

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

Seria XL
Podręcznik użytkownika

Prawa autorskie

Copyright © 2024 BenQ Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w jakikolwiek sposób lub tłumaczenie na jakikolwiek język lub język programowania dowolnej części tej publikacji, w każdej formie i jakimikolwiek środkami elektronicznymi, mechanicznymi, magnetycznymi, optycznymi, chemicznymi, lub innymi jest zabronione bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy BenQ Corporation.

Wyłączenie odpowiedzialności

Firma BenQ Corporation nie składa żadnego rodzaju oświadczeń, ani nie zapewnia gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, w odniesieniu do zawartości niniejszego dokumentu, a w szczególności unieważnia wszelkie gwarancje, tytuły sprzedaży, czy fakt spełniania wymagań dla szczególnych zastosowań. Co więcej firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do przeprowadzania aktualizacji niniejszej publikacji i wprowadzania zmian od czasu do czasu do zawartości tej publikacji bez wymogu informowania kogokolwiek przez BenQ Corporation o takich aktualizacjach czy zmianach.

Stworzona przez BenQ technologia zapobiegania migotaniu utrzymuje stabilne podświetlenie przy użyciu ściemniacza DC, który pozwala wyeliminować podstawową przyczynę migotania ekranu i poprawić komfort patrzenia. Na działanie funkcji zapobiegającej migotaniu mogą wywierać negatywny wpływ zewnętrzne czynniki np. jakość kabla, stabilność zasilania, zakłócenia sygnału lub niewłaściwe uziemienie – nie są to jedyne czynniki zewnętrzne, które mogą taki wpływ wywierać. (Dotyczy wyłącznie modeli z funkcją zapobiegania migotaniu.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.

Product carbon footprint (PCF)

The carbon footprint of a product is the estimated carbon emission throughout its entire life cycle. The information may be available on the package or [online](#).

The carbon footprint stated for this product is the current estimate and the actual result may be subject to change due to unforeseen conditions. This means the actual product carbon footprint may be different from the declared statement.

You may not find your product's carbon footprint as it was not available at the time the product was shipped. The information should be online once it's available.



Wsparcie techniczne dla produktu

Niniejszy dokument ma na celu dostarczenie klientom najbardziej aktualnych i dokładnych informacji. W związku z tym jego cała treść może od czasu do czasu ulegać modyfikacji bez uprzedzenia. Aby uzyskać najnowszą wersję tego dokumentu oraz inne informacje o produkcie, odwiedź witrynę internetową. Dostępne pliki różnią się w zależności od modelu.

1. Upewnij się, że Twój komputer jest podłączony do Internetu.
2. Odwiedź lokalną stronę internetową, przechodząc pod adres zowiesupport.benq.com. Układ strony i jej zawartość mogą się różnić w zależności od kraju/regionu.



ZOWIE Support

- Podręcznik użytkownika i powiązane dokumenty: zowiesupport.benq.com > **Downloads (Pobrane)** lub **Pobieranie i Często zadawane pytania (FAQ)** > nazwa modelu > **User Manual (Podręcznik użytkownika)**
- Sterowniki: zowiesupport.benq.com > **Downloads (Pobrane)** lub **Pobieranie i Często zadawane pytania (FAQ)** > nazwa modelu > **Driver (Sterownik)**
- Oprogramowanie i aplikacje: zowiesupport.benq.com > **Downloads (Pobrane)** lub **Pobieranie i Często zadawane pytania (FAQ)** > nazwa modelu > **Software (Oprogramowanie)**
- Informacje dotyczące demontażu (tylko UE): Dostępne na stronie pobierania instrukcji obsługi. Ten dokument jest dostarczany na podstawie rozporządzenia (UE) 2019/2021 w związku z naprawą lub oddawaniem produktu do recyklingu. Zawsze kontaktuj się z lokalnym działem obsługi klienta w sprawie serwisu przed upływem okresu gwarancyjnego. Jeśli chcesz naprawić produkt nieobjęty gwarancją, zalecamy skontaktowanie się z wykwalifikowanym personelem serwisowym i zakup części zamiennych firmy BenQ w celu zapewnienia kompatybilności. Nie należy rozmontowywać produktu, nie będąc świadomym konsekwencji. Jeśli nie możesz znaleźć informacji dotyczących demontażu produktu na produkcie, skontaktuj się z lokalnym działem obsługi klienta w celu uzyskania pomocy.

Więcej filmów instruktażowych, wskazówek i informacji o produktach można znaleźć w naszych kanałach (dostępność może się różnić w zależności od regionu).

- [ZOWIE w serwisie YouTube](#)
- [ZOWIE w serwisie Bilibili](#)



ZOWIE on YouTube



ZOWIE on Bilibili

Numer rejestracji EPREL:
XL2546X: 1765985
XL2546X+: 1905123
XL2566X+: 1959872

XL2586X: 1791200
XL2586X+: 2137024

Spis treści

Prawa autorskie	2
Wsparcie techniczne dla produktu	4
Środki ostrożności	7
Bezpieczeństwo zasilania	7
Instalacja	8
Praca z urządzeniem	8
Uwaga dotycząca pilota zdalnego sterowania (dotyczy, jeśli dostarczono pilota).....	9
Uwaga dotycząca bezpiecznej obsługi baterii (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)	9
Konserwacja i czyszczenie	10
Naprawy.....	11
Ogólne informacje gwarancyjne	12
Pierwsze kroki	13
Poznaj swój monitor	15
Widok z przodu.....	15
Widok z tyłu	15
Złącza	16
Instalacja	17
Jak zainstalować sprzęt monitora.....	17
Odłączanie stojaka oraz podstawy	22
Regulacja kąta widzenia	24
Montaż osłon (osłona przeciwsłoneczna, kroki opcjonalne)	26
Korzystanie z zestawu do montażu monitora (zakupiony oddzielnie)	29
Aktualizacja sterownika monitora	30
Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu	30
Dostosowywanie ustawień monitora	32
Panel sterowania	32
S Switch	32
Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu	34
Praca z Szybkie menu	35
Regulacja trybu wyświetlania	37
Wybieranie właściwego trybu obrazu	37
Konfiguracja własnego trybu gry	38
Obsługa urządzenia S Switch przy użyciu profilu	38
Dostosowywanie dokładności dynamicznej (DyAc 2)	40
Aktywowanie zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR)	40
Korzystanie z opcji Skalowanie	40
Ustawienia wstępne w celu grania w gry z wyższą częstotliwością odtwarzania ekranu.....	41

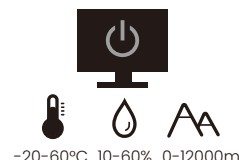
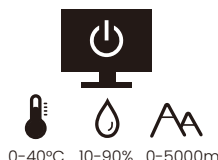
Poruszanie się po menu głównym	43
Menu Tryb	44
Menu Kolor	46
Menu Obraz	49
Menu Zapisz	51
Menu Wyśw.	53
Menu Niestandard.	56
Menu System	58
Rozwiązywanie problemów	62
Najczęściej zadawane pytania (FAQ)	62

Środki ostrożności

Bezpieczeństwo zasilania



Proszę przestrzegać poniższych przepisów bezpieczeństwa, aby zapewnić najlepszą jakość obrazu i długi czas użytkowania monitora.



- Wtyczka zasilania służy do podłączenia urządzenia do zasilania prądem zmiennym.
- Kabel zasilania służy do podłączania urządzeń do zasilania. Gniazdko zasilania powinno znajdować się blisko wyposażenia i być łatwo dostępne.
- Ten produkt należy zasilać prądem o charakterystyce podanej na oznaczonej etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju dostępnego zasilania, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Urządzenia podłączane do gniazda zasilania klasy I, typu A muszą być podłączone do uziemienia.
- Należy korzystać z atestowanych przewodów o parametrach równych H03VV-F lub H05VV-F, 2G lub 3G, 0,75 mm².
- Należy stosować wyłącznie przewody zasilające, które zostały dostarczone przez firmę BenQ. Nie wolno korzystać z przewodu zasilającego, który wygląda na uszkodzony lub postrzępiony.
- Nie należy używać monitora w rejonie z niestabilną siecią zasilania, ponieważ może to spowodować jego uszkodzenie.
- Przed włączeniem monitora należy sprawdzić, czy urządzenie zostało podłączone do uziemionego gniazdka ściennego.
- Podczas korzystania z przedłużacza rozdzielającego należy zwrócić uwagę na całkowite obciążenie elektryczne podłączonych urządzeń, unikając ewentualnego niebezpieczeństwa przeciążeniem.
- Przed odłączeniem przewodu zasilającego należy zawsze najpierw wyłączyć monitor.

Modele z zasilaczem:

- Należy korzystać wyłącznie z zasilacza dołączonego do monitora LCD. Korzystanie z innego rodzaju zasilacza może spowodować awarię i stanowić niebezpieczeństwo.
- Podczas pracy z urządzeniem lub ładowania akumulatora należy zapewnić odpowiednią cyrkulację powietrza wokół zasilacza. Nie należy zakrywać zasilacza kartkami papieru lub innymi materiałami, które mogą zmniejszyć chłodzenie. Nie należy korzystać z zasilacza, gdy znajduje się on wewnątrz podręcznej torby.
- Podłącz zasilacz do odpowiedniego źródła zasilania.

- Nie należy próbować dokonywać napraw serwisowych zasilacza. Wewnątrz urządzenia nie ma części, które można naprawić. W przypadku uszkodzenia urządzenia lub wystawienia go na działanie wilgoci, należy je wymienić.

Instalacja

- Nie wolno korzystać z monitora w następujących warunkach otoczenia:
 - W ekstremalnie wysokiej lub niskiej temperaturze, bądź w miejscu wystawionym na bezpośrednie działanie światła słonecznego
 - W miejscach pełnych kurzu
 - Przy wysokiej wilgotności, w otoczeniu narażonym na opady atmosferyczne, lub blisko wody
 - W miejscach narażonych na wibracje lub uderzenia mechaniczne, np. w samochodach, autobusach, pociągach oraz innych pojazdach szynowych
 - Nieopodal urządzeń grzewczych, takich jak kaloryfery, grzejniki, kuchenki na paliwo oraz innych urządzeń generujących ciepło (w tym wzmacniaczy dźwięku)
 - W zamkniętych przestrzeniach (np. w szafce czy w regale), pozbawionych odpowiedniego przepływu powietrza
 - Na nierównej lub pochyłej nawierzchni
 - W miejscu narażonym na działanie substancji chemicznych lub dymu
- Podczas przenoszenia monitora należy zachować ostrożność.
- Nie umieszczaj na monitorze ciężkich przedmiotów, gdyż może to doprowadzić do obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.
- Dzieci nie powinny zwieszać się z monitora lub wspinać się na niego.
- Materiał opakowaniowy monitora należy trzymać z dala od dzieci.

Praca z urządzeniem

- W trosce o wzrok użytkownika prosimy o zapoznanie się z instrukcją obsługi, w której zawarto opis ustawiania optymalnej rozdzielczości ekranu oraz informacje o zachowaniu stosownej odległości od monitora.
- Należy regularnie robić przerwy podczas pracy, dając odpocząć oczom.
- Należy unikać zbyt długiego wykonywania którejkolwiek z powyższych czynności. W przeciwnym razie mogą wystąpić oparzenia.
 - Odtwarzania obrazów, które nie mogą zająć całego ekranu.
 - Umieszczania nieruchomego obrazu na ekranie.
- Nie należy dotykać panelu monitora palcem, długopisem, lub jakimkolwiek ostrym przedmiotem, ponieważ może to spowodować jego uszkodzenie.
- Częste podłączanie i odłączanie wtyczek sygnału wideo może spowodować uszkodzenie monitora.

- Ten monitor został zaprojektowany głównie z myślą o użytkownikach prywatnych. Jeśli zamierzasz używać monitora w miejscu publicznym lub w nieprzyjaznym otoczeniu, prosimy o kontakt z najbliższym centrum serwisowym BenQ, które udzieli stosownej pomocy.
- Nie należy demontować lub wykonywać własnoręcznych prób naprawy monitora, ponieważ grozi to porażeniem prądem.
- Jeśli z monitora dobywają się nieprzyjemne zapachy lub dziwne dźwięki, prosimy o kontakt z najbliższym centrum serwisowym BenQ, które udzieli stosownej pomocy.

Przestroga

- Odległość między użytkownikiem a monitorem powinna być od 2,5 do 3 razy większa niż przekątna ekranu.
- Długotrwałe patrzenie w ekran powoduje zmęczenie oczu i może pogorszyć wzrok. Pozwól oczom odpocząć przez 5-10 na każdą godzinę używania produktu.
- Zmniejsz wytężenie oczu, skupiając wzrok na daleko położonych przedmiotach.
- Częste mruganie i ćwiczenie oczu zapobiega wysuszeniu oczu.

Uwaga dotycząca pilota zdalnego sterowania (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)

- Pilota nie należy umieszczać w miejscu bezpośredniego źródła ciepła i wilgoci, oraz należy unikać ognia.
- Należy uważać, aby nie upuścić pilota.
- Nie wystawiaj pilota na działanie wody ani wilgoci. W przeciwnym razie może dojść do nieprawidłowego działania.
- Należy sprawdzić, czy pomiędzy pilotem a czujnikiem pilota na produkcie nie ma przeszkód.
- W przypadku nieużywania pilota przez dłuższy czas należy wyjąć z niego baterie.

Uwaga dotycząca bezpiecznej obsługi baterii (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)

Używanie nieprawidłowego typu baterii może doprowadzić do wycieku chemicznego lub wybuchu. Pamiętaj, że:

- Należy zawsze sprawdzić, czy styki dodatnie i ujemne włożonych baterii są skierowane w odpowiednim kierunku, zgodnie z oznaczeniami w komorze baterii.
- Różne typy baterii mają różne parametry. Nie należy łączyć różnych typów.
- Nie należy łączyć starych i nowych baterii. Mieszanie starych i nowych baterii skróci ich żywotność lub spowoduje wyciek chemiczny ze starych baterii.
- Jeśli baterie nie działają, należy je niezwłocznie wymienić na nowe.

- Substancje chemiczne wyciekające z baterii mogą spowodować podrażnienie skóry. W przypadku wycieku jakiegokolwiek substancji chemicznej z baterii należy ją niezwłocznie wytrzeć przy użyciu suchej szmatki i możliwie jak najszybciej wymienić baterie na nowe.
- Ze względu na różne warunki przechowywania okres eksploatacji baterii dołączonych do produktu może ulec skróceniu. Wymień je w ciągu 3 miesięcy lub jak najszybciej po pierwszym użyciu.
- Baterie mogą podlegać lokalnym ograniczeniom dotyczącym utylizacji lub recyklingu. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami lub dostawcą usług utylizacji odpadów.

Jeśli dostarczony pilot zawiera baterie pastylkową, należy również zwrócić uwagę na następujące ostrzeżenie.

- Nie połykać baterii. Zagrożenie poparzeniem chemicznym.
- Dołączony do tego produktu pilot zawiera baterię monetową/guzikową. W przypadku połknięcia baterii monetowej/guzikowej może w ciągu zaledwie 2 godzin spowodować poważne oparzenia wewnętrzne i doprowadzić do śmierci.
- Nowe i zużyte baterie należy przechowywać z dala od dzieci. Jeśli nie można dokładnie zamknąć komory baterii, należy przestać korzystać z produktu i przechowywać go z dala od dzieci.
- Jeśli uważasz, że baterie mogły zostać połknięte lub znalazły się w dowolnej części ciała, należy natychmiast zasięgnąć porady lekarza.

Konserwacja i czyszczenie

- Nie należy kłaść monitora ekranem do dołu bezpośrednio na podłodze lub biurku. Grozi to zarysowaniem powierzchni ekranu.
- Przed rozpoczęciem użytkowania urządzenie należy przymocować do elementu struktury budynku.
- (Modele umożliwiające montaż na ścianie lub suficie)
 - Zainstaluj monitor wraz z zestawem do montażu monitora na ścianie o płaskiej powierzchni.
 - Upewnij się, że materiał, z którego wykonana jest ściana, oraz standardowy uchwyt ścienny (zakupiony oddzielnie) są wystarczająco stabilne, aby wytrzymać ciężar monitora.
 - Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabli od monitora LCD.
- Zanim rozpoczniesz czyszczenie pamiętaj, aby odłączyć urządzenie od zasilania. Wyczyść powierzchnię monitora LCD przy użyciu zestawu do czyszczenia ekranów niezawierającego alkoholu (zakupiony oddzielnie). Spryskaj ściereczkę z mikrofibry dostarczoną z zestawem do czyszczenia ekranu i zetrzyj smugi z ekranu.



