

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Technical Support and E-Warranty Certificate

www.vevor.com/support

DANCE MAT USER MANUAL

MODEL: YQ3309

We continue to be committed to provide you tools with competitive price.

"Save Half", "Half Price" or any other similar expressions used by us only represents an estimate of savings you might benefit from buying certain tools with us compared to the major top brands and does not necessarily mean to cover all categories of tools offered by us. You are kindly reminded to verify carefully when you are placing an order with us if you are actually saving half in comparison with the top major brands.

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

DANCE MAT

MODEL: YQ3309



Photo for reference

NEED HELP? CONTACT US!

Have product questions? Need technical support? Please feel free to contact us:

Technical Support and E-Warranty Certificate
www.vevor.com/support

This is the original instruction, please read all manual instructions carefully before operating. VEVOR reserves a clear interpretation of our user manual. The appearance of the product shall be subject to the product you received. Please forgive us that we won't inform you again if there are any technology or software updates on our product.

SAFETY INSTRUCTION AND PRECAUTIONS

WARNING:



Function Setting:

9 Game LED, 1 digit for displaying modes/ levels, 2 digits for displaying count.

1-9 Dancing Keys (corresponding to 9 LED)

1 game(mode) start button, 2 volume control keys, 1 difficulty selection key in 1-3 levels for LED speed controls.

1 game mode selection key, 1 DEMO key

Power on with startup music, flashing digit displays 8-88, 9 game lights flash in turn; When startup music ends, the digit is cleared. The game lights go out and then enter the game's working state.

- Volume+/Volume-: Increase/decrease the volume, (7 levels in total, the default level is 4) . It has a "tick" beep. When the volume key reaches the last level it will be ineffective.
- Game difficulty selection button: 3 difficulty levels to be selected: 1-Easy, 2-Normal, and 3-Hard (default difficulty is 2-Normal after power-on), which will be corresponding to the changing speed of the game LED light;

- Game mode selection button: For the game function settings, there are two modes:

Mode 1---if game pass it will automatically go to the next level, if failing then return to the power-on mode (power-on default mode is mode 1);

Mode 2- No matter whether the game passes or fails, it will automatically return to the current game level to restart the game, also it will automatically enter sleeping mode after flashing 3 groups of lights without operation;

- Game button: total 8 levels, any level of the game can be selected. Each level corresponds to a different melody;

The dancing button is only effective after starting the game. (Invalid operation will also reset the sleeping time), the sound effect of "right answer" will be played, Only when all the current multiple lights are stepped correctly it will enter the next group of lights;

Wrong answer/no answer will play "Wrong answer" sound effect. When there are multiple lights, the current level will be considered as failure once appears one wrong operation, and directly enters the next group of lights;

If there are less than or equal to 5 groups of wrong answers in the current level (score reaches 30 points), the game will pass, and the victory sound effect will be played (all LED flashes together) and then entering the next level; the game will automatically return to the power-on mode when they all pass;

if the current level has more than 5 groups of wrong answers, the game fails and will automatically end with playing a midi music and then automatically return to the power-on mode (the digital tube will be cleared to 0), and you need to re-select or start the game.

- Demo key: There are 9 levels in total, select the level through the demo key to enter the demo learning mode (the first mode is piano scale mode, and the left 8 levels are the dance demo mode); The dancing button

is only effective after starting the game (invalid operation will reset the sleep time), press the dancing button, the corresponding LED flashes; Level 1 is piano scale mode. Press the dancing button to play the corresponding notes, and the corresponding game lights will light up with the sound. If the current level exceeds 99 points, the counting digit will start counting again from 1; Level 2-9 is dancing mode. Play dance music, press the dance button corresponding to the game light and wait for the next button with the sound of the button (if there is no operation again, it will automatically go off when the current music ends); when the dance music stops, the game ends and keep in the current level, the counting digit will be reset to 0; you need to press a new demo key to select the level, then you can continue the game.

- Digital tube: display "0" and "00" after the music ends; 1 bit: display the current level number during the game (volume, mode and difficulty keys can be changed during the game but there is no display prompt), when there is no game, the volume, mode and difficulty buttons can be triggered to display and select the corresponding volume/mode/difficulty; 2 bits: display the current score; answer correctly to all the lights in the current group, the number will +1, the wrong answer is not added, the highest number is 99;

Note: at the end of the game or switch levels in midway, all current scores will be cleared to 0 and recalculated.

No operation for over 1 minute, the IC enters sleeping mode, if any key was pressed again, it will enter working state once more.

Please refer to the real product for details!

FCC Information:

CAUTION: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment!

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- 1) This product may cause harmful interference.
- 2) This product must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING: Changes or modifications to this product not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the product.

Note: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This product generates, uses and can radiate radio frequency energy, and if not installed and used in accordance with the instructions, it may cause harmful interference in radiocommunications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the product off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the distance between the product and the receiver.
- Connect the product to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for assistance.

Correct Disposal



This product is subject to the provision of european Directive 2012/19/EU.

The symbol showing a wheelie bin crossed through indicates that the product requires separate refuse collection in the European Union. This applies to the product and all accessories marked with this symbol.

Products marked as such may not be discarded with normal domestic waste, but must be taken to a collection point for recycling electrical and electronic

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:(1)This device may not cause harmful interference, and (2)this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.



Technical Support and E-Warranty Certificate
www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Assistance technique et certificat de garantie

électronique www.vevor.com/support

MANUEL D'UTILISATION DU TAPIS DE DANSE

MODÈLE : YQ3309

Nous continuons à nous engager à vous fournir des outils à des prix compétitifs.

"Économisez la moitié", "Moitié prix" ou toute autre expression similaire que nous utilisons ne représente qu'une estimation des économies dont vous pourriez bénéficier en achetant certains outils chez nous par rapport aux grandes marques et ne signifie pas nécessairement couvrir toutes les catégories d'outils proposés. par nous.

Nous vous rappelons de bien vouloir vérifier attentivement lorsque vous passez une commande chez nous si vous économisez réellement la moitié par rapport aux grandes marques.

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

TAPIS DE DANSE

MODÈLE : YQ3309



Photo pour référence

BESOIN D'AIDE ? CONTACTEZ-NOUS!

Vous avez des questions sur les produits ? Besoin d'une assistance technique ? N'hésitez pas à nous contacter :

Assistance technique et certificat de garantie électronique
www.vevor.com/support

Il s'agit des instructions originales, veuillez lire attentivement toutes les instructions du manuel avant de l'utiliser. VEVOR se réserve une interprétation claire de notre manuel d'utilisation. L'apparence du produit dépend du produit que vous avez reçu. Veuillez nous pardonner que nous ne vous informerons plus s'il y a des mises à jour technologiques ou logicielles sur notre produit.

INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ ET PRÉCAUTIONS



AVERTISSEMENT:



Réglage de la fonction :

9 LED de jeu, 1 chiffre pour l'affichage des modes/niveaux, 2 chiffres pour l'affichage compteur.

1-9 touches dansantes (correspondant à 9 LED)

1 bouton de démarrage du jeu (mode), 2 touches de contrôle du volume, 1 touche de sélection de difficulté en 1 à 3 niveaux pour les commandes de vitesse LED.

1 touche de sélection du mode de jeu, 1 touche DEMO

Allumez avec la musique de démarrage, les chiffres clignotants affichent 8-88, 9 lumières de jeu clignoter à tour de rôle ; Lorsque la musique de démarrage se termine, le chiffre est effacé. Le jeu s'allume sortez puis entrez dans l'état de fonctionnement du jeu.

Volume+/Volume- : Augmenter/diminuer le volume, (7 niveaux au total, le niveau par défaut est 4) . Il y a un bip « tique ». Lorsque la touche de volume atteint le dernier niveau, ce sera inefficace.

Bouton de sélection de la difficulté du jeu : 3 niveaux de difficulté à sélectionner :

1-Facile, 2-Normal et 3-Difficile (la difficulté par défaut est 2-Normal après la mise sous tension), qui correspondra à la vitesse changeante de la lumière LED du jeu ;

Bouton de sélection du mode de jeu : Pour les paramètres des fonctions de jeu, il existe deux modes :

Mode 1 --- si le jeu réussit, il passera automatiquement au niveau suivant, en cas d'échec, il reviendra au mode de mise sous tension (le mode de mise sous tension par défaut est le mode 1) ;

Mode 2 : peu importe si le jeu réussit ou échoue, il reviendra automatiquement au niveau de jeu actuel pour redémarrer le jeu. Il entrera également automatiquement en mode veille après avoir fait clignoter 3 groupes de lumières sans opération ;

Bouton de jeu : 8 niveaux au total, n'importe quel niveau du jeu peut être sélectionné.

Chaque niveau correspond à une mélodie différente ; Le

bouton danser n'est efficace qu'après avoir démarré le jeu. (Une opération invalide réinitialisera également le temps de sommeil), l'effet sonore de « bonne réponse » sera joué.

