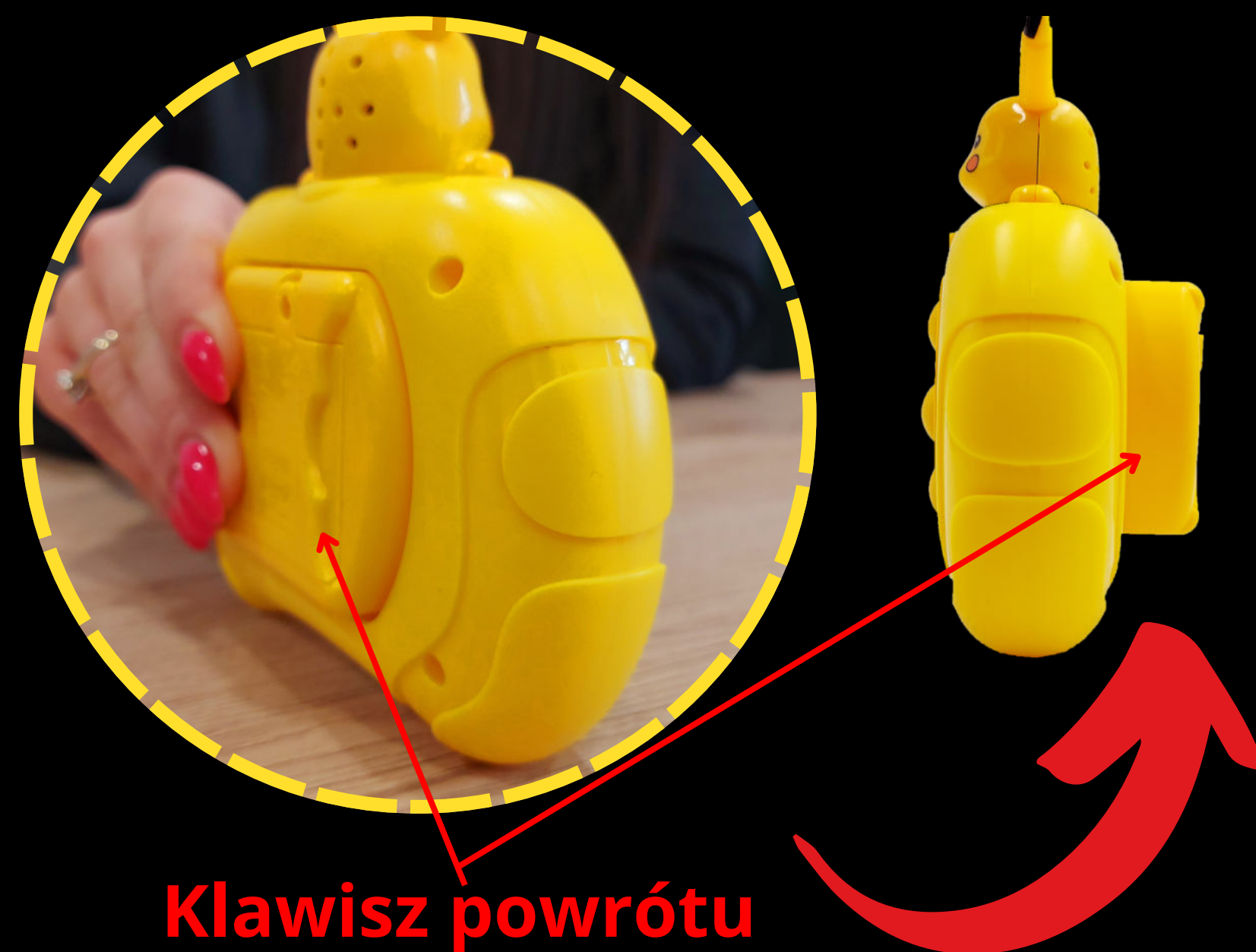
