

NAPRAWA LUSTEREK SAMOCHODOWYCH PORADNIK

w Mazda CX-3

Spis treści:

Rodzaje szkła	2
Znane nam kształty lusterek w:	
- Mazda CX-3	3
Montaż lusterek	4
Mocowania wkładów lusterek w:	
- Mazda CX-3	5

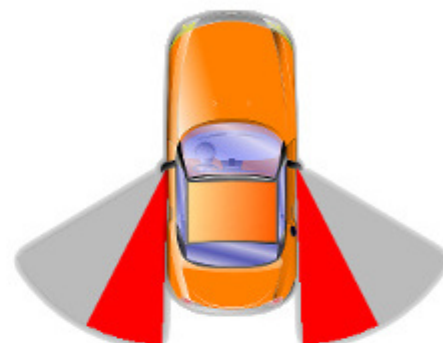
www.THOMASSS.pl

Rodzaje szkieł:

SZKŁO PŁASKIE - NIEODDALAJĄCE



-  Obraz rzeczywisty (obiekty oddalone są w takiej samej odległości jak się wydają)
-  Mniejsze pole widzenia w porównaniu z polami widzenia w szklach sferycznych oraz asferycznych



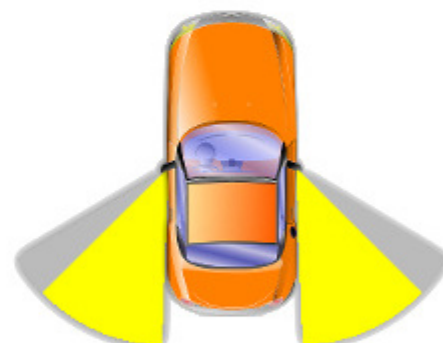
Niektórzy kierowcy, którzy wcześniej korzystali ze szkieł sferycznych lub asferycznych odnoszą wrażenie, że szkło płaskie przybliża. Jest to efekt złudzenia wynikający w sytuacji gdy porównujemy bezpośrednio szkło płaskie ze szkłem sferycznym/asferycznym. W przypadku, gdy nie są Państwo pewni jaki rodzaj szkła wybrać zalecamy wybór pomiędzy szklami sferycznymi, a asferycznymi (najczęściej stosowanymi przez producentów aut).



SZKŁO SFERYCZNE - ODDALAJĄCE [ZALECANE]



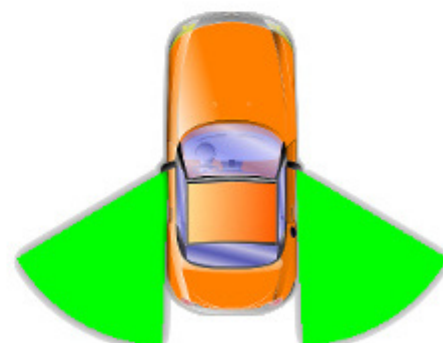
-  Powiększone pole widzenia (względem szkła płaskiego)
-  Obiekty w takim zwierciadle wydają się oddalone dalej niż są w rzeczywistości



SZKŁO ASFERYCZNE - ODDALAJĄCE [WYSOCE ZALECANE]



-  Powiększone pole widzenia (względem szkła płaskiego)
-  Część asferyczna (dodatkowe pole zmniejszające tzw. "martwy punkt")
-  Obiekty w takim zwierciadle wydają się oddalone dalej niż są w rzeczywistości



Znane nam kształty lusterek w:

Mazda CX-3

Bardzo prosimy, aby decydującym kryterium przy wyborze lusterka był jego **kształt**, a nie rocznik występowania. Praktyka pokazuje, że producenci aut niekiedy montowali w nowszych modelach aut lusterka ze starszych jego generacji i na odwrót, co niestety czasem powoduje problemy z doбором właściwego kształtu. Nasz katalog jest efektem naszego wieloletniego gromadzenia informacji o poszczególnych modelach i jest on cały czas aktualizowany.



Roczniki	Strona lewa (kierowca)	Strona prawa (pasażer)	Kształt lusterka (numer)
2015 - 2025			683

Montaż:

W zależności od wariantu zestawu możemy rozróżnić same szkła (bez plastikowego mocowania) oraz szkła z plastikowym mocowaniem (zwane zwyczajowo wkładami). Wkłady możemy rozróżnić jeszcze na ogrzewane (z grzałką) i nieogrzewane (bez grzałki).

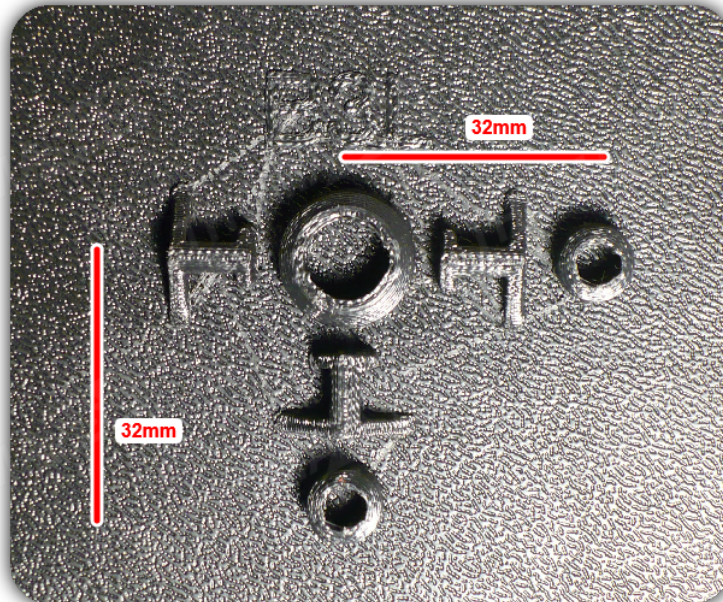
Samo szkło bez plastiku montażowego najprościej jest po prostu przykleić do starego uszkodzonego wkładu lub nawet do starego zbitego szkła o ile stare elementy odpowiednio mocno się trzymają i nie ma ryzyka wypięcia się starego wkładu (służy do tego odpowiednia taśma dwustronnie klejąca idealna do klejenia szkła i plastiku – dostępna w osobnych naszych ofertach lub w zestawach ze szklami). Warto jednak zauważyć, że w takim przypadku tracimy możliwość ogrzewania lusterka, gdyż grzałka powinna być przyklejona bezpośrednio do płaszczyzny lustra (warstwa taśmy dwustronnie klejącej – pianki, będzie działać wówczas jak izolator ciepła). Jeżeli zależy nam na prawidłowo działającym ogrzewaniu sama wymiana szkła nie wystarczy (należy wówczas wymienić cały wkład).

