



Teddy

1. Wprowadzenie

Dziękujemy za zakup i korzystanie z produktów serii Lovely Monster Park. Prosimy o dokładne przeczytanie tej instrukcji przed użyciem produktu i przechowywanie jej w bezpiecznym miejscu do późniejszego wykorzystania.

2. Zawartość opakowania

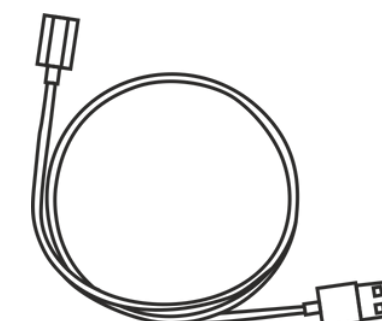
- 1 x masażer Teddy Bear
- 1 x woreczek
- 1 x kabel ładujący



Masażer Teddy Bear



Instrukcja obsługi



Kabel ładujący

3. Ładowanie

1. Podłącz kabel zasilający i rozpocznij ładowanie. Wskaźnik świetlny będzie migał podczas ładowania.
2. Pełne ładowanie trwa 120 minut i zostanie zasygnalizowane przez stałe świecenie wskaźnika świetlnego.

4. Informacje o produkcie

- Nazwa: Masażer Teddy Bear
- Wymiary: Ø43,5 x 176 mm
- Model: KST-017
- Materiał: Silikon ABS
- Wodoodporność: Odporność na wodę (IPX4)
- Waga netto: 160 g
- Głośność: ≤60 decybeli
- Czas ładowania: 120 minut
- Czas użytkowania: 90 minut
- Ładowanie: Magnetyczne
- Natężenie: ≤350 mA
- Napięcie: 3,7 V
- Pojemność baterii: 350 mAh

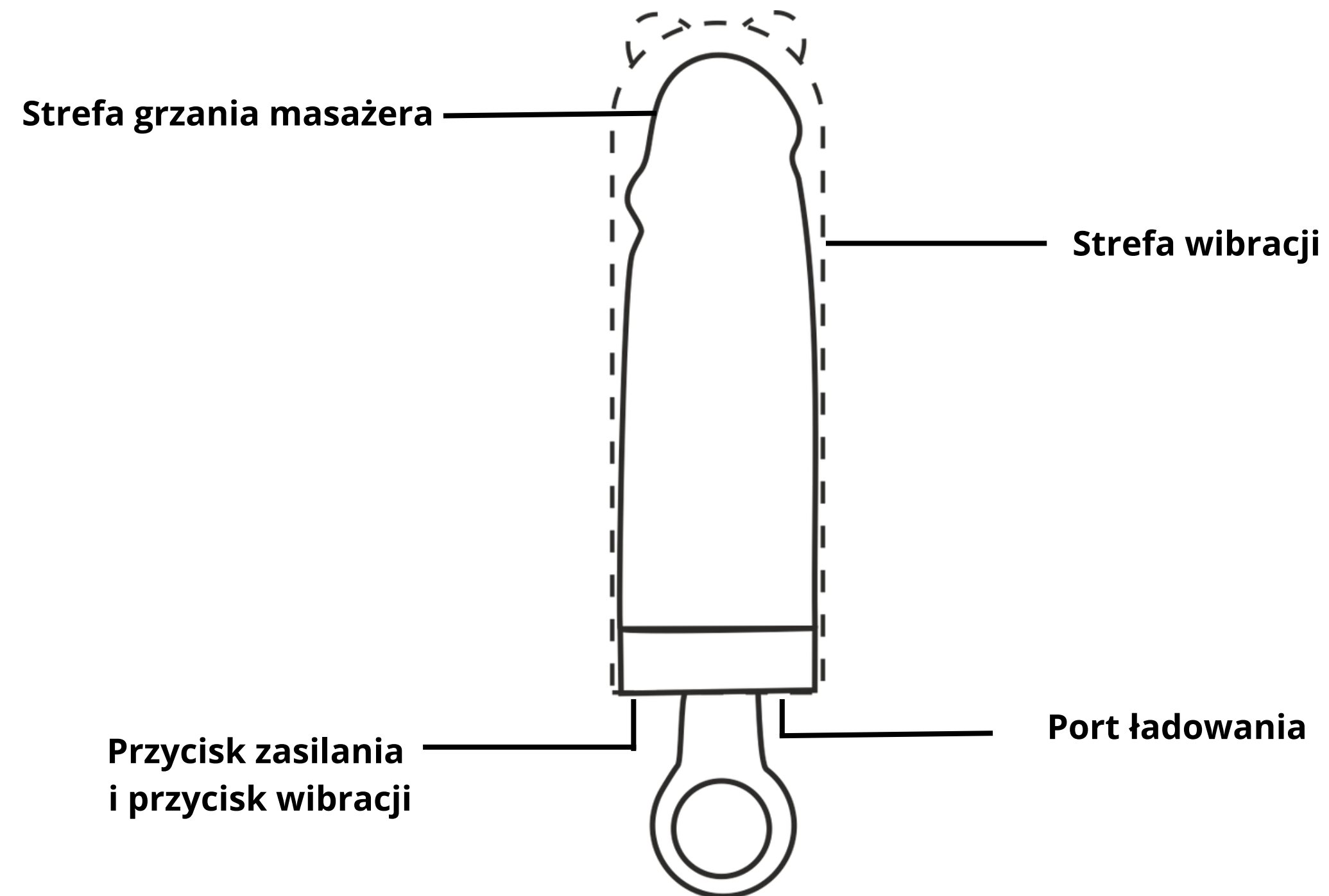
5. Ważne

1. Trzymać z dala od dzieci.
2. Przechowywać w pomieszczeniach, z dala od bezpośredniego światła słonecznego.
3. Nie używać na uszkodzonej skórze ani w okolicach gardła.
4. W przypadku dyskomfortu przerwać użytkowanie.

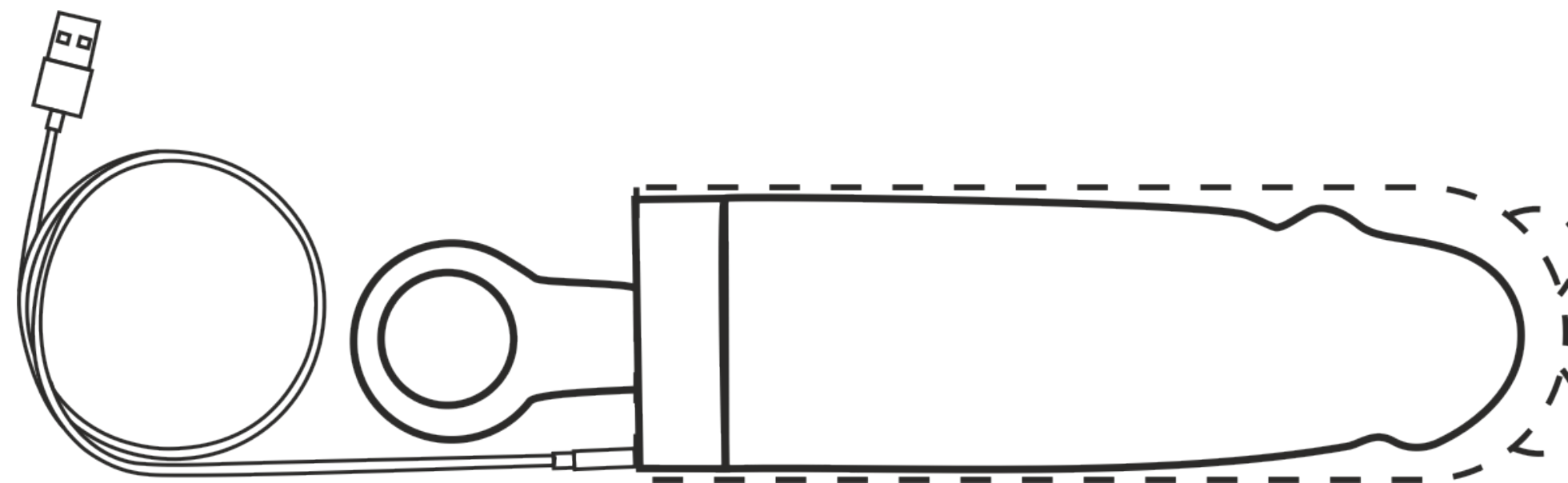
6. Czyszczenie i przechowywanie

1. Po każdym użyciu należy przepłukać urządzenie pod bieżącą wodą i osuszyć czystą ściereczką.
2. Przechowywać w oryginalnym opakowaniu lub czystej torbie, aby utrzymać higienę i uniknąć zarysowań.

7. Oznaczenia



8. Ładowanie



9. Rozpoczęcie użytkowania

- Włączanie: Po naciśnięciu przycisku zasilania na 1 sekundę urządzenie przechodzi w stan gotowości. Naciśnięcie ponownie aktywuje tryb wibracji.
- Funkcja podgrzewania: Po podwójnym kliknięciu przycisku zasilania urządzenie aktywuje funkcję podgrzewania. Po 7 minutach można nacisnąć przycisk zasilania, aby uruchomić pierwszy tryb wibracji. Każde kolejne naciśnięcie przycisku włącza nowy tryb wibracji, aż do maksymalnie 10 trybów.
- Wyłączanie: Przytrzymaj przycisk zasilania przez 1 sekundę, aby wyłączyć urządzenie.

10. Schemat wykorzystania

