

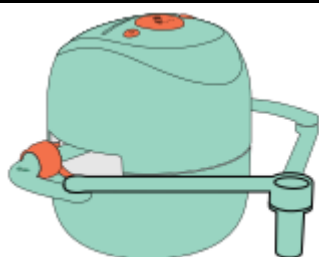
INSTRUKCJA OBSŁUGI

ROBOT EDUKACYJNY INTERAKTYWNY NAUKA RYSOWANIA PISANIA FISZKI

PARAMETRY TECHNICZNE

- Tworzywo: plastik
- Wiek: 3+
- Waga: 518 g
- Wymiary: 124.5 x 110 mm
- Moc: 5 W
- Zasilanie: Akumulator 2400 mAh
- Ładowanie: 4.2 V

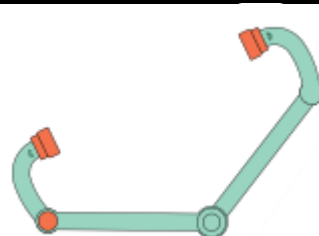
ZAWARTOŚĆ ZESTAWU



ROBOT



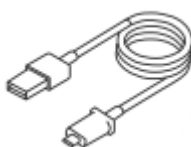
100 KART



RAMIĘ ROBOTA



DWA MAZAKI



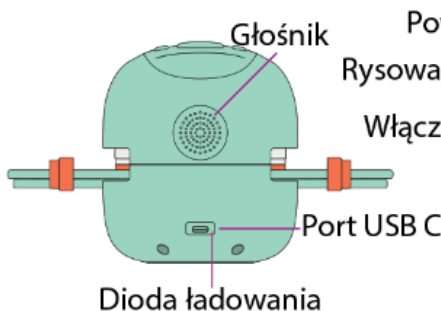
PRZEWÓD USB

BUDOWA ROBOTA

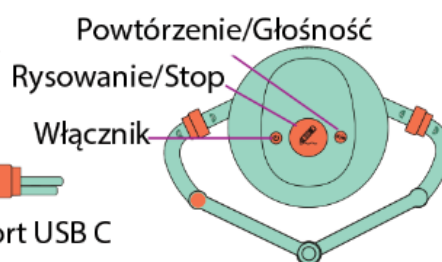
Przód



Tył



Góra



Włącznik: Po włączeniu urządzenia robota przywita się w języku angielskim i uruchomi muzykę.

Rysowanie: Wciśnij, aby zatrzymać rysowanie. Wciśnij ponownie, by rozpocząć rysowanie od momentu, w który zostało zatrzymane.

Powtórzenie/Głośność: Wciśnij, by ponownie wykonać wszystkie rysunki z karty. Przytrzymaj przez 2 sekundy, by zmienić głośność, kolejno: wyciszone, średnia, duża.

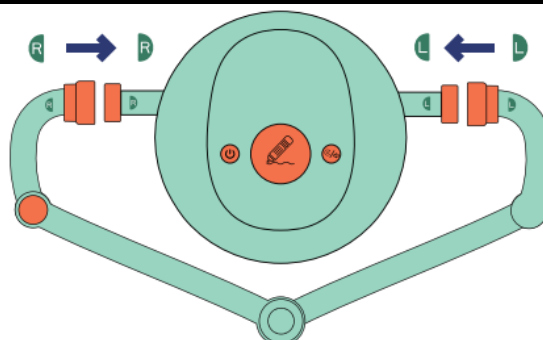
Automatyczne wyłączenie: Po 60 sekundach robot przejdzie w tryb uspania i odtworzy losową ścieżkę dźwiękową.

Zmiana języka: Aby przełączać pomiędzy językiem chińskim i angielskim należy trzykrotnie wcisnąć przycisk rysowania, następnie raz przycisk powtórzenia i kolejny raz przycisk rysowania.

