

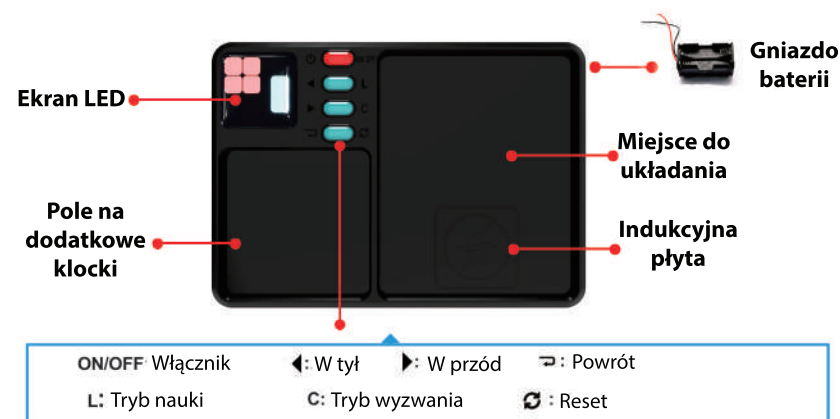
GRA LOGICZNA EDUKACYJNA PRZESUWANE PUZZLE

INSTRUKCJA OBSŁUGI



Instrukcja zawiera ważne informacje, należy więc zachować ją na wypadek wystąpienia jakichkolwiek wątpliwości.

Przedstawienie produktu



Cechy

- Cel gry** Ustaw klocki na planszy tak, jak przedstawia to rysunek.
- Plansza** Wymiary planszy to 4x5, a pod nią znajduje się indukcyjny panel rozpoznający ułożenie puzzli.
- Puzzle** W zestawie znajdują się puzzle w różnych kształtach: kwadratowe 2x2, prostokątne 2x1 i pojedyncze 1x1.
- Początek** Wybierz poziom, a na ekranie zobaczysz jak ustawić klocki na start!
- Zasady** Możesz jedynie przesuwac klocki, nie możesz ich podnosić ani obracać.
- Nauka** Gra pozwoli połączyć naukę i dobrą zabawę, rozwijając szereg zdolności umysłowych, w tym wyobraźnię przestrzenną i planowanie!

Montaż baterii

Otwórz osłonę baterii, włóż dwie baterie AA w gniazda zgodnie z oznaczeniami, a następnie zamknij osłonę i upewnij się, że jest odpowiednio zabezpieczona.

Włączenie i dźwięk

Przytrzymaj włącznik przez 2 sekundy, aby włączyć lub wyłączyć. Przytrzymaj przycisk L i C przez 2 sekundy, aby wyciszyć lub przywrócić dźwięk. Jeśli przez 5 minut nie zostaną wykonane żadne akcje, podświetlenie zmniejszy intensywność, a po 20 minutach urządzenie automatycznie wyłączy się.

Wprowadzenie

1 Wybór poziomu trudności

Wybierz jeden z ponad pięciuset poziomów trudności, które zostały podzielone na siedem kategorii trudności! Po włączeniu urządzenie uruchomiony zostanie ostatnio wybrany poziom.

Introduction	Primary	Intermediate	Advanced	Elite	Great master	Specialist
1-30	31-60	61-100	101-200	201-310	311-382	383-530

2 Ustawienie klocków

Po wyborze poziomu na ekranie wyświetli się ułożenie klocków. Ustaw je zgodnie z rysunkiem.

3 Rozwiązywanie zagadki

- Graj w trybie standardowym lub wybierz jeden z dodatkowych sposobów gry. Celem gry jest doprowadzenie czerwonego puzzla do dolnej krawędzi.

Tryb nauki

Przytrzymaj L przez 2 sekundy, aby uruchomić tryb nauki.

Za pomocą strzałek wybierz odpowiedź.

Wciśnij przycisk powrotu, aby wyłączyć tryb nauki i powrócić do trybu standardowego.

Tryb wyzwania

Przytrzymaj C przez 2 sekundy, aby uruchomić tryb wyzwania. Urządzenie rozpocznie odliczanie od 3 w dół, a następnie będziesz mieć 20 sekund na ukończenie wyzwania. Jeśli nie zdążysz, zakończy się ono porażką. Wciśnij przycisk powrotu, aby wyłączyć tryb nauki i powrócić do trybu standardowego.

4 Reset systemu

Przytrzymaj przycisk resetowania, a system powróci do pierwszego poziomu.

Chess cognitive



Opening diagram



The board pendulum method



Red light
Large pieces



Green light
Long blue pieces are
laid horizontally



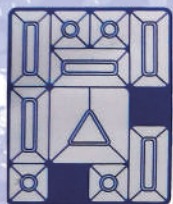
Yellow light
Yellow pieces



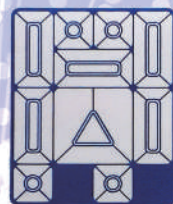
Blue light
Long blue pieces are
arranged vertically



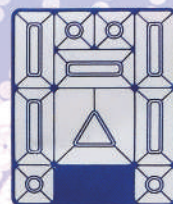
The problem solving steps



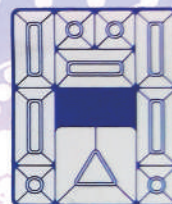
Opening



First step



The second step



Victory



Produkt nieprzeznaczony dla dzieci poniżej trzeciego roku życia! Zawiera małe elementy, które mogą stanowić ryzyko uduszenia.

Konserwacja

Produkt należy regularnie przecierać suchą, miękką ściereczką.

Rozwiązywanie problemów

Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
Urządzenie nie włącza się	Brak baterii lub zostały one niepoprawnie zamontowane	Zamontuj poprawnie baterie
	Wyczerpane baterie	Zmień baterie
Brak dźwięku	Włączone wyciszenie	Przytrzymaj przyciski L i C przez 2 sekundy
Ściemniony ekran	Żadna akcja nie została wykonana przez ostatnie 5 minut	Wciśnij dowolny przycisk

Ostrzeżenia

1. Produkt przeznaczony jest dla dzieci powyżej trzeciego roku życia.
2. Podczas zabawy dziecko powinno znajdować się pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
3. Produkt należy przechowywać w suchym miejscu, gdyż dostęp wilgoci i wody może prowadzić do uszkodzenia elementów elektronicznych.
4. Produkt należy przechowywać z dala od źródeł ciepła i otwartego ognia, gdyż mogą one prowadzić do trwałego uszkodzenia produktu.
5. Przed każdym użyciem należy skontrolować stan produktu. W przypadku stwierdzenia jakichkolwiek nieprawidłowości należy przerwać korzystanie.
6. Nie należy samodzielnie naprawiać ani modyfikować produktu.
7. Po wyjęciu produktu z opakowania wszelkie elementy niebędące jego częścią należy umieścić w odpowiednich pojemnikach na odpady. Foliowe woreczki, opaski zaciskowe i fragmenty taśmy mogą stanowić ryzyko uduszenia.
8. Uszkodzony produkt należy zutylizować zgodnie z lokalną polityką gospodarowania odpadami.
9. Instrukcja oraz opakowanie zawierają ważne informacje, należy więc zachować je na wypadek wystąpienia jakichkolwiek wątpliwości.

Parametry techniczne

- Tworzywo: ABS
- Wiek: 14+
- Waga: 218 g
- Model: X100
- Wymiary: 180 mm x 130 mm x 25 mm
- Zasilanie: 2 x bateria AA (brak w zestawie)

Ostrzeżenia dotyczące baterii

1. Nie należy ładować baterii jednorazowych.
2. Przed rozpoczęciem ładowania akumulatory należy wyjąć z produktu.
3. Podczas ładowania akumulatory powinny znajdować się pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
4. Nie należy korzystać jednocześnie z różnych typów baterii oraz baterii nowych i wyczerpanych.
5. Baterie należy wkładać zgodnie z oznaczeniami biegunowości.
6. Wyczerpane baterie należy wyjąć z produktu.
7. Nie należy zwierać złączy zasilania.

KX3370 Gra logiczna edukacyjna przesuwane puzzle

Producent: KIK Sp. z o.o. Sp. K. Aleja 1000 – lecia Państwa Polskiego 8,
15 – 111 Białystok