Jak czyścić monitory ZOWIE



([Film instruktażowy](#) w serwisie YouTube)



([Film instruktażowy](#) w serwisie Bilibili)

- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Nie wolno ich blokować, ani przykrywać. Monitora nie wolno umieszczać obok ani nad kaloryferem bądź innym źródłem ciepła, lub w ciasnej zabudowie, jeśli nie zapewniono odpowiedniej wentylacji.
- Nie umieszczaj na monitorze ciężkich przedmiotów, gdyż może to doprowadzić do obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.
- Pomyśl o przechowaniu pudła i opakowania w magazynie do wykorzystania w przyszłości, kiedy wystąpi potrzeba transportowania monitora.
- Zapoznaj się z tabliczką znamionową produktu, zawierającą wartości znamionowe zasilania, datę produkcji oraz oznaczenia identyfikacyjne.

Naprawy

- Nie podejmuj prób własnoręcznej naprawy produktu, ponieważ otwieranie lub zdejmowanie części obudowy może wystawić cię na wpływ niebezpiecznego napięcia lub inne ryzyko. Jeśli dojdzie do jakiegokolwiek przypadku nieodpowiedniego działania opisanego powyżej, lub dojdzie do wypadku, np. upuszczenia urządzenia, skontaktuj się z wykwalifikowanymi pracownikami serwisu, aby naprawić monitor.
- Aby uzyskać dodatkową pomoc, skontaktuj się z miejscem zakupu lub odwiedź witrynę zowiesupport.benq.com i przejdź do strony internetowej dla twojego regionu.



ZOWIE Support

Ogólne informacje gwarancyjne

Należy pamiętać, że gwarancja monitora może zostać anulowana w następujących przypadkach:

- Jeśli dokumenty gwarancyjne są nieczytelne bądź zostały zmodyfikowane w nielegalny sposób.
- Jeśli zmieniono, usunięto, lub zatarto numer modelu lub numer seryjny na urządzeniu.
- Jeśli w urządzeniu wykonywano naprawy lub modyfikacje przez nieautoryzowane organizacje serwisowe lub osoby.
- Jeśli uszkodzenie zostało spowodowane niepoprawnym przechowywaniem monitora (w tym m.in. w wyniku siły wyższej, bezpośredniego wystawienia urządzenia na światło słoneczne, wodę lub ogień).
- Jeśli problemy z odbiorem obrazu są wynikiem zakłóceń spowodowanych zewnętrznymi sygnałami (anteną, TV kablową).
- Jeśli uszkodzenia zostały spowodowane niepoprawnym użytkowaniem lub brutalnym traktowaniem monitora.
- Przed rozpoczęciem korzystania z monitora poza obszarem jego sprzedaży, użytkownik jest wyłącznie odpowiedzialny za sprawdzenie, czy monitor jest kompatybilny z lokalnymi standardami technicznymi. W przeciwnym razie produkt może ulec uszkodzeniu, a użytkownik zostanie obciążony kosztami naprawy.
- Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność, jeśli problemy (na przykład utrata danych lub usterka systemu) zostały spowodowane przez oprogramowanie, części i/lub akcesoria nie zainstalowane fabrycznie.
- Z urządzeniem należy używać wyłącznie oryginalnych akcesoriów (np. kabla zasilania), aby uniknąć możliwości zagrożeń takich jak porażenie prądem elektrycznym lub pożar.

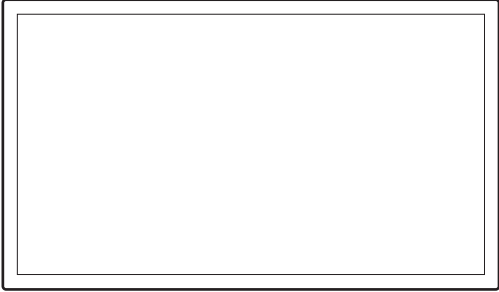
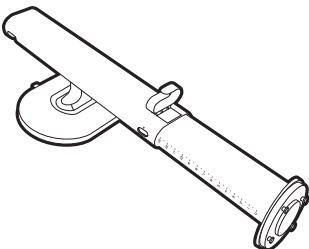
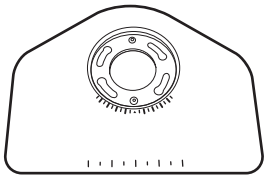
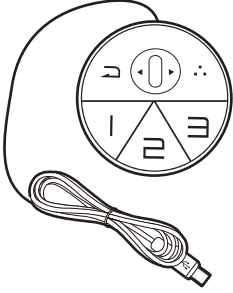
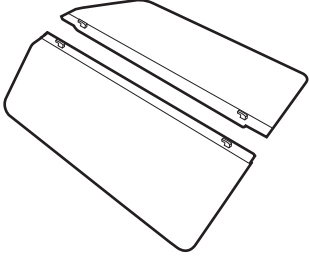
Typografia

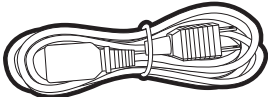
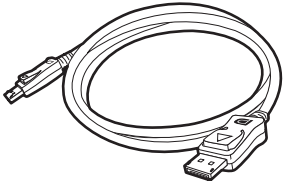
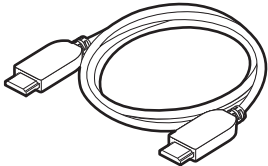
Ikona/Symbol	Element	Znaczenie
	Ostrzeżenie	Informacja, której głównym celem jest zapobieganie uszkodzeniu podzespołów, danych lub obrażeniom ciała spowodowanym nieprawidłowym użyciem, nieodpowiednią obsługą lub zachowaniem.
	Wskazówka	Informacja przydatna do wykonania zadania.
	Uwaga	Informacja dodatkowa.

W niniejszym dokumencie kroki niezbędne aby dotrzeć do menu mogą być przedstawiane w skróconej formie, na przykład: **Menu > System > Informacja**.

Pierwsze kroki

Odpakowując monitor, sprawdź, czy w zestawie znajdują się następujące elementy. Jeśli ich nie ma lub są uszkodzone, proszę niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą, u którego zakupiono produkt.

Monitor LCD	
Stojak monitora	
Podstawa monitora	
Dokumenty użytkownika: • Skrócona instrukcja obsługi • Ważne zalecenia dotyczące bezpieczeństwa • Informacje prawne	
S Switch  Aby znaleźć kompatybilne modele, odwiedź stronę ZOWIE.BenQ.com , aby uzyskać informacje na temat XS250.	
Osłony (przeciwśłoneczne)  Aby znaleźć kompatybilne modele, odwiedź stronę ZOWIE.BenQ.com , aby uzyskać informacje na temat XH250.	

Kabel zasilający (Dostarczony element może się różnić w zależności od modelu lub regionu.)	
Przewód obrazu: DP	
Przewód obrazu: HDMI	



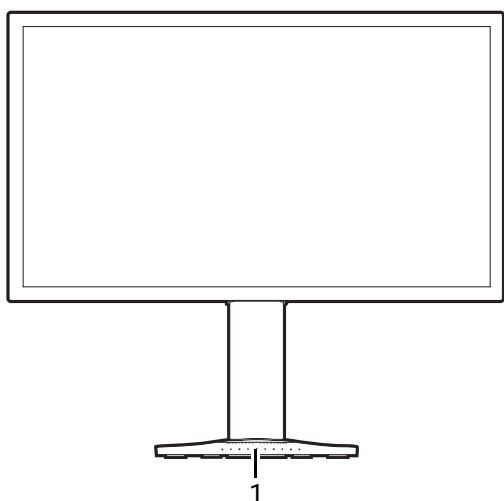
- Dostępne akcesoria i przedstawione rysunki mogą się różnić od rzeczywistej zawartości opakowania i produktu dostarczanego w danym regionie. Ponadto zawartość opakowania może się zmienić bez uprzedniego powiadomienia. Niedołączone do produktu kable można zakupić oddzielnie.
- Pomyśl o przechowaniu pudła i opakowania w magazynie do wykorzystania w przyszłości, kiedy wystąpi potrzeba transportowania monitora. Założenie opakowania piankowego jest idealnym rozwiązaniem zabezpieczenia monitora na czas transportu.
- W zależności od produktu dostarczanego w danym regionie, akcesoria i kable mogą być zawarte w opakowaniu lub sprzedawane oddzielnie.



Produkt i akcesoria należy zawsze przechowywać z dala od małych dzieci.

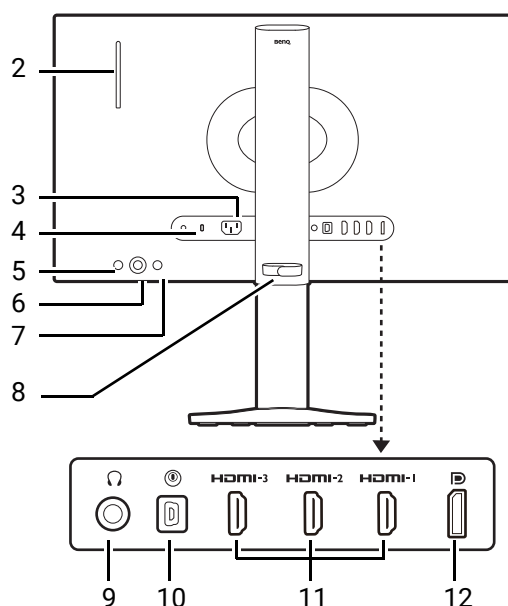
Poznaj swój monitor

Widok z przodu



1. Dostosowanie klawiatury

Widok z tyłu



2. Zawieszka do słuchawek
3. Gniazdo wtyczki zasilacza
4. Gniazdo blokady Kensington
5. Przycisk Zasilanie
6. Kontroler 5-kierunkowy
7. Klawisz wejścia
8. Porządkowanie przewodów
9. Gniazdo słuchawkowe
10. Gniazdo S Switch
11. (XL2546X/XL2546X+/XL2566X+) Gniazda HDMI 2.0
(XL2586X/XL2586X+) Gniazda HDMI 2.1
12. (XL2546X/XL2546X+) Gniazda DisplayPort 1.2
(XL2566X+/XL2586X/XL2586X+) Gniazda DisplayPort 1.4

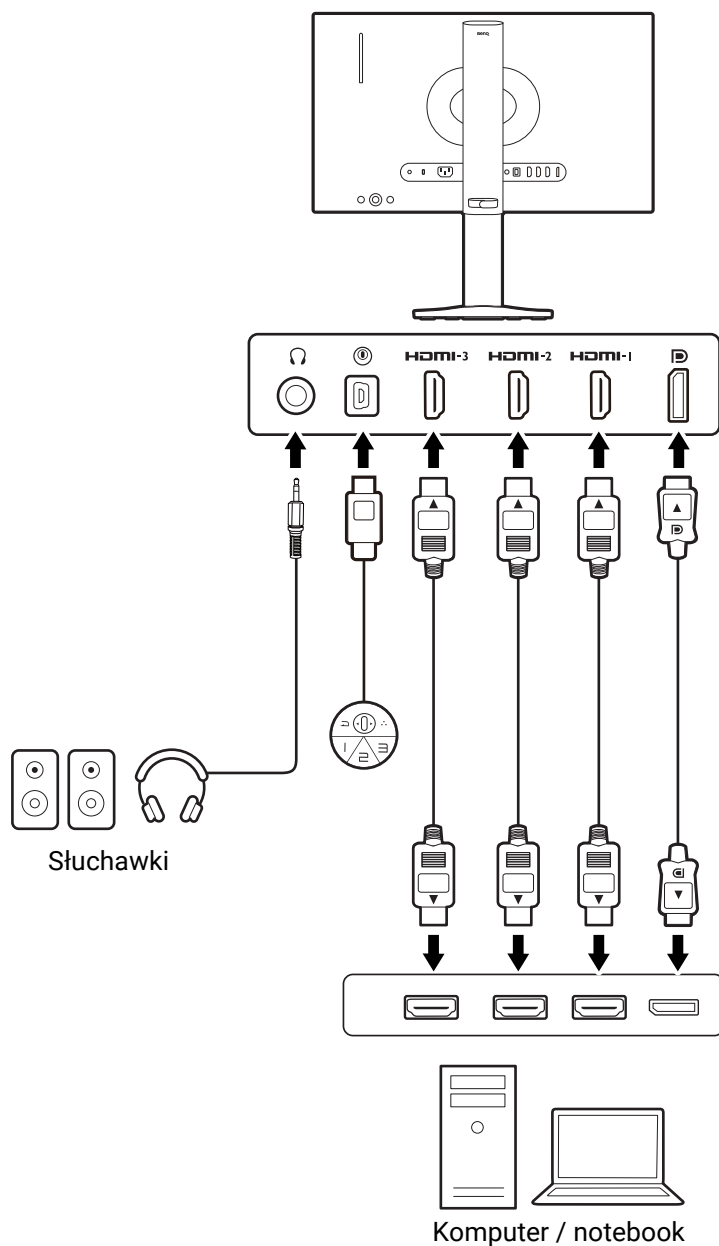


- Powyższy schemat może odbiegać od rzeczywistości, zależnie od zakupionego modelu urządzenia.
- Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.
- HDMI/DP działa najlepiej z kompatybilnymi kablami, kartami graficznymi i urządzeniami. Gdy port wejściowy HDMI/DP łączy się z portem wyjściowym innej wersji HDMI/DP, może wystąpić problem kompatybilności.

Złącza

Poniższe ilustracje przedstawiające podłączanie służą jedynie jako przykład. Nieodłączone do produktu kable można zakupić oddzielnie.

Szczegółowe informacje na temat podłączania można znaleźć na stronie [19](#).



Instalacja



- Jeśli komputer jest włączony, przed przystąpieniem do dalszych czynności należy go wyłączyć. Nie należy podłączać monitora do zasilania ani go włączać, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.
- Następujące ilustracje stanowią jedynie przykład. Dostępne wtyczki wejściowe i wyjściowe mogą się różnić w zależności od zakupionego modelu.
- Unikaj naciskania palcami na powierzchnię ekranu.

Jak zainstalować sprzęt monitora

1. Podłączanie podstawy monitora.



Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obrotowania i elementów sterujących monitora.

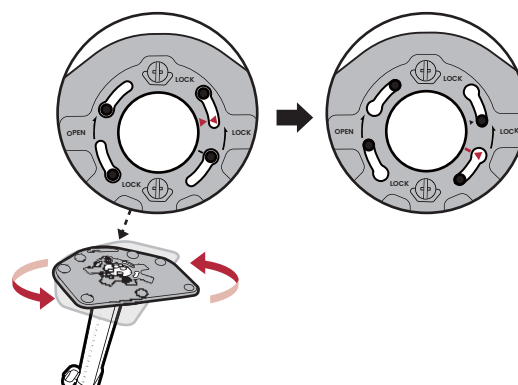
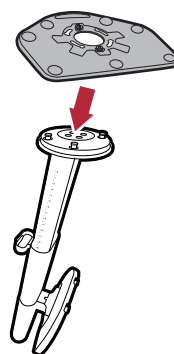
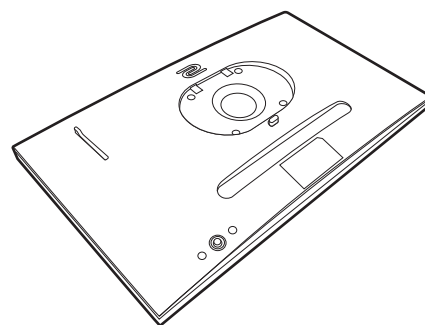
Należy zabezpieczyć monitor i jego ekran przygotowując pustą płaską przestrzeń na biurku i umieszczając na niej coś miękkiego, na przykład worek z opakowania monitora, jako podkładkę.

Ułożyć monitor ekranem zwróconym w dół na płaskiej, czystej, miękkiej powierzchni.

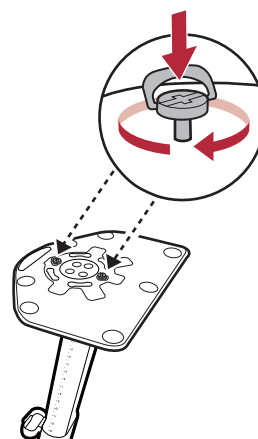
Ustaw i wyrównaj gniazdo podstawy monitora z końcem ramienia. Upewnij się, że strzałka na końcu stojaka znajduje się w tej samej linii, co strzałka na podstawie monitora.

Obróć podstawę w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara aż do oporu.

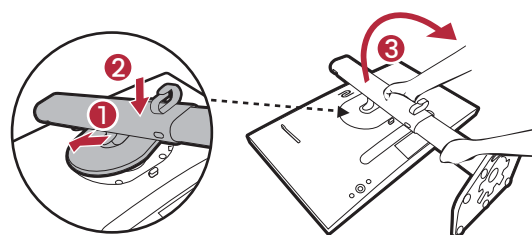
Jak pokazano na ilustracji, gdy stojak i podstawa są zablokowane, strzałka na końcu stojaka jest wyrównana z symbolem blokady na stojaku monitora.



Podnieś pokrywę śrub motylkowych i dokręć śruby zgodnie z rysunkiem. Następnie wciśnij pokrywę na miejsce.



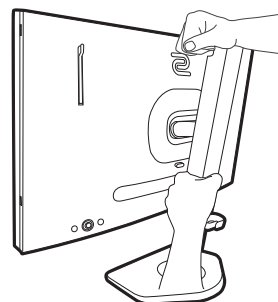
Ustaw końcówkę ramienia stojaka w odpowiednim położeniu w stosunku do monitora, a następnie pchnij ją aż do zatrzaśnięcia i zablokowania.



