

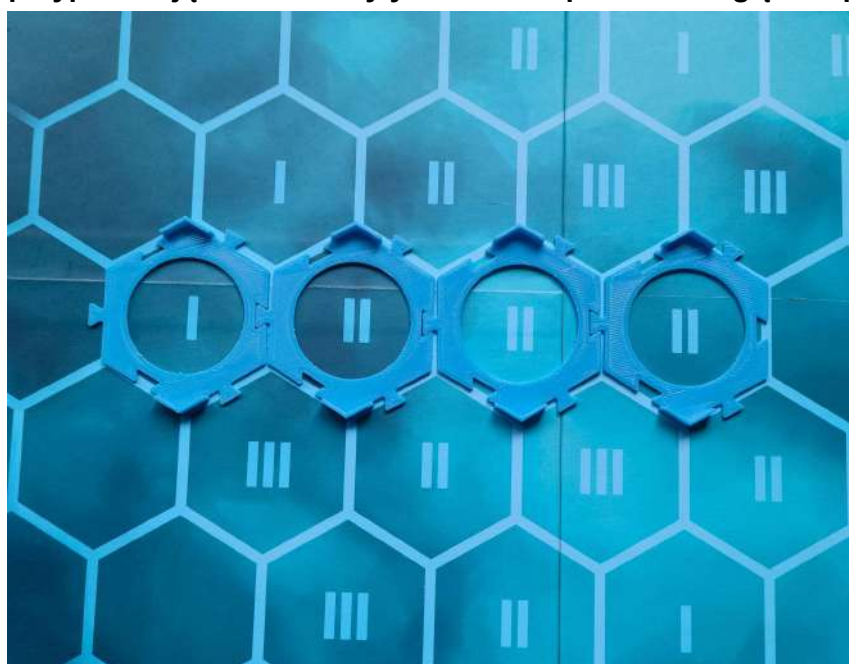
SHAPE SHIFTER

INSTRUKCJA KORZYSTANIA Z KAFELKÓW PODNOSZĄCYCH TEREN W GRZE “ŚLIMAKI”.

