

Wiek: 4+
Gracze: 2-4

WHAT AM I?

Szybka gra o zgadywaniu!

ZESTAW

40 kart, 12 żetonów, 2 opaski na głowę, 1 klepsydra, 1 instrukcja

CEL GRY

Jak najszybciej zgadnij, co zostało przedstawione na wylosowanej przez Ciebie karcie! Umieść ją w opasce założonej na głowie tak, byś jej nie widział i zadawaj innym graczom pytania, na które oni mogą odpowiadać jedynie „Tak”, „Nie” lub „Nie wiem”.

POCZĄTEK

- Gracze nakładają na głowy opaski i dopasowują jej rozmiar. Miejsce na włożenie karty powinno znajdować się z przodu.
- Potasujcie karty i ułóżcie je na stoliku.
- Każdy gracz ciągnie jedną kartę.
- Bez patrzenia na ilustracje umieśćcie karty w opaskach, tak, by inni gracze mogli widzieć co się na nich znajduje.
- Każdy gracz otrzymuje 3 żetony. Jeśli jakieś zostały, odłóżcie je na bok.

PRZEBIEG ROZGRYWKI

- Ustalcie, kto rozpoczyna grę.
- Wybrany gracz odwraca klepsydrę i rozpoczyna zadawanie pytań.
- Pozostali gracze muszą szczerze odpowiadać na jego pytania „Tak”, „Nie” lub „Nie wiem”.
- Po usłyszeniu odpowiedzi, zgadujący gracz może zadawać kolejny pytania, aż do upływu czasu.
- Jeśli zgadujący gracz poprawnie zgadnie, co znajduje się na karcie, może wziąć kolejną kartę i zgadywać dalej.
- Za każdą odgadniętą kartę gracz odkłada jeden żeton na stos wolnych żetonów.
- Jeśli gracz przed upływem czasu nie odgadnie, co znajduje się na karcie, pobiera jeden dodatkowy żeton, a kolejny gracz rozpoczyna swoją turę.

CO, GDY GRACZ NIE ODGADŁ KARTY?

Jeśli gracz podczas zgadywania pod błędną odpowiedź, musi pobrać jeden dodatkowy żeton, a jego tura kończy się.

WYGRANA

Zwycięża gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich żetonów.

707-B32

Importer: KIK Sp. z o. o. Sp. K. Aleja 1000 – lecia Państwa
Polskiego 8, 15 – 111 Białystok
Wyprodukowano w Chinach

