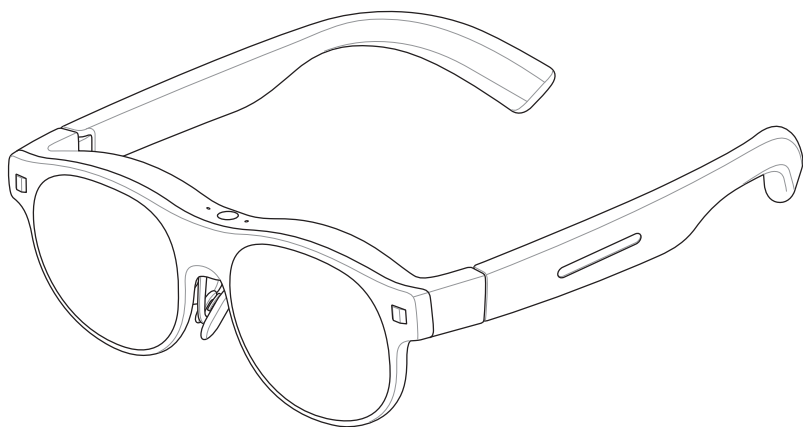


Okulary AirVision M1

Podręcznik użytkownika



INFORMACJE DOTYCZĄCE PRAW AUTORSKICH I GWARANCJI

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisami produktów i oprogramowania, nie można powielać, transmitować, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na żadne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakiegokolwiek sposób, bez wyraźnego pisemnego pozwolenia ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja ani serwis produktu nie zostaną przedłużone, jeśli: (1) produkt zostanie naprawiony, zmodyfikowany lub zmieniony, chyba że będą to naprawy, modyfikacje lub zmiany autoryzowane na piśmie przez firmę ASUS; albo (2) numer seryjny zostanie zamazany lub usunięty.

FIRMA ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „TAKIM, W JAKIM JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIEKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH, JAK I DOROZUMIANYCH, W TYM M.IN. DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ CZŁONKOWIE ZARZĄDU, DYREKTORZY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADĄĆ ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY POŚREDNIE, SZCZEGÓLNE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI UŻYTKOWANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA POINFORMOWANA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD WYNIKAJĄCYCH Z JAKIEKOLWIEK WADY LUB BŁĘDU W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

Produkty i nazwy firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W TYM PODRĘCZNIKU SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CEŁOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ NIE NALEŻY ICH INTERPRETOWAĆ JAKO WIĄŻĄCYCH DLA FIRMY ASUS. ASUS NIE ODPOWIADĄ ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

W przypadku wystąpienia określonych okoliczności, za które odpowiedzialność ponosi ASUS, a w wyniku których wystąpiły szkody, właściciel będzie uprawniony do uzyskania od firmy ASUS odszkodowania. W każdym takim przypadku, niezależnie od podstawy roszczenia od firmy ASUS, odpowiada ona jedynie za obrażenia ciała (w tym śmierć) oraz szkody na nieruchomościach i rzeczowym majątku osobistym; lub wszelkie inne rzeczywiste i bezpośrednie szkody wynikające z zaniechania lub niewykonania obowiązków prawnych wynikających z niniejszego oświadczenia gwarancyjnego, do wysokości podanej ceny umownej każdego produktu.

ASUS odpowiada lub udziela rekompensaty wyłącznie za stratę, szkody lub roszczenia w oparciu o umowę, odpowiedzialność za szkodę lub naruszenie praw wynikających z niniejszego oświadczenia gwarancyjnego.

To ograniczenie stosuje się także do dostawców i sprzedawców ASUS. Jest to maksymalny pułap zbiorowej odpowiedzialności firmy ASUS, jej dostawców i sprzedawców.