Wymiana wkładu lusterka polega na wypięciu starego wkładu z gniazda lusterka i wpięciu do niego nowego wkładu. Jeżeli wkład jest ogrzewany należy jeszcze uprzednio przepiąć przewody ogrzewania ze starego wkładu do nowego. I na tym można by było zakończyć. Niestety podobnie jak w przypadku kształtów lusterek, okazuje się, że producenci aut dosyć często stosowali różne mocowania wkładów nawet w tych samych modelach (jakie mocowanie zostało zastosowane widać niestety dopiero po wypięciu starego wkładu). Aby pomóc Państwu w doborze właściwego wkładu pod względem jego mocowania w części „Mocowania” tego poradnika zebraliśmy wszystkie znane nam mocowania wkładów dla wybranych modeli aut wraz z przykładowymi zdjęciami gniazd do jakich pasują, aby można było łatwiej porównać je z gniazdami we własnym aucie.

Mocowania w:

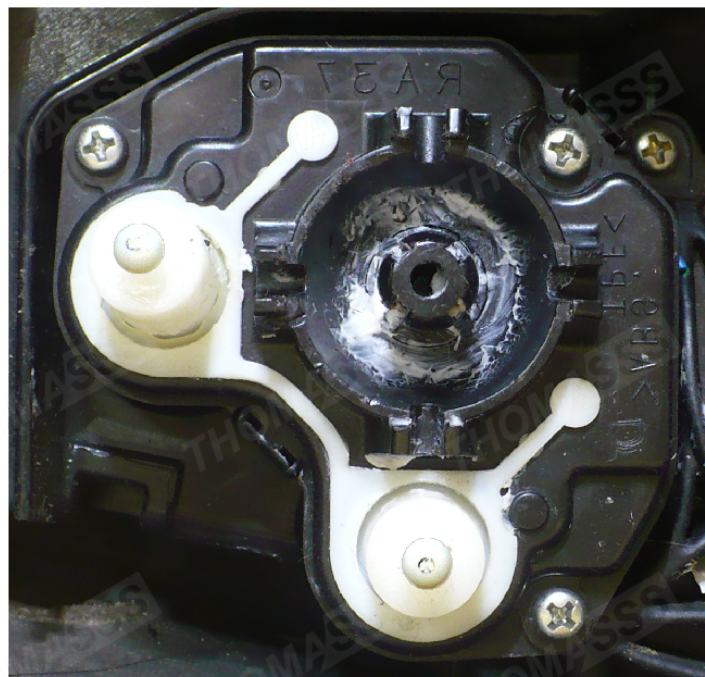
Mazda CX-3

Mocowanie B3:



Tolerancja: +/- 1mm

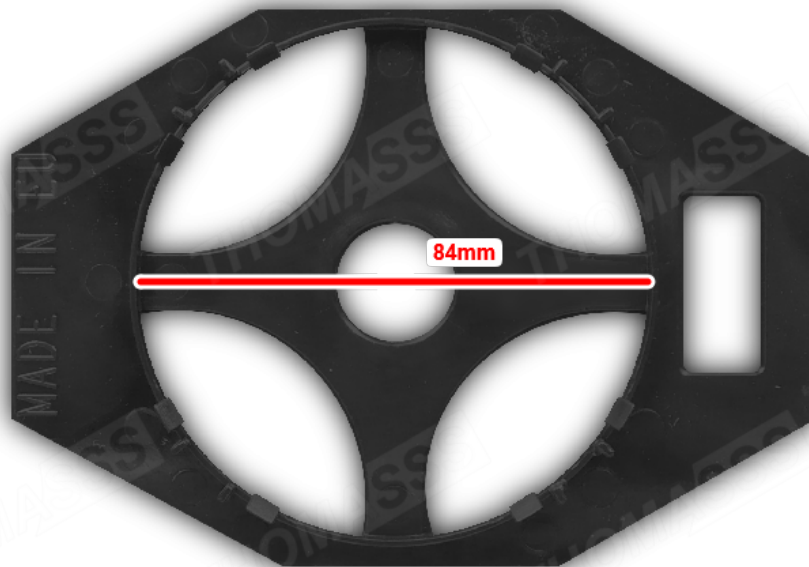
M.in. dla gniazd takich, jak na poniższych zdjęciach:



Mocowania w:

Mazda CX-3

Mocowanie E0 (tzw. EURO):



Tolerancja: +/- 1mm

M.in. dla gniazd takich, jak na poniższych zdjęciach:

