

Edge Beveler #2 1.0 mm do fazowania krawędzi skóry

DANE TECHNICZNE



CECHY PRODUKTU

- 3 rozmiary - różna szerokość cięcia
- Idealny dla początkujących
- Do różnych skór naturalnych
- Wygodna praca
- Możliwość ostrzenia produktu

MATERIAŁ

- Drewno
- Stal



PRZED:

EFEKTY KOŃCOWE

PO:



 CRAFTPOINT



Idealnie sfazowana krawędź skóry naturalnej



Edge Beveler #2 1.0 mm do fazowania krawędzi skóry

⚡ Dlaczego warto wybrać Edge Beveler #2 ⚡

➡ **Edge Beveler #2** - podstawowe narzędzie niezbędne w profesjonalnej i hobbystycznej obróbce skóry. Beveler pozwala na precyzyjne fazowanie krawędzi skóry, co jest kluczowe dla uzyskania estetycznego i gładkiego wykończenia.

➡ Dzięki temu narzędziu, można uniknąć nieestetycznych, poszarpanych krawędzi, nadając wyrobom skórzanym profesjonalny wygląd.

✓ **Precyzyjność:** Szerokość cięcia wynosząca 1 mm pozwala na dokładne i estetyczne fazowanie krawędzi.

✓ **Profesjonalne wykończenie:** Beveler to narzędzie, które zapewnia estetykę i trwałość wyrobów skórzanych.

✓ **Uniwersalność:** Idealny do projektów takich jak paski, portfele, torby czy inne akcesoria skórzane.

✓ **Dostępność innych rozmiarów:** Na pozostałych aukcjach znajdziesz inne modele i rozmiary Edge Bevelera, dopasowane do różnych potrzeb.

⚡ **Zastosowanie:** ⚡

✓ **Fazowanie krawędzi skóry** – Edge Beveler umożliwia usunięcie ostrych i nierównych krawędzi, nadając im delikatny, zaokrąglony profil.

✓ **Przygotowanie do polerowania** – Fazowanie to obowiązkowy etap przed polerowaniem krawędzi skóry przy użyciu takich narzędzi jak **Wood Slicker**. Dzięki temu proces polerowania przebiega szybciej i daje lepsze efekty.

✓ **Estetyczne wykończenie** – Narzędzie zapewnia profesjonalny wygląd gotowego produktu, eliminując poszarpane i nieestetyczne krawędzie.

⚡ **Specyfikacja:** ⚡

✓ **Zastosowanie:** Fazowanie krawędzi skóry przed polerowaniem

✓ **Materiał:** Stal + Drewniany uchwyt

✓ **Numer Edge Bevelera:** #2

✓ **Szerokość cięcia:** 1 mm

✓ **Długość narzędzia:** 14 cm

✓ **Szerokość rączki:** 24 m