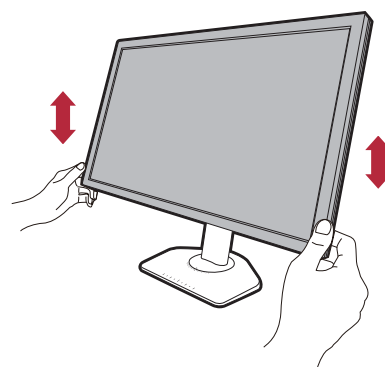
Ostrożnie unieś monitor, obróć go i postaw stojakiem na płaskiej, równej powierzchni.



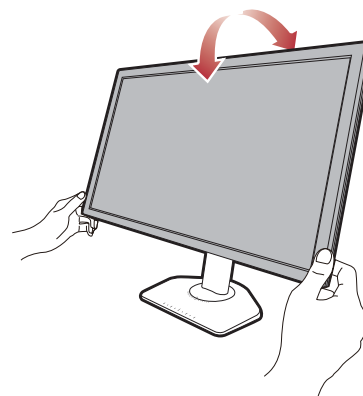
Aby przenieść monitor, należy jednocześnie chwycić go za uchwyt oraz stojak monitora, zgodnie z rysunkiem.



W razie potrzeby można dostosować wysokość stojaka monitora. Zapoznaj się z [Regulacja wysokości monitora na stronie 24](#), aby uzyskać więcej informacji.



W celu zminimalizowania niepożądanych odbić światła należy odpowiednio obrócić monitor i ustawić kąt ekranu.

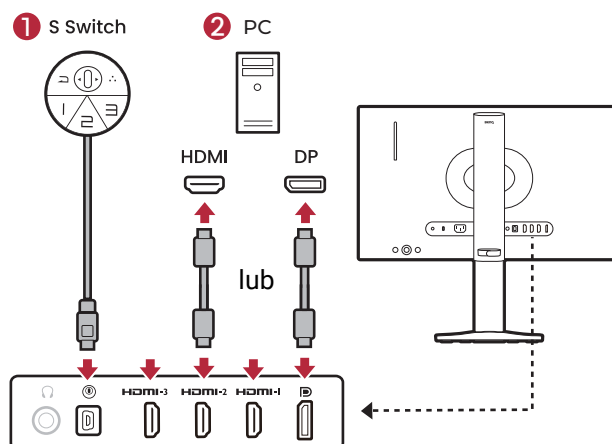


2. Podłącz urządzenie S Switch i przewód wideo.



Przewody obrazu dołączone do zestawu oraz gniazda przedstawione na ilustracjach w niniejszym dokumencie mogą wyglądać inaczej na różnych urządzeniach w zależności od regionu, w którym zostały zakupione.

- Podłącz S Switch do gniazda S Switch znajdującego się z tyłu monitora.
- Podłącz wtyczkę przewodu HDMI do portu HDMI w monitorze. Podłącz drugi koniec przewodu do portu HDMI urządzenia z wyjściem cyfrowym.
- Podłącz wtyczkę przewodu DP do gniazda wideo w monitorze. Podłącz drugą wtyczkę przewodu do gniazda wideo w komputerze.

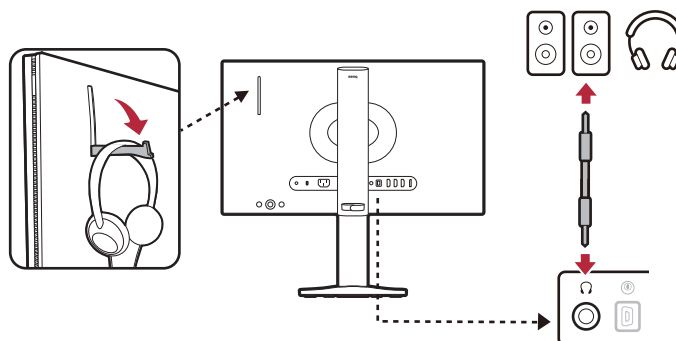


Jeśli urządzenie S Switch nie jest podłączane w celu uzyskania dostępu do trybów gry na nim zapisanych, należy zsynchronizować dane pomiędzy monitorem a urządzeniem S Switch, gdy wyświetlony zostanie monit. Jeśli uzyskasz dostęp do profili z urządzenia S Switch, patrz [Stosowanie trybów gier z urządzenia S Switch na monitorze na stronie 39](#), aby uzyskać więcej informacji.

3. Podłącz słuchawki.

Możesz również podłączyć słuchawki do gniazda słuchawkowego monitora, które znajdziesz z tyłu monitora.

Wyciągnij zawieszkę do słuchawki znajdującą się z tyłu monitora. W razie potrzeby można pozostawić słuchawki na zawieszce. Nie wolno wywierać nadmiernej siły na zawieszkę.



Maksymalne obciążenie zawieszki do słuchawek to 400 g.



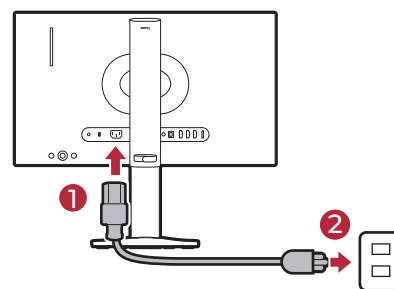
To gniazdo słuchawkowe obsługuje tylko wyjście audio i nie działa z funkcją mikrofonu. Działa najlepiej ze słuchawkami, ponieważ może nie być w stanie zasilić niektórych głośników. Po podłączeniu do głośników głośność lub jakość dźwięku może być niższa niż oczekiwana.

4. Podłącz do zasilania.

Podłącz kabel zasilający do monitora i gniazdka zasilania sieciowego.



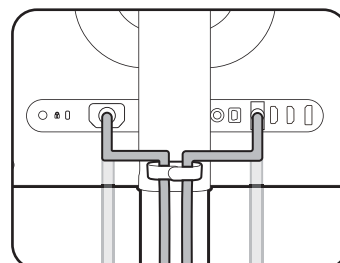
Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.



5. Uporządkuj przewody.



Użyj przewodów o odpowiedniej długości, aby zapobiec ich poluzowaniu i pocięciu bądź uszkodzeniu styków lub złączy.

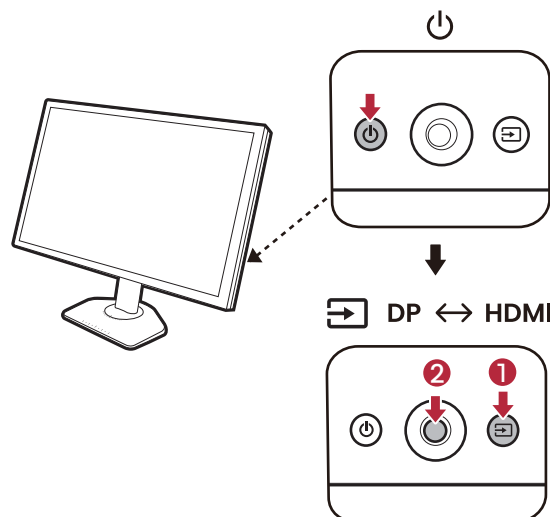


6. Włącz zasilanie.

Aby włączyć monitor, naciśnij przycisk zasilania znajdujący się na monitorze.

Włącz także komputer. Jeśli masz wiele źródeł wideo, naciśnij przycisk wejścia i 5-kierunkowy kontroler, aby wybrać źródło wejściowe.

Wykonaj instrukcje podane w rozdziale [Aktualizacja sterownika monitora na stronie 30](#), aby zainstalować sterownik monitora. Jeśli wyświetlony zostanie dowolny komunikat OSD (menu ekranowe), wykonaj instrukcje widoczne na ekranie, aby kontynuować.



Aby wydłużyć okres użytkowania produktu, zalecamy korzystanie z funkcji zarządzania energią komputera.

7. Przeczytaj powiadomienie o zmianie ustawienia.

Ustawienia domyślne (włączona opcja **Ustawienie ECO**) z przygaszonymi kolorami są niezbędne do utrzymania niskiego poboru mocy i zachowania zgodności z międzynarodowymi normami energetycznymi, które powodują ograniczenie wydajności monitora.

Aby korzystać z monitora, wybierz **Potwierdź**, aby zmienić ustawienia. Należy pamiętać, że każda zmiana domyślnych ustawień wyświetlania może spowodować większe zużycie energii.

8. Zmień język wyświetlania.

Aby zmienić język wyświetlania, wykonaj instrukcje wyświetlane na ekranie lub przejdź do **System > Ustaw. OSD > Język**. Szczegóły znaleźć można w rozdziale [Język na stronie 59](#).

9. Ustaw odpowiednio klawiaturę.

Jeśli wolisz pochylać klawiaturę, skala na podstawie monitora pomaga śledzić preferowany kąt i pozycję.



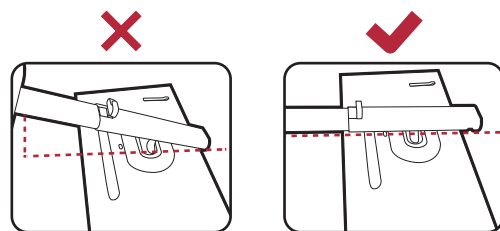
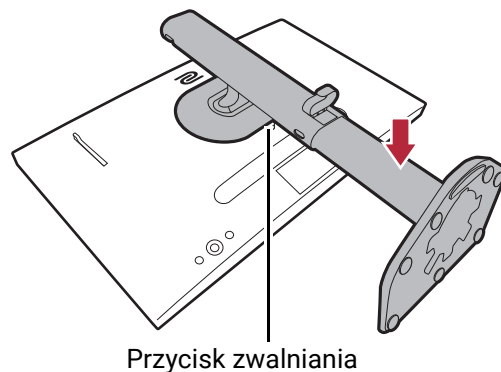
Odłączanie stojaka oraz podstawy

1. Przygotowanie monitora i odpowiedniego miejsca.

Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabla zasilającego. Wyłącz komputer przed odłączeniem kabla sygnałowego monitora.

Należy zabezpieczyć monitor i jego ekran przygotowując pustą płaską przestrzeń na biurku i umieszczając na niej jako podkładkę coś miękkiego, na przykład worek z opakowania monitora, przed ułożeniem monitora ekranem zwróconym w dół na tej czystej, płaskiej, miękkiej powierzchni.

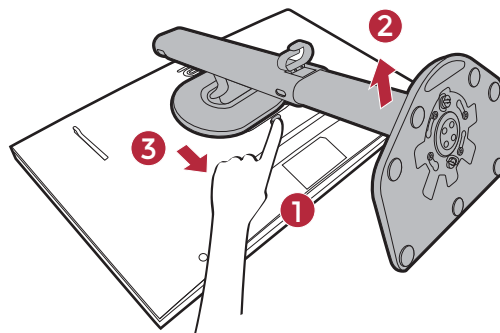
Obniż koniec podstawy monitora i pozostaw wystarczająco dużo miejsca wokół przycisku zwalniającego, aby można było łatwo odłączyć podstawę.



Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obrotowania i elementów sterujących monitora.

2. Zdemontuj stojak monitora.

Naciskając i przytrzymując przycisk zwalniania zamocowania VESA (1), odczep stojak od monitora (2 i 3).

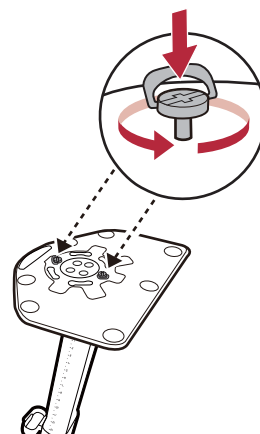


3. Zdemontuj podstawę monitora.

Podnieś pokrywę śrub motylkowych i zwolnij śruby zgodnie z rysunkiem.

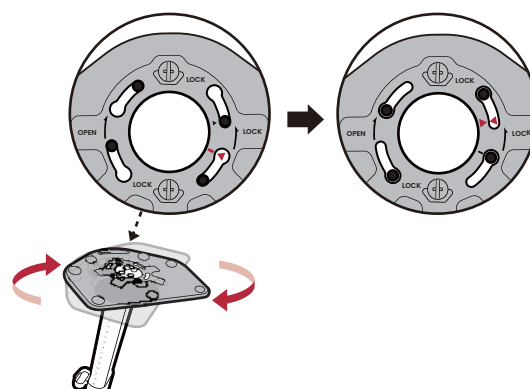


Jeżeli zamierzasz używać w przyszłości swego monitora na stojaku, podstawę monitora i stojak zachowaj gdzieś w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.

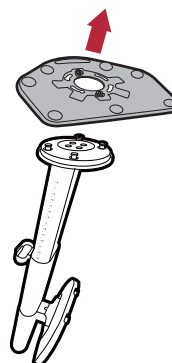


Obróć podstawę w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara aż do oporu.

Jak pokazano na ilustracji, gdy stojak i podstawa są odblokowane, strzałka na końcu stojaka jest wyrównana ze strzałką na podstawie monitora.



Następnie odłącz podstawę od stojaka.

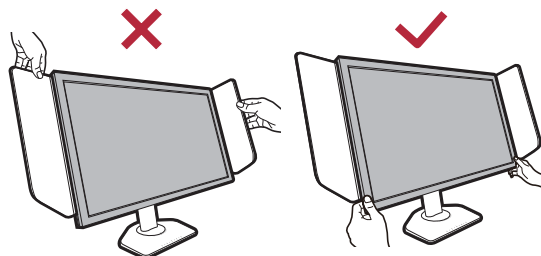


Regulacja kąta widzenia

Można swobodnie regulować położenia ekranu korzystając z funkcji pochylania, obracania i regulacji wysokości monitora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, sprawdź specyfikacje produktu w witrynie internetowej.

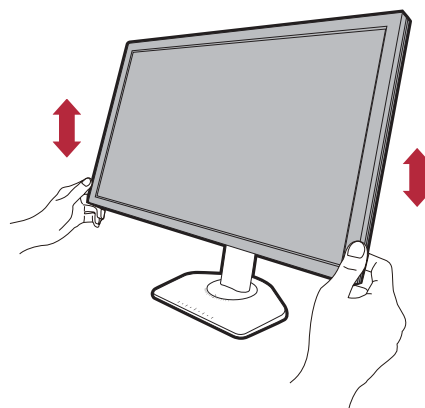


Wysokość, nachylenie lub kąt obrotu monitora można regulować w zależności od potrzeb po zainstalowaniu osłon. Pamiętaj, aby w żadnym wypadku nie przytrzymywać osłon w celu dokonania regulacji.

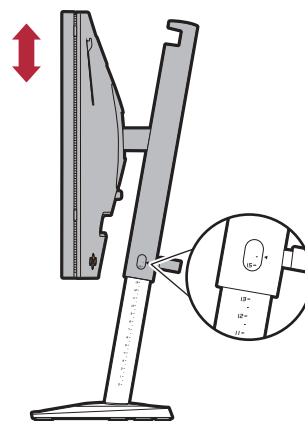


Regulacja wysokości monitora

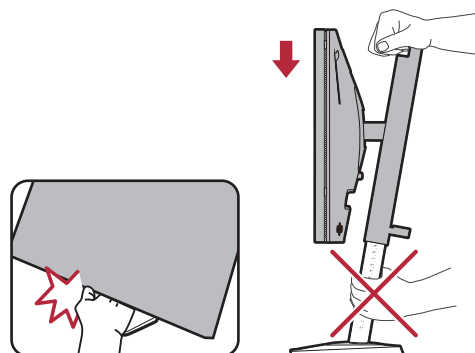
1. Aby wyregulować wysokość monitora, chwycić za prawą i lewą krawędź monitora, aby go opuścić lub podnieść do żądanej wysokości.



2. Na stojaku monitora znajduje się skala regulacji, dzięki której można sprawdzać preferowaną wysokość monitora. Wysokość monitora można precyzyjnie ustawić.



Należy unikać umieszczania rąk na dolnej części stojaka z regulowaną wysokością lub na dolnej części monitora, ponieważ obniżający się monitor może spowodować obrażenia użytkownika. Nigdy nie kładź ręki na stojaku ani podczas przechylania monitora w górę, ani w dół. Podczas wykonywania tej czynności monitor powinien znajdować się poza zasięgiem dzieci.

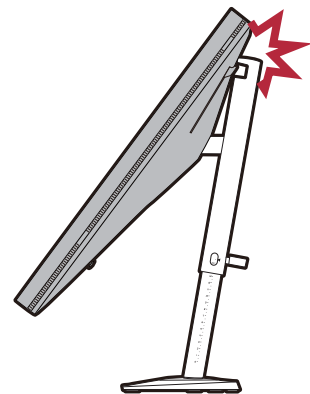
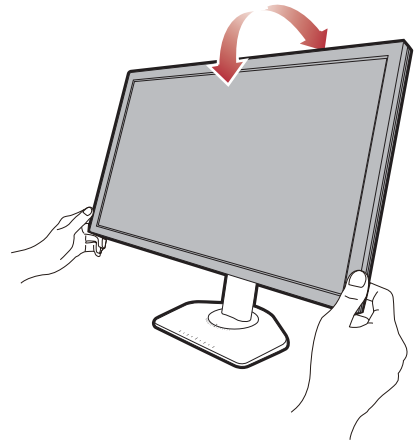


Nachylenie monitora

Monitor należy przechylać delikatnie i ostrożnie, nie uderzając w podstawę monitora. Nadmierne użycie siły jest zabronione.

