

Informacja o przetwarzaniu danych — Konsole do gier (connected product)

Dokument przygotowany w celu spełnienia obowiązku informacyjnego wynikającego z Rozporządzenia UE „Data Act” (Regulation (EU) 2023/2854) — obowiązek stosowania od 12 września 2025 r.

1. Krótkie podsumowanie

Ten dokument wyjaśnia, jakie dane generują i przetwarzają konsole do gier (dalej „Urządzenie”), dlaczego są one zbierane, kto jest "data holder" (podmiot przetwarzający/posiadający dostęp do danych), komu dane mogą być udostępniane oraz jak możesz uzyskać dostęp do swoich danych.

2. Zakres i definicje

- **Urządzenie skomunikowane:** konsole do gier podłączone do sieci (Wi-Fi, Ethernet) lub integrujące się z aplikacjami mobilnymi, platformami gamingowymi i usługami online.
- **Usługi powiązane:** aplikacje do zarządzania kontem gracza, sklep online, gry w chmurze, aktualizacje oprogramowania i diagnostyka.
- **Data holder:** producent konsoli lub dostawca aplikacji/usługi powiązanej.

3. Opis typowych danych generowanych przez konsole do gier

Dane techniczne i operacyjne

- identyfikatory urządzenia (numer seryjny, identyfikator sprzętowy, adres MAC);
- logi pracy i status operacyjny;
- konfiguracje systemowe;
- dane diagnostyczne (błędy systemowe, aktualizacje firmware).

Dane związane z usługami powiązanymi

- statystyki użytkowania konsoli;
- postępy w grach, osiągnięcia;
- dane konta gracza (email, login);
- dane płatnicze (dla subskrypcji lub zakupów w grze).

Możliwy zakres danych osobowych

- dane konta użytkownika w aplikacji;
- IP adresy i metadane sieciowe;
- ustawienia i preferencje użytkownika;

- historia zakupów i płatności.

4. Cele przetwarzania danych

- monitorowanie i zarządzanie konsolą;
- diagnostyka i serwis urządzenia;
- aktualizacje firmware i bezpieczeństwa systemu;
- synchronizacja ustawień w aplikacji lub chmurze;
- świadczenie usług dodatkowych, np. gier online.

5. Podstawa prawna

- Dla danych osobowych: RODO/GDPR — zgoda użytkownika lub uzasadniony interes;
- Dla danych generowanych przez urządzenie: obowiązki i prawa wynikające z **Data Act**.

6. Udostępnianie danych (odbiorcy)

- działy producenta (R&D, wsparcie);
- dostawcy usług chmurowych;
- dostawcy płatności i sklepów online;
- podmioty trzecie — tylko za zgodą użytkownika lub zgodnie z prawem.

7. Przekazywanie danych poza UE/EEA

Jeżeli dane są przekazywane poza UE/EEA, producent powinien wskazać podstawę prawną (np. standardowe klauzule umowne, decyzja Komisji).

8. Okres przechowywania

- Dane techniczne i ustawienia: do czasu korzystania z urządzenia/usługi;
- Dane diagnostyczne i logi: np. 6–24 miesięcy;
- Dane konta użytkownika i historia zakupów: do czasu usunięcia konta.

9. Twoje prawa jako użytkownika

- prawo dostępu i pobrania danych (Data Act);
- prawo do sprostowania/usunięcia danych (RODO);
- prawo do ograniczenia/sprzeciwu wobec przetwarzania;
- prawo do informacji o odbiorcach danych;
- prawo do skargi do organu nadzorczego.

10. Jak uzyskać dostęp do danych / jak je udostępnić

- dostęp przez aplikację producenta lub system nadrzędny;
- możliwość eksportu danych (CSV/JSON);
- możliwość przekazania danych innemu dostawcy na żądanie (Data Act).

11. Bezpieczeństwo

Producent wdraża środki ochrony: szyfrowanie komunikacji, kontrolę dostępu, autoryzację użytkowników, bezpieczne aktualizacje oprogramowania.

Ten dokument jest wzorem informacyjnym. Szczegóły muszą być uzupełnione przez producenta konsoli lub dystrybutora.