

MOBI – gra matematyczna dla 1 - 6 graczy.

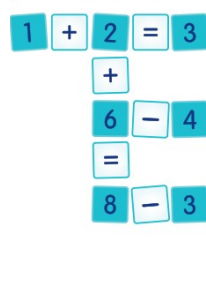
Celem gry jest wykorzystanie wszystkich swoich płytek z liczbami do działań matematycznych. Wygrywa gracz, który pierwszy to zrobi.

Ustawienie gry: Oddziel niebieskie płytki z liczbami od białych ze znakami matematycznymi. Płytki z liczbami odwróć liczbami do dołu. Dla 2-4 graczy: każdy gracz dostaje po 7 niebieskich płytek. Dla 5-6 graczy: każdy gracz otrzymuje 5 niebieskich płytek. Pozostałe niebieskie płytki odwrócone liczbami do dołu zostają na polu gry.

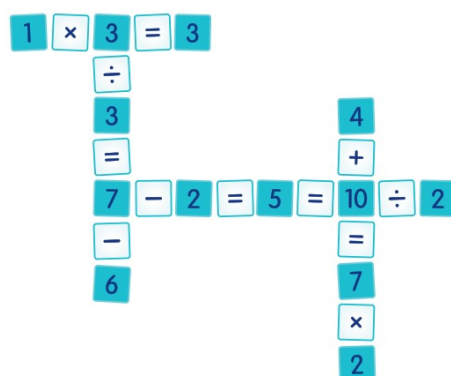
Białe płytki ze znakami matematycznymi połów na polu gry, będą one dostępne dla każdego gracza w każdym momencie gry. Białe płytki są dwustronne, gracz może wybrać płytkę z dowolnym znakiem z każdej strony płytki.

Budowanie drzewa równań: Każdy gracz buduje swoje drzewo równań wykorzystując białe i niebieskie płytki. Drzewo równań to grupa działań matematycznych, które łączą wspólne płytki. Przykładowe drzewa:

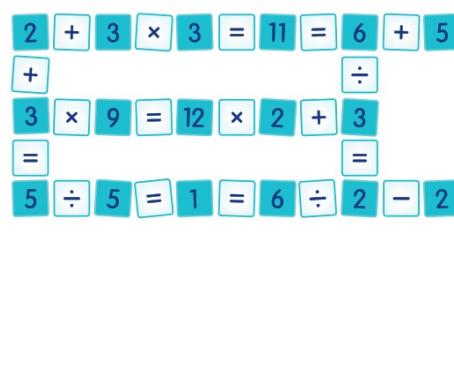
Podstawowe



Średniozaawansowane



Zaawansowane drzewo



Przebieg gry:

Najmłodszy gracz mówi **START**, wszyscy gracze odkrywają swoje niebieskie płytki z liczbami i zaczynają budować drzewa równań wykorzystując białe płytki ze znakami matematycznymi. **Każdy gracz buduje własne drzewo!**

Gdy któremukolwiek graczowi zostanie jedna niebieska płytka mówi **DOBIERAM** i wtedy wszyscy gracze dobierają z puli niebieskich płytek po trzy, i dodają do swoich drzew równań. Gra trwa do czasu, gdy wykorzystane zostaną wszystkie niebieskie płytki z pola gry

Pierwszy gracz, który wykorzysta wszystkie swoje płytki z liczbami i nie będzie już niebieskich płytek na polu gry, mówi **MOBI**. Pozostali gracze przerywają grę i sprawdzają jego drzewo równań czy nie zawiera błędów. Jeżeli wszystkie działania są poprawne gracz ten **WYGRYWA**. Jeżeli drzewo równań zawiera błędy, gracz wypada z gry, a jego niebieskie płytki po odwróceniu wracają na pole gry i gra toczy się dalej.

Zasady gry:

1. Wszystkie równania muszą zawierać przynajmniej jeden znak matematyczny oraz znak równości. Jest jeden wyjątek: przy ostatnim ruchu gracz może zagrać równaniem $X = X$, gdzie X jest dowolną liczbą na niebieskiej płytce. $4 = 4$

2. Równania muszą być zgodne z kolejnością działań.

Poprawne równanie: $2 + 2 \times 3 = 8$

Błędne równanie: $2 + 2 \times 3 = 12$

3. Można wykorzystać dowolną liczbę niebieskich i białych płytek w jednym równaniu. Zawsze prawa strona równania MUSI być równania lewej.

Poprawne równanie: $3 + 4 = 7$

Poprawne równanie: $3 + 4 = 7 = 5 + 2$

Błędne równanie: $3 + 4 = 7 + 2$

4. Cyfry 6 i 9 są wymienne. Niebieska płytka z 9 może być użyta jako 6. Gdy zostanie użyta w równaniu jako 6 nie może być już wykorzystana jako 9. Jeśli gracz zmieni układ drzewa, płytka może ponownie być 6 lub 9.
5. Kafelek z logo MOBI jest dziką płytką. Może być zagrany jako każda liczba od 1 do 12. 
6. Gracz może wymienić płytkę z liczbą na dwie nowe, wcześniej musi powiedzieć **WYMIENIAM!** W trakcie wymiany pozostali gracze nie mają obowiązku wymiany swoich płytek.
7. **Pod koniec gry**, podczas **DOBIERANIA** gracze muszą wziąć **taką samą liczbę płytek** z puli niebieskich. Jeżeli nie ma trzech niebieskich płytek dostępnych dla każdego gracza, to biorą po dwie lub po jednej. Jeśli nie ma równej ilości płytek dla każdego gracza, to **nie biorą** wcale.
8. Równania czytamy od lewa do prawa oraz od góry do dołu.
9. Drzewa równań można poprawiać i zmieniać w każdym momencie gry.

Inne sposoby gry w MOBI

MOBI dla początkujących. Grę MOBI można przystosować dla młodszych graczy, wyjmując z gry znaki mnożenia i dzielenia, oraz liczby 11 i 12.

MOBI dla zaawansowanych. Podczas DOBIERANIA, gracze dobierają nie trzy, ale dwie lub jedną płytkę, to sprawi, że będą musieli dokonać zmian w swoich drzewach równań.

Graj samodzielnie MOBI na czas. Zaczynaj od siedmiu niebieskich płytek i DOBIERAJ aż wszystkie wykorzystasz.

MOBI bez stresu. Podziel równo wszystkie niebieskie płytki między graczy i zapomnij o DOBIERANIU, i WYMIENIANIU. Wygrywa gracz, który pierwszy ukończy drzewo równań.