

PL**SG308**

ZASADY GRY



- 1 Wybierz zadanie. Następnie umieść elementy na stole zgodnie z ilustracją do wybranego zadania.
 - Położenie każdego elementu jest istotne. Każdy kawałek układanki ma dwie wklęsłe i dwie wypukłe krawędzie.
 - Dla jasności w zadaniach każdy element pokazany jest jako jednolity kolor, ale same elementy są w środku puste.
 - Większość zadań pokazuje docelowe rozmieszczenie elementów w kwadracie 6x6 (szary obszar). Niektóre trudniejsze zadania pokazują względne ułożenie tylko 2-3 przylegających do siebie elementów, ale ich dokładne miejsce w kwadracie 6x6 nie jest pokazane.
- 2 Uzupełnij kwadrat 6x6, dokładając pozostałe elementy.
- 3 Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.



© 2023 Concept, game design and artwork: SMART – Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: IQ Matrix
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półlanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvip.pl | www.iuvigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półlanki 12C,
30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl

**Możesz pobrać dodatkowe zadania z naszej strony internetowej:**

Zadania ze strony internetowej wymagają ułożenia kształtów innych niż kwadraty 6x6. Często mają więcej niż jedno rozwiązanie.

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.
Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia.
Wyprodukowano w Chinach.