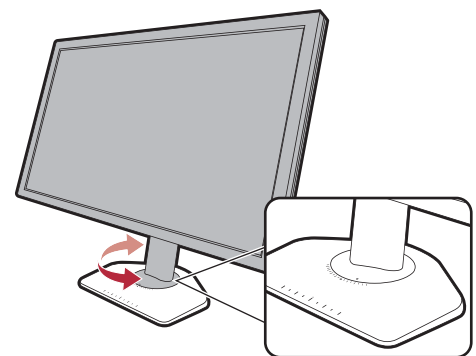
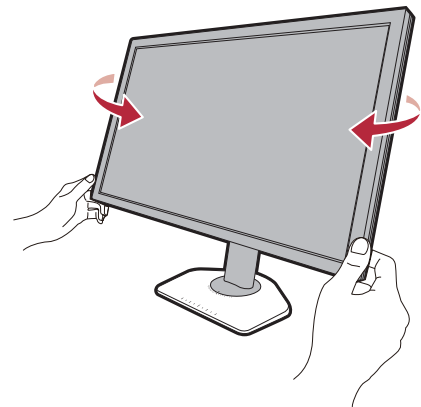


Należy unikać kładzenia dłoni na górnej części podstawy podczas przechylania monitora.



Obracanie monitora

1. Obróć monitor w lewą lub prawą stronę zależnie od potrzeby.
2. Skala na podstawie monitora umożliwia sprawdzanie preferowanego kąta obrotu. Przerwy pomiaru wynoszą 5 stopni i można dokonać regulacji w ramach możliwej skali obrotu.



Montaż osłon (osłona przeciwsłoneczna, kroki opcjonalne)

Zadaniem osłon (przeciwsłonecznych) jest niedopuszczanie do niechcianego rozpraszania uwagi podczas grania spowodowanego odbiciami w zasięgu widoku peryferyjnego.

W modelach wyposażonych w osłony przeciwsłoneczne w opakowaniu dodatkowym znajdują się dwie osłony przeciwsłoneczne. Zachowaj ostrożność, aby nie uszkodzić osłon i monitora. Osłony przeciwsłoneczne zostały dobrze zaprojektowane i pasują do monitora. Aby uniknąć uszkodzenia, nie należy używać nadmiernej siły podczas instalowania osłon.

W przypadku modeli, które nie były dostarczane z osłonami przeciwsłonecznymi, można je kupić osobno. Odwiedź stronę internetową [ZOWIE.BenQ.com](https://www.zowie.com), aby sprawdzić dostępność XH250.

Jak zamontować osłony



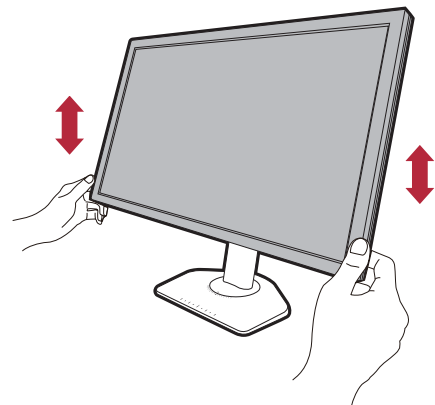
(Film instruktażowy w serwisie YouTube)



(Film instruktażowy w serwisie Bilibili)

1. Przygotuj do montażu osłony.

Umieść monitor na stojaku na płaskiej, równej powierzchni.

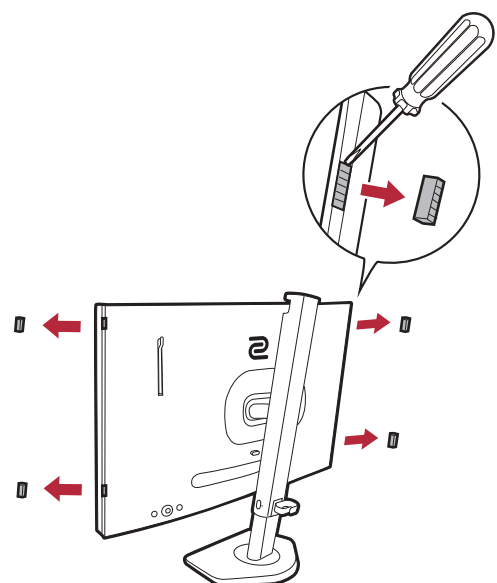


2. Zdejmij naklejki i gumowe zaślepki po obu stronach monitora.

Z prawej i lewej strony monitora występują po 2 otwory osłonięte naklejkami i gumowymi zaślepkami. Przed instalacją osłony przeciwsłonecznej zdejmij naklejki i gumowe zaślepki.



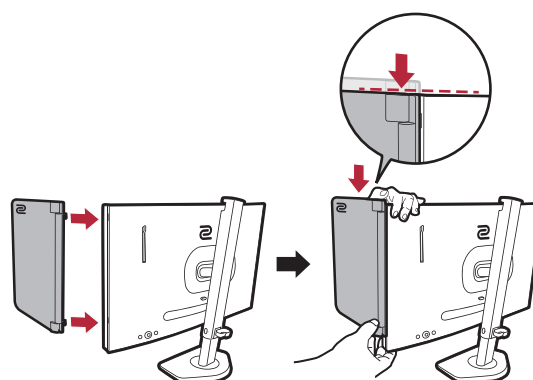
Zachowaj gumowe zaślepki i zamontuj je ponownie w otworach w przypadku zdjęcia osłon.



3. Przymocuj osłony do monitora.

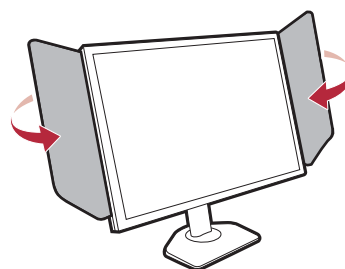
Dostarczone dwie osłony przeciwsłoneczne nie są identyczne. Logo powinno być skierowane na zewnątrz w górnej części.

Mocowanie osłon poprzez wyrównanie haczyków z otworami po obu stronach monitora. Po prawidłowym ustawieniu haczyków należy przytrzymać dolną część monitora zgodnie z ilustracją, aby był stabilny i zsunąć osłonę, a haczyki zablokują się na swoim miejscu.

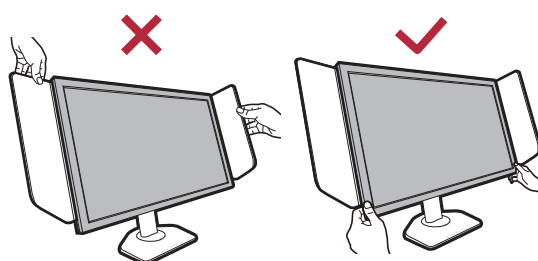


4. Ustaw osłony pod żądanym kątem.

Przytrzymaj delikatnie osłony, aby wyregulować ich kąt nachylenia. Nie wolno wywierać nadmiernej siły na osłony.



Wysokość, nachylenie lub kąt obrotu monitora można regulować w zależności od potrzeb po zainstalowaniu osłon. Pamiętaj, aby w żadnym wypadku nie przytrzymywać osłon w celu dokonania regulacji.

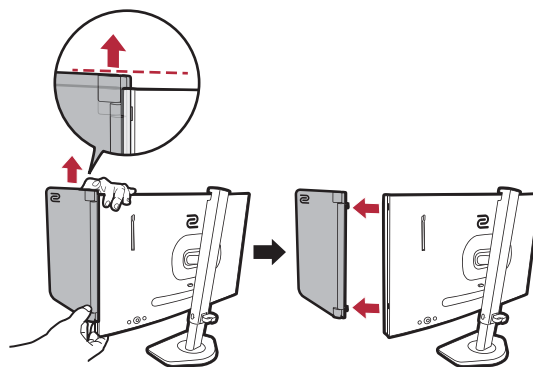


Demontaż osłon

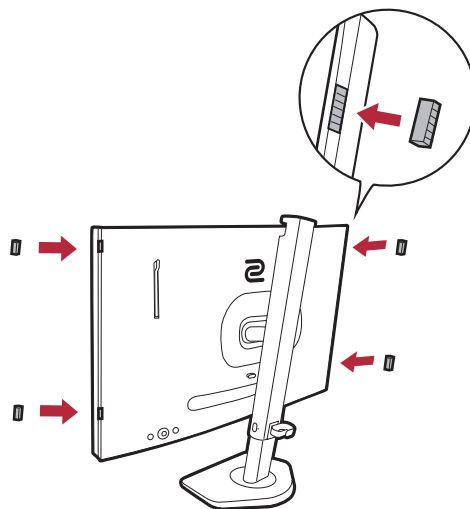
Przed przenoszeniem monitora do innego miejsca osłony należy zdemonstować.

1. Odłącz osłony.

Przytrzymaj górną część monitora zgodnie z ilustracją, aby zachować stabilność. Podnieś osłony do góry i ostrożnie je zdejmij.



2. Włóż z powrotem gumowe zaślepki do otworów.



Korzystanie z zestawu do montażu monitora (zakupiony oddzielnie)

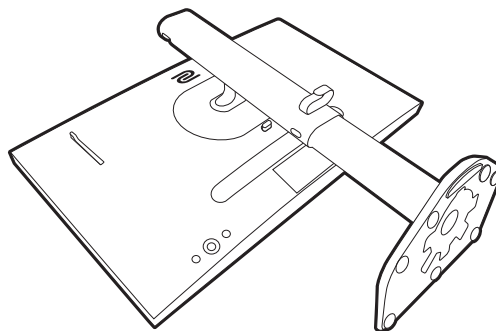
Na tylnej powierzchni monitora LCD znajduje się zamocowanie standardu VESA, wzór 100 mm, pozwalające zainstalować ścienny wspornik montażowy. Przed rozpoczęciem instalacji zestawu do montażu monitora należy dokładnie przeczytać informacje dotyczące środków ostrożności.

Środki ostrożności

- Zainstaluj monitor wraz z zestawem do montażu monitora na ścianie o płaskiej powierzchni.
- Upewnij się, że materiał, z którego wykonana jest ściana, oraz standardowy uchwyt ścienny (zakupiony oddzielnie) są wystarczająco stabilne, aby wytrzymać ciężar monitora. Informacja na temat wagi znajduje się w specyfikacji produktu w witrynie internetowej.
- Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabli od monitora LCD.

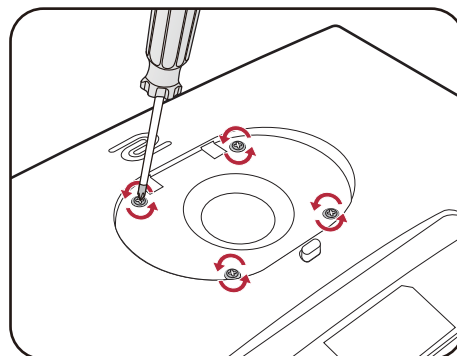
1. Zdemontuj stojak monitora.

Ułóż wyświetlacz ekranem w dół na czystej i miękkiej powierzchni. Zdejmij stojak monitora zgodnie z instrukcjami opisanymi w kroku 1-2 w [Odłączanie stojaka oraz podstawy na stronie 22](#).



2. Odkręć śruby na tylnej pokrywie.

Używając wkrętaka z ostrzem krzyżowym, odkręć śruby na tylnej pokrywie. Aby uniknąć zgubienia śrub, zaleca się używanie wkrętaka magnetycznego.



Jeżeli zamierzasz używać w przyszłości swego monitora na stojaku, podstawę monitora, stojak oraz śruby zachowaj gdzieś w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.

3. W celu zakończenia instalacji wykonuj polecenia zamieszczone w instrukcji ściennego wspornika montażowego.



Uchwyt zgodny ze standardem VESA należy przymocować do monitora za pomocą czterech śrub M4 x 10 mm. Wszystkie śruby muszą zostać dobrze przykręcone i odpowiednio zabezpieczone. W celu montażu uchwyty ściennego i uzyskania informacji na temat bezpieczeństwa należy się skonsultować z profesjonalnym monterem lub serwisem firmy BenQ.

Aktualizacja sterownika monitora

Zwykle monitor bez problemu współpracuje z komputerem bez konieczności instalowania sterownika. Jeśli jednak występują poniższe problemy, warto spróbować zaktualizować sterownik monitora.

- W systemie operacyjnym Windows nie można wybrać natywnej rozdzielczości monitora i obraz jest rozmazany.
- Obraz jest zniekształcony.
- Nie można wybrać najwyższej częstotliwości odświeżania ekranu monitora. Najwyższa dostępna częstotliwość odświeżania zależy od modelu. Informacji na temat częstotliwości odświeżania zakupionego modelu należy szukać w specyfikacjach produktu na stronie internetowej.

Ta instrukcja zawiera szczegółowy opis procedury ręcznego aktualizowania sterownika monitora w komputerze z systemem Microsoft Windows. Aktualnie trwa testowanie pod kątem zgodności z systemami operacyjnymi Windows 11 i Windows 10.

Jeśli problem nie ustąpi po zaktualizowaniu sterownika monitora, prosimy o kontakt z lokalnym działem obsługi klienta w celu uzyskania pomocy.



Sterownik monitora LCD może znakomicie funkcjonować z innymi wersjami systemu Windows, jednak w momencie jego napisania firma BenQ nie przeprowadziła jeszcze testów tego sterownika w innych wersjach systemu Windows i nie może gwarantować jego poprawnego działania w tych systemach.

Proces instalacji sterownika monitora wymaga wybrania odpowiedniego dla danego modelu monitora pliku .inf, który umożliwi systemowi zainstalowanie odpowiednich plików sterownika. Wystarczy jedynie dać systemowi wskazówkę.

Patrz:

- [Instalacja w środowisku systemów Windows 11 na stronie 31](#)
- [Instalacja w środowisku systemów Windows 10 na stronie 31](#)

Aby optymalnie wykorzystać możliwości nowego monitora LCD, zainstaluj sterownik monitora LCD dostępny na lokalnej stronie internetowej firmy. Szczegóły znaleźć można w rozdziale [Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu na stronie 30](#).



Aby sprawdzić nazwę zakupionego modelu, zapoznaj się ze specyfikacją na etykiecie z tyłu monitora.

Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu

1. Pobierz prawidłowe pliki sterownika ze strony zowiesupport.benq.com > **Downloads (Pobrane)** lub **Pobieranie i Często zadawane pytania (FAQ)** > nazwa modelu > **Driver (Sterownik)**.
2. Na komputerze wypakuj pliki sterownika do pustego folderu. Zapamiętaj lokalizację folderu zawierającego wypakowane pliki.

Instalacja w środowisku systemów Windows 11

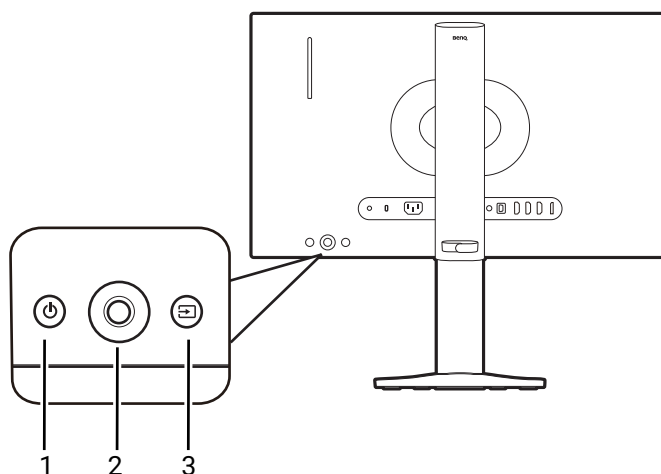
1. Znajdź pliki sterowników pobrane z Internetu zgodnie z instrukcjami w [Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu na stronie 30](#).
2. Wybierz i kliknij prawym przyciskiem myszy plik *.inf, a następnie wybierz **Pokaż więcej opcji > Zainstaluj** z menu.
3. Jeśli pojawi się okno kontroli konta użytkownika, kliknij **Tak**, aby zezwolić aplikacji na wprowadzenie zmian na urządzeniu. Sterownik zostanie zainstalowany.
4. Aby sprawdzić, czy został zainstalowany nowy sterownik, kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję **Ustawienia wyświetlania > Zaawansowane ustawienia wyświetlania**. Sprawdź monitor w sekcji **Informacje o wyświetlaniu**. Kliknij **Wyświetl właściwości karty**, a następnie kliknij kartę **Monitor** i przycisk **Właściwości**, aby sprawdzić, czy **Dostawca sterownika** został zmieniony na BenQ.