Ce n'est que lorsque toutes les lumières multiples actuelles seront correctement réglées

qu'il entrera dans le groupe de lumières suivant ; Une mauvaise réponse/

pas de réponse émettra l'effet sonore « Mauvaise réponse ». Lorsqu'il y a plusieurs lumières, le niveau actuel sera considéré comme un échec une fois qu'une mauvaise

opération apparaîtra et entrera directement dans le groupe de lumières suivant ; S'il y a moins ou égal à 5 groupes de

mauvaises réponses dans la

niveau actuel (le score atteint 30 points), le jeu passera et l'effet sonore de la victoire

sera joué (toutes les LED clignotent ensemble), puis passera au niveau suivant ; le jeu reviendra automatiquement au mode de mise sous tension lorsqu'ils passeront tous ; si le niveau actuel

contient plus de 5 groupes de mauvaises

réponses, le jeu échoue et se terminera automatiquement par la lecture d'une musique midi, puis reviendra automatiquement en mode de mise sous tension (le tube numérique sera remis

à 0), et vous devrez resélectionner ou démarrez le jeu.

Touche démo : il y a 9 niveaux au total, sélectionnez le niveau via la touche démo pour

accéder au mode d'apprentissage démo (le premier mode est le mode gamme de piano et les 8 niveaux de gauche sont le mode démo de danse) ; Le bouton dansant

n'est efficace qu'après avoir démarré le jeu (une opération invalide réinitialisera le temps de sommeil), appuyez sur le bouton de danse, la LED correspondante clignote ; Le niveau 1 est le mode gamme de piano. Appuyez sur le bouton de danse pour jouer les notes correspondantes, et les lumières du jeu correspondantes s'allumeront avec le son. Si le niveau actuel dépasse 99 points, le chiffre de comptage recommencera à compter à partir de 1 ; le niveau 2 à 9 est le mode danse. Jouez de la musique de danse, appuyez sur le bouton de danse correspondant à la lumière du jeu et attendez le bouton suivant avec le son du bouton (s'il n'y a plus aucune opération, il s'éteindra automatiquement à la fin de la musique en cours) ; lorsque la musique de danse s'arrête, le jeu se termine et reste au niveau actuel, le chiffre de comptage sera réinitialisé à 0 ; vous devez appuyer sur une nouvelle touche démo pour sélectionner le niveau, vous pouvez ensuite continuer le jeu.

Tube numérique : affiche "0" et "00" après la fin de la musique ; 1 bit : affiche le numéro de niveau actuel pendant le jeu (les touches de volume, de mode et de difficulté peuvent être modifiées pendant le jeu mais il n'y a pas d'invite d'affichage), lorsque il n'y a pas de jeu, les boutons volume, mode et difficulté peuvent être déclenchés pour afficher et sélectionner le volume/mode/difficulté correspondant ; 2 bits : affiche le score actuel ; répondez correctement à toutes les lumières du groupe actuel, le nombre sera +1, la mauvaise réponse n'est pas ajoutée, le nombre le plus élevé est 99 ; Remarque : à la fin du jeu ou lors d'un changement de niveau à mi-chemin, tous les scores actuels seront remis à 0 et recalculés.

Aucune opération pendant plus d'une minute, le circuit intégré passe en mode veille. Si une touche est à nouveau enfoncée, il entrera à nouveau en état de fonctionnement.

Veuillez vous référer au produit réel pour plus de détails !

Informations FCC :

ATTENTION : Changements ou modifications non expressément approuvés par la partie responsable toute responsabilité de conformité pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement !

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles FCC. L'exploitation est soumise aux conditions à deux conditions :

- 1) Ce produit peut provoquer des interférences nuisibles.
- 2) Ce produit doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui peut provoquer un fonctionnement indésirable.

AVERTISSEMENT : changements ou modifications apportés à ce produit non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser le produit.

Remarque : Ce produit a été testé et déclaré conforme aux limites d'un Classe B

Appareil numérique Classe B conformément à la partie 15 des règles FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle.

Ce produit génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence, et si non installé et utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nuisibles en matière de radiocommunications. Cependant, rien ne garantit que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si ce produit provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, qui peut être déterminée en tournant la production du produit s'éteint et s'allume, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes.

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Augmentez la distance entre le produit et le récepteur.
- Connectez le produit à une prise sur un circuit différent de celui auquel la réception est connectée.
- Consultez le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Élimination correcte



Ce produit est soumis aux dispositions de la directive européenne 2012/19/UE.

Le symbole représentant une poubelle barrée indique que le produit nécessite une collecte sélective des déchets dans l'Union européenne. Ceci s'applique au produit et à tous les accessoires marqués de ce symbole.

Les produits marqués comme tels ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères normales, mais doivent être déposés dans un point de collecte pour le recyclage des appareils électriques et électroniques.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable.

VEVOR[®]
TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Assistance technique et certificat de garantie
électronique www.vevor.com/support



Technischer Support und E-Garantie-Zertifikat
www.vevor.com/support

TANZMATTE BENUTZERHANDBUCH

MODELL: YQ3309

Wir sind weiterhin bestrebt, Ihnen Werkzeuge zu wettbewerbsfähigen Preisen anzubieten.
„Sparen Sie die Hälfte“, „Halber Preis“ oder andere ähnliche Ausdrücke, die wir verwenden, stellen nur eine Schätzung der Ersparnis dar, die Sie beim Kauf bestimmter Werkzeuge bei uns im Vergleich zu den großen Topmarken erzielen können, und decken nicht unbedingt alle von uns angebotenen Werkzeugkategorien ab. Wir möchten Sie freundlich daran erinnern, bei Ihrer Bestellung bei uns sorgfältig zu prüfen, ob Sie im Vergleich zu den großen Topmarken tatsächlich die Hälfte sparen.

VEVOR[®]
TOUGH TOOLS, HALF PRICE

TANZMATTE

MODELL: YQ3309



Foto als Referenz

Brauchen Sie Hilfe? Kontaktieren Sie uns!

Sie haben Fragen zu unseren Produkten? Sie benötigen technischen Support? Dann kontaktieren Sie uns gerne:

Technischer Support und E-Garantie-Zertifikat
www.vevor.com/support

Dies ist die Originalanleitung. Bitte lesen Sie alle Anweisungen sorgfältig durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. VEVOR behält sich eine klare Auslegung unserer Bedienungsanleitung vor. Das Erscheinungsbild des Produkts richtet sich nach dem Produkt, das Sie erhalten haben. Bitte verzeihen Sie uns, dass wir Sie nicht erneut informieren, wenn es Technologie- oder Software-Updates für unser Produkt gibt.

SICHERHEITSHINWEISE UND VORSICHTSMASSNAHMEN



WARNUNG:



Funktionseinstellung:

9 Game LED, 1 Ziffer zur Anzeige von Modi/Levels, 2 Ziffern zur Anzeige zählen.

1-9 Tanz Tasten (entspricht 9 LED)

1 Starttaste für Spiel(modus), 2 Lautstärketasten, 1 Taste zur Auswahl des Schwierigkeitsgrads in 1-3 Stufen zur LED-Geschwindigkeitsregelung.

1 Spielmodus-Auswahl taste, 1 DEMO-Taste

Einschalten mit Startmusik, blinkende Ziffernanzeigen 8-88, 9 Spiellichter blinken abwechselnd; Wenn die Startmusik endet, wird die Ziffer gelöscht. Das Spiel leuchtet. Gehen Sie raus und wechseln Sie dann in den Arbeitszustand des Spiels.

ÿ Lautstärke+/Lautstärke-: Lautstärke erhöhen/verringern (insgesamt 7 Stufen, die Standardpegel ist 4). Es ertönt ein „Tick“-Piepton. Wenn die Lautstärketaste den Auf der letzten Ebene wird es wirkungslos sein.

ÿ Schaltfläche zur Auswahl des Spielschwierigkeitsgrads: 3 Schwierigkeitsstufen zur Auswahl: 1-Einfach, 2-Normal und 3-Schwer (der Standardschwierigkeitsgrad ist nach dem Einschalten 2-Normal), was der Änderungsgeschwindigkeit der LED-Leuchte im Spiel entspricht;

• Spielmodus-Auswahltaste: Für die Spielfunktionseinstellungen gibt es zwei Modi:

Modus 1 – wenn das Spiel erfolgreich ist, wird automatisch zum nächsten Level gewechselt, wenn es fehlschlägt, wird in den Einschaltmodus zurückgekehrt (der Standardmodus beim Einschalten ist Modus 1).

Modus 2 – Unabhängig davon, ob das Spiel erfolgreich ist oder fehlschlägt, wird automatisch zum aktuellen Spiellevel zurückgekehrt, um das Spiel neu zu starten. Außerdem wechselt es automatisch in den Ruhemodus, nachdem 3 Lichtgruppen ohne Bedienung blinken.

• Spiel-Schaltfläche: Insgesamt 8 Level, jedes Level des Spiels kann ausgewählt werden.

Jedem Level entspricht eine andere Melodie. Die

Tanztaste ist erst nach dem Start des Spiels wirksam. (Eine ungültige Operation setzt auch die Schlafzeit zurück.) Der Soundeffekt „Richtige Antwort“ wird abgespielt. Nur wenn alle aktuellen Mehrfachlichter richtig betreten werden, wird die nächste Lichtgruppe aufgerufen. Bei einer falschen Antwort/Keine Antwort

wird der Soundeffekt „Falsche Antwort“ abgespielt. Wenn mehrere Lichter vorhanden sind, wird das aktuelle Level als Fehlschlag betrachtet, sobald eine falsche

Operation auftritt, und es wird direkt die nächste Lichtgruppe aufgerufen. Wenn es weniger als oder gleich 5

Gruppen falscher Antworten in der gibt

Aktuelles Level (Punktzahl erreicht 30), das Spiel ist bestanden und der Sieges-Soundeffekt wird abgespielt (alle LED blinken gleichzeitig) und dann beginnt das nächste Level; das Spiel kehrt automatisch in den Einschaltmodus zurück, wenn alle bestanden sind; wenn das aktuelle Level mehr als 5

Gruppen mit falschen Antworten aufweist, schlägt das Spiel fehl und wird automatisch mit der Wiedergabe von MIDI-Musik beendet und kehrt dann automatisch in den Einschaltmodus zurück (die digitale Röhre wird auf 0 gelöscht) und Sie müssen das Spiel erneut auswählen oder starten.

• Demo-Taste: Insgesamt gibt es 9 Level. Wählen Sie das Level über die Demo-Taste aus, um in den Demo-Lernmodus zu gelangen (der erste Modus ist der Klavierskalenmodus und die linken 8 Level sind der Tanzdemomodus). Die Tanztaste

ist nur nach dem Starten des Spiels wirksam (ungültige Bedienung setzt die Ruhezeit zurück), drücken Sie die Tanz Taste, die entsprechende LED blinkt; Stufe 1 ist der Klavierskalenmodus. Drücken Sie die Tanz Taste, um die entsprechenden Noten zu spielen, und die entsprechenden Spiellichter leuchten mit dem Ton auf. Wenn die aktuelle Stufe 99 Punkte überschreitet, beginnt die Zählziffer wieder bei 1 zu zählen; Stufe 2-9 ist der Tanzmodus. Spielen Sie Tanzmusik, drücken Sie die Tanz Taste, die der Spiel leuchte entspricht, und warten Sie mit dem Ton der Taste auf die nächste Taste (wenn keine weitere Bedienung erfolgt, erlischt sie automatisch, wenn die aktuelle Musik endet); wenn die Tanzmusik stoppt, endet das Spiel und bleibt auf der aktuellen Stufe, die Zählziffer wird auf 0 zurückgesetzt; Sie müssen eine neue Demo-Taste drücken, um die Stufe auszuwählen, dann können Sie das Spiel fortsetzen.

• Digitalröhre: Anzeige von „0“ und „00“, nachdem die Musik endet; 1 Bit: Anzeige der aktuellen Levelnummer während des Spiels (Lautstärke-, Modus- und Schwierigkeitstasten können während des Spiels geändert werden, es erfolgt jedoch keine Anzeigeaufforderung), wenn kein Spiel läuft, können die Lautstärke-, Modus- und Schwierigkeitstasten ausgelöst werden, um die entsprechende Lautstärke/den entsprechenden Modus/die entsprechende Schwierigkeit anzuzeigen und auszuwählen; 2 Bit: Anzeige des aktuellen Punktestands; Antworten Sie richtig auf alle Lichter in der aktuellen Gruppe, die Zahl wird +1, die falsche Antwort wird nicht addiert, die

höchste Zahl ist 99; Hinweis: Am Ende des Spiels oder beim Wechseln des Levels währenddessen werden alle aktuellen Punktestände auf 0 gelöscht und neu berechnet.

Wenn länger als 1 Minute keine Bedienung erfolgt, wechselt der IC in den Ruhemodus. Wenn erneut eine Taste gedrückt wird, wechselt er wieder in den Arbeitszustand.

Einzelheiten entnehmen Sie bitte dem tatsächlichen Produkt!

FCC-Informationen:

ACHTUNG: Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der verantwortlichen Partei genehmigt wurden

Die Nichteinhaltung der Vorschriften kann zum Erlöschen der Berechtigung des Benutzers zum Betrieb des Geräts führen!

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden

Unter zwei Bedingungen:

- 1) Dieses Produkt kann schädliche Störungen verursachen.
- 2) Dieses Produkt muss alle empfangenen Störungen akzeptieren, einschließlich Störungen, die kann zu unerwünschtem Betrieb führen.

ACHTUNG: Änderungen oder Modifikationen an diesem Produkt, die nicht ausdrücklich von der Firma genehmigt wurden,

Die für die Einhaltung der Vorschriften verantwortliche Partei kann die Berechtigung des Benutzers zum Betrieb des Produkt.

Hinweis: Dieses Produkt wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für eine Klasse

s B digitales Gerät gemäß Teil 15 der FCC-Regeln. Diese Grenzwerte sind so konzipiert

um einen angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen in einem Wohngebäude zu gewährleisten allation.

Dieses Produkt erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie ausstrahlen. Wenn nicht,

Wenn das Gerät nicht gemäß den Anweisungen installiert und verwendet wird, kann es zu Störungen kommen.

im Funkverkehr. Es gibt jedoch keine Garantie, dass Störungen

wird in einer bestimmten Installation nicht auftreten. Wenn dieses Produkt schädliche Störungen verursacht

Beeinträchtigung des Radio- oder Fernsehempfangs, die durch Drehen des Produkts festgestellt werden kann

Wenn das Produkt aus- und wieder eingeschaltet wird, wird der Benutzer aufgefordert, die Störungen durch eine oder mehrere weitere der folgenden Maßnahmen.

- Empfangsantenne neu ausrichten oder verlegen.
 - Vergrößern Sie den Abstand zwischen Produkt und Empfänger.
 - Schließen Sie das Produkt an eine Steckdose eines anderen Stromkreises an als den, an den der Empfänger angeschlossen ist.
- ver ist angeschlossen.
- Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

Richtige Entsorgung



Dieses Produkt unterliegt den Bestimmungen der europäischen Richtlinie 2012/19/EU.

Das Symbol einer durchgestrichenen Mülltonne weist darauf hin, dass das Produkt in der Europäischen Union einer getrennten Müllentsorgung unterliegt. Dies gilt für das Produkt und alle mit diesem Symbol gekennzeichneten Zubehörteile.

Als solche gekennzeichnete Produkte dürfen nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden, sondern müssen an einer Sammelstelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen und (2) dieses Gerät muss alle empfangenen Störungen akzeptieren, einschließlich Störungen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

VEVOR[®]
TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Technischer Support und E-Garantie-Zertifikat
www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Supporto tecnico e certificato di garanzia

elettronica www.vevor.com/support

MANUALE D'USO DEL TAPPETO DA BALLO

MODELLO: YQ3309

Continuiamo a impegnarci per fornirvi strumenti a prezzi competitivi.

"Risparmia la metà", "Metà prezzo" o qualsiasi altra espressione simile da noi utilizzata rappresenta solo una stima del risparmio che potresti trarre dall'acquistare determinati strumenti con noi rispetto ai principali marchi più importanti e non significa necessariamente coprire tutte le categorie di strumenti offerti da noi. Ti ricordiamo di verificare attentamente quando effettui un ordine con noi se stai effettivamente risparmiando la metà rispetto ai migliori marchi principali.

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

TAPPETO DA BALLO

MODELLO: YQ3309



Foto per riferimento

HAI BISOGNO DI AIUTO? CONTATTACI!

Hai domande sul prodotto? Hai bisogno di supporto tecnico? Non esitate a contattarci:

Supporto tecnico e certificato di garanzia elettronica
www.vevor.com/support

Queste sono le istruzioni originali, leggere attentamente tutte le istruzioni del manuale prima dell'uso. VEVOR si riserva una chiara interpretazione del nostro manuale d'uso. L'aspetto del prodotto sarà soggetto al prodotto ricevuto. Ti preghiamo di perdonarci se non ti informeremo più se sono presenti aggiornamenti tecnologici o software sul nostro prodotto.

ISTRUZIONI E PRECAUZIONI DI SICUREZZA



AVVERTIMENTO:



Impostazione della funzione:

9 LED di gioco, 1 cifra per visualizzare modalità/livelli, 2 cifre per visualizzare contare.

1-9 Tasti danzanti (corrispondenti a 9 LED)

1 pulsante di avvio del gioco (modalità), 2 tasti di controllo del volume, 1 tasto di selezione della difficoltà in 1-3 livelli per i controlli di velocità LED.

