



„BLEP – Kosmiczni Pionierzy” to promocyjny mini-dodatek, wprowadzający zupełnie nowy wariant rozgrywki zaawansowanej. Jak się okazało, podbój galaktyki to nie taka prosta sprawa... W trakcie misji wyszło na jaw, że koty wcale nie są pionierami – dawno temu na poszukiwanie kosmicznych artefaktów udały się psy! Odwieczna rywalizacja gatunków nabiera rumieńców, a miauczący astronauta mogą przez to napotkać wiele niespodzianek.

Zmiany w przygotowaniu rozgrywki:

Po wykonaniu wszystkich czynności opisanych na stronach 4-5 należy potasować wszystkie 6 zakrytych żetonów psich artefaktów. Na każdej z planet należy umieścić 1 zakryty żeton. Nieużyty żeton należy odłożyć bez podglądania tego, co się na nim znajduje, do pudełka, nie będzie wykorzystany w tej rozgrywce.

Zmiany podczas rozgrywki:

Podczas fazy lądowania pierwszy astronauta umieszczony na planecie z żetonem psich artefaktów powoduje odkrycie takiego żetonu. Każdy żeton ma unikatowy efekt opisany poniżej.



Chcesz dowiedzieć się więcej?
Zajrzyj do nas:

FB | YT: Rebel Studio
IG: @rebelstudio.eu

studio@rebel.pl
www.rebelstudio.eu

© Dr. Reiner Knizia, 2023. All rights reserved.



Kosmiczny szczeniak

Należy umieścić ten żeton obok ostatniego astronauty, który wylądował na tej planecie (w obecnej fazie lądowania). Podczas sumowania punktów ten astronauta liczy się jako półtora astronauty na potrzeby określania większości podczas liczenia punktów na tej planecie.



Psi habitat

Po odkryciu żeton należy pozostawić na tej planecie. Podczas liczenia punktów każdy astronauta, który znajduje się na planecie z tym żetonem, zapewnia swojemu graczowi dodatkowy 1 punkt.



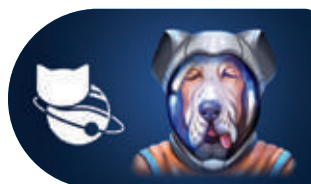
Stara psia rakieta

Ten żeton umożliwi umieszczenie astronauty, który miałby wsiąść na tej planecie, na dowolnym niezajętym księżycu orbitującym dookoła niej. Jeśli pierwszy z astronautów, który spowoduje odkrycie tego żetonu, nie zdecyduje się na to, może to zrobić dowolny następny astronauta wysiadający na tej planecie (aż do końca gry). Po użyciu ten żeton należy odrzucić.



Pudło kocimiętki

Po odkryciu tego żetonu każdy astronauta, który znajduje się na planszy rakiety, poczawszy od samej góry, musi wsiąść na tej planecie (zgodnie z kolejnością miejsc na planszy rakiety). Po bieżącej fazie lądowania ten żeton należy odrzucić.



Pies astronauta

Po odkryciu żeton ten należy traktować jak niezależnego astronautę, który jako pierwszy przybył na tę planetę – należy go umieścić nad astronautą, który spowodował jego odkrycie, tak jakby przybył na tę planetę wcześniej. Podczas liczenia punktów należy traktować psa astronautę jako astronautę neutralnego gracza (punkty, które miałyby otrzymać, przepadają).



Pies kosmita

Astronauta, który spowoduje odkrycie tego żetonu, natychmiast wraca na swoje miejsce na planszy rakiety (nie wysiada). Ponadto żaden inny astronauta nie może wsiąść z rakiety w tej fazie lądowania. Po bieżącej fazie lądowania ten żeton należy odrzucić.