BEZ WZGLĘDU NA OKOLICZNOŚCI FIRMA ASUS NIE ODPOWIADĄ ZA: (1) ROZSZCZENIA OSÓB TRZECICH WOBEC UŻYTKOWNIKA Z TYTUŁU SZKÓD; (2) UTRATĘ LUB USZKODZENIE ZAPISÓW LUB DANYCH UŻYTKOWNIKA; LUB (3) SZKODY SZCZEGÓLNE, PRZYPADKOWE LUB POŚREDNIE LUB ZA JAKIEKOLWIEK EKONOMICZNE SZKODY WΤÓRNE (W TYM UTRACONE ZYSKI LUB OSZCZĘDNOŚCI), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS, JEJ DOSTAWCY LUB SPRZEDAWCA ZOSTALI POINFORMOWANI O MOŻLIWOŚCI ICH WYSTĄPIENIA.

SERWIS I POMOC TECHNICZNA

Odowiedz naszą wielojęzyczną witrynę internetową pod adresem <https://www.asus.com/pl/support>.

Spis treści

Środki ostrożności	7
Środowisko operacyjne	8
Zdrowie	8
Bezpieczeństwo produktu i przechowywanie	8
Właściwa utylizacja urządzenia	9

Rozdział 1: Poznajmy okulary

Rozdział 2: Konfiguracja

Odpowiednie dopasowanie	16
Zmiana nosków (opcjonalnie)	16
Dostosowywanie nosków (opcjonalnie)	17
Mocowanie wkładki korekcyjnej (opcjonalnie)	18
Wymywanie wkładki korekcyjnej	20
Podłączanie urządzenia-hosta	21
Wymagania dotyczące urządzenia-hosta	21
Podłączanie do smartfona	22
Podłączanie do laptopa lub przenośnej konsoli do gier	24
Zakładanie okularów	27
Mocowanie nakładki przeciwsłonecznej	28
Zdejmowanie nakładki przeciwsłonecznej	29

Rozdział 3: Korzystanie z okularów

Informacje o trybach wyświetlania	32
Tryb ustalonego położenia (wieloe ekranowy)	32
Tryb przestawny (jednoekranowy)	33
Przełączanie trybów wyświetlania	34
Używanie gestów do obsługi płytki dotykowej	35
Podstawowe elementy sterowania i ustawienia	35
Zaawansowane elementy sterowania i ustawienia	36

Korzystanie z aplikacji ASUS AirVision	38
Uzyskiwanie dostępu do aplikacji ASUS AirVision	38
Panel widżetu ASUS AirVision.....	39
Informacje o urządzeniu	40
Ustawienie wirtualnego ekranu	41
Ustawienia wyświetlania.....	43
Ustawienia odległości	44
Więcej.....	45
Gesture & Hotkey Settings (Ustawienia gestów i przycisków skrótu)	46
App Preferences (Preferencje aplikacji)	47
Szybka regulacja jasności	48
Szybka regulacja głośności.....	50
Szybka regulacja odległości.....	52
Praca w trybie wieloekranowym	54
Przenoszenie okien na ekrany wirtualne.....	54
Personalizacja układu wieloekranowego	55
Dodawanie ekranów wirtualnych	55
Usuwanie ekranów wirtualnych.....	59
Reorganizacja układu wieloekranowego	60

Załącznik

Informacje prawne.....	62
Specyfikacje okularów M1	64
Znaki towarowe	65
Serwis i pomoc techniczna	65

Informacje dotyczące tego Podręcznika

Niniejszy podręcznik zawiera informacje dotyczące charakterystyk sprzętowych i funkcji oprogramowania okularów, przedstawione w formie następujących rozdziałów:

Rozdział 1: Poznajmy okulary

W rozdziale tym omówiono szczegółowo elementy okularów oraz ich akcesoria.

Rozdział 2: Konfiguracja okularów

W tym rozdziale opisano sposób konfiguracji okularów, np. łączenie ich z urządzeniem-hostem i pobieranie aplikacji.

Rozdział 3: Korzystanie z okularów

W tym rozdziale opisano, jak działają dotykowe elementy sterujące na okularach i jak poruszać się po interfejsie użytkownika.

Załącznik

W tej części zawarte są informacje dotyczące bezpiecznego użytkowania okularów.

Konwencje stosowane w niniejszym Podręczniku

W celu wyróżnienia kluczowych informacji zawartych w tym Podręczniku komunikaty prezentowane są w następujący sposób:

OSTRZEŻENIE! Ten komunikat zawiera istotne informacje, do których należy się stosować, aby zapewnić bezpieczeństwo podczas pracy oraz by ochronić dane i podzespoły produktu przed uszkodzeniem.

WAŻNE! Ten komunikat zawiera istotne informacje, do których należy się zastosować, aby ukończyć zadanie.

UWAGA: Ten komunikat zawiera dodatkowe informacje i wskazówki pomocne w ukończeniu zadań.

Typografia

Wytłuszczenie Oznacza menu lub element, który należy wybrać.

Pochylenie Wskazuje sekcje w tym podręczniku, do których można się odnieść.

Różne wersje językowe

Inne wersje językowe tego podręcznika użytkownika można pobrać z następującej witryny internetowej: <https://www.asus.com/pl/support>

Środki ostrożności

- Przed użyciem tego produktu należy przeczytać znajdujące się w instrukcji obsługi instrukcje dotyczące bezpieczeństwa.
- Ten produkt nie zawiera baterii i musi być podłączony do urządzenia obsługującego wyjście DisplayPort (DP) za pomocą kabla USB Type-C®.
- Ten produkt nie jest przeznaczony do używania przez dzieci w wieku poniżej 18 roku życia. W przypadku osób w wieku od 18 lat do pełnoletności, ten produkt powinien być używany wyłącznie pod nadzorem opiekuna prawnego.
- Tego produktu nie powinny używać kobiety w ciąży; osoby z historią padaczkową, wysokim ciśnieniem krwi, akrofobią lub ciężką krótkowzrocznością; lub osoby cierpiące z wrodzonymi chorobami serca lub innymi poważnymi chorobami.
- Przed założeniem tego produktu należy sprawdzić głośność odtwarzanych multimediów i unikać używania tego produktu przez dłuższy czas przy dużej głośności, aby zapobiec uszkodzeniu słuchu.
- Tego produktu nie należy używać podczas prowadzenia pojazdu lub uprawiania sportu, ponieważ ten produkt wpływa na pole widzenia.
- Ten produkt należy trzymać z dala od wody; tego produktu nie wolno zanurzać w płynach.
- Ten produkt należy utrzymywać w stanie suchym i unikać używania go w miejscach zapyłonych, wilgotnych i o podwyższonym zasoleniu.
- Tego produktu nie należy używać podczas burzy, aby uniknąć potencjalnych awarii i niebezpieczeństwa porażenia prądem elektrycznym.
- Ten produkt można używać wyłącznie w zakresie temperatury 0°C (32°F) do 35°C (95°F) i przechowywać w zakresie temperatury 0°C (32°F) do 45°C (113°F).
- Tego produktu nie należy narażać na oddziaływanie wysokiej temperatury lub źródeł ciepła.
- Tego produktu nie należy w jakikolwiek sposób demontować ani modyfikować.
- Tego produktu nie wolno wrzucać do ognia.
- Dzieci i zwierzęta należy trzymać z dala od tego produktu i nie pozwalać im na wkładanie go do ust.
- Ten produkt należy zawsze obsługiwać z zachowaniem ostrożności. Nie należy go upuszczać, naciskać ani nim rzucać.
- Ten produkt i jego akcesoria należy przechowywać poza zasięgiem dzieci, ponieważ mogą one zawierać małe części, stwarzające niebezpieczeństwo zadławienia.

Środowisko operacyjne

- Przed użyciem należy ocenić bezpieczeństwo środowiska. Należy trzymać się z dala od schodów, balkonów, otwartych drzwi i okien oraz otwartego ognia.
- Odradzamy używanie tego produktu w poruszającym się pojeździe, ponieważ zmiany prędkości mogą nasilić niepożądane reakcje.
- Tego produktu nie należy używać w hałaśliwym otoczeniu, aby zmniejszyć ryzyko rozproszenia uwagi.

Zdrowie

- Ten produkt jest fabrycznie ustawiony na tryb niskiego poziomu niebieskiego światła, aby spełnić sprzętowe standardy ochrony oczu przed niskim poziomem niebieskiego światła. Ochrona oczu w postaci niskiej emisji światła niebieskiego ogranicza szkodliwe światło niebieskie pochodzące z ekranu, przyczyniając się tym samym do mniejszego zmęczenia wzroku spowodowanego długotrwałym patrzeniem w ekran.
- Ten produkt nie jest zabawką i nie jest odpowiedni dla dzieci ani osób z zaburzeniami sensorycznymi.
- Aby chronić swój wzrok, podczas używania tego produktu należy dostosować jasność do potrzeb.
- W przypadku wystąpienia jakichkolwiek objawów typu zawroty głowy lub zaburzenia widzenia należy natychmiast zaprzestać stosowania tego produktu i zasięgnąć porady lekarza.
- Aby uniknąć dyskomfortu, korzystanie z urządzenia należy ograniczyć do mniej niż dwóch godzin, a co 45 minut należy wykonywać 10–15-minutową przerwę.

Bezpieczeństwo produktu i przechowywanie

- Tego produktu nie należy zakładać na inną parę okularów.
- Aby uniknąć jego uszkodzenia, tego produktu nie należy narażać na oddziaływanie płynów lub silne uderzenia fizyczne.
- Z tym produktem należy używać wyłącznie akcesoria dopuszczone do używania z nim.

- Tego produktu nie należy demontować ani próbować naprawiać go samodzielnie lub za pośrednictwem nieautoryzowanego punktu naprawy.
- Jeśli ten produkt się przegrzeje, należy natychmiast zaprzestać jego używania i poczekać na jego ostygnięcie.
- Ten produkt należy przechowywać w specjalnym futerale, chroniąc go przed płynami, wilgocią i bezpośrednim oddziaływaniem promieni słonecznych.
- Ten produkt należy przechowywać w zakresie temperatury 0°C (32°F) do 45°C (113°F) i przy niskiej wilgotności. Jego konstrukcja zapewnia jedynie odporność na pot i małe krople wody.

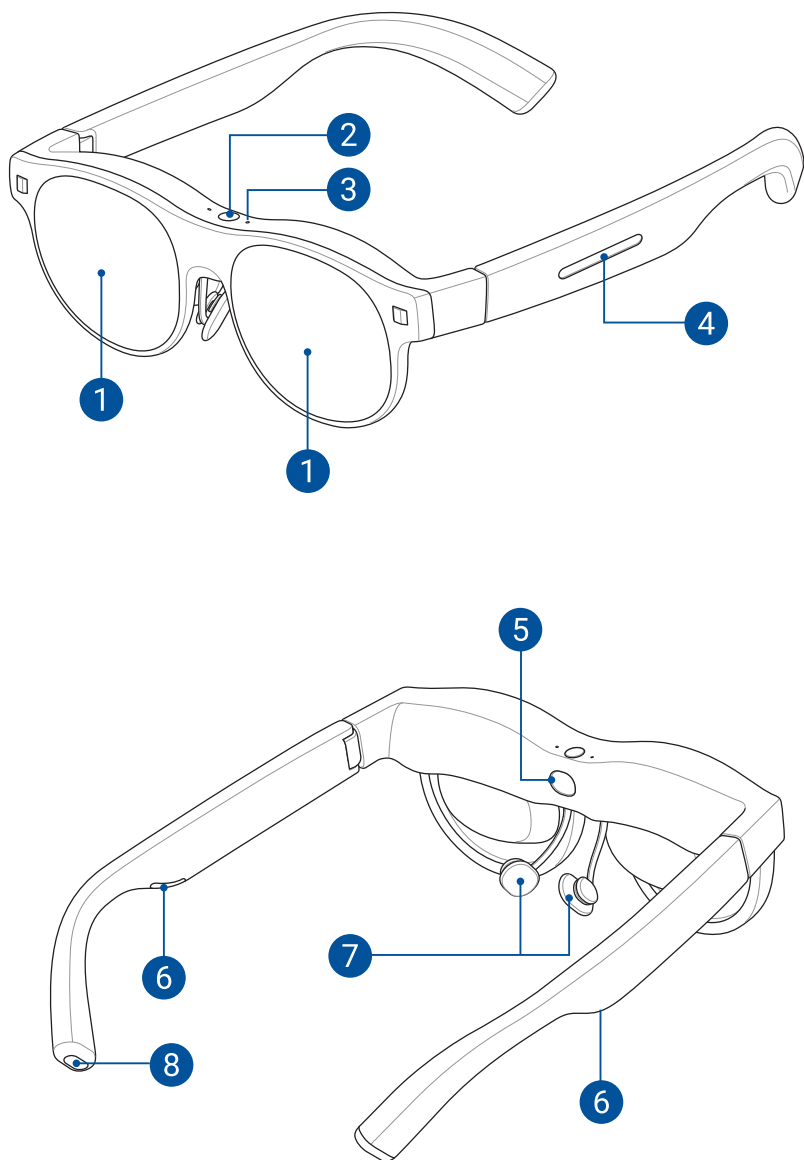
Właściwa utylizacja urządzenia



Produktu tego nie należy utylizować razem z odpadami komunalnymi. Produkt ten został opracowany w taki sposób, aby umożliwić właściwe ponowne wykorzystanie części i jego utylizację. Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że produkt (sprzęt elektryczny, elektroniczny oraz ogniwa guzikowe zawierające rtęć) nie powinien trafić do odpadów komunalnych. Zapoznaj się z lokalnymi przepisami dotyczącymi utylizacji produktów elektronicznych.

Rozdział 1:
Poznajmy okulary

Funkcje



- 1 Wyświetlacze**

Wbudowane wyświetlacze micro-OLED umożliwiają oglądanie ekranów wirtualnych w rozdzielczości Full HD.
- 2 Czujnik światła otoczenia**

Ten czujnik wykrywa warunki oświetlenia otoczenia i automatycznie dostosowuje jasność w celu zapewnienia optymalnego widoku.
- 3 Wbudowane mikrofony**

Wbudowane mikrofony przechwytyją czysty dźwięk w przypadku połączeń i poleceń głosowych, umożliwiając wygodną komunikację bez użycia rąk.
- 4 Płytką dotykowa**

Znajdująca się na lewym zauszniku okularów płytka dotykowa oferuje wygodny sposób regulacji jasności i obsługi interfejsu użytkownika.
- 5 Czujnik wykrywania zużycia**

Ten czujnik automatycznie wyłącza ekran, gdy użytkownik zdejmie okulary, aby oszczędzać energię i chronić soczewki.
- 6 Wbudowane głośniki**

Wbudowane głośniki zapewniają dźwięk o dużej głębi bez konieczności korzystania z zewnętrznych słuchawek na głowę lub dousznych.
- 7 Noski**

Regulowane noski umożliwiają wygodne umieszczenie okularów na odpowiedniej wysokości zapewniającej prawidłowy kąt widzenia.

UWAGA: Jeśli fabrycznie zainstalowane noski nie są wygodne lub nie umożliwiają umieszczenia okularów na wysokości zapewniającej optymalny kąt widzenia, można wymienić je na dołączone noski w innym rozmiarze. Szczegółowe instrukcje można znaleźć w części *Zmiana nosków*.

- 8 Port USB Type-C®**

Port ten umożliwia podłączenie kompatybilnych urządzeń, takich jak smartfony, komputery osobiste i urządzenia przenośne do gier z portem USB Type-C. Listę obsługiwanych urządzeń można znaleźć w części *Wymagania dotyczące urządzenia-hosta*.

Rozdział 2:

Konfiguracja okularów

Odpowiednie dopasowanie

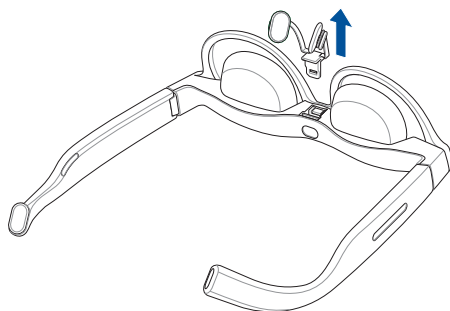
Przed rozpoczęciem użytkowania okularów należy zapoznać się ze sposobem ich regulowania i dostosowywania w celu zapewnienia odpowiedniego dopasowania oraz optymalnego widoku. W tej części opisano proces regulowania i dostosowywania okularów w celu poprawy komfortu oraz ogólnej jakości użytkowania.

Zmiana nosków (opcjonalnie)

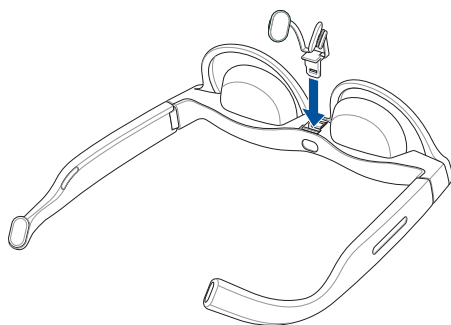
Jeśli fabrycznie zainstalowane noski nie są wygodne lub nie umożliwiają umieszczenia okularów na wysokości zapewniającej optymalny kąt widzenia, można wymienić je na dołączone noski w innym rozmiarze.

1. Połóż okulary na twardej, płaskiej powierzchni noskami skierowanymi ku górze.
2. Chwyć bezpiecznie okulary jedną ręką, a drugą poluzuj delikatnie i wysuń obecnie używane noski z ramki.

UWAGA: Uważaj, aby nie uszkodzić ramki ani innych elementów.

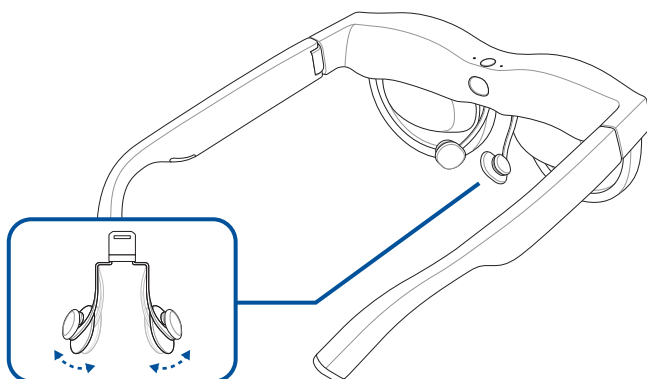


3. Zainstaluj inne noski, dopasowując je i wsuwając we wskazany ułożeniu.



Dostosowywanie nosków (opcjonalnie)

Dostosuj poduszki nosowe tak, aby okulary były wygodnie osadzone na odpowiedniej wysokości nosa. Poduszki nosowe można dostosować poprzez ich delikatne zsunięcie lub rozsuniecie.

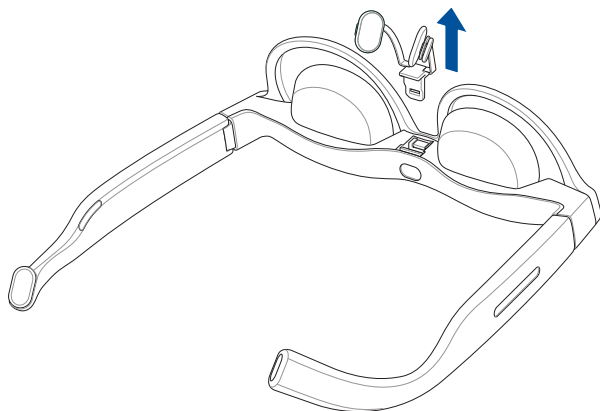


Mocowanie wkładki korekcyjnej (opcjonalnie)

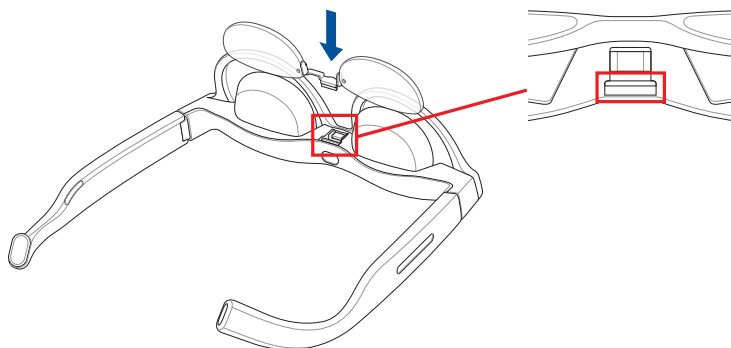
1. Odwiedź lokalnego optyka, aby dobrać soczewki korekcyjne do dołączonej wkładki korekcyjnej.

UWAGA: W niektórych krajach może być konieczna wizyta u okulisty w celu uzyskania recepty przed dopasowaniem soczewek korekcyjnych w sklepie optycznym.

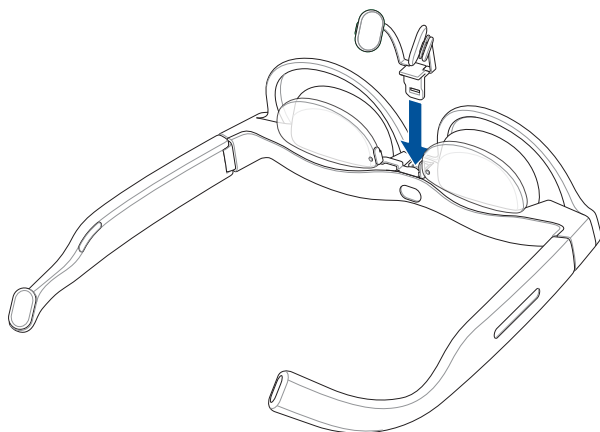
2. Wykonaj krok 1 i 2 z części *Zmiana nosków*.



3. Dopasuj i włóż wkładkę korekcyjną do gniazda w pobliżu czujnika wykrywania założenia.

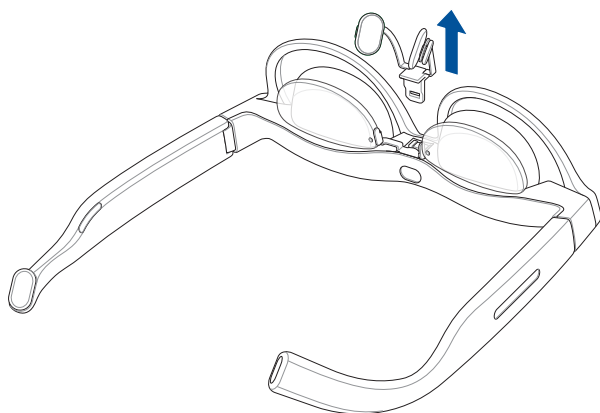


4. Wymień nosek i dociśnij mocno, aby odpowiednio zamocować wkładkę korekcyjną.

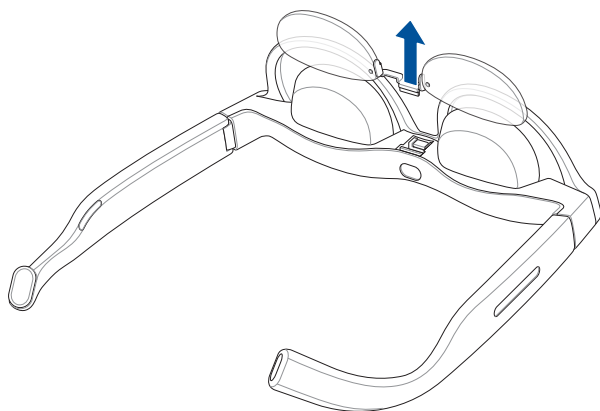


Wymowanie wkładki korekcyjnej

1. Wykonaj krok 1 i 2 z części *Zmiana nosków*.



2. Ostrożnie wyjmij wkładkę korekcyjną.



Podłączanie urządzenia-hosta