1 tasto di selezione della modalità di gioco, 1 tasto DEMO

Accensione con musica di avvio, display con cifre lampeggianti 8-88, 9 luci di gioco lampeggiare a turno; Al termine della musica di avvio, la cifra viene cancellata. Il gioco si accende esci e poi entra nello stato di funzionamento del gioco.

↵ Volume+/Volume-: aumenta/diminuisce il volume (7 livelli in totale, il livello predefinito è 4). Ha un segnale acustico "tick". Quando il tasto del volume raggiunge il l'ultimo livello sarà inefficace.

↵ Pulsante di selezione della difficoltà del gioco: 3 livelli di difficoltà da selezionare:

1-Facile, 2-Normale e 3-Difficile (la difficoltà predefinita è 2-Normale dopo l'accensione), che corrisponderà alla velocità di cambiamento della luce LED del gioco;

Il Pulsante di selezione della modalità di gioco: per le impostazioni delle funzioni di gioco, sono disponibili due modalità:

Modalità 1 --- se il gioco passa passerà automaticamente al livello successivo, in caso di fallimento tornerà alla modalità di accensione (la modalità predefinita di accensione è la modalità 1);

Modalità 2- Non importa se il gioco passa o fallisce, tornerà automaticamente al livello di gioco corrente per riavviare il gioco, inoltre entrerà automaticamente in modalità sospensione dopo aver lampeggiato 3 gruppi di luci senza alcuna operazione;

Il Pulsante Gioco: totale 8 livelli, è possibile selezionare qualsiasi livello del gioco.

Ogni livello corrisponde ad una melodia diversa; Il pulsante

Danza è efficace solo dopo aver avviato il gioco. (Un'operazione non valida ripristinerà anche il tempo di sospensione), verrà riprodotto l'effetto sonoro della "risposta giusta". Solo quando tutte le luci multiple attuali vengono spostate correttamente, entrerà nel gruppo di luci successivo; Una risposta sbagliata/nessuna risposta riprodurrà l'effetto sonoro "Risposta sbagliata". Quando sono presenti più luci, il livello attuale verrà considerato come un errore una volta che appare un'operazione sbagliata ed entra direttamente nel gruppo di luci successivo; Se ci sono meno o uguali a 5 gruppi di risposte errate nel

livello attuale (il punteggio raggiunge 30 punti), il gioco passerà e verrà riprodotto l'effetto sonoro della vittoria (tutti i LED lampeggiano insieme) per poi accedere al livello successivo; il gioco tornerà automaticamente alla modalità di accensione quando tutti passeranno; se il livello attuale ha più di 5 gruppi di risposte sbagliate, il gioco fallisce e terminerà automaticamente con la riproduzione di una musica midi per poi tornare automaticamente alla modalità di accensione (il tubo digitale verrà azzerato) e sarà necessario selezionare nuovamente o avviare il gioco.

Il Tasto demo: ci sono 9 livelli in totale, seleziona il livello tramite il tasto demo per accedere alla modalità di apprendimento demo (la prima modalità è la modalità scala di piano e gli 8 livelli di sinistra sono la modalità demo di danza); Il pulsante della danza

è efficace solo dopo aver avviato il gioco (un'operazione non valida ripristinerà il tempo di sospensione), premere il pulsante danzante, il LED corrispondente lampeggia; Il livello 1 è la modalità scala di pianoforte. Premi il pulsante danza per riprodurre le note corrispondenti e le luci del gioco corrispondenti si accenderanno con il suono. Se il livello attuale supera i 99 punti, la cifra di conteggio inizierà nuovamente a contare da 1; Il livello 2-9 è la modalità ballo. Riproduci musica dance, premi il pulsante dance corrispondente alla luce del gioco e attendi il pulsante successivo con il suono del pulsante (se non viene eseguita nuovamente alcuna operazione, si spegnerà automaticamente al termine della musica corrente); quando la musica da ballo si ferma, il gioco termina e mantieni il livello corrente, la cifra del conteggio verrà ripristinata a 0; devi premere un nuovo tasto demo per selezionare il livello, quindi puoi continuare il gioco.

γ Tubo digitale: visualizza "0" e "00" al termine della musica; 1 bit: visualizza il numero del livello corrente durante il gioco (i tasti volume, modalità e difficoltà possono essere modificati durante il gioco ma non viene visualizzato alcun messaggio), quando non c'è gioco, i pulsanti volume, modalità e difficoltà possono essere attivati per visualizzare e selezionare il volume/modalità/difficoltà corrispondente; 2 bit: visualizza il punteggio corrente; rispondi correttamente a tutte le luci del gruppo corrente, il numero sarà +1, la risposta sbagliata non verrà aggiunta, il numero più alto è 99; Nota: alla fine del gioco o al cambio di livello a metà, tutti i punteggi attuali verranno azzerati e ricalcolati.

Nessuna operazione per oltre 1 minuto, l'IC entra in modalità sospensione, se viene premuto nuovamente un tasto, entrerà nuovamente nello stato di funzionamento.

Si prega di fare riferimento al prodotto reale per i dettagli!

Informazioni FCC:

ATTENZIONE: Variazioni o modifiche non espressamente approvate dalla parte respon

La conformità potrebbe invalidare il diritto dell'utente a utilizzare l'apparecchiatura!

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle norme FCC. L'operazione è soggetta alle fo
rispettando due condizioni:

- 1) Questo prodotto può causare interferenze dannose.
- 2) Questo prodotto deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, inclusa l'interferenza
potrebbe causare un funzionamento indesiderato.

ATTENZIONE: Cambiamenti o modifiche a questo prodotto non espressamente approvati da t
La parte responsabile della conformità potrebbe annullare l'autorità dell'utente a utilizzare il
prodotto.

Nota: questo prodotto è stato testato ed è risultato conforme ai limiti di una classe
s B dispositivo digitale ai sensi della Parte 15 delle norme FCC. Questi limiti sono progettati
per fornire una protezione ragionevole contro interferenze dannose in un ambiente residenziale
allazione.

Questo prodotto genera, utilizza e può irradiare energia in radiofrequenza e, in caso contrario, i
Installato e utilizzato secondo le istruzioni, potrebbe causare interferenze dannose
rilevanza nelle radiocomunicazioni. Tuttavia, non vi è alcuna garanzia che si verifichi un'interferenza
non si verificherà in una particolare installazione. Se questo prodotto causa interferenze dannose
connessione alla ricezione radiofonica o televisiva, che può essere determinata ruotando il prod
uct, l'utente è invitato a provare a correggere l'interferenza con uno o più
più delle seguenti misure.

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra il prodotto e il ricevitore.
- Collegare il prodotto a una presa su un circuito diverso da quello a cui è collegata la ricevente
ver è connesso.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto per assistenza.

Corretto smaltimento



Questo prodotto è soggetto alle disposizioni della Direttiva europea 2012/19/UE.

Il simbolo del bidone della spazzatura barrato indica che nell'Unione Europea il prodotto richiede la raccolta differenziata dei rifiuti. Ciò vale per il prodotto e tutti gli accessori contrassegnati da questo simbolo.

I prodotti contrassegnati come tali non possono essere smaltiti con i normali rifiuti domestici, ma devono essere portati in un punto di raccolta per il riciclaggio di materiale elettrico ed elettronico

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) Questo dispositivo non può causare interferenze dannose e (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese le interferenze che potrebbero causare un funzionamento indesiderato.

VEVOR[®]
TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Supporto tecnico e certificato di garanzia
elettronica www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Soporte técnico y certificado de garantía

electrónica www.vevor.com/support

MANUAL DE USUARIO DE LA ALFOMBRA DE BAILE

MODELO: YQ3309

Seguimos comprometidos a proporcionarle herramientas a precios competitivos.

"Ahorre a mitad de precio", "A mitad de precio" o cualquier otra expresión similar utilizada por nosotros solo representa una estimación de los ahorros que podría beneficiarse al comprar ciertas herramientas con nosotros en comparación con las principales marcas principales y no necesariamente significa cubrir todas las categorías de herramientas ofrecidas por nosotros. Le recordamos que, cuando realice un pedido con nosotros, verifique cuidadosamente si realmente está ahorrando la mitad en comparación con las principales marcas.

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

ALFOMBRA DE BAILE

MODELO: YQ3309



Foto como referencia

¿NECESITAR AYUDA? ¡CONTÁCTANOS!