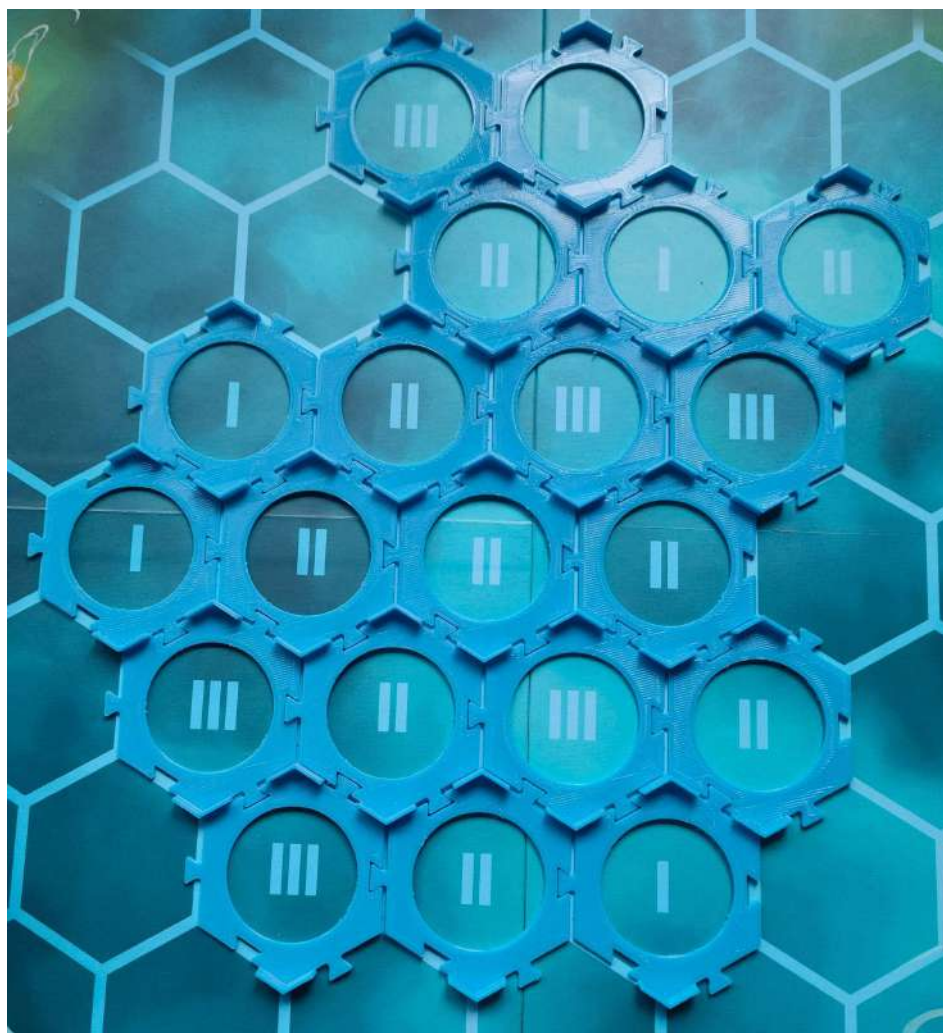
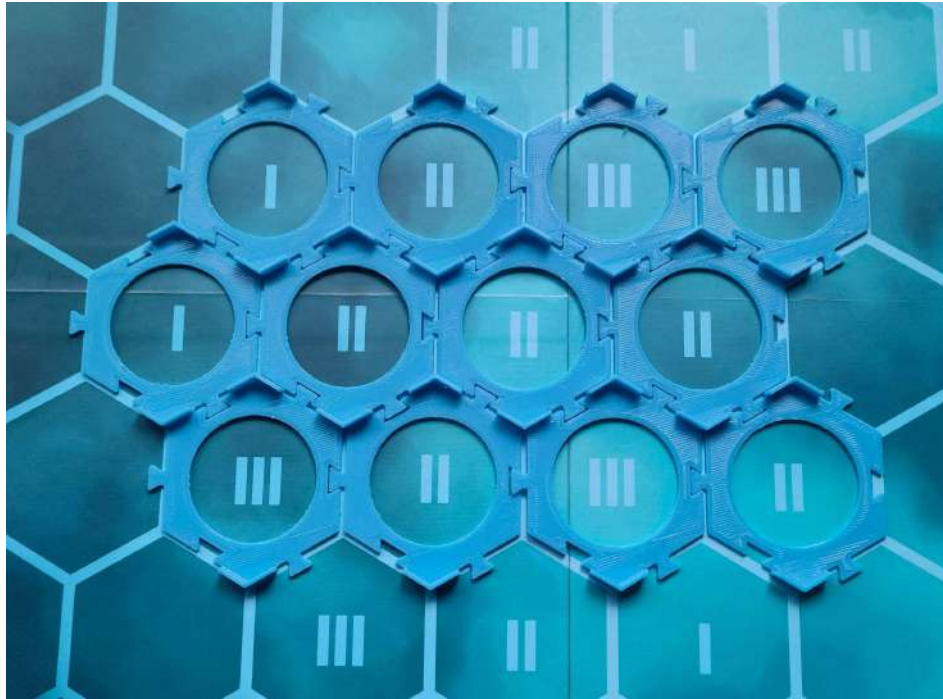
1. Rozłóż planszę do gry a następnie posortuj: żetony gry według rodzaju (plaża, trawa, skała), kafelki podnoszące teren (szare), podkładki dolne (niebieskie).



2. Usuń wszystko z planszy i zacznij ustawiać podkładki dolne. Ważne jest aby spinać je ze sobą w tym samym kierunku, najlepiej tak aby wystające do góry ząbki przypominające strzałki były ustawione pionowo względem planszy.



3. Przypinaj kolejne rzędy podkładek w taki sam sposób aż wypełnisz wszystkie pola na których będziesz rozkładał żetony pół.