Instalacja w środowisku systemów Windows 10

1. Znajdź pliki sterowników pobrane z Internetu zgodnie z instrukcjami w [Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu na stronie 30](#).
2. Wybierz i kliknij prawym przyciskiem myszy plik *.inf, a następnie wybierz **Zainstaluj** z menu.
3. Po zainstalowaniu sterownika kliknij **OK**.

Dostosowywanie ustawień monitora

Panel sterowania



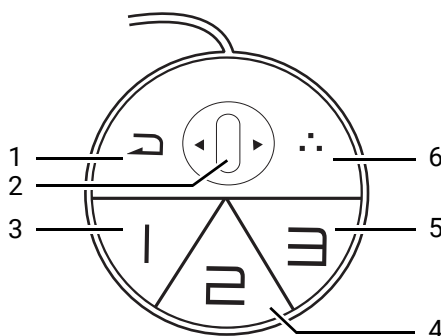
Nr.	Nazwa	Opis
1.	Klawisz zasilania	Włącza lub wyłącza zasilanie.
2.	Kontroler 5-kierunkowy	Dostęp do funkcji lub pozycji menu zgodnie z instrukcjami ikon ekranowych. Zapoznaj się z Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 34 , aby uzyskać więcej informacji.
3.	Klawisz wejścia	Przełącza na listę opcji Wejście .

S Switch

Szybki sposób sterowania i dostęp do OSD (menu ekranowe) jest możliwy nie tylko przy użyciu przycisków sterowania, ale także za pomocą urządzenia S Switch.



- Przed rozpoczęciem użytkowania należy podłączyć S Switch do monitora. Wykonuj instrukcje z rozdziału [Podłącz urządzenie S Switch i przewód video. na stronie 19](#).
- W zależności od ustawień monitora i źródła S Switch (tzn. tego, czy jest to ta sama seria produktów), funkcje S Switch mogą być ograniczone i dostępne opcje mogą się różnić. Podczas nawiązywania połączenia i w trakcie operacji czytaj dokładnie wyświetlane komunikaty.



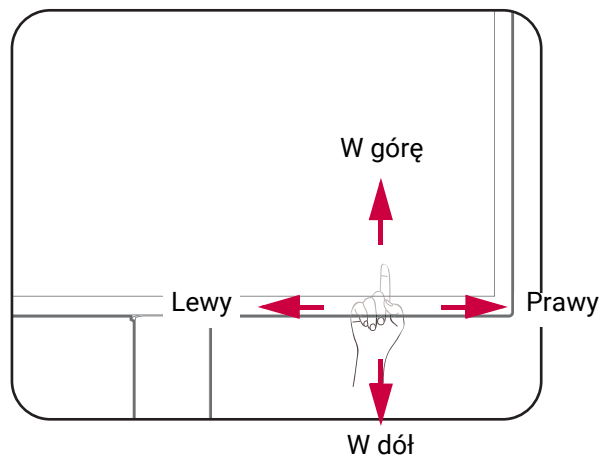
Nr.	Nazwa	Funkcja
1.	Przycisk Powrót	• Powraca do poprzedniego menu. • Wyjście z OSD (menu ekranowe). • Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby zamknąć bieżące menu.
2.	Kółko	• Przewijanie w górę: działa tak samo z . • Przewijanie w dół: działa tak samo z . • Przechył w prawo: działa tak samo z . • Przechył w lewo: działa tak samo z . • Wybiera pozycję menu przez jedno naciśnięcie.
3.	Przycisk Gracz 1	• Naciśnij, aby przełączyć na Gracz1 (Tryb). • Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekund, aby zapisać niestandardowe ustawienia wyświetlania dla trybu Gracz1 w S Switch.  Aby uzyskać więcej informacji o zaawansowanych funkcjach, patrz Stosowanie trybów gier z urządzenia S Switch na monitorze na stronie 39.
4.	Przycisk Gracz 2	• Naciśnij, aby przełączyć na Gracz2 (Tryb). • Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekund, aby zapisać niestandardowe ustawienia wyświetlania dla trybu Gracz2 w S Switch.  Aby uzyskać więcej informacji o zaawansowanych funkcjach, patrz Stosowanie trybów gier z urządzenia S Switch na monitorze na stronie 39.
5.	Przycisk Gracz 3	• Naciśnij, aby przełączyć na Gracz3 (Tryb). • Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekund, aby zapisać niestandardowe ustawienia wyświetlania dla trybu Gracz3 w S Switch.  Aby uzyskać więcej informacji o zaawansowanych funkcjach, patrz Stosowanie trybów gier z urządzenia S Switch na monitorze na stronie 39.
6.	Klawisz S Switch	Ten klawisz jest także domyślnym klawiszem skrótu do regulacji Wejście. Aby zmienić ustawienia domyślne, przejdź do Niestandard. > Klawisz S Switch. Zapoznaj się z Klawisz S Switch na stronie 57, aby uzyskać więcej informacji.



- S Switch jest przeznaczony wyłącznie dla określonych modeli. Nie należy go podłączać do innych urządzeń z portami USB. Aby znaleźć kompatybilne modele, odwiedź stronę ZOWIE.BenQ.com, aby uzyskać informacje na temat XS250.
- Jeśli urządzenie S Switch nie jest podłączane w celu uzyskania dostępu do trybów gry na nim zapisanych, należy zsynchronizować dane pomiędzy monitorem a urządzeniem S Switch, gdy wyświetlony zostanie monit. Jeśli uzyskujesz dostęp do profili z urządzenia S Switch, patrz [Stosowanie trybów gier z urządzenia S Switch na monitorze na stronie 39](#), aby uzyskać więcej informacji.

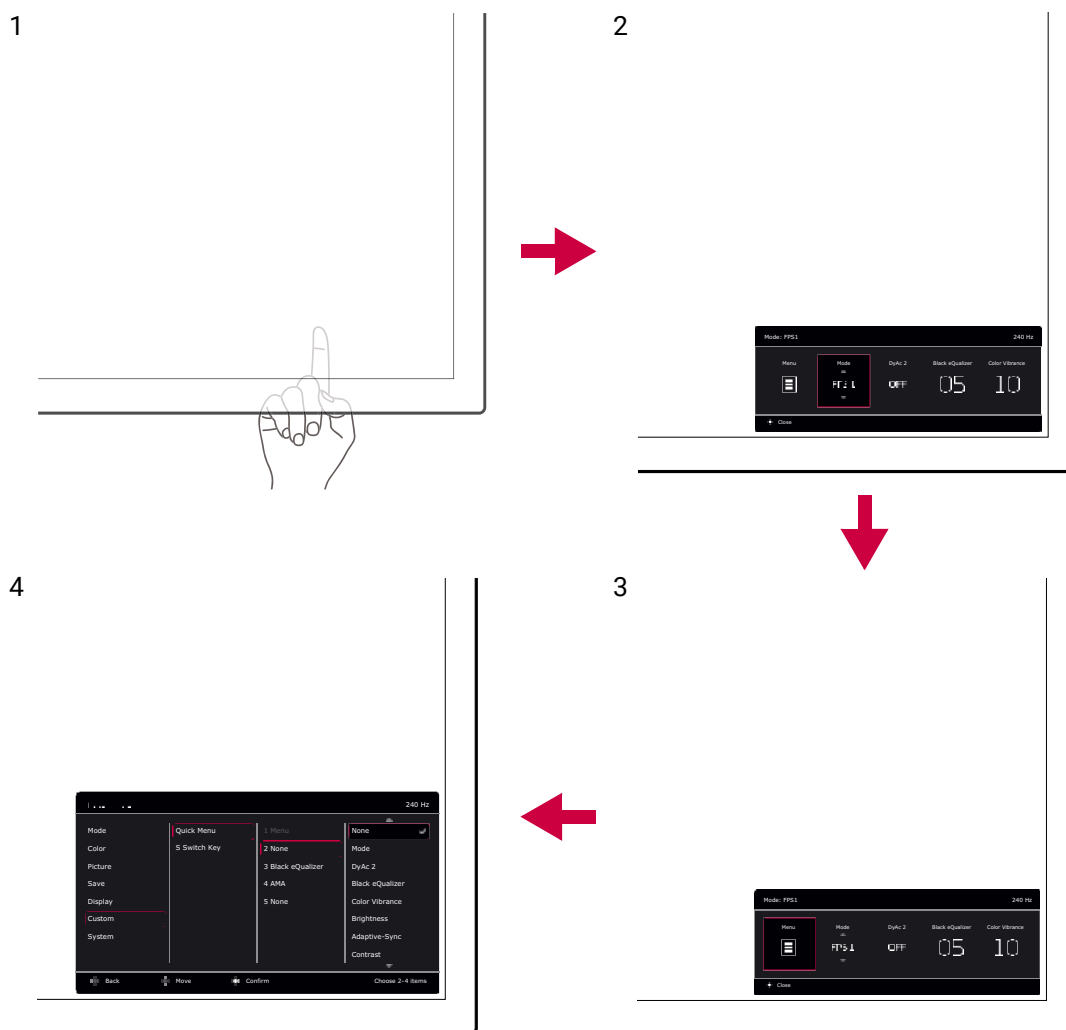
Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu

Kontroler 5-kierunkowy znajduje się z tyłu monitora. Siedząc przed monitorem, poruszaj kontrolerem w kierunkach wskazywanych ikonami ekranowymi, aby przemieszczać się po menu i wykonywać operacje.



Ikona OSD (menu ekranowe)	Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
(Przy dostępnym wejściu wideo, gdy żadne menu nie zostało aktywowane)		
Nd.	Naciśnij	Aktywuje Szybkie menu .
(Gdy Szybkie menu zostało aktywowane)		
	Przejdź w lewo / w prawo	Przechodzi do poprzedniego / następnego ustawienia menu.
	Przesunięcie w górę / w dół	- Przechodzi do poprzedniego / następnego elementu menu. - Służy do zwiększenia / zmniejszenia wartości.
	Naciśnij środek	Potwierdza wybór.
(Gdy menu główne zostało aktywowane)		
	Naciśnij środek	Potwierdza wybór.
	Przejdź w prawo	- Powoduje przejście do podmenu. - Potwierdza wybór.
	Przejdź w górę	- Przechodzi do poprzedniego elementu menu. - Służy do przejścia w górę / zwiększenia wartości.
	Przejdź w dół	- Przechodzi do następnego elementu menu. - Służy do przejścia w dół / zmniejszenia wartości.
	Przejdź w lewo	- Powraca do poprzedniego menu. - Wyjście z OSD (menu ekranowe).

Dostęp do wszystkich menu OSD (ekranowych) można uzyskać za pomocą przycisków sterowania. Z menu OSD można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora. Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy.
2. Wyświetlone zostanie **Szybkie menu**.
3. Aby przejść do menu głównego, wybierz **Menu**.
4. W menu głównym postępuj zgodnie z ikonami ekranowymi u dołu menu, aby wprowadzać regulacje lub dokonywać wyborów. Aby uzyskać więcej szczegółowych informacji na temat opcji menu, zapoznaj się z rozdziałem [Poruszanie się po menu głównym na stronie 43](#).

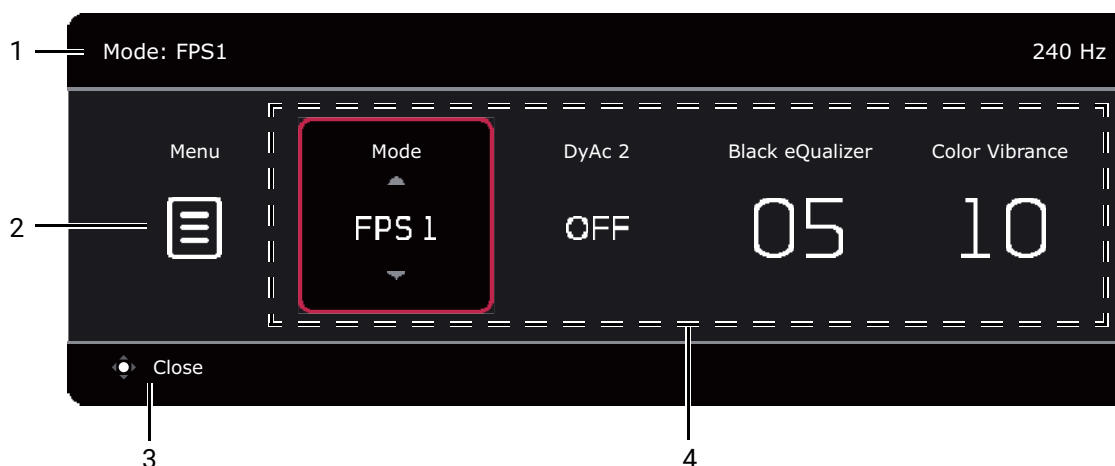
Praca z Szybkie menu

Menu **Szybkie menu** umożliwia szybki dostęp do niektórych ustawień monitora często dostosowywanych. Zapewnia również dostęp do menu głównego.

- Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.

- Naciśnij  /  dla różnych ustawień.

- Naciśnij  / , aby przełączać między opcjami menu / dokonywać regulacji.
- Przejdź do **Menu** i naciśnij , aby uzyskać dostęp do głównego menu.



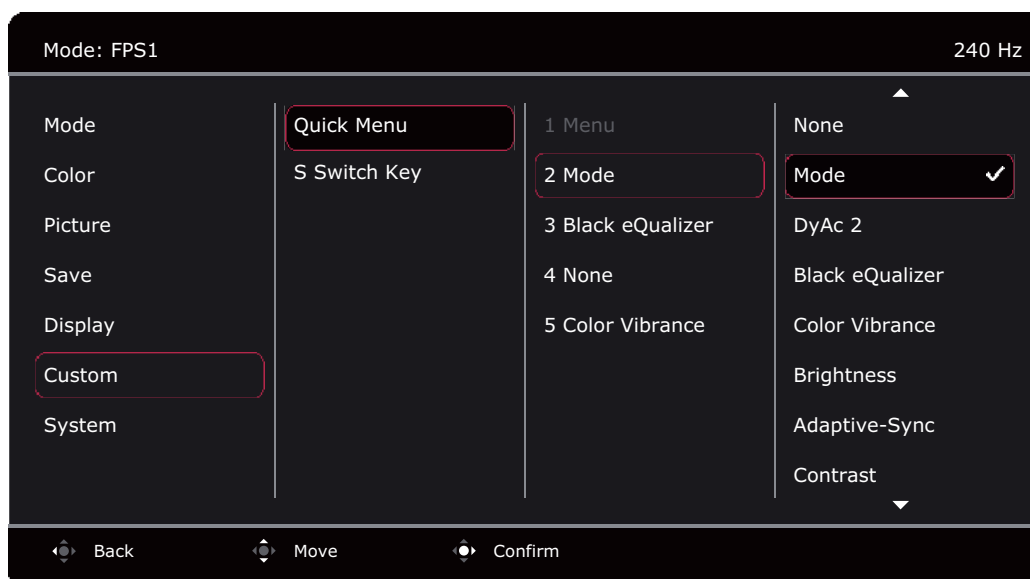
Nr.	Element	Opis
1	Informacje o systemie	Wyświetla bieżące informacje o systemie, w tym rozdzielczość (tylko wybrane modele), częstotliwość odświeżania i tryb obrazu.
2	Menu główne	Umożliwia dostęp do menu głównego. Zapoznaj się z Poruszanie się po menu głównym na stronie 43 , aby uzyskać więcej informacji.
3	Instrukcje na ekranie	Wskazówki dotyczące obsługi.
4	Szybkie ustawienia	Aby dostosować menu ustawień, do których można uzyskać dostęp z poziomu Szybkie menu , zobacz Dostosowywanie Szybkie menu na stronie 36 .

Dostosowywanie Szybkie menu

Domyślnie istnieją 4 ustawienia, które można dostosować i szybko regulować z poziomu **Szybkie menu**. W razie potrzeby zmień ustawienia.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Niestandard. > Szybkie menu**.
3. Pierwszy element jest wyszarzony i nie można go zmienić. Wybierz jeden dostępny element i naciśnij , aby dokonać dalszego wyboru.
4. Przewiń do jednego elementu i naciśnij  /  w celu potwierdzenia. Aby **Szybkie menu** pozostało krótkie, wybierz **Brak**, aby ustawienie nie było wyświetlane w **Szybkie menu**. Nie należy wybierać tego samego elementu dla 2 ustawień, ani wybierać **Brak** dla więcej niż 2 ustawień. Jeśli menu ustawień nie jest obsługiwane przez tryb obrazu, będzie ono wyszarzone na **Szybkie menu**.

5. Po wprowadzeniu ustawienia, naciśnij , aby powrócić do **Szybkie menu** w celu prawidłowego zasilania.



Regulacja trybu wyświetlania

Aby wyświetlić obrazy o proporcjach innych niż 16:9 i rozmiarze innym niż rozmiar panelu zakupionego modelu, możesz dostosować tryb wyświetlania monitora. Patrz [Tryb wyświetlania na stronie 54](#), aby uzyskać informacje o wszystkich dostępnych opcji.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Wyśw. > Tryb wyświetlania**.
3. Wybierz odpowiedni tryb wyświetlania. Wprowadzone ustawienie obowiązuje natychmiast.