¿Tiene preguntas sobre el producto? ¿Necesita soporte técnico? No dude en contactarnos:

Soporte técnico y certificado de garantía electrónica
www.vevor.com/support

Estas son las instrucciones originales; lea atentamente todas las instrucciones del manual antes de operar. VEVOR se reserva una interpretación clara de nuestro manual de usuario. La apariencia del producto estará sujeta al producto que recibió. Perdón que no le informaremos nuevamente si hay actualizaciones de tecnología o software en nuestro producto.

INSTRUCCIONES Y PRECAUCIONES DE SEGURIDAD



ADVERTENCIA:



Configuración de funciones:

9 LED de juego, 1 dígito para mostrar modos/niveles, 2 dígitos para mostrar contar.

1-9 teclas danzantes (correspondientes a 9 LED)

1 botón de inicio de juego (modo), 2 teclas de control de volumen, 1 tecla de selección de dificultad en 1-3 niveles para controles de velocidad LED.

1 tecla de selección de modo de juego, 1 tecla DEMO

Encendido con música de inicio, dígitos parpadeantes muestran 8-88, 9 luces de juego parpadear a su vez; Cuando finaliza la música de inicio, el dígito se borra. El juego se enciende. Salga y luego ingrese al estado de funcionamiento del juego.

Volumen+/Volumen-: aumenta/disminuye el volumen (7 niveles en total, el nivel predeterminado es 4). Tiene un pitido de "tick". Cuando la tecla de volumen llega al nivel último nivel será ineficaz.

Botón de selección de dificultad del juego: 3 niveles de dificultad para seleccionar: 1-Fácil, 2-Normal y 3-Difícil (la dificultad predeterminada es 2-Normal después del encendido), que corresponderá a la velocidad cambiante de la luz LED del juego;

Botón de selección del modo de juego: Para la configuración de la función del juego, hay dos modos:

Modo 1: si el juego pasa, pasará automáticamente al siguiente nivel; si falla, volverá al modo de encendido (el modo de encendido predeterminado es el modo 1);

Modo 2: no importa si el juego pasa o falla, volverá automáticamente al nivel de juego actual para reiniciar el juego, también entrará automáticamente en modo de suspensión después de hacer parpadear 3 grupos de luces sin operación;

Botón de juego: total de 8 niveles, se puede seleccionar cualquier nivel del juego. Cada nivel corresponde a una melodía diferente; El botón de baile sólo es efectivo después de iniciar el juego. (La operación no válida también restablecerá el tiempo de sueño), se reproducirá el efecto de sonido de "respuesta correcta". Solo cuando todas las luces múltiples actuales estén en el paso correcto, ingresará al siguiente grupo de luces; Respuesta incorrecta/no respuesta reproducirá el efecto de sonido "Respuesta incorrecta". Cuando hay varias luces, el nivel actual se considerará falla una vez que aparezca una operación incorrecta y ingresa directamente al siguiente grupo de luces; Si hay menos o igual a 5 grupos de respuestas incorrectas en el

nivel actual (la puntuación alcanza 30 puntos), el juego pasará y se reproducirá el efecto de sonido de victoria (todos los LED parpadean juntos) y luego se ingresará al siguiente nivel; el juego volverá automáticamente al modo de encendido cuando todos pasen; Si el nivel actual tiene más de 5 grupos de respuestas incorrectas, el juego falla y finalizará automáticamente con la reproducción de música midi y luego volverá automáticamente al modo de encendido (el tubo digital se pondrá a 0), y deberás volver a seleccionar o iniciar el juego.

Tecla de demostración: hay 9 niveles en total, seleccione el nivel a través de la tecla de demostración para ingresar al modo de aprendizaje de demostración (el primer modo es el modo de escala de piano y los 8 niveles de la izquierda son el modo de demostración de baile); El botón de baile

solo es efectivo después de iniciar el juego (la operación no válida restablecerá el tiempo de sueño), presione el botón de baile, el LED correspondiente parpadea; El nivel 1 es el modo de escala de piano. Pulsa el botón de baile para tocar las notas correspondientes y las luces del juego correspondientes se iluminarán con el sonido. Si el nivel actual excede los 99 puntos, el dígito de conteo comenzará a contar nuevamente desde 1; el nivel 2-9 es el modo de baile. Reproduzca música de baile, presione el botón de baile correspondiente a la luz del juego y espere el siguiente botón con el sonido del botón (si no se realiza ninguna operación nuevamente, se apagará automáticamente cuando termine la música actual); cuando la música de baile se detiene, el juego termina y se mantiene en el nivel actual, el dígito de conteo se restablecerá a 0; debes presionar una nueva tecla de demostración para seleccionar el nivel y luego podrás continuar el juego.

Tubo digital: muestra "0" y "00" después de que termina la música; 1 bit: muestra el número de nivel actual durante el juego (las teclas de volumen, modo y dificultad se pueden cambiar durante el juego pero no hay ningún mensaje en pantalla), cuando no hay juego, los botones de volumen, modo y dificultad se pueden activar para mostrar y seleccionar el volumen/modo/dificultad correspondiente; 2 bits: muestra la puntuación actual; responda correctamente a todas las luces del grupo actual, el número será +1, la respuesta incorrecta no se suma, el número más alto es 99; Nota: al final del juego o al cambiar de nivel a mitad de camino, todas las puntuaciones actuales se borrarán a 0 y se volverán a calcular.

Sin operación durante más de 1 minuto, el IC entra en modo de suspensión; si se presiona alguna tecla nuevamente, entrará en estado de funcionamiento una vez más.

¡Consulte el producto real para obtener más detalles!

Información de la FCC:

PRECAUCIÓN: Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable

Si no cumple con las normas, podría anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las normas de la FCC. La operación está sujeta a las fo
permitiendo dos condiciones:

- 1) Este producto puede causar interferencias perjudiciales.
- 2) Este producto debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que
puede causar un funcionamiento no deseado.

ADVERTENCIA: Los cambios o modificaciones a este producto no aprobados expresamente por t

La parte responsable del cumplimiento podría anular la autoridad del usuario para operar el
producto.

Nota: Este producto ha sido probado y cumple con los límites para un Clas

Dispositivo digital B de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites están diseñados

Proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial.
alación.

Este producto genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no,

Instalado y utilizado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas.

referencia en las radiocomunicaciones. Sin embargo, no hay garantía de que la interferencia

no ocurrirá en una instalación particular. Si este producto causa interferencias dañinas

relación con la recepción de radio o televisión, que se puede determinar girando el producto.

ucto de vez en cuando, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante uno o
más de las siguientes medidas.

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la distancia entre el producto y el receptor.
- Conecte el producto a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
ver está conectado.
- Consulte al distribuidor o a un técnico experimentado en radio/TV para obtener ayuda.

Eliminación correcta



Este producto está sujeto a lo dispuesto en la Directiva europea 2012/19/UE.

El símbolo que muestra un contenedor con ruedas tachado indica que el producto requiere recogida selectiva de basura en la Unión Europea. Esto se aplica al producto y a todos los accesorios marcados con este símbolo.

Los productos marcados como tales no podrán desecharse con la basura doméstica normal, sino que deberán llevarse a un punto de recogida para el reciclaje de aparatos eléctricos y electrónicos.

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las normas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no puede causar interferencias dañinas y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

VEVOR[®]
TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Soporte técnico y certificado de garantía
electrónica www.vevor.com/support



Wsparcie techniczne i certyfikat e-gwarancji
www.vevor.com/support

INSTRUKCJA OBSŁUGI MATY DO TAŃCA

MODEL: YQ3309

Nadal dokładamy wszelkich starań, aby zapewnić Państwu narzędzia w konkurencyjnej cenie. „Zaoszczędź o połowę”, „o połowę ceny” lub inne podobne wyrażenia używane przez nas przedstawiają jedynie szacunkową oszczędność, jaką możesz uzyskać kupując u nas określone narzędzia w porównaniu z głównymi najlepszymi markami i niekoniecznie oznaczają uwzględnienie wszystkich kategorii oferowanych narzędzi przez nas. Przypominamy, aby podczas składania zamówienia u nas dokładnie sprawdzić, czy faktycznie oszczędzasz połowę w porównaniu z czołowymi markami.

VEVOR®

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

MATA DO TAŃCA

MODEL: YQ3309



Zdjęcie w celach informacyjnych

POTRZEBUJESZ POMOCY? SKONTAKTUJ SIĘ Z NAM!!

Masz pytania dotyczące produktu? Potrzebujesz wsparcia technicznego? Zapraszamy do kontaktu z nami:

Wsparcie techniczne i certyfikat e-gwarancji www.vevor.com/support

To jest oryginalna instrukcja. Przed przystąpieniem do obsługi prosimy o dokładne zapoznanie się ze wszystkimi instrukcjami. VEVOR zastrzega sobie jasną interpretację naszej instrukcji obsługi. Wygląd produktu zależy od produktu, który otrzymałeś. Proszę wybaczyć nam, że nie będziemy ponownie informować Państwa, jeśli pojawią się jakieś aktualizacje technologii lub oprogramowania naszego produktu.

