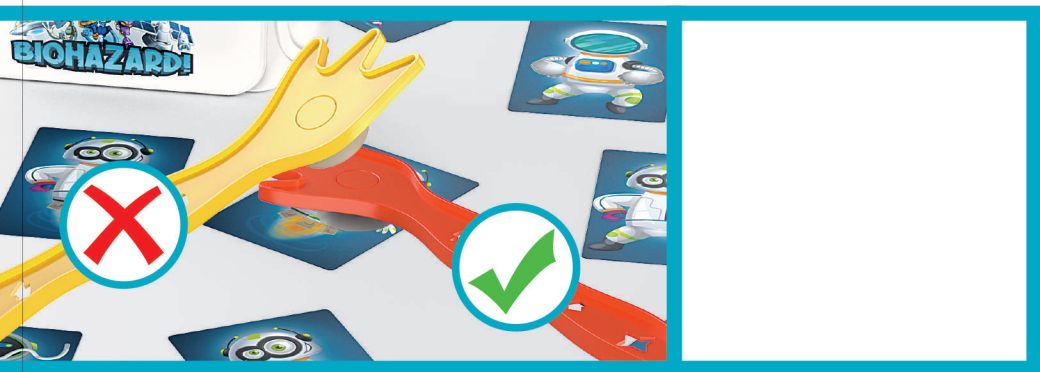


Bez ukrywania! Złapane potwory należy ułożyć przed sobą rysunkiem do góry, tak, by było widoczne dla innych graczy! Jeśli kamera wylosuje takiego samego potwora, należy go ponownie złapać, nawet, jeśli został pochwycony wcześniej przez jednego z graczy!



KX3619 Złap potwora kreatywna gra planszowa
Producent: KIK Sp. z o. o. Sp. K. Aleja 1000 – lecia Państwa Polskiego 8, 15 – 111 Białystok



CATCHER

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Aparat z potworami

Wprowadzenie:

Dzieci, uważajcie! Wokół czają się potwory! Wcielcie się w rolę łowców, skupcie się i znajdzie tego, który jest poszukiwany, a jego zdjęcie wyświetla się na ekranie! Uważaj jednak, aby nikt nie ukradł Ci pot-

wcześniej!



27 kart potworów



4 łapki

Celem gry jest jak najszybsze znalezienie karty przedstawiającej potwora na ekranie!

Przygotowanie:

Umieście aparat w dobrze widocznym dla wszystkich graczy miejscu. Karty potworów odwróćcie tak, by ich rysunki były widoczne. Niech każdy gracz weźmie jedną łapkę. Ustalcie, ile potworów trzeba złapać, aby wygrać, na przykład pięć!



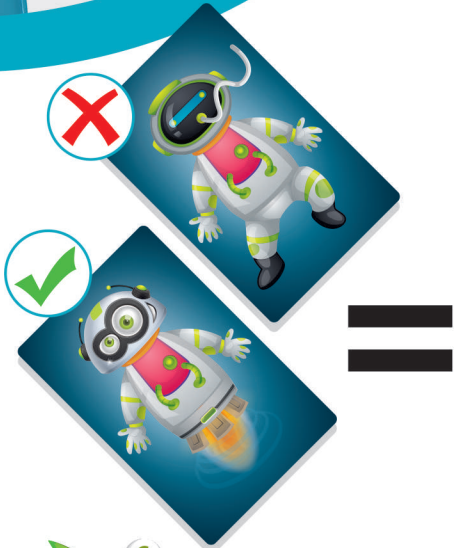
Sprawdzanie:

Sprawdźcie, czy któryś z graczy wybrał odpowiednią kartę! Jeśli tak, zatrzymuje on ją przed sobą, rysunkiem do góry, oraz otrzymuje jeden punkt! Jest on zwycięzcą rundy. Jeśli karta przedstawia innego stworka, odłóżcie ją stół i szukajcie dalej! Po złapaniu potwora możecie przejść do kolejnej rundy!

Rozgrywka:

Jeden z graczy wciska przycisk aparatu, a maszynka losuje wygląd potwora. Gracze muszą odnaleźć kartę z odpowiednim rysunkiem. Jeśli ją zauważysz, szybko przyciśnij ją

przyssana!



Bestia złapana
runda wygrana!

