



BĄCZEK Spinner z Kuleczkami Kolorowa Karuzela Kręciołek Kaczuszka Kaczka NS

Galeria Produktu



Opis Produktu

Funkcja obracania – wirująca kula z kuleczkami Wystarczy nacisnąć głowę łabędzia znajdującą się na górze zabawki, aby uruchomić mechanizm obrotowy. Kuleczki wewnątrz zaczynają wirować, tworząc dynamiczny i przyciągający uwagę efekt.

Efekty świetlne i dźwiękowe Podczas obrotu, bączek aktywuje kolorowe światełka i dźwięki, które stymulują zmysły dziecka. Zabawka dostarcza wielozmysłowych bodźców, wspierając rozwój percepcji wzrokowej i słuchowej.

Zabawa i nauka w jednym Dziecko uczy się związku przyczynowo-skutkowego (naciśnięcie = ruch i światło), rozwija motorykę małą i ciekawość świata. To idealna forma nauki przez zabawę.

Stabilna konstrukcja – bezpieczna zabawa Solidna i szeroka podstawa zapewnia stabilność, dzięki czemu maluch może z łatwością korzystać z zabawki bez ryzyka jej przewrócenia. Prosty mechanizm sprawia, że dziecko poradzi sobie z obsługą samodzielnie.

Zasilanie na baterie – gotowe do działania Do działania potrzebna są 3 baterie AA (brak w zestawie). Po ich włożeniu bączek zaczyna świecić i grać – gotowy na godziny



świetnej zabawy.

Parametry techniczne:

Wiek dziecka: 18 miesięcy + Materiał: wysokiej jakości tworzywo sztuczne Wymiary: 14,2 cm x 14,2 cm x 27,5 cm Kolor: niebieski z czerwonymi akcentami Zasilanie: 3x baterie AA (brak w zestawie) Wymiary opakowania: 30 x 18,5 x 17 cm Waga z opakowaniem: 0,530 kg

Parametry Techniczne

Parametr	Wartość
Marka	MalPlay
Kod producenta	112070
Wiek dziecka	18 m +
Bohater / Bajka	brak
Płeć	chłopcy, dziewczynki
Materiał	plastik
Efekty	dźwiękowe, ruchowe, świetlne
Certyfikaty, opinie, atesty	CE, EN 71
Wysokość produktu	30.5
Szerokość produktu	18.2
Głębokość produktu	16.5
Kolor	wielokolorowy
Waga produktu z opakowan	0.625
Informacje dot. bezpieczeństwa	Nie nadaje się dla dzieci poniżej określonego wieku. Do używania pod nadzorem osoby dorosłej.
Minimalny wiek dziecka	1
EAN (GTIN)	5901924240365
Stan	Nowy
Stan opakowania	oryginalne