla dalszego rozwoju umiejętności.

Zachęć dziecko do zabawy lub baw się razem z nim!

Za co pokochacie tę grę?

- Można w nią zagrać wszędzie
- Trening koncentracji
- Kolorowe wykonanie



UMIĘTNOŚCI ROZWIJANE W GRZE

PLANOWANIE



LOGIKA



ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW



Zawartość: magnetyczna książeczka-plansza z 48 zadaniami i ich rozwiązaniami, 3 magnetyczne płytki ziemi, 6 magnetycznych płytek ze zwierzątkami (1 lis, 1 borsuk, 4 króliki)

Wydawcą polskich wersji SmartGames jest IUVI Games.
Wyłącznym dystrybutorem SmartGames, SmartMax i GeoSmart na terenie Polski jest:
ATENEUM M. KOGUT, A. ZEGIEL SPÓŁKA KOMANDYTOWA
Ul. Półlanki 12C, 30-740 Kraków | www.ateneum.pl | smart@iuvip.pl

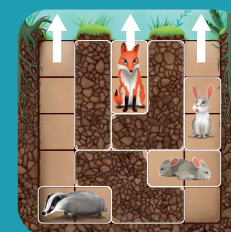
JAK GRAĆ?



Wybierz zadanie i umieść na planszy zwierzątka zgodnie z ilustracją do zadania.



Umieść brązowe płytki z „ziemią” tak, aby każde zwierzątko miało własną norkę z osobnym wyjściem.



Pamiętaj! Jest tylko jedno prawidłowe rozwiązanie każdego zadania.