PRZYGOTOWANIE

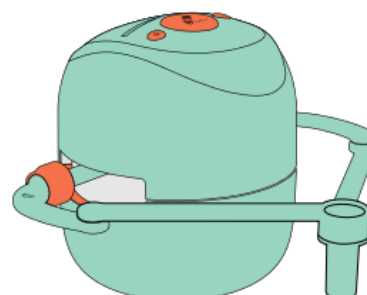
Zamontuj ramię robota:

1. Ustaw ramię zgodnie z rysunkiem.
2. Upewnij się, że oznaczone litery są spójne.
3. Wyrównaj złączki i zamontuj ramię na robocie.

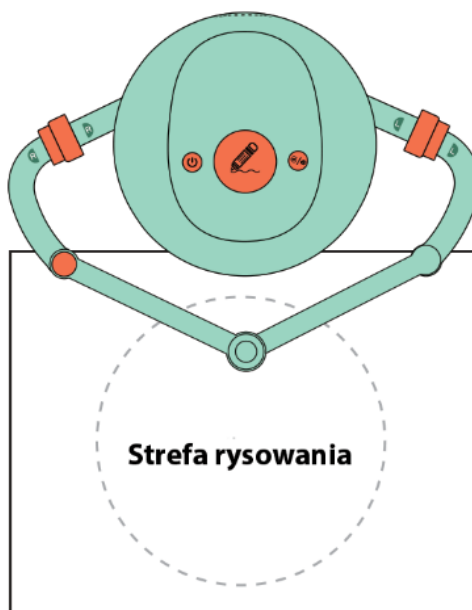


Uruchomienie robota:

1. Wciśnij włącznik.
2. Robota przywita się odtwarzając ścieżkę dźwiękową.
3. Ramię robota zacznie ruszać się rysując.



Robota należy postawić częściowo na kartce (zalecamy użycie kartki A4), zgodnie z rysunkiem poniżej.



Montaż mazaka:

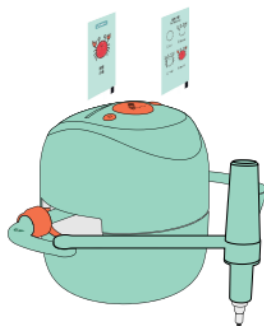
Maksymalna średnica mazaka powinna wynosić do 10 mm.

1. Zatrzymaj robota i poczekaj, aż wróci do pozycji startowej. Odkręć nakrętkę trzymającą mazak obracając ją w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara. Włóż dołączony do zestawu mazak lub dowolny inny marker o średnicy nie większej niż 10 mm.
2. Dokręć nakrętkę i ustaw marker tak, aby dotykał kartki.
3. Wciśnij przycisk rysowania na robocie, aby rozpocząć zabawę.

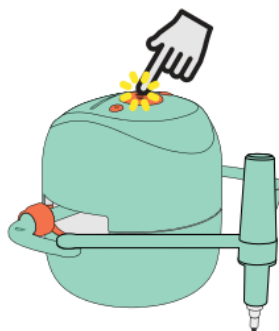
Jeśli końcówka markera unosi się nad papierem, delikatnie obniżaj marker, aż robot będzie rysował stałą linię.

RYSOWANIE

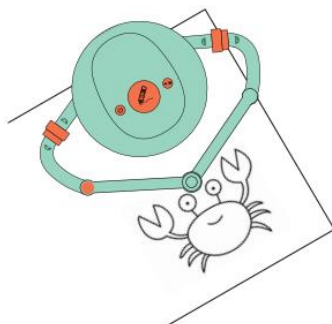
1. Przygotuj wybrane karty. Włóż je w gniazdo na górze robota.