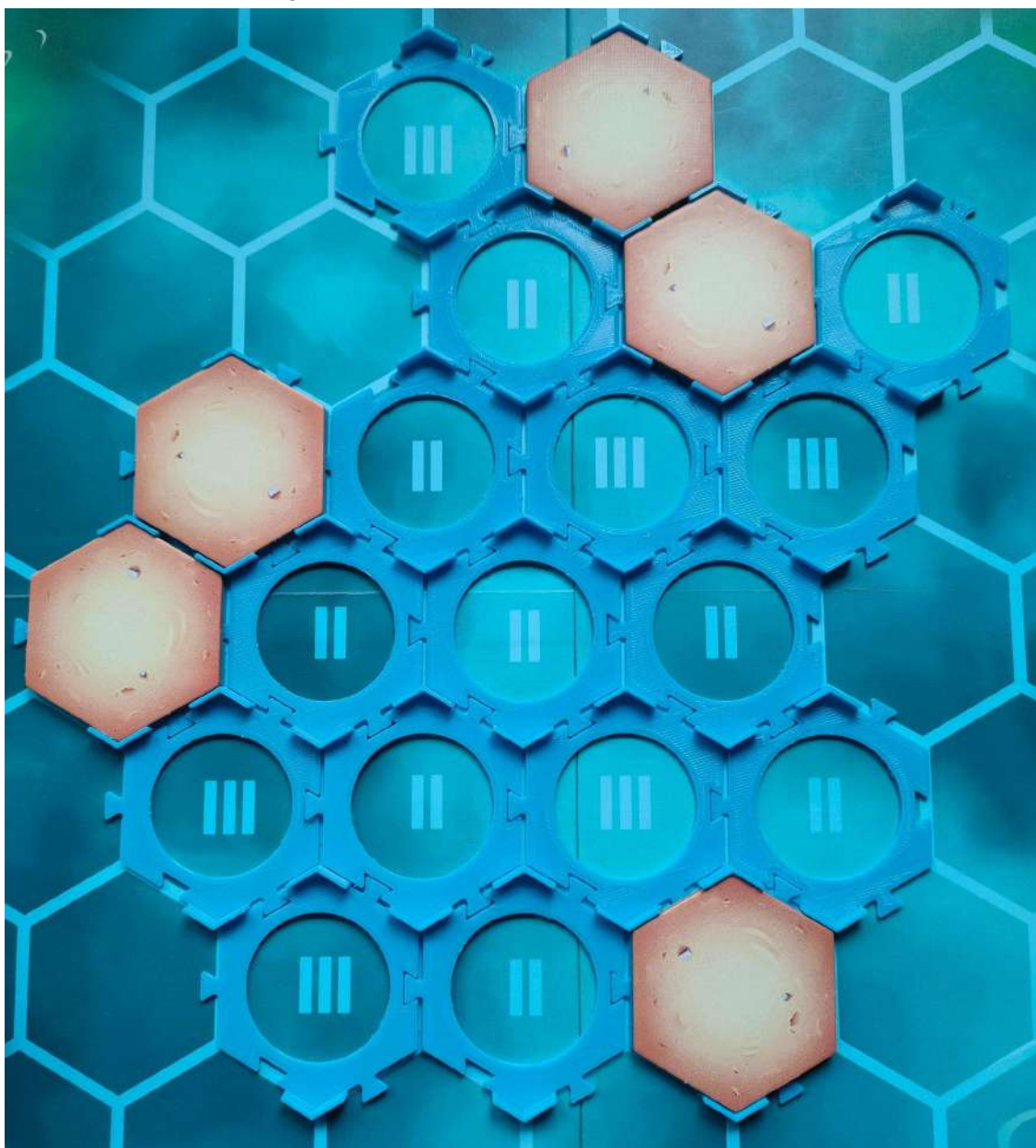
4. We wszystkie kafelki podnoszące umieść po jednym żetonie trawy i po jednym skały.



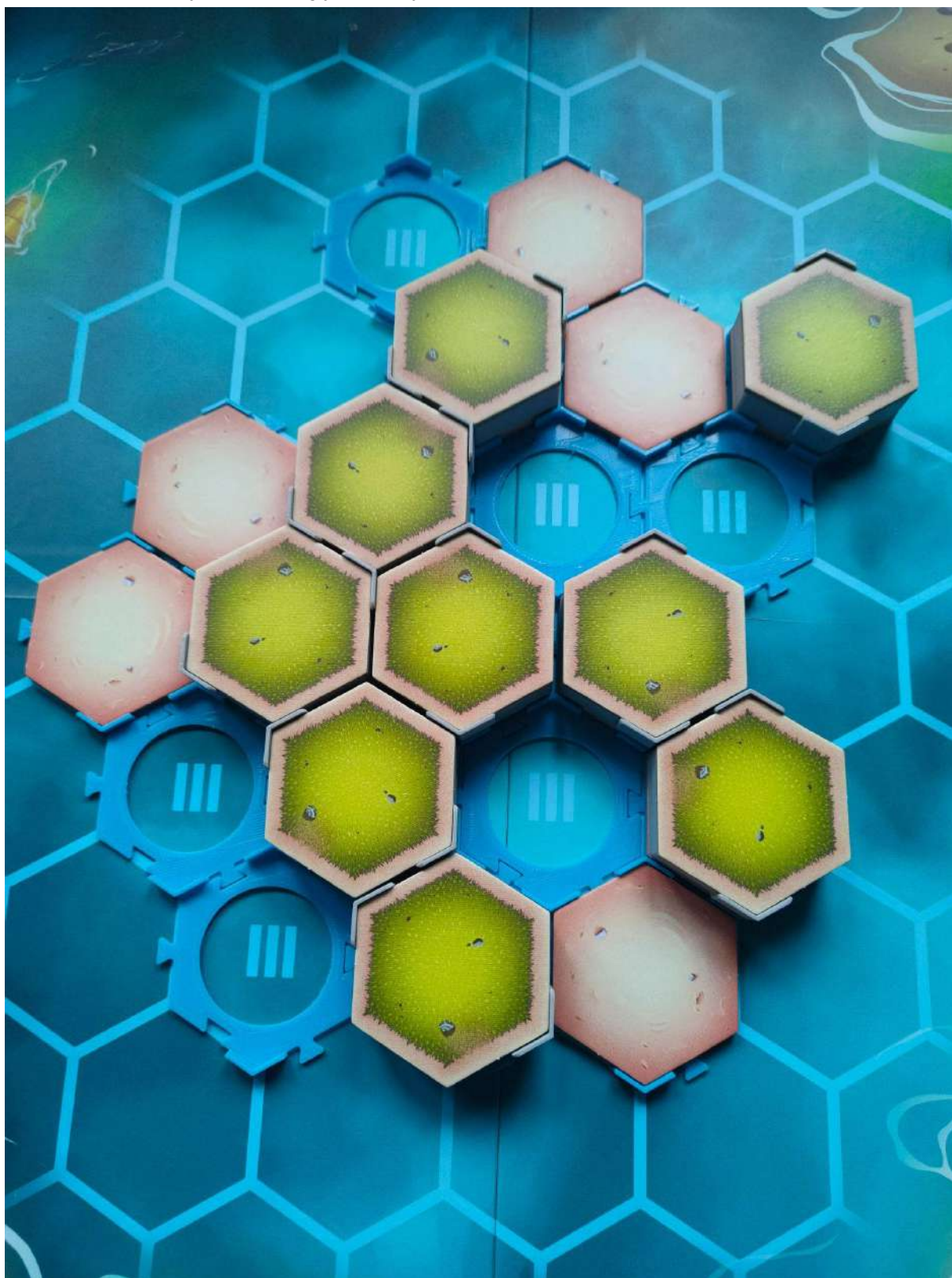
5. Każdy uzyskany podniesiony żeton skały umieść na podniesionym żetonie trawy uzyskując podwójne podniesienie.



6. W utworzonej planszy z podstawkami w miejsca gdzie ma znajdować się plaża umieść żeton plaży.



7. W miejsca gdzie ma znajdować się trawa umieść żeton plaży a następnie utworzoną konstrukcję z trawą.



8. W miejsca gdzie ma znajdować się skała umieść żeton plaży a następnie utworzoną podwójną konstrukcję z trawą i skałą.



GRATULACJE!

Plansza jest gotowa do gry!

Dziękujemy za zakup i życzymy przyjemnej rozgrywki z nowym wyposażeniem.