Wybieranie właściwego trybu obrazu

Monitor zapewnia różne kilka trybów obrazu odpowiednich dla różnych typów obrazów. Ustawienia wyświetlania można zapisać w trybie obrazu. Patrz [Menu Tryb na stronie 44](#), aby uzyskać informacje o wszystkich dostępnych opcji.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Tryb**.
3. Wybierz odpowiedni tryb obrazu. Wprowadzone ustawienie obowiązuje natychmiast.

Konfiguracja własnego trybu gry

Dostępnych jest kilka wstępnie ustawionych trybów obrazu, które są odpowiednie do gier. Aby uzyskać najlepsze wyniki, możesz zmienić i zapisać odpowiednie ustawienia wyświetlania i z łatwością przełączyć się do własnego trybu gry.



- Nie należy odłączać lub podłączać urządzenia S Switch podczas konfigurowania ustawień trybu gier.
- W celu korzystania z monitora i urządzenia S Switch, polecane są następujące procedury. Aby uzyskać dostęp do innych preferencji, przejdź do [Menu Zapisz na stronie 51](#). Zmiany w ustawieniach wyświetlania są zazwyczaj zapisywane w bieżącym trybie automatycznie na monitorze. Aby współpraca z urządzeniem S Switch była sprawniejsza, należy zapisać zmiany w trybie gry (**Gracz1** / **Gracz2** / **Gracz3**).

1. Upewnij się, że urządzenie S Switch jest odpowiednio podłączone do monitora. Jeśli zostanie wyświetlony monit, zsynchronizuj dane pomiędzy monitorem a przełącznikiem S Switch.
2. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
3. Upewnij się, że funkcja **Synchronizuj S Switch** jest włączona z poziomu **Menu** > **Zapisz** > **Zapisz w** > **Synchronizuj S Switch**. Dzięki temu tryby gry na monitorze i urządzeniu S Switch będą zawsze zsynchronizowane.
4. W różnych menu OSD możesz regulować dostępne ustawienia wyświetlania.
5. Przejdź do **Menu** > **Zapisz** > **Zapisz w** > **Monitor** i wybierz tryb gry (**Gracz1** / **Gracz2** / **Gracz3**), aby zapisać zmiany. Ustawienia wyświetlania zostaną zastosowane i zapisane w wybranym trybie zarówno na monitorze i urządzeniu S Switch.

Użytkownik może w dowolnym momencie przełączyć na niestandardowy tryb gry, naciskając przycisk preferowanego trybu gry (oznaczony numerem 1–3) na urządzeniu S Switch. Można też przejść do **Menu** > **Tryb** i wybrać preferowany tryb gry.

Obsługa urządzenia S Switch przy użyciu profilu

Po zapisaniu dostosowanych ustawień wyświetlania w S Switch można użyć tych ustawień z innymi monitorami LCD o tej samej nazwie modelu. Nie wymaga to sterowników i umożliwia szybkie zastosowanie nowych trybów gier.

Zapisywanie trybów gier w urządzeniu S Switch

Domyślnie ustawienia przycisków trybu gry (oznaczonych 1–3) w S Switch są identyczne z trybami gry (**Gracz1** / **Gracz2** / **Gracz3**) w menu **Tryb** w monitorze. Można zmienić ustawienia zapisu lub zapisać więcej trybów gier na urządzeniu S Switch odrębnie.

Tryb gry można zapisać na urządzeniu S Switch na kilka sposobów.

- Włącz opcję **Synchronizuj S Switch**, aby tryby gry na monitorze i urządzeniu S Switch były zawsze automatycznie synchronizowane: **Menu** > **Zapisz** > **Zapisz w** > **Synchronizuj S Switch**.
- (Przy wyłączonej opcji **Synchronizuj S Switch**) Zapisz niestandardowe ustawienia tylko na urządzeniu S Switch: **Menu** > **Zapisz** > **Zapisz w** > **S Switch**.

- (Przy wyłączonej opcji **Synchronizuj S Switch**) Ręcznie zapisz tryb gry na urządzeniu S Switch: naciśnij przycisk trybu gry (oznaczony cyframi 1–3) na urządzeniu S Switch i przytrzymaj przez 3 sekundy po skonfigurowaniu ustawień wyświetlania.



Jeśli opcja **Menu > Zapisz > Zapisz w > S Switch** nie jest dostępna, wyłącz najpierw funkcję **Synchronizuj S Switch z Menu > Zapisz > Zapisz w > Synchronizuj S Switch**.

Stosowanie trybów gier z urządzenia S Switch na monitorze

Oprócz ustawień domyślnych i dostosowanych ustawień wprowadzonych na monitorze, można szybko importować ustawienia z innych monitorów o tej samej nazwie modelu za pośrednictwem S Switch.

Stosowanie i zapisywanie trybów gry na monitorze

1. Podłącz urządzenie S Switch z nowymi trybami gier innego monitora o tej samej nazwie modelu do swojego monitora.
2. Jeśli zostanie wyświetlony monit, nie synchronizuj danych pomiędzy monitorem a urządzeniem S Switch.
3. Naciśnij preferowany przycisk trybu gry (oznaczony cyframi 1–3) na urządzeniu S Switch, aby zastosować tryb w monitorze.
4. Przejdź do **Menu > Zapisz > Zapisz w > Monitor** i wybierz tryb gry (**Gracz1 / Gracz2 / Gracz3**), aby zapisać zastosowane zmiany. Spowoduje to nadpisanie wybranego trybu gry na monitorze.

Stosowanie trybów gry na monitorze, ale bez zapisywania

1. Podłącz urządzenie S Switch z nowymi trybami gier innego monitora o tej samej nazwie modelu do swojego monitora.
2. Jeśli zostanie wyświetlony monit, nie synchronizuj danych pomiędzy monitorem a urządzeniem S Switch.
3. Naciśnij preferowany przycisk trybu gry (oznaczony cyframi 1–3) na urządzeniu S Switch, aby zastosować tryb w monitorze.



- W przypadku wyboru opcji synchronizacji danych pomiędzy monitorem a urządzeniem S Switch po podłączeniu urządzenia S Switch, tryby gry S Switch zostaną nadpisane ustawieniami monitora.
- Resetowanie systemu lub resetowanie trybu powoduje przywrócenie ustawień monitora i podłączonego urządzenia S Switch do domyślnych wartości fabrycznych. Odłącz urządzenie S Switch, jeśli chcesz zachować na nim ustawienia trybów gier. Aby uzyskać więcej informacji resetowaniu, zobacz sekcję [Zresetuj tryb na stronie 61](#) lub [Reset. wszyst. na stronie 61](#).



Alternatywnie pobierz **XL Setting to Share™** ze strony ZOWIE.BenQ.com > **Monitor**, aby z łatwością udostępniać ustawienia trybu gry pomiędzy kompatybilnymi monitorami.

Dostosowywanie dokładności dynamicznej (DyAc 2)

Funkcja Dokład. dynam. zapewnia stabilność ruchu w grach.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Obraz > DyAc 2**.

Aktywowanie zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR)

Ten monitor obsługuje technologię zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR), która pomaga wyeliminować przerywanie miganie lub drżenie obrazu podczas gry.

1. Należy używać zgodnych kart graficznych (GPU) z najnowszymi sterownikami. Aby sprawdzić obsługiwane technologie, odwiedź witrynę producenta swojej karty graficznej.
2. Pamiętaj, aby podłączyć do portu DisplayPort lub HDMI^(*). Zapoznaj się z [Podłącz urządzenie S Switch i przewód wideo. na stronie 19](#), aby uzyskać więcej informacji.
3. Przejdź do **System > Adaptive-Sync** i wybierz ustawienie **WŁĄCZONY**. Zwróć uwagę na komunikaty ekranowe przed przełączeniem funkcji.
4. Upewnij się, że karta graficzna i konsola do gier obsługują VRR za pośrednictwem portu HDMI monitora. Włącz funkcję VRR z ustawień karty graficznej lub konsoli do gier.



- Zaleca się aktualizację karty graficznej i systemu operacyjnego do najnowszej wersji sterownika, aby uniknąć ewentualnych problemów z kompatybilnością.
- Jako że typy i specyfikacje kart graficznych różnią się między sobą, w przypadku jakichkolwiek pytań związanych z wydajnością VRR należy skontaktować się z producentem karty graficznej.
- (*): (XL2546X/XL2546X+/XL2566X+) Gniazda HDMI 2.0 obsługują tylko funkcje Adaptive-Sync dla kart graficznych AMD.
(XL2586X/XL2586X+) Upewnij się, że dana karta graficzna obsługuje HDMI 2.1 VRR.

Korzystanie z opcji Skalowanie

Rozmiar ekranu można zmienić za pomocą opcji **Skalowanie**.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Wyśw. > Skalowanie**.



Podczas zmiany rozmiaru obrazu ekranu może chwilowo być niestabilny. Jest to normalne zjawisko i nie należy go uznawać za wadę produkcyjną.

Ustawienia wstępne w celu grania w gry z wyższą częstotliwością odtwarzania ekranu

Istnieje możliwość zoptymalizowania ustawień monitora, aby polepszyć jakość grania. Zaleca się rozpoczęcie od poniższych kroków.

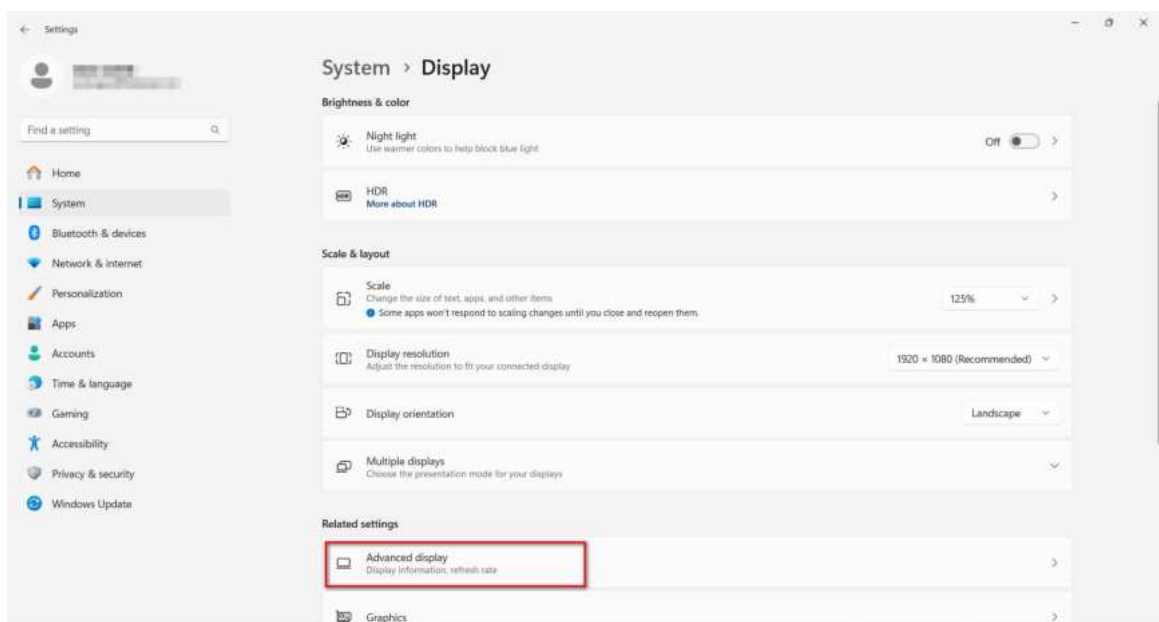
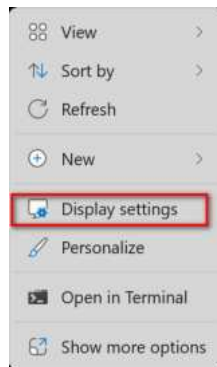


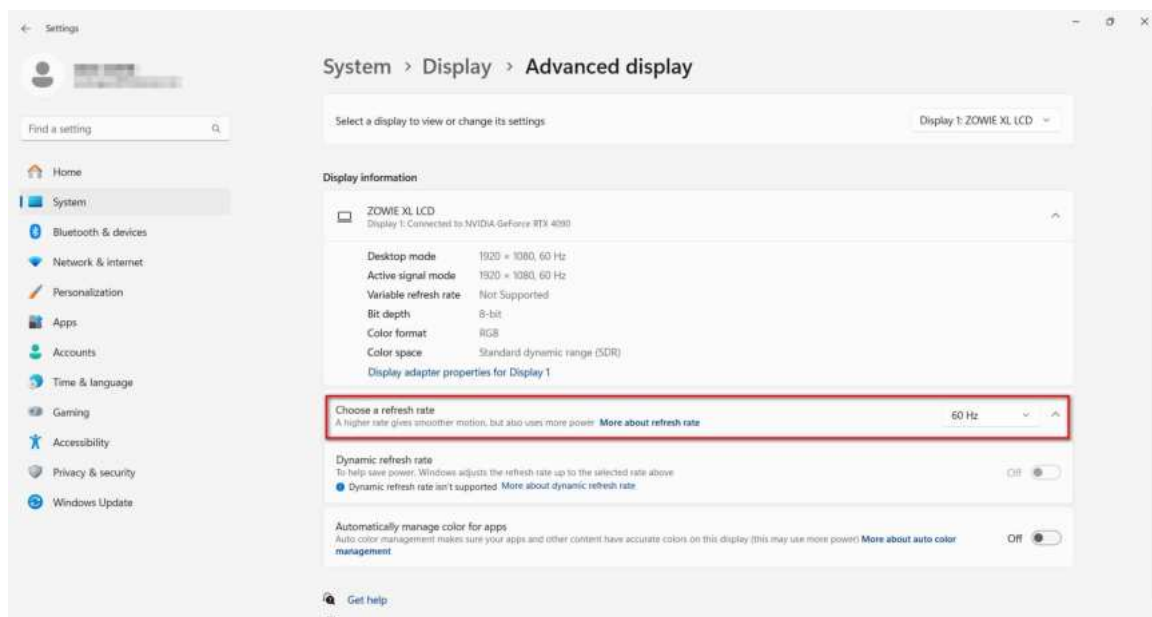
Dostępne taktowanie zależy od modelu i źródła wejściowego. Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 4](#)). Patrz „**Wstępnie ustawione tryby wyświetlania**” w **Resolution file (Pliku rozdzielczości)**, aby uzyskać więcej informacji.



W zależności od systemu operacyjnego zainstalowanego na komputerze obowiązują różne procedury ustawienia częstotliwości odświeżania ekranu. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w dokumencie Pomoc danego systemu operacyjnego.

1. Ustaw wyższą rozdzielczość ekranu monitora. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i wybierz **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia zaawansowane**. Zmień częstotliwość ekranu na preferowaną spośród **Wybierz częstotliwość odświeżania**. Następnie kliknij opcję **Zastosuj** i **Tak**, aby potwierdzić zmianę. Dostępne opcje mogą się różnić w zależności od kupionego modelu.





2. Przejdź do menu konfiguracji w grze i zmień częstotliwość klatek lub częstotliwość odświeżania ekranu na tę samą częstotliwość ustawioną w poprzednim kroku w systemie operacyjnym Windows. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w dokumencie Pomoc dołączonym do danej gry.
3. Aby sprawdzić, czy częstotliwość odświeżania ekranu została zmieniona, przejdź do opcji **Szybkie menu** na monitorze i sprawdź informacje o systemie.



Jeśli prezentowana maksymalna częstotliwość odświeżania nie jest dostępna w menu, sprawdź następujące elementy:

- upewnij się, czy przewód HDMI lub DisplayPort jest prawidłowo podłączony do komputera i monitora.
- upewnij się, że karta graficzna obsługuje maksymalną częstotliwość odświeżania monitora.
- upewnij się, że dana gra obsługuje maksymalną częstotliwość odświeżania monitora.



(Tylko w modelach XL2586X/XL2586X+)

Jeśli prezentowana maksymalna częstotliwość odświeżania nie jest dostępna w menu, należy najpierw wykonać czynności wymienione powyżej, a następnie postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami.

- Upewnij się, że Twój system operacyjny to wersja Windows 11 lub nowsza, i że został zaktualizowany do najnowszej wersji.
- Na monitorze przejdź do sekcji **System > Inne ustawienia > Ustawienia EDID** i sprawdź, czy wybrano ustawienie **540Hz/600Hz**. Zapoznaj się z [Ustawienia EDID na stronie 60](#), aby uzyskać więcej informacji.

Poruszanie się po menu głównym

Z menu OSD (menu ekranowe) można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora.

Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu** i wybierz **Menu**, aby uzyskać dostęp do menu głównego. Szczegóły znaleźć można w rozdziale [Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 34](#).

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



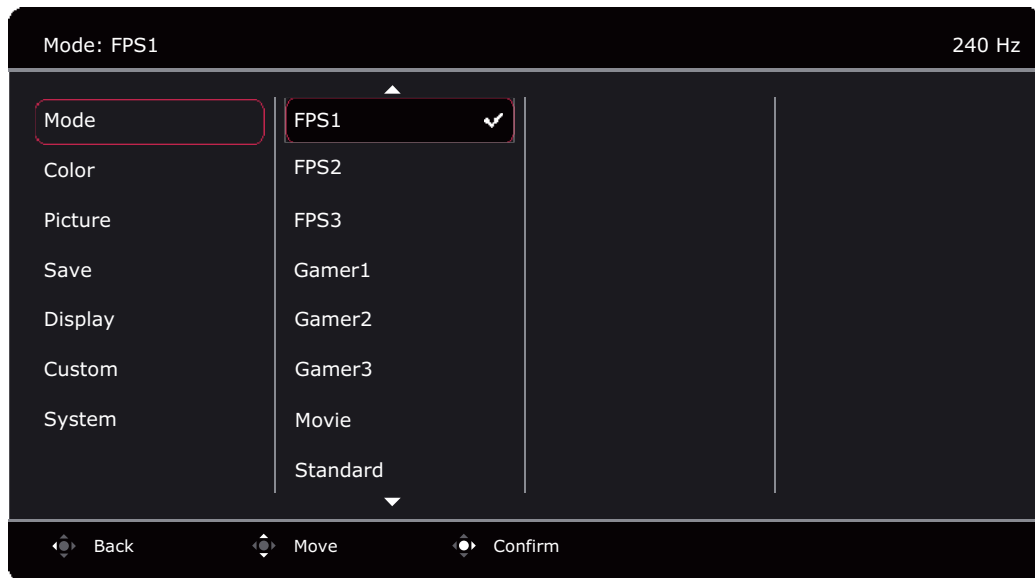
Języki OSD (menu ekranowe) mogą różnić się w zależności od regionu zakupu produktu. Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z tematem [Język na stronie 59](#) w punktach **System** i **Ustaw. OSD**.

Więcej informacji dotyczących każdego menu można znaleźć na następujących stronach:

- [Menu Tryb na stronie 44](#)
- [Menu Kolor na stronie 46](#)
- [Menu Obraz na stronie 49](#)
- [Menu Zapisz na stronie 51](#)
- [Menu Wyśw. na stronie 53](#)
- [Menu Niestandard. na stronie 56](#)
- [Menu System na stronie 58](#)

Menu Tryb

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

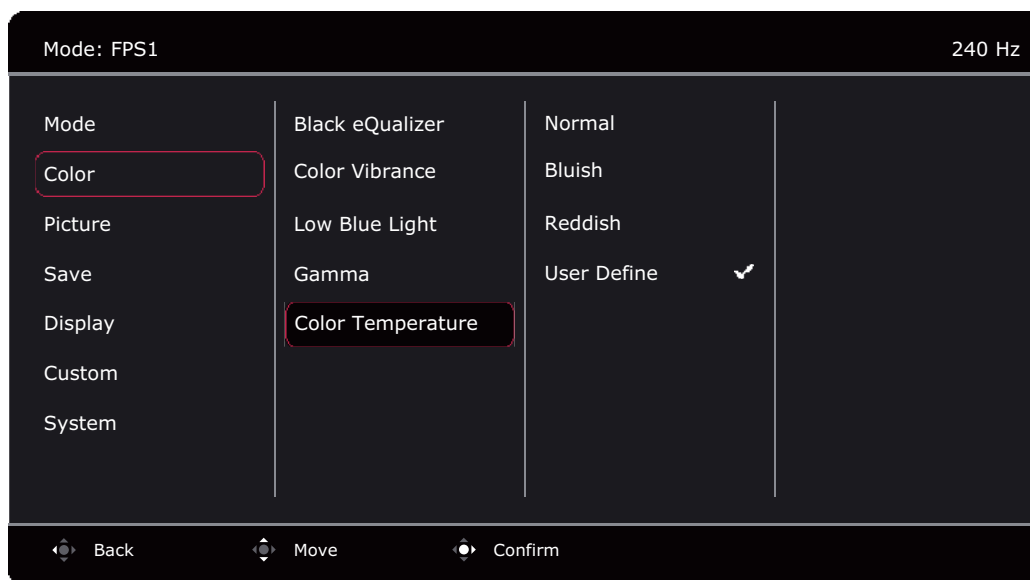


1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Tryb**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja		Zakres
Tryb	Wybierz taki tryb obrazu, który najlepiej odpowiada obrazom wyświetlanym na ekranie.		
	 Domyślny tryb obrazu to FPS1 (dla gier typu FPS). W razie potrzeby zmień ustawienie.		
	 Wybór trybu obrazu jest niemożliwy, jeśli włączona jest opcja Ustawienie ECO w obszarze System .		
	FPS1	Do grania w gry FPS (Strzelanka z perspektywy pierwszej osoby). Ten tryb zoptymalizowano dla CS2.	
	FPS2	Do grania w gry FPS (Strzelanka z perspektywy pierwszej osoby). Ten tryb zoptymalizowano dla VALORANT.	
	FPS3	Do grania w gry FPS (Strzelanka z perspektywy pierwszej osoby). Ten tryb zoptymalizowano dla APEX.	
	Gracz1	Stosuje niestandardowe ustawienia wyświetlania.	
	Gracz2 Gracz3	 Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat konfiguracji trybu gry, zapoznaj się z częścią Konfiguracja własnego trybu gry na stronie 38 .	
	Film	Dla oglądania filmów wideo.	
	Standard	Dla podstawowych aplikacji komputera PC.	

Menu Kolor

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Kolor**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

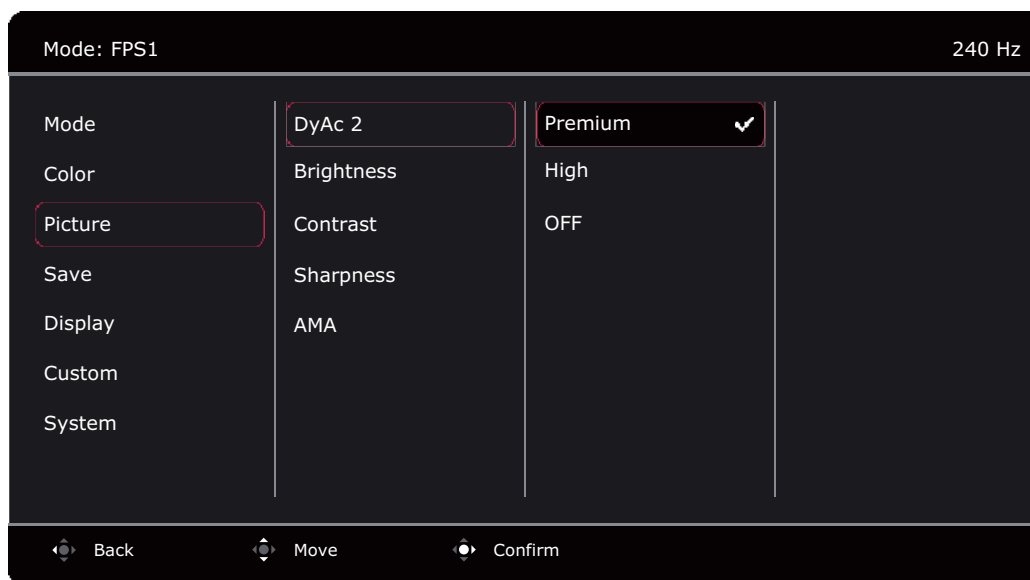
Element	Funkcja	Zakres
Black eQualizer	Podkreśla ciemne odcienie poprzez zwiększenie jasności, bez zmiany jasnych odcieni.  Jeśli obraz jest zbyt jasny lub prawie nie zawiera ciemnych odcieni, dostosowanie wartości opcji Black eQualizer może nie spowodować zmian obrazu.	Od 0 do 20

Element	Funkcja		Zakres
Color Vibrance	Zapewnia różne zestawy ustawień kolorów. Po zastosowaniu można dostosować niektóre ustawienia kolorów w odpowiednich menu. Przy użyciu suwaka ustaw ogólne ustawienie koloru i tonu. Przejdź do Zaawan. defin., aby precyzyjnie ustawić nasycenie 6 głównych kolorów.		• Od 0 do 20 • Zaawan. defin.
Low Blue Light	Powoduje zmniejszenie intensywności niebieskiego światła na ekranie, aby zmniejszyć ryzyko ekspozycji oczu na niebieskie światło.  Ilość niebieskiego światła zredukowana w każdym z trybów low blue light (niska ilość niebieskiego światła) różni się i może być ustawiona oddzielnie dla poszczególnych scenariuszy. Wybierz jeden tryb w zależności od potrzeby.		Od 0 do 10
Gamma	Reguluje sygnał luminancji.		• 1 • 2 • 3 • 4 • 5
Temp. barwowa	Normalny	Umożliwia oglądanie obrazu wideo lub fotografii, wyświetlanych w naturalnych kolorach. Jest to domyślne, fabryczne ustawienie koloru.	
	Niebieskawy	Powoduje zastosowanie chłodnego zabarwienia obrazu i jest fabrycznym wstępnie ustalonym ustawieniem standardu białego koloru dla komputerów PC.	
	Czerwonawy	Powoduje zastosowanie ciepłego zabarwienia obrazu i jest fabrycznym wstępnie ustalonym ustawieniem standardu białego koloru dla papieru gazetowego.	

Element	Funkcja		Zakres
	Zdef. użyt.	Można dostosowywać mieszanie czerwonego, zielonego i niebieskiego koloru podstawowego w celu wprowadzania zmian zabarwienia kolorów obrazu. Przejdź do kolejno następujących po sobie menu R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski), aby zmienić ustawienia. Zmniejszanie wartości dla jednego lub więcej kolorów będzie powodować zmniejszenie odpowiadającego im wpływu na zabarwienie kolorów obrazu. (Na przykład, w miarę zmniejszania poziomu koloru Niebieski obraz będzie nabierał stopniowo zabarwienia żółtawego. Gdy jest zmniejszany poziom zieleni, zabarwienie obrazu będzie stawać się purpurowe.)	• R (Od 0 do 100) • G (Od 0 do 100) • B (Od 0 do 100)

Menu Obraz

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



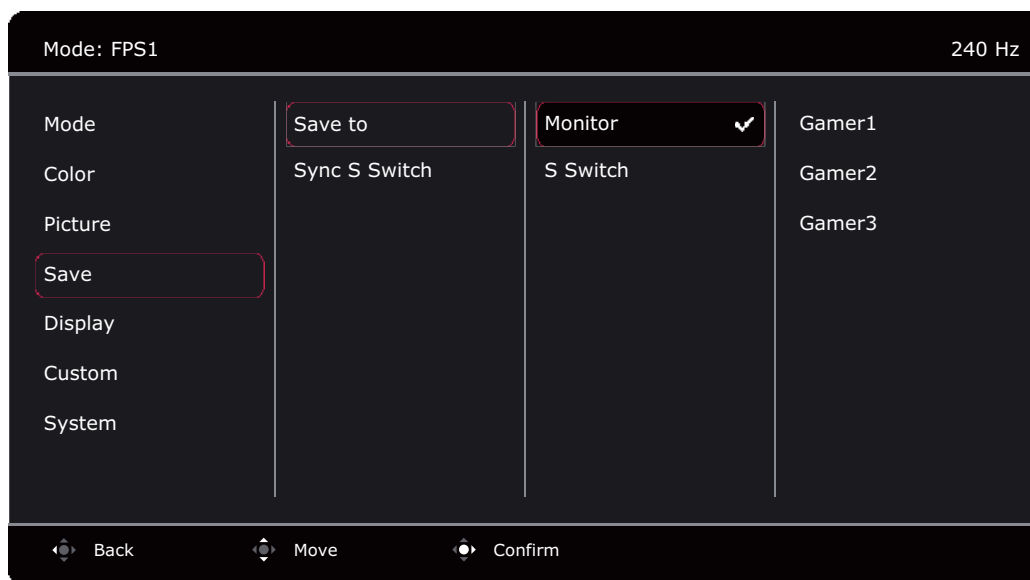
1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków lub , aby wybrać opcję **Obraz**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
DyAc 2	Funkcja Dokład. dynam. zapewnia stabilność ruchu w grach. Ta funkcja jest zalecana tylko wtedy, gdy częstotliwość odświeżania wynosi 100 Hz lub więcej.	• Premium • Wysoka • WYŁĄCZ.
Jasność	Dostosowuje równowagę jasnych i ciemnych odcieni.	Od 0 do 100
Kontrast	Dostosowuje wielkość różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi miejscami.	Od 0 do 100

Element	Funkcja	Zakres
Ostrość	Dostosowuje czystość i widoczność krawędzi obiektów obrazu.	Od 1 do 10
AMA	Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości.  Po zmianie i zapisaniu ustawienie zaczyna obowiązywać natychmiast i ma zastosowanie do wszystkich trybów.	• Premium • Wysoka • Niestandardowe • WYŁĄCZ.

Menu Zapisz

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

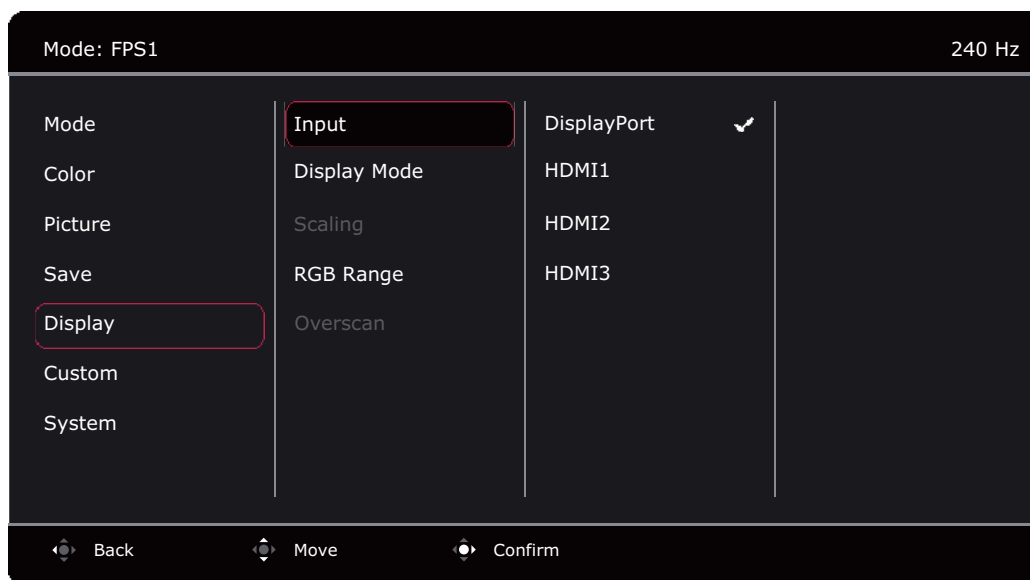


1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Zapisz**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
Zapisz w	Wybór miejsca zapisu nowego zestawu niestandardowych ustawień wyświetlania. Zapisuje nowe niestandardowe ustawienia wyświetlania.  Aby uzyskać informacje na temat stosowania trybu gry, zapoznaj się z częścią Konfiguracja własnego trybu gry na stronie 38.  S Switch nie jest dostępny, jeśli włączona jest opcja Synchronizuj S Switch. Zmienione tryby gry (Gracz1 / Gracz2 / Gracz3) będą automatycznie synchronizowane pomiędzy monitorem a urządzeniem S Switch.	• Monitor • S Switch
Synchronizuj S Switch	Wybór opcji ciągłej synchronizacji trybów gry (Gracz1 / Gracz2 / Gracz3) pomiędzy monitorem a urządzeniem S Switch. Ustawienia wyświetlania skonfigurowane na monitorze nie będą automatycznie zapisane w urządzeniu S Switch, chyba że będzie to dozwolone.	• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.

Menu Wyśw.

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Wyśw.**
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

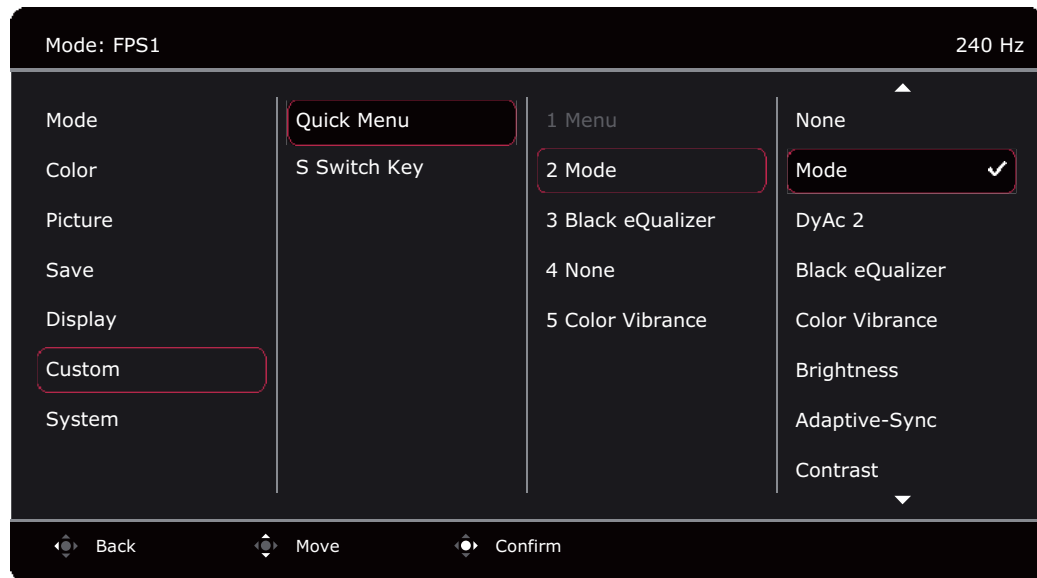
Element	Funkcja	Zakres
Wejście	To ustawienie należy wykorzystywać do zmiany sygnału wejściowego odpowiedniego dla typu stosowanego złącza kabla sygnału wizji.	• DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3

Element	Funkcja		Zakres
Tryb wyświetlania	Dzięki tej funkcji, obraz o proporcjach innych niż 16:9, jest wyświetlany bez zniekształceń geometrycznych.		
	 Dostępność opcji w trybie Tryb wyświetlania zależy od wykorzystywanego źródła sygnału wejściowego.		
	 W zależności od wybranej opcji Tryb , ustawione są różne fabryczne opcje Tryb wyświetlania . W razie potrzeby zmień ustawienie.		
	Pełny	Skalowanie obrazu wejściowego tak, że całkowicie wypełnia ekran. Doskonałe ustawienie do obrazu o proporcjach 16:9.	
	Format obrazu	Obraz wejściowy jest wyświetlany bez zniekształceń geometrycznych i wypełnia maksymalny obszar ekranu.	
	1:1	Obraz jest wyświetlany w jego faktycznej rozdzielczości bez skalowania.	
	17" (4:3)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 17" z proporcjami obrazu 4:3.	
	19" (4:3)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 19" z proporcjami obrazu 4:3.	
	19" (5:4) (tylko wybrane modele)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 19" z proporcjami obrazu 5:4.	
	19" Szer. (16:10)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 19" Szer. z proporcjami obrazu 16:10.	
	21,5" (16:9)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 21,5" z proporcjami obrazu 16:9.	
	22" Szer. (16:10)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 22" Szer. z proporcjami obrazu 16:10.	
23" Szer. (16:9)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 23" Szer. z proporcjami obrazu 16:9.		
23,6" Szer. (16:9) (tylko wybrane modele)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 23,6" Szer. z proporcjami obrazu 16:9.		

Element	Funkcja		Zakres
	24" Szer. (16:9) (tylko wybrane modele)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 24" Szer. z proporcjami obrazu 16:9.	
Skalowanie	Dostosowuje w najlepszy możliwy sposób rozmiar ekranu.  Niedostępne, gdy opcja Tryb wyświetlania jest ustawiona na Pełny lub Format obrazu. Każdy inny tryb (z wyjątkiem 1:1) z ostatnim ustawieniem skalowania można zapisać jako opcję szybkiego dostępu.  Jeżeli Tryb wyświetlania ma ustawioną opcję 1:1 (a rozdzielczość źródła jest niższa niż 1920 x 1080), zapisanych zostanie 3 ostatnich ustawień skalowania (w różnych rozdzielczościach źródła), aby ułatwić szybki dostęp do tych ustawień.		Od 0 do 100
Zakres RGB	Określa zakres skali kolorów. Wybierz opcję, która odpowiada ustawieniu zakresu RGB podłączonego urządzenia.		• Auto • RGB (0~255) • RGB (16~235)
Overscan	Nieznacznie powiększa obraz wejściowy. Ta funkcja pozwala ukryć nieprzyjemny efekt zakłóceń na krawędziach obrazu, jeśli takie występują.		• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.

Menu Niestandard.

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

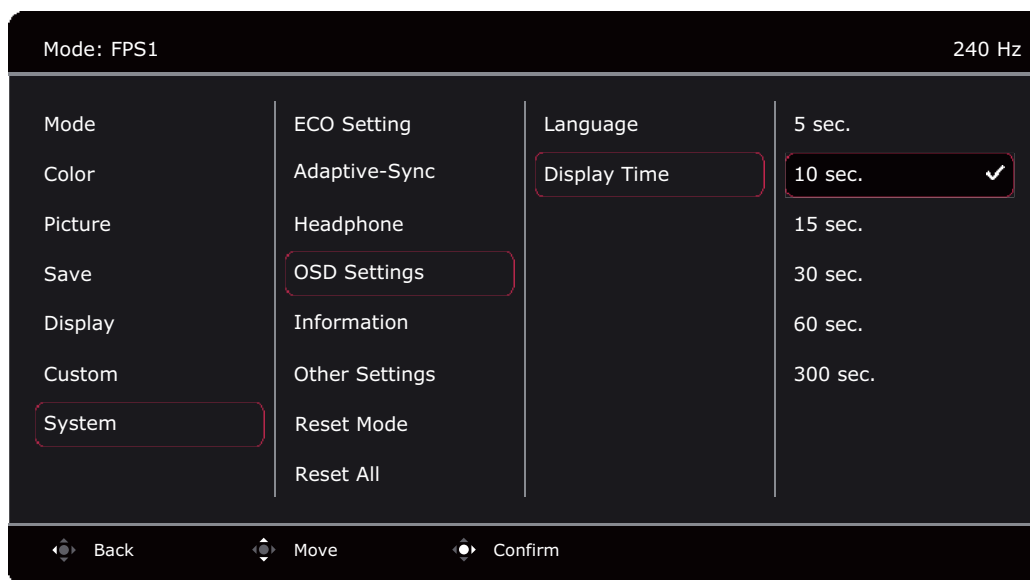


1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Niestandard**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
Szybkie menu	Ustawia od 2 do 4 ustawień, które można często regulować za pomocą Szybkie menu . Nie należy wybierać tego samego elementu dla 2 ustawień, ani wybierać Brak dla więcej niż 2 ustawień. Zapoznaj się z Dostosowywanie Szybkie menu na stronie 36 , aby uzyskać więcej informacji.	• Brak • Tryb • DyAc 2 • Black eQualizer • Color Vibrance • Jasność • Adaptive-Sync • Kontrast • Wejście • Low Blue Light • Gamma • Ostrość • AMA
Klawisz S Switch	Ustawia funkcję, do której uzyskiwany jest dostęp za pomocą klawisza S Switch w urządzeniu S Switch. Umieszczenie przycisku można znaleźć w części S Switch na stronie 32 . Najpierw wybierz kategorię, a następnie wybierz maksymalnie 3 opcje, do których dostęp będzie możliwy po naciśnięciu tego przycisku.	• Tryb • DyAc 2 • AMA • Wejście • Zaawan. defin.

Menu System

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **System**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
Ustawienie ECO	Zapewnia różne zakresy jasności ekranu. Gdy ta funkcja jest włączona, maksymalna jasność jest ograniczana w celu zużywania mniejszej energii. Aby móc korzystać z optymalnych ustawień kolorów na monitorze, wyłącz tę funkcję.	• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.

Element	Funkcja		Zakres
Adaptive-Sync	Włącza/wyłącza zmienną częstotliwość odświeżania (VRR).  Zwróć uwagę na komunikaty ekranowe przed przełączeniem funkcji.  Po zmianie i zapisaniu ustawienie zaczyna obowiązywać natychmiast i ma zastosowanie do wszystkich trybów.		• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
Słuchawki	Głośność	Regulacja głośności.  Z powodu ograniczeń niektórych kart graficznych gniazdo słuchawkowe monitora nie wysyła sygnału audio. Do wysyłania sygnału audio w takim przypadku należy użyć gniazda słuchawkowego komputera.	Od 0 do 100
	Wycisz	Wyciszenie dźwięku.	• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
Ustaw. OSD	Język	Umożliwia ustawienie języka OSD (menu ekranowe).  Opcje językowe wyświetlane w OSD (menu ekranowe) mogą różnić się od opcji przedstawionych w kolumnie z prawej strony w zależności od produktu dostarczanego w danym regionie.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Hrvatski • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文

Element	Funkcja		Zakres
	Czas wyświetlania	Umożliwia zmianę czasu wyświetlania OSD (menu ekranowe).	• 5 sek. • 10 sek. • 15 sek. • 30 sek. • 60 sek. • 300 sek.
Informacja	Wyświetla informacje o produkcie.		• Nazwa modelu • Wejście • Opt. rozd. (najlepsza dla monitorów) • Adaptive-Sync
Inne ustawienia	Ustawienia EDID (tylko XL2586X/ XL2586X+)	Ustawia maksymalną częstotliwość odświeżania ekranu dostępną w ustawieniach wyświetlania systemu Windows i karty graficznej. Pamiętaj, że w przypadku wyboru opcji 500Hz , system ukryje 540Hz/600Hz w ustawieniach wyświetlacza Windows/karty graficznej.	• 540Hz/600Hz • 500Hz
	Brzęczyk	Włącza lub wyłącza dźwięk przycisków sterowania.	• WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.
	Aut. przeł. wejś.	Ustawia na automatyczne wykrywanie dostępnych źródeł wejścia.	• WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.
	Autom. wył. Zasilania	Umożliwia ustawienie czasu automatycznego wyłączenia monitora w trybie oszczędzania energii.	• WYŁĄCZ. • 10 min. • 20 min. • 30 min.

Element	Funkcja		Zakres
	Głębokie uśpienie	Umożliwia włączenie/wyłączenie aktywacji trybu głębokiego uśpienia (oszczędzania energii) przy wyłączaniu zasilania monitora. Gdy ta opcja jest włączona, po naciśnięciu przycisku zasilania monitor przechodzi w tryb głębokiego uśpienia i zużywa mniej energii. Gdy jest wyłączona, po naciśnięciu przycisku zasilania monitor wyłącza podświetlenie bez wchodzenia w tryb głębokiego uśpienia.	• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
	Wskaźnik LED	Określa jasność wskaźnika LED.	• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
Zresetuj tryb	Resetuje bieżące lub wszystkie tryby obrazu.		
	Bieżący tryb	Resetuje bieżący tryb obrazu.  (Ma zastosowanie w przypadku włączenia opcji Zapisz > Synchronizuj S Switch) Jeśli jako aktualny tryb wybrano Gracz1 / Gracz2 / Gracz3 i urządzenie S Switch jest podłączone do monitora, zarówno w monitorze, jak i w urządzeniu S Switch zostanie przywrócony ten sam tryb.	• TAK • NIE
	Wszystkie tryby	Resetuje wszystkie tryby obrazu.  (Ma zastosowanie w przypadku włączenia opcji Zapisz > Synchronizuj S Switch) Jeśli urządzenie S Switch jest podłączone do monitora podczas wykonywania tej operacji, ustawienia zapisane w urządzeniu S Switch zostaną również zresetowane.	• TAK • NIE
Reset. wszyst.	Resetuje wszystkie ustawienia trybów, kolorów i geometrii na domyślne wartości fabryczne.  Jeśli urządzenie S Switch jest podłączone do monitora podczas wykonywania tej operacji, ustawienia zapisane w urządzeniu S Switch zostaną również zresetowane. Odłącz urządzenie S Switch, jeśli chcesz zachować na nim ustawienia trybów gier.		• TAK • NIE

Rozwiązywanie problemów

Najczęściej zadawane pytania (FAQ)

Jeśli problemy nie zostaną rozwiązane po wypróbowaniu metod zawartych w tym podręczniku, skontaktuj się ze sprzedawcą lub odwiedź lokalną stronę w witrynie zowiesupport.benq.com, aby uzyskać więcej wsparcie lub kontakt z lokalnym działem obsługi klienta.



ZOWIE Support

zowiesupport.benq.com > **Downloads (Pobrane)** lub **Pobieranie i Często zadawane pytania (FAQ)** > nazwa modelu

Obrazowanie

- ? Obraz ma nieodpowiedni kolor.
- ✓ Wydaje się być zbyt żółty, niebieski lub różowy.
 - Domyślny tryb obrazu to **FPS1**, dostosowany specjalnie do CS2. Kolory mogą się różnić w przypadku zastosowania **FPS1** do innych aplikacji komputerowych lub gier. Aby znaleźć odpowiedni tryb do bieżącego scenariusza, przejdź do **Tryb** (patrz [Tryb na stronie 45](#)). Możesz wypróbować najpierw **Standard** i dostosować ustawienia kolorów do swoich preferencji.
 - Jeśli obraz ma żółte, niebieskie lub różowe zabarwienie, przejdź do opcji **System i Zresetuj tryb**, aby zresetować ustawienia kolorów do domyślnych ustawień fabrycznych.

Jeśli obraz nadal nie wygląda poprawnie i OSD (menu ekranowe) również ma nieodpowiedni kolor, oznacza to, że w sygnale brakuje jednego z trzech kolorów podstawowych. Sprawdź złącza kabli sygnałowych. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamany skontaktuj się ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.

- ? Obraz jest rozmyty.
- ✓ Pobierz plik **Resolution (Rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 4](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
- ? Czy obraz staje się nieostry przy rozdzielczościach niższych od standardowej (maksymalnej)?
- ✓ Pobierz plik **Resolution (Rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 4](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. Wybierz rozdzielczość standardową.

-  Widoczne są błędy pikseli.
- Jeden z kilku pikseli jest zawsze czarny, jeden lub kilka pikseli są zawsze białe, jeden lub kilka pikseli są zawsze czerwone, zielone, niebieskie lub innego koloru.
-  • Oczyszczyć ekran LCD.
- Kilkakrotnie włączyć-wyłączyć zasilanie.
- Są to piksele, które są zawsze jasne lub ciemne; jest to naturalna wada, charakterystyczna dla technologii LCD.
-  Obraz jest zniekształcony, błyska lub migocze.
-  Pobierz plik **Resolution (Rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 4](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
-  Monitor działa w jego własnej, niezmienniej rozdzielczości, ale obraz jest wciąż zniekształcony.
-  Obrazy z różnych źródeł sygnału mogą być zniekształcone lub rozciągnięte przy ustawieniu własnej rozdzielczości monitora. Żeby obraz z każdego źródła sygnału był wyświetlany w sposób optymalny, można ustawić odpowiednie proporcje tych źródeł za pomocą funkcji **Tryb wyświetlania**. Szczegóły znaleźć można w rozdziale [Tryb wyświetlania na stronie 54](#).
-  Obraz jest przesunięty w jednym kierunku.
-  Pobierz plik **Resolution (Rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 4](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
-  Na ekranie jest widoczny nikły cień pochodzący od wyświetlanego nieruchomego obrazu.
-  • Uaktywnij funkcję zarządzania energią, aby umożliwić komputerowi i monitorowi przechodzenie do trybu „uśpienia” z niskim zużyciem energii, kiedy nie są aktywnie wykorzystywane.
- Używaj wygaszacza ekranu, aby zapobiegać występowaniu retencji obrazu.

Wskaźnik LED zasilania

-  Wskaźnik LED świeci na biało lub pomarańczowo.
- 
 - Jeśli wskaźnik LED świeci ciągłym białym światłem, monitor jest włączony.
 - Jeśli dioda LED na monitorze świeci się na białą i na ekranie widoczny jest komunikat **Przekroczenie zakresu**, oznacza to, że używasz trybu wyświetlania nie obsługiwanego przez monitor - zmień ustawienia na jedno z obsługiwanych trybów. Pobierz plik **Resolution (Rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 4](#)). Patrz „Zmiana rozdzielczości ekranu”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
 - Jeśli dioda LED na ekranie świeci się na pomarańczowo, aktywny jest tryb oszczędzania energii. Wciśnij dowolny przycisk klawiatury komputera lub porusz myszką. Jeśli to nie pomoże, sprawdź łącza kabla sygnałowego. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamany skontaktuj się ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.
 - Jeśli dioda LED nie świeci się, sprawdź gniazdko zasilania, zewnętrzne źródło zasilania i przełącznik zasilania.

Komunikaty OSD (menu ekranowe)

-  Podczas uruchamiania komputera na ekranie zostanie wyświetlony komunikat **Przekroczenie zakresu**.
-  Jeśli podczas uruchamiania komputera na ekranie zostanie wyświetlony komunikat **Przekroczenie zakresu**, oznacza to problem zgodności komputera spowodowany przez system operacyjny lub kartę graficzną. System dostosuje automatycznie częstotliwość odświeżania ekranu. Należy jedynie odczekać na uruchomienie systemu operacyjnego.

Audio

-  Z podłączonych głośników zewnętrznych nie dochodzi dźwięk.
- 
 - Odłącz słuchawki (jeżeli są podłączone do monitora).
 - Sprawdź, czy wtyczka słuchawek jest prawidłowo podłączona.
 - Jeżeli zewnętrzne głośniki są zasilane z portu USB, sprawdź poprawność połączeń USB.
 - Zwiększ głośność (może być wyciszona lub zbyt niska) głośników zewnętrznych.