2. Wciśnij przycisk rysowania na górze robota, aby rozpocząć.

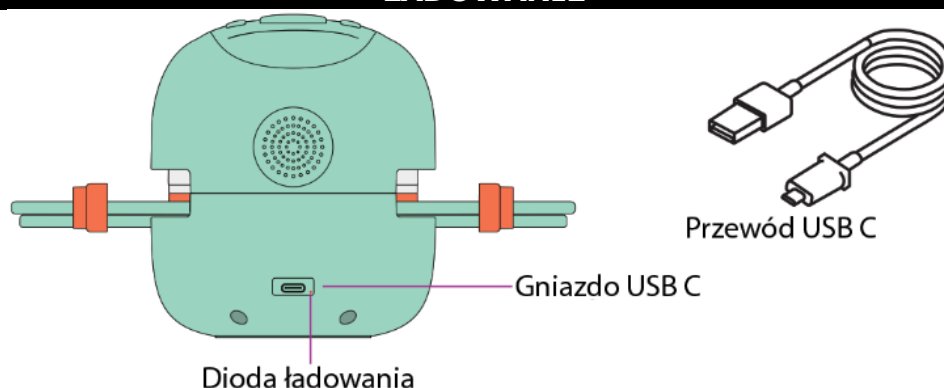


3. Obserwuj jak robot tworzy rysunek!



UWAGA! Nie należy przesuwania robota w trakcie pracy.

ŁADOWANIE



1. Podłącz przewód USB do zasilanego gniazda, a następnie wepnij go do gniazda USB C robota.
2. W trakcie trwania ładowania dioda świecić się będzie na czerwono, a po jego zakończeniu na zielono.
3. Gdy dioda świeci się na zielono odłącz robota od ładowania. Jest gotowy do korzystania.

Uwaga!

- Nie należy korzystać z robota w trakcie ładowania.
- Podczas ładowania robot powinien znajdować się pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
- Nie należy ładować produktu uszkodzonym przewodem USB.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Najczęściej występujące problemy:

1. Rysunki nie wychodzą tak jak powinny.
2. Po dłuższym rysowaniu robot zaczyna rysować niepoprawnie.
3. Robot nie ładuje się.
4. Robot nie uruchamia się.
5. Robot nie rozpoznaje włożonej karty.

Rozwiązywanie problemów:

1. Upewnij się, że ramię robota i mazak są poprawnie zamontowane.
2. Wyłącz urządzenie i odczekaj chwilę. Popraw ułożenie mazaka.
3. Upewnij się, że przewód ładujący jest wpięty poprawnie.
4. Naładuj urządzenie.
5. Upewnij się, że instalacja i przygotowanie robota zostały wykonane zgodnie z instrukcją.

OSTRZEŻENIA

1. Produkt przeznaczony jest dla dzieci powyżej trzeciego roku życia.
2. Podczas zabawy dziecko powinno znajdować się pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
3. Produkt należy przechowywać w suchym miejscu, gdyż dostęp wilgoci i wody może prowadzić do uszkodzenia elementów elektronicznych.
4. Produkt należy przechowywać z dala od źródeł ciepła i otwartego ognia, gdyż mogą one prowadzić do trwałego uszkodzenia produktu.
5. Przed każdym użyciem należy skontrolować stan produktu. W przypadku stwierdzenia jakichkolwiek nieprawidłowości należy przerwać korzystanie.
6. Nie należy samodzielnie naprawiać ani modyfikować produktu.
7. Po wyjęciu produktu z opakowania wszelkie elementy niebędące jego częścią należy umieścić w odpowiednich pojemnikach na odpady. Foliowe woreczki, opaski zaciskowe i fragmenty taśmy mogą stanowić ryzyko uduszenia.
8. Uszkodzony produkt należy zutylizować zgodnie z lokalną polityką gospodarowania odpadami.
9. Instrukcja oraz opakowanie zawierają ważne informacje, należy więc zachować je na wypadek wystąpienia jakichkolwiek wątpliwości.

KX3145 ROBOT EDUKACYJNY INTERAKTYWNY NAUKA RYSOWANIA PISANIA FISZKI

Producent: KIK Sp. z o. o. Sp. k. Aleja 1000 – lecia Państwa Polskiego 8, 15 – 111 Białystok