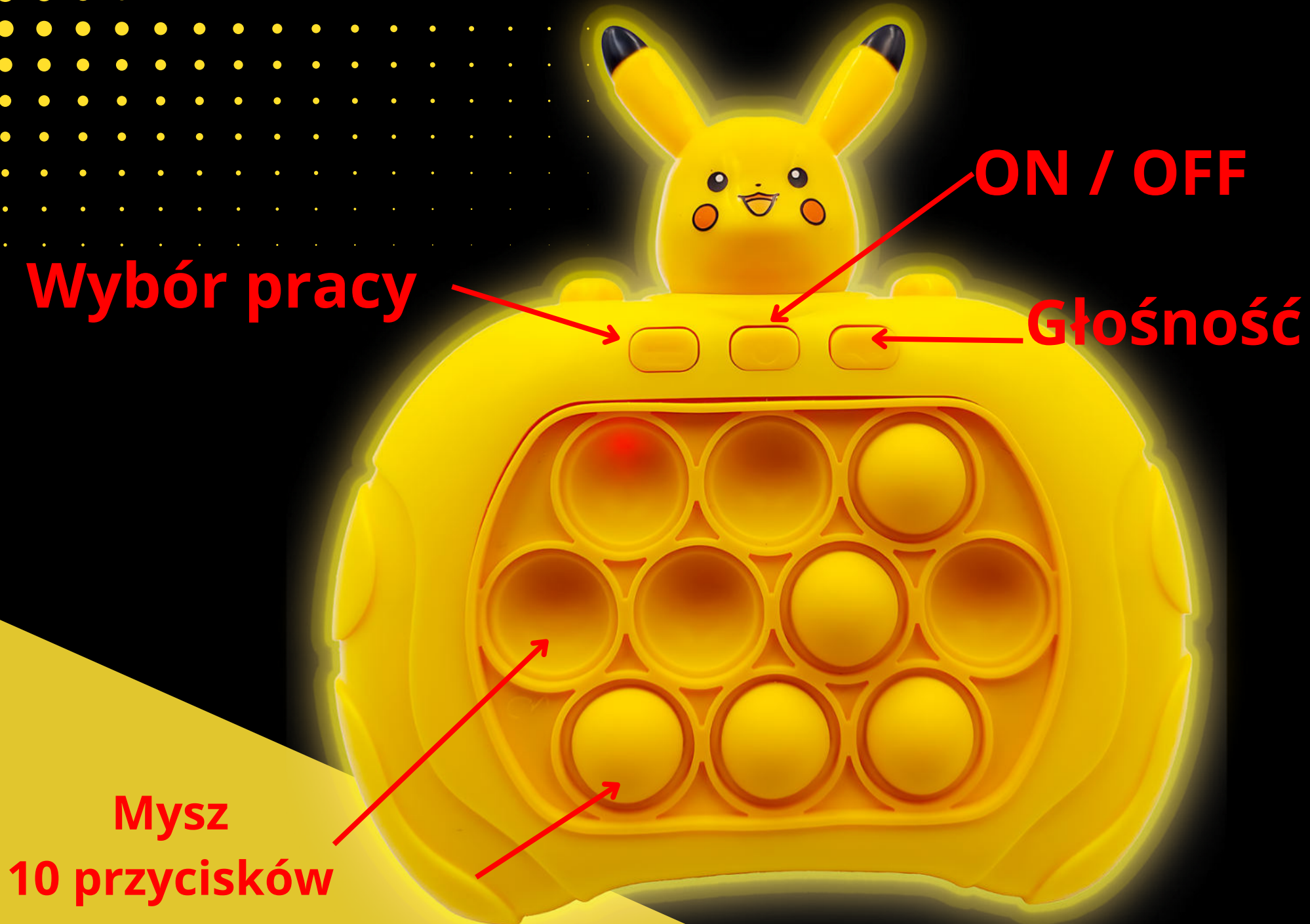




INSTRUKCJA MASZINY DO GRY SZYBKICH PUSH PUZZLE

Uwaga: wyłączy się automatycznie po 1 minucie bezczynności, jeśli nie znajduje się w stanie garna

Tryb pracy

- Tryb Przełomu (jak pokazano na rysunku 1)

W sumie jest 30 głównych poziomów, a każdy z nich musi ukończyć 5 małych poziomów przed przejściem na następny poziom. Wraz ze wzrostem liczby poziomów zwiększy się liczba świateł, a limit czasu każdego poziomu również zostanie skrócony; jeśli światła nie zostaną wyłączone w wyznaczonym czasie i naciśnięty zostanie przycisk Wstecz, gra się zawiesi i powróci do stanu początkowego. W stanie innym niż gra naciśnij pierwszy przycisk świetlny, aby wybrać poziom (po wybraniu poziomu musisz nacisnąć przycisk Wstecz, aby wejść do gry).

- Tryb pamięci (jak pokazano na rysunku 2)

Istnieje w sumie 9 głównych poziomów, a każdy główny poziom musi ukończyć 5 małych poziomów przed przejściem do następnego poziomu. Aby uruchomić damę, należy chwilę poczekać, aż zaświecą się światła i ucichnie sygnał dźwiękowy, po czym zaczniemy naciskać przyciski w kolejności świateł; jeśli naciśniesz błędny przycisk, gra się zawiesi i nie będzie żadnych punktów, a prasa powróci do stanu początkowego i ~t do ponownego uruchomienia. w stanie poza grą naciśnij drugi przycisk świetlny, aby wybrać poziom (po wybraniu poziomu musisz nacisnąć przycisk Wstecz, aby wejść do gry).



Rysunek 1



Rysunek 2





Rysunek 3



Rysunek 4

- Tryb punktacji (jak pokazano na rysunku 3)
- W ciągu 1 minuty naciśnij przycisk wyłączający mysz zgodnie ze świecącymi światłami. Jeśli wszystkie dziesięć przycisków zostało naciśniętych, aby przejść do następnej rundy, należy nacisnąć przycisk Wstecz. Im więcej światel jest wyłączonych, tym wyższy wynik (aż do 100 punktów); Jeśli lampka się świeci, gama nie działa i nie ma wyniku, a prasa powraca do stanu początkowego, czekając na ponowne uruchomienie, w stanie poza grą naciśnij trzeci przycisk światła, aby sprawdzić najwyższy wynik (najwyższy wynik zostanie wyświetlony po wyjęciu baterii)
- Tryb wieloosobowy (jak pokazano na rysunku 4)
- Naciśnij przycisk zabijania myszy, gdy zapali się kontrolka, wszyscy przejdą po ukończeniu poziomu i rozpocznie się następny. Wraz ze wzrostem liczby poziomów zwiększy się liczba światel, a limit czasu również ulegnie skróceniu. Jeżeli światła nie zostaną wyłączone w wyznaczonym czasie i naciśnięty zostanie przycisk Wstecz, gama powróci do stanu początkowego i rozpocznie pracę ponownie. (Rysunek 4)

Gdy światło zostanie włączone podczas garna, światło musi zostać całkowicie wyłączone, po wybraniu trybu należy nacisnąć przycisk Wstecz, aby wejść do gry

• Włączanie i Wyłączanie Urządzenia:

- Kliknij przycisk zasilania, aby uruchomić urządzenie. Usłyszysz sygnał dźwiękowy potwierdzający włączenie. Aby wyłączyć urządzenie, ponownie kliknij przycisk zasilania.

Regulacja Głośności i Poziomu Gry:

- Po uruchomieniu urządzenia, kliknij przycisk głośności, aby zmniejszyć poziom głośności. Najniższy poziom głośności to poziom 1, gdzie dźwięk będzie wyciszony.
- Kontynuuj klikając przycisk głośności, aby zwiększyć poziom głośności kolejno do poziomu 2, 3, i 4.
- Kiedy usłyszysz dźwięk "Mi", oznacza to, że osiągnąłeś najwyższy poziom głośności.
- Zaczynanie Gry:
- Gra rozpoczyna się na najwyższym poziomie trudności (poziom 4). Aby zmniejszyć poziom trudności, postępuj zgodnie z powyższymi krokami regulacji głośności.

Wymiana i Użytkowanie Baterii:

- Zabawka wykorzystuje trzy jednorazowe baterie 1,5 V „AAA”.
- Jednorazowych baterii nie można ponownie ładować.
- Akumulatory mogą być ładowane wyłącznie pod nadzorem dorosłych.
- Przed ładowaniem akumulatorów, należy je wyjąć z zabawki.
- Aby wymienić baterie, użyj śrubokręta, aby poluzować śrubę i zdjąć pokrywę baterii. Włóż nowe baterie zgodnie z oznaczoną polaryzacją.
- Używaj tylko zalecanych baterii tego samego rodzaju. Nie mieszaj starych i nowych baterii ani różnych typów baterii.
- Zabawka wymaga 3 baterii AAA.
- Zużyte baterie należy natychmiast wyjąć z zabawki.
- Nie zwieraj zacisków zasilania.