INSTRUKCJE BEZPIECZEŃSTWA I ŚRODKI OSTROŻNOŚCI



OSTRZEŻENIE:



Ustawienie funkcji:

9 diod LED gry, 1 cyfra do wyświetlania trybów/poziomów, 2 cyfry do wyświetlania liczyć.

1-9 tańczących klawiszy (odpowiadających 9 diodom LED)

1 przycisk uruchamiania gry (trybu), 2 klawisze regulacji głośności, 1 klawisz wyboru trudności w 1-3 poziomach dla kontroli prędkości LED.

1 klawisz wyboru trybu gry, 1 klawisz DEMO

Włącz muzykę startową, migające cyfry wyświetlają 8-88, 9 światełek do gier

błyskają po kolei; Kiedy muzyka startowa się skończy, cyfra zostanie wyczyszczona. Gra się zaświeci wyjdź, a następnie wejdź w stan roboczy gry.

Głośność+/Głośność-: zwiększanie/zmniejszanie głośności (w sumie 7 poziomów, domyślny poziom to 4). Posiada sygnał dźwiękowy „tyknij ciał”. Gdy klawisz głośności osiągnie ostatnim poziomem będzie nieskuteczne.

Przycisk wyboru trudności gry: do wyboru 3 poziomy trudności:

1-Latwy, 2-Normalny i 3-Trudny (domyślny poziom trudności to 2-Normalny po włączeniu), który będzie odpowiadał zmieniającej się prędkości światła LED gry;

Przycisk wyboru trybu gry: W przypadku ustawień funkcji gry dostępne są dwa tryby:

Tryb 1 --- jeśli gra została zaliczona, automatycznie przejdzie do następnego poziomu, w przypadku niepowodzenia powróci do trybu włączenia (domyślny tryb włączenia to tryb 1);

Tryb 2 – niezależnie od tego, czy gra zakończy się sukcesem, czy porażką, automatycznie powróci do bieżącego poziomu gry, aby ponownie uruchomić grę, a także automatycznie przejdzie w tryb uśpienia po mignięciu 3 grup świateł bez działania;

Przycisk gry: łącznie 8 poziomów, można wybrać dowolny poziom gry.

Każdy poziom odpowiada innej melodii; Przycisk tańca

działa dopiero po uruchomieniu gry. (Nieprawidłowa operacja spowoduje również

zresetowanie czasu snu), odtworzony zostanie efekt dźwiękowy „prawidłowej odpowiedzi”. Tylko wtedy, gdy wszystkie obecne światła zostaną poprawnie ustawione,

przejdzie do następnego grupy świateł; Zła odpowiedź/brak

odpowiedzi spowoduje odtworzenie efektu dźwiękowego „Błędna odpowiedź”. Gdy jest

wiele świateł, bieżący poziom zostanie uznany za awarię po pojawieniu się

jednej błędnej operacji i bezpośrednio przejdzie do następnego grupy świateł; Jeśli w polu jest mniej niż 5 grup

błędnych odpowiedzi

aktualny poziom (punktacja osiągnie 30 punktów), gra zakończy się, zabrzmie

efekt dźwiękowy zwycięstwa (wszystkie diody LED migają jednocześnie) i nastąpi przejście

do następnego poziomu; gra automatycznie powróci do trybu włączenia, gdy wszystkie

zakończą się pomyślnie; jeśli na bieżącym

poziomie będzie więcej niż 5 grup błędnych odpowiedzi, gra zakończy się niepowodzeniem

i automatycznie zakończy się odtworzeniem muzyki midi, a następnie automatycznie

powróci do trybu włączenia (cyfrowa tuba zostanie wyzerowana) i należy wybrać ponownie lub rozpocznij grę.

Klawisz demonstracyjny: łącznie jest 9 poziomów. Wybierz poziom za pomocą klawisza demonstracyjnego, aby przejść do trybu nauki demonstracyjnej (pierwszy tryb to tryb skali fortepianowej, a lewe 8 poziomów to tryb demonstracyjny tańca); Przycisk tańca

działa dopiero po uruchomieniu gry (nieprawidłowa operacja resetuje czas uśpienia), naciśnij przycisk tańczący, odpowiednia dioda LED zacznie migać; Poziom 1 to tryb skali fortepianowej. Naciśnij przycisk tańca, aby zagrać odpowiednie nuty, a odpowiednie światła gry zaświecą się wraz z dźwiękiem. Jeśli aktualny poziom przekroczy 99 punktów, cyfra licząca zacznie odliczać ponownie od 1; Poziom 2-9 to tryb taneczny. Odtwórz muzykę taneczną, naciśnij przycisk tańca odpowiadający kontrolce gry i poczekaj na następny przycisk z dźwiękiem przycisku (jeśli ponownie nie zostanie wykonana żadna operacja, automatycznie zgaśnie po zakończeniu bieżącej muzyki); gdy muzyka taneczna ucichnie, gra się zakończy i pozostanie na obecnym poziomie, cyfra licznika zostanie zresetowana do 0; musisz nacisnąć nowy klawisz demo, aby wybrać poziom, a następnie możesz kontynuować grę.

Cyfrowa tuba: wyświetla „0” i „00” po zakończeniu muzyki; 1 bit: wyświetla numer bieżącego poziomu podczas gry (klawisze głośności, trybu i poziomu trudności można zmieniać w trakcie gry, ale nie pojawia się monit na wyświetlaczu), gdy nie ma gry, można uruchomić przyciski głośności, trybu i trudności, aby wyświetlić i wybrać odpowiednią głośność/tryb/trudność; 2 bity: wyświetla aktualny wynik; odpowiedź poprawnie na wszystkie światła w bieżącej grupie, liczba będzie +1, zła odpowiedź nie zostanie dodana, najwyższa liczba to 99; Uwaga: na koniec gry lub po zmianie poziomu w połowie wszystkie aktualne wyniki zostaną wyzerowane i przeliczone.

Brak operacji przez ponad 1 minutę, układ scalony przechodzi w tryb uśpienia. Jeśli ponownie zostanie naciśnięty dowolny klawisz, ponownie przejdzie w stan pracy.

Aby uzyskać szczegółowe informacje, zapoznaj się z prawdziwym produktem!

Informacje FCC:

UWAGA: Zmiany lub modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną zgodność może unieważnić uprawnienia użytkownika do obsługi urządzenia!

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie podlega fo stawiając dwa warunki:

- 1) Ten produkt może powodować szkodliwe zakłócenia.
- 2) Ten produkt musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia może spowodować niepożądane działanie.

OSTRZEŻENIE: Zmiany lub modyfikacje tego produktu, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez firmę t Strona odpowiedzialna za zgodność może unieważnić uprawnienia użytkownika do obsługi produkt.

Uwaga: ten produkt został przetestowany i uznany za zgodny z ograniczeniami dla klasy urządzenie cyfrowe B zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Te limity są zaprojektowane w celu zapewnienia rozsądnej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w obiekcie mieszkalnym alacja.

Ten produkt generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej, a jeśli nie, to: zainstalowany i używany zgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zakłócenia znaczenie w radiokomunikacji. Jednak nie ma gwarancji, że zakłócenia nie wystąpi w konkretnej instalacji. Jeśli ten produkt powoduje szkodliwe zakłócenia wpływ na odbiór radia lub telewizji, co można sprawdzić obracając pokrętkę i włączaj, zaleca się, aby użytkownik spróbował skorygować zakłócenia jednym lub drugim więcej z poniższych środków.

- Zmień orientację lub położenie anteny odbiorczej.
- Zwiększ odległość pomiędzy produktem a odbiornikiem.
- Podłącz produkt do gniazdka w obwodzie innym niż ten, do którego jest odbierany ver jest podłączony.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Prawidłowa utylizacja



Ten produkt podlega postanowieniom dyrektywy europejskiej 2012/19/UE.

Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że produkt wymaga selektywnej zbiórki śmieci na terenie Unii Europejskiej. Dotyczy to produktu i wszystkich akcesoriów oznaczonych tym symbolem.

Produktów oznaczonych jako takie nie można wyrzucać razem ze zwykłymi odpadami domowymi, lecz należy je przekazać do punktu zbiórki w celu recyklingu sprzętu elektrycznego i elektronicznego.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować niepożądane działanie.

VEVOR[®]
TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Wsparcie techniczne i certyfikat e-gwarancji
www.vevor.com/support



Technische ondersteuning en e-garantiecertificaat
www.vevor.com/support

DANSMAT GEBRUIKERSHANDLEIDING

MODEL: YQ3309

We blijven ons inzetten om u gereedschap tegen een concurrerende prijs te bieden.

"Bespaar de helft", "Halve prijs" of andere soortgelijke uitdrukkingen die door ons worden gebruikt vertegenwoordigt slechts een schatting van de besparingen die u zou kunnen profiteren als u bepaalde gereedschappen bij ons koopt in vergelijking met de grote topmerken en betekent niet noodzakelijkerwijs dat deze alle categorieën van aangeboden gereedschappen omvatten door ons. U wordt er vriendelijk aan herinnerd om bij het plaatsen van een bestelling bij ons zorgvuldig te verifiëren of u daadwerkelijk de helft bespaart in vergelijking met de grote topmerken.

VEVOR[®]
TOUGH TOOLS, HALF PRICE

DANSMAT

MODEL: YQ3309



Foto ter referentie

HULP NODIG? NEEM CONTACT MET ONS OP!

Heeft u productvragen? Technische ondersteuning nodig? Neem gerust contact met ons op:

**Technische ondersteuning en e-
garantiecertificaat www.vevor.com/support**

Dit is de originele instructie. Lees alle instructies in de handleiding zorgvuldig door voordat u ermee aan de slag gaat. VEVOR behoudt zich een duidelijke interpretatie van onze gebruikershandleiding voor. Het uiterlijk van het product is afhankelijk van het product dat u heeft ontvangen. Vergeef ons alstublieft dat we u niet opnieuw zullen informeren als er technologie- of software-updates zijn voor ons product.

VEILIGHEIDSinSTRUCTIES EN VOORZORGSMAATREGELEN



WAARSCHUWING:



Functie-instelling:

9 Game-LED, 1 cijfer voor weergave van modi/niveaus, 2 cijfers voor weergave graaf.

1-9 danstoetsen (overeenkomend met 9 LED's)

1 startknop voor spel(modus), 2 volumeknoppen, 1 moeilijkheidsselectietoets in 1-3 niveaus voor LED-snelheidsregelaars.

1 selectietoets voor de spelmodus, 1 DEMO-toets

Aanzetten met opstartmuziek, knipperende cijferdisplays 8-88, 9 spellampjes knipperen op zijn beurt; Wanneer de opstartmuziek eindigt, wordt het cijfer gewist. Het spel licht op ga naar buiten en ga vervolgens naar de werkende staat van het spel.

• Volume+/Volume-: Verhoog/verlaag het volume (7 niveaus in totaal, de standaardniveau is 4). Er is een "tik"-pieptoon. Wanneer de volumetoets de op het laatste niveau zal het niet effectief zijn.

• Keuzeknop voor moeilijkheidsgraad van het spel: 3 moeilijkheidsgraden om te selecteren: 1-Gemakkelijk, 2-Normaal en 3-Hard (standaard moeilijkheidsgraad is 2-Normaal na het inschakelen), wat overeenkomt met de veranderende snelheid van het LED-lampje van het spel;

ÿ Selectiekноп spelmodus: voor de spelfunctie-instellingen zijn er twee modi:

Modus 1 --- als het spel slaagt, gaat het automatisch naar het volgende niveau. Als het niet lukt, keert u terug naar de inschakelmodus (de standaardmodus bij aanzetten is modus 1);

Modus 2 - Ongeacht of het spel slaagt of mislukt, het keert automatisch terug naar het huidige spelniveau om het spel opnieuw te starten. Het gaat ook automatisch naar de slaapmodus nadat er 3 groepen lichten hebben knipperen zonder bediening;

ÿ Spelknop: totaal 8 niveaus, elk niveau van het spel kan worden geselecteerd.

Elk niveau komt overeen met een andere melodie; De

dansknop is alleen effectief na het starten van het spel. (Ongeldige bediening zal ook de slaaptijd resetten), het geluidseffect van "juist antwoord" zal worden afgespeeld.

Alleen wanneer alle huidige meerdere lichten correct zijn gestapt, zal het de volgende groep lichten binnengaan; Verkeerd antwoord/geen antwoord zal het

geluidseffect "Verkeerd antwoord" afspelen. Wanneer er meerdere lichten zijn, wordt het huidige niveau als een mislukking beschouwd zodra er een verkeerde

handeling verschijnt en gaat het direct naar de volgende groep lichten; Als er minder dan of gelijk aan 5

groepen foute antwoorden zijn in de

huidige niveau (score bereikt 30 punten), het spel gaat voorbij en het

overwinningsgeluidseffect wordt gespeeld (alle LED's knipperen samen) en gaat vervolgens naar het volgende niveau; het spel keert automatisch terug naar de inschakelmodus als

ze allemaal voorbij zijn; als het huidige niveau

meer dan 5 groepen foute antwoorden bevat, mislukt het spel en eindigt het automatisch met

het spelen van midi-muziek en keert het vervolgens automatisch terug naar de

inschakelmodus (de digitale buis wordt op 0 gezet), en je moet opnieuw selecteren of het spel starten.

ÿ Demotoets: er zijn in totaal 9 niveaus. Selecteer het niveau via de demotoets om naar

de demo-leermodus te gaan (de eerste modus is de pianoschaalmodus en de linker 8 niveaus zijn de dansdemomodus); De dansknop

is alleen effectief na het starten van het spel (ongeldige bediening zal de slaaptijd resetten), druk op de dansknop, de bijbehorende LED knippert; Niveau 1 is de pianoschaalmodus. Druk op de dansknop om de bijbehorende noten te spelen, en de bijbehorende spellampjes gaan branden met het geluid. Als het huidige niveau de 99 punten overschrijdt, begint het telcijfer opnieuw vanaf 1; niveau 2-9 is de dansmodus. Speel dansmuziek, druk op de dansknop die overeenkomt met het spellampje en wacht op de volgende knop met het geluid van de knop (als er opnieuw geen bediening is, gaat deze automatisch uit wanneer de huidige muziek eindigt); wanneer de dansmuziek stopt, eindigt het spel en als je op het huidige niveau blijft, wordt het telcijfer teruggezet op 0; je moet op een nieuwe demotoets drukken om het niveau te selecteren, waarna je verder kunt gaan met het spel.

ÿ Digitale buis: weergave "0" en "00" nadat de muziek is afgelopen; 1 bit: weergave van het huidige niveaunummer tijdens het spel (toetsen voor volume, modus en moeilijkheidsgraad kunnen tijdens het spel worden gewijzigd, maar er is geen weergaveprompt), wanneer er is geen spel, de knoppen voor volume, modus en moeilijkheidsgraad kunnen worden geactiveerd om het overeenkomstige volume/modus/moeilijkheidsgraad weer te geven en te selecteren; 2 bits: toon de huidige score; antwoord correct op alle lichten in de huidige groep, het getal zal +1 zijn, het verkeerde antwoord wordt niet toegevoegd, het hoogste getal is 99; Let

op: aan het einde van het spel of halverwege het wisselen van niveau worden alle huidige scores op 0 gezet en opnieuw berekend.

Geen bediening gedurende meer dan 1 minuut, de IC gaat naar de slaapmodus. Als er opnieuw op een toets wordt gedrukt, gaat deze weer naar de werkstatus.

Raadpleeg het echte product voor meer informatie!

FCC-informatie:

LET OP: Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is naleving van de voorschriften kan de bevoegdheid van de gebruiker om de apparatuur te bedienen ongeldig maken!

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-regels. De bediening is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden naleven:

- 1) Dit product kan schadelijke interferentie veroorzaken.
- 2) Dit product moet alle ontvangen interferentie accepteren, inclusief interferentie die kan een ongewenste werking veroorzaken.

WAARSCHUWING: Wijzigingen of aanpassingen aan dit product die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor naleving kan de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen ongeldig maken product.

Let op: Dit product is getest en voldoet aan de limieten voor een Klasse S B digitaal apparaat overeenkomstig Deel 15 van de FCC-regels. Deze limieten zijn ontworpen om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie in een woonomgeving allatie.

Dit product genereert, gebruikt en kan radiofrequentie-energie uitstralen, en zo niet i geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, kan dit schadelijke interferentie veroorzaken op het gebied van radiocommunicatie. Er is echter geen garantie dat er interferentie optreedt zal niet voorkomen in een bepaalde installatie. Als dit product schadelijke interferentie veroorzaakt aansluiting op radio- of televisie-ontvangst, wat kan worden bepaald door de prod te draaien

Als u de interferentie af en toe uitschakelt, wordt de gebruiker aangemoedigd om te proberen de interferentie te corrigeren met een of meer meer van de volgende maatregelen.

- Heroriënteer of verplaats de ontvangstantenne.
- Vergroot de afstand tussen het product en de ontvanger.
- Sluit het product aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten ver is aangesloten.
- Raadpleeg de dealer of een ervaren radio-/tv-technicus voor hulp.

Correcte



verwijdering Dit product valt onder de bepalingen van de Europese richtlijn 2012/

Het symbool met een doorgestreepte afvalcontainer geeft aan dat het product in de Europese

Unie een aparte afvalinzameling vereist. Dit geldt voor het product en alle accessoires die met dit

symbool zijn gemarkeerd.

Producten die als zodanig zijn gemarkeerd mogen niet met het normale huisvuil worden weggegooid, maar moeten naar een inzamelpunt worden gebracht voor recycling van elektrische en elektronische apparatuur.

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-regels. Het gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken, en (2) dit apparaat moet alle ontvangen interferentie accepteren, inclusief interferentie die een ongewenste werking kan veroorzaken.

VEVOR[®]
TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Technische ondersteuning en e-
garantiecertificaat www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Teknisk support och e-garanticertifikat

www.vevor.com/support

DANSMATTA ANVÄNDARHANDBOK

MODELL: YQ3309

Vi fortsätter att vara engagerade i att ge dig verktyg till konkurrenskraftiga priser.

"Spara hälften", "halva priset" eller andra liknande uttryck som används av oss representerar bara en uppskattning av besparingar du kan dra nytta av att köpa vissa verktyg hos oss jämfört med de stora toppmärkena och betyder inte nödvändigtvis att täcka alla kategorier av verktyg som erbjuds av oss. Du påminns vänligen om att noggrant kontrollera när du gör en beställning hos oss om du faktiskt sparar hälften i jämförelse med de främsta stora varumärkena.

VEVOR®
TOUGH TOOLS, HALF PRICE

DANSMATTA

MODELL: YQ3309



Foto för referens

BEHÖVER HJÄLP? KONTAKTA OSS!

Har du produktfrågor? Behöver du teknisk support? Kontakta oss gärna:

Teknisk support och e-garanticertifikat
www.vevor.com/support

Detta är den ursprungliga instruktionen, läs alla instruktioner noggrant innan du använder den. VEVOR reserverar sig för en tydlig tolkning av vår användarmanual. Utseendet på produkten är beroende av den produkt du fått. Ursäkta oss att vi inte kommer att informera dig igen om det finns någon teknik eller mjukvaruuppdateringar på vår produkt.

SÄKERHETSINSTRUKTIONER OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER

VARNING:



Funktionsinställning:

9 Game LED, 1 siffra för visning av lägen/nivåer, 2 siffror för visning räkna.

1-9 danstangenter (motsvarande 9 lysdioder)

1 startknapp för spel (läge), 2 volymknappar, 1 valknapp för svårighetsgrad i 1-3 nivåer för LED-hastighetskontroller.

1 valknapp för spelläge, 1 DEMO-knapp

Slå på med startmusik, blinkande siffror visar 8-88, 9 spellampor blixtr i tur och ordning; När startmusiken slutar rensas siffran. Spelet tänds gå ut och gå sedan in i spelets arbetsläge.

ÿ Volym+/Volym-: Öka/minska volymen, (totalt sju nivåer, standardnivån är 4) . Den har ett "tick"-pip. När volymknappen når sista nivån kommer det att vara ineffektivt.

ÿ Knapp för val av spelsvårighet: 3 svårighetsnivåer som ska väljas: 1-Lätt, 2-Normal och 3-Hård (standardsvårigheten är 2-Normal efter påslagning), vilket kommer att motsvara den ändrade hastigheten för spelets LED-ljus;

ÿ Knapp för val av spelläge: För spelfunktionsinställningarna finns det två lägen:

Läge 1 --- om spelet passerar kommer det automatiskt att gå till nästa nivå, om det misslyckas återgå till startläget (standardläge för start är läge 1);

Läge 2- Oavsett om spelet godkänns eller misslyckas, kommer det automatiskt att återgå till den aktuella spelnivån för att starta om spelet, även det kommer automatiskt att gå in i viloläge efter att ha blinkat 3 grupper av lampor utan funktion;

ÿ Spelknapp: totalt 8 nivåer, vilken nivå som helst i spelet kan väljas.

Varje nivå motsvarar en annan melodi; Dansknappen är endast effektiv efter att spelet har startat. (Ogiltig operation kommer också att återställa sovtiden), ljudeffekten av "rätt svar" kommer att spelas. Endast när alla aktuella multipellampor är korrekt stegade kommer den att gå in i nästa grupp av lampor; Fel svar/inget svar kommer att spela "Fel svar"-ljudeffekt. När det finns flera lampor, kommer den aktuella nivån att betraktas som ett fel när en felaktig operation visas och går direkt in i nästa grupp av lampor; Om det finns mindre än eller lika med 5 grupper av fel svar i

nuvarande nivå (poängen når 30 poäng), spelet kommer att passera, och segerljudeffekten kommer att spelas (alla lysdioder blinkar samtidigt) och går sedan in i nästa nivå; spelet kommer automatiskt att återgå till startläget när alla passerar; om den aktuella nivån har fler än 5 grupper av fel svar, misslyckas spelet och kommer automatiskt att avslutas med att spela en midi-musik och sedan automatiskt återgå till strömpåslagsläget (det digitala röret kommer att nollställas till 0), och du måste välj om eller starta spelet.

ÿ Demo-tangent: Det finns 9 nivåer totalt, välj nivå genom demo-tangenten för att gå in i demo-inlärningsläget (det första läget är pianoskalaläge, och de vänstra 8 nivåerna är dansdemoläget); Den dansande knappen

är endast effektiv efter start av spelet (ogiltig operation återställer insomningstiden), tryck på dansknappen, motsvarande lysdiod blinkar; Nivå 1 är pianoskaletläge. Tryck på dansknappen för att spela motsvarande toner, och motsvarande spellampor tänds med ljudet. Om den aktuella nivån överstiger 99 poäng, kommer räknesiffran att börja räknas igen från 1; Nivå 2-9 är dansläge. Spela dansmusik, tryck på dansknappen som motsvarar spelets ljus och vänta på nästa knapp med knappens ljud (om det inte görs någon åtgärd igen, slocknar den automatiskt när den aktuella musiken slutar); när dansmusiken slutar, spelet slutar och håll den aktuella nivån, kommer räknesiffran att återställas till 0; du måste trycka på en ny demo-knapp för att välja nivå, sedan kan du fortsätta spelet.

ÿ Digitalt rör: visa "0" och "00" efter att musiken är slut; 1 bit: visa det aktuella nivånumret under spelet (volym, läge och svårighetsgrad kan ändras under spelet men det finns ingen visningsuppmärksamhet), när det finns inget spel, knapparna för volym, läge och svårighetsgrad kan aktiveras för att visa och välja motsvarande volym/läge/svårighet; 2 bitar: visa aktuell poäng; svara rätt på alla lampor i den aktuella gruppen, siffran kommer att +1, fel svar läggs inte till, högsta siffran är 99; Obs: i slutet av spelet eller byt nivå mitt på vägen, kommer alla nuvarande poäng att nollställas till 0 och räknas om.

Ingen åtgärd på över 1 minut, IC går in i viloläge, om någon knapp trycktes igen kommer den att gå in i arbetsläge igen.

Se den verkliga produkten för detaljer!

FCC-information:

WARNING: Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av partens svar

Om överensstämmelse uppfylls kan användarens rätt att använda utrustningen ogiltigförklaras!

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC-reglerna. Driften är föremål för fo

med två villkor:

- 1) Denna produkt kan orsaka skadliga störningar.
- 2) Denna produkt måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion.

WARNING: Ändringar eller modifieringar av denna produkt som inte uttryckligen godkänts av t den part som är ansvarig för efterlevnaden kan ogiltigförklara användarens behörighet att använda produkt.

Obs: Denna produkt har testats och befunnits följa gränserna för en Clas s B digital enhet i enlighet med del 15 av FCC-reglerna. Dessa gränser är utformade att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i en bostadsinstallation.

Denna produkt genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi, och om inte jag installeras och används i enlighet med instruktionerna, kan det orsaka skadliga störningar radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar kommer inte att inträffa i en viss installation. Om denna produkt orsakar skadliga störningar till radio- eller tv-mottagning, vilket kan fastställas genom att vrida på produkt av och på, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen med en eller fler av följande åtgärder.

- Rikta om eller flytta mottagningsantennen.
- Öka avståndet mellan produkten och mottagaren.
- Anslut produkten till ett uttag på en annan krets än den till vilken mottagaren ver är ansluten.
- Kontakta återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Korrekt



avfallshantering Denna produkt omfattas av bestämmelserna i det europeiska direktivet 2012

Symbolen som visar en soptunna korsad anger att produkten kräver separat sophämtning i EU. Detta gäller för produkten och alla tillbehör märkta med denna symbol.

Produkter märkta som sådana får inte slängas tillsammans med vanligt hushållsavfall, utan måste lämnas till en insamlingsplats för återvinning av elektrisk och elektronisk

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC-reglerna. Driften är föremål för följande två villkor:

(1) Den här enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) den här enheten måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion.

VEVOR[®]
TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Teknisk support och e-garanticertifikat
www.vevor.com/support