

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Interaktywna wyrzutnia sieci ZI-24



Gratulujemy zakupu Interaktywnej wyrzutni sieci. Jeśli z jakiegoś powodu nie są Państwo w pełni zadowoleni z zakupu na naszej aukcji, prosimy o kontakt telefoniczny – postaramy się pomóc.

POL-KRUSZ Daniel Kruszyński

ul. Kasztanowa 6

62-410 Zagórz

NIP:6671768932

WWW.REGMAG.PL



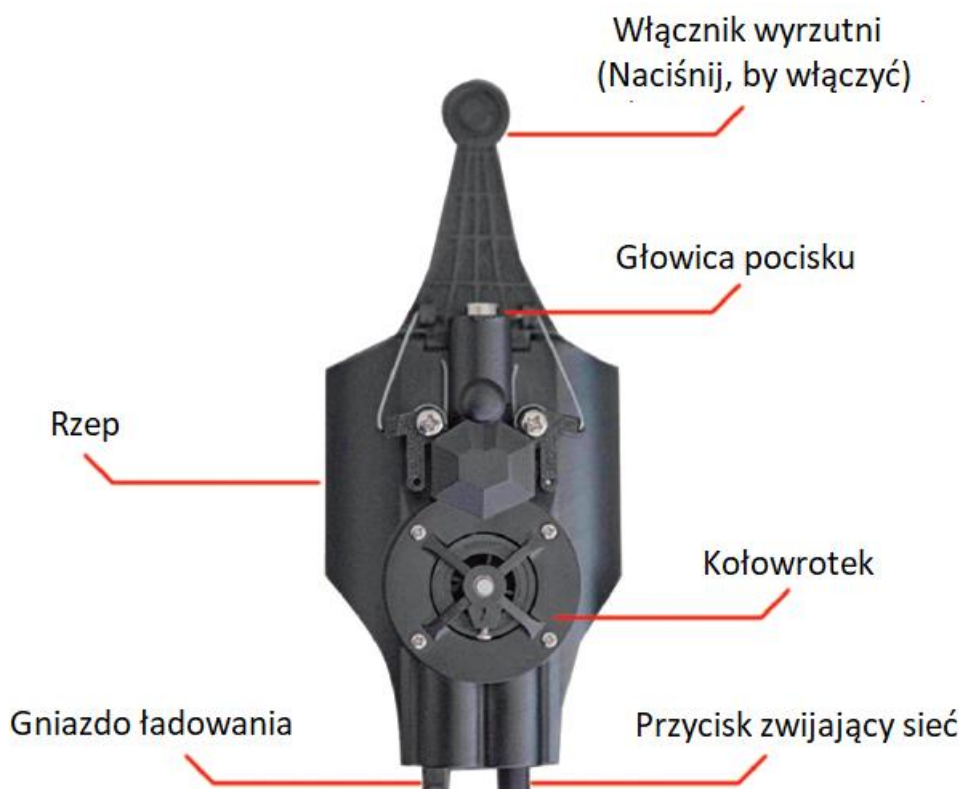
Przed pierwszym użyciem produktu należy uważnie zapoznać się z poniższą instrukcją.

UWAGI BEZPIECZEŃSTWA

1. Podczas zabawy dzieci lub osoby wymagające stałej opieki powinny przez cały czas być pod nadzorem osoby dorosłej.
2. Po wyjęciu produktu z opakowania wszelkie elementy niebędące jego częścią należy umieścić w odpowiednim pojemniku na odpady. Fragmenty folii lub taśmy mogą stanowić ryzyko uszkodzenia.
3. Pod żadnym pozorem nie należy spożywać jakichkolwiek elementów produktu. W przypadku przypadkowego połknięcia któregoś z elementów należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem pierwszego kontaktu.
4. W przypadku wystąpienia jakiegokolwiek reakcji skórnej (np. wysypki, podrażnienia) lub innych niepokojących objawów po kontakcie z produktem, należy przerwać jego użytkowanie i skonsultować się z lekarzem w celu oceny stanu zdrowia.
5. Opakowanie produktu nie jest zabawką i nie należy udostępniać go dzieciom.
6. Należy regularnie kontrolować stan produktu. W przypadku stwierdzenia jakichkolwiek nieprawidłowości należy przerwać z korzystania.
7. Produkt należy przechowywać w suchym miejscu, z dala od działania bezpośredniego światła słonecznego.
8. Przed użyciem zabawki należy upewnić się, że wszystkie części są w pełni zmontowane i nie brakuje żadnych elementów.
9. Zabawka przeznaczona jest tylko dla dzieci w określonym wieku, zgodnie z zaleceniami producenta.
10. Zawsze nadzoruj dziecko podczas zabawy zabawką.
11. Unikaj używania zabawki, jeśli jest uszkodzona lub ma luźne części.
12. Nie zostawiaj dziecka bez nadzoru, gdy bawi się zabawką, zwłaszcza jeśli zawiera małe części, które mogą stanowić ryzyko zadławienia.
13. Przed rozpoczęciem zabawy zapoznaj się z instrukcją obsługi i przestrzegaj wszystkich zaleceń producenta.
14. Rzucanie zabawkami i akcesoriami z zestawu w kierunku innych osób jest ściśle zabronione ze względu na możliwość zranienia, strat materialnych lub spowodowania innego zagrożenia.
15. Nie należy czyścić elementów zestawu pod bieżącą wodą ani silnymi środkami czyszczącymi. Do czyszczenia zaleca się używanie jedynie lekko wilgotnej, miękkiej szmatki.
16. Jeśli zabawka ma elementy ruchome, zawsze upewnij się, że nie stwarzają one ryzyka zranienia lub przytrzaśnięcia.
17. Zabawki, które wymagają baterii, powinny być używane wyłącznie z odpowiednimi bateriami o określonym typie i napięciu.
18. Zabawka nie jest odpowiednia dla dzieci, które mogą przypadkowo oderwać jej elementy lub połknąć małe części.
19. Zestaw został zaprojektowany tylko i wyłącznie do użytku domowego i nie jest przeznaczony do zastosowań profesjonalnych bądź komercyjnych (np. zajęcia zorganizowane).
20. Jakakolwiek ingerencja w konstrukcję, działanie lub elementy urządzenia wymaga uprzedniego uzgodnienia i wyraźnej zgody producenta. Nieautoryzowane modyfikacje mogą prowadzić do utraty gwarancji oraz stwarzają ryzyko uszkodzenia urządzenia lub zagrożenia dla użytkownika.

1. Opis produktu

Produkt jest zabawką w postaci interaktywnej wyrzutni sieci. Zasada działania polega na wystrzeliwaniu głowicy pocisku za sprawą sprężynowego działania cięciwy. Głowica posiada magnes, który może przylegać do metalowych obiektów po wystrzeleniu. Jeśli magnes zostanie zastąpiony przyssawką, pocisk może przylegać do gładkich i płaskich obiektów. Dzięki wbudowanej ładowalnej baterii i silnikowi, można szybko z powrotem wciągnąć sieć za sprawą naciśnięcia przycisku.



2. Specyfikacja produktu

- Nazwa produktu: Interaktywna wyrzutnia sieci
- Zasilanie: 5V (wbudowana ładowalna bateria)
- Waga: 102 g
- Wymiary: 17 x 7 x 4 cm
- Sposób ładowania: USB
- Wymagany wiek: od 8 lat

3. Sposób użytkowania

3.1. Nawijanie sieci

Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwijający sieć, jednocześnie trzymając sieć naciągniętą. Trzymaj w ten sposób sieć oraz przycisk, dopóki cała sieć nie zostanie wciągnięta. Staraj się za wszelką cenę nie dopuścić do przerw w trakcie procesu.

3.2. Ładowanie pocisku

Wciśnij głowicę pocisku do końca komory, aż do usłyszenia „kliku”. Do głowicy przycisku należy przyłączyć zapasowy magnes, by sieć przyczepiała się do powierzchni.

3.3. WAŻNE

Po załadowaniu pocisku, należy jeszcze raz nacisnąć przycisk wciągania sieci! Jest to niezbędne, by pocisk osiągnął maksymalny zasięg.

3.4. Wystrzelenie sieci

Naciśnij włącznik wyrzutni za pomocą serdecznego lub środkowego palca (w zależności od wygody użytkownika), by wystrzelić sieć. Pocisk może osiągnąć zasięg ok. 2,5 metrów. W przypadku, gdy sieć nie osiąga maksymalnego zasięgu, **zaleca się** manualnie poluzować sieć na kołowrotku przed ponownym jej wciągnięciem. Dzięki temu zapobiegnie się plątaniu sieci na kołowrotku.

UWAGI:

1. Pod żadnym pozorem nie należy strzelać w kierunku ludzi lub zwierząt!
2. Nie należy ładować pocisku, jeśli zabawka nie jest używana.
3. Zabawka nie jest odpowiednia dla dzieci poniżej 8 roku życia oraz dla dzieci, które nie są w stanie zrozumieć działania zabawki opisanego w niniejszej instrukcji.

4. Ładowanie

1. Wyjmij kabel ładujący z pudełka, podłącz do portu znajdującego się na spodzie zabawki i połącz drugi koniec do źródła zasilania 5V USB (ładowarka od telefonu, laptop, powerbank itp.)
2. Wskaźnik LED – podczas ładowania powinna świecić się dioda na końcówce kabla. Jeśli dioda się nie świeci oznacza, że zabawka się nie ładuje. Jeśli dioda zgaśnie po pewnym czasie ładowania oznacza to pełne naładowanie produktu.

5. Najczęściej zadawane pytania

1. Dlaczego zasięg wystrzeliwanego pocisku czasem jest krótszy, a czasem dłuższy?

Poniższe operacje nie zostały wykonane poprawnie:

1. Zapasowy magnes musi zostać dołączony do głowicy pocisku, by zwiększyć jego wagę.
2. Trzymanie mocno naciągniętej sieci podczas naciągania jej na kołowrotek.
3. Po włożeniu pocisku do komory, należy jeszcze raz nacisnąć przycisk zwijający sieć, by upewnić się, że jest ona wystarczająco naciągnięta.

2. Dlaczego sieć stała się krótsza?

Sieć mogła splątać się na kołowrotku. W takim przypadku należy najpierw wyciągnąć dołączony w zestawie śrubokręt, odkręcić pokrywę kołowrotka, poprawić i wyprostować sieć, a następnie zakręcić pokrywę kołowrotka. Należy zwrócić uwagę, by nie zgubić podczas tej czynności małych elementów, takich jak śrubki.

3. Dlaczego przyssawka nie przylega do ściany po wystrzeleniu?

Przed wszystkim należy pamiętać, że przyssawka może przylegać tylko do gładkich i płaskich powierzchni, takich jak np. szkło. Dodatkowo, przyssawka musi być zachowana w czystości, bez drobinek kurzu czy pyłu, by przylegała do powierzchni. Można pokropić odrobinę przyssawkę wodą, by zwiększyć jej przyczepność.

4. Czy można wymienić sieć na nową lub dłuższą (lecz nie więcej niż ok. 3,3 m)?

Można wymienić sieć, lecz zaleca się to tylko w przypadku nabrania doświadczenia w używaniu oryginalnej sieci.

Najpierw należy całkowicie zdjąć sieć z kołowrotka (oryginalna sieć posiada długość około 2,5 m). Sieć jest zawiązana na węzeł w bliskiej odległości od sprężyny. Po całkowitym zdjęciu sieci, można ją wymienić na inną zawiązując w ten sam sposób i w tym samym miejscu, co oryginalna sieć. Należy pamiętać, że wymieniana sieć (sznurek) musi mieć taką samą grubość, by zabawka działała poprawnie.