

Moulin Roty

Gra karciana Zwierzątka

Les Toupitis

679365

Czas rozgrywki: 5 minut

Liczba graczy: 2-4

Wiek: 4+

Zawartość:

- 8 zestawów po 4 karty (32 karty)
- 3 karty akcji: zobacz, wymień i pobierz

Gracze oglądają razem karty i nazywają zwierzątka.

Cel gry:

Być pierwszym z graczy, który zbierze 4 karty z tego samego zestawu i nazwie zwierzątko.

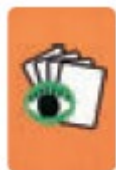


Jak grać:

Wybierzcie lidera gry. Lider rozdaje po 4 karty dla każdego gracza. Reszta kart tworzy kupkę.

- Jeśli gracz otrzyma 3 karty z tego samego rodzaju, lider gry musi zabrać karty, potasować i rozdać je ponownie.

- Jeśli gracz otrzymał kartę akcji, wszyscy gracze muszą ją wykonać. Lider zabiera kartę akcji, wkłada ją na dno kupki, a nową kartę wydaje wspomnianemu graczowi.



Karta akcji „zobacz”: Gracze pokazują sobie wzajemnie swoje karty.



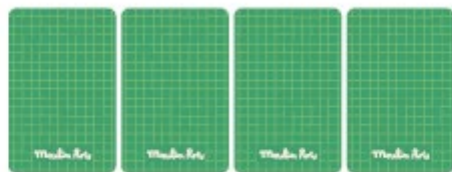
Karta akcji „wymień”: Każdy z graczy przekazuje swoje karty graczowi po lewej stronie.



Karta akcji „pobierz”: Każdy z graczy pobiera kartę od wybranego gracza, odkłada ją na dno kupki, a wybranemu graczowi daje nową kartę z kupki.

Lider bierze 4 karty z kupki i kładzie je zakryte na środku stołu. Lider odwraca karty i liczy do 3. Gra rozpoczyna się. Wszyscy gracze grają jednocześnie, wymieniając swoje karty jedna po drugiej z kartami na stole. Gracz musi najpierw położyć swoją kartę na stole, zanim weźmie nową. Gracz musi zawsze mieć 4 karty na ręce. Kiedy wszyscy gracze poznają, że skończyli wymianę, lider ogłasza „Koniec wymiany!”.

Gracz zabiera pozostałe na stole karty i wkłada je na dno kupki.



Następnie lider bierze 4 nowe karty z kupki i kładzie je zakryte na stole. Liczy do 3, zanim odsłoni karty.

- Jeśli na stole znajduje się karta akcji, wszyscy gracze wykonują ją. Następnie lider zabiera kartę akcji, wkłada ją na dno kupki i kładzie nową kartę na stole. Gracze znowu wymieniają się kartami.

- Podczas gry, gdy na stole zostaną położone 3 karty tego samego rodzaju, lider natychmiast zabiera wszystkie karty u wkłada je na dno kupki. Następnie rozkłada kolejne 4 nowe karty.

Koniec gry:

Zwycięzcą zostaje gracz, który zdobędzie jako pierwszy 4 karty z tym samym zwierzątkiem i jako pierwszy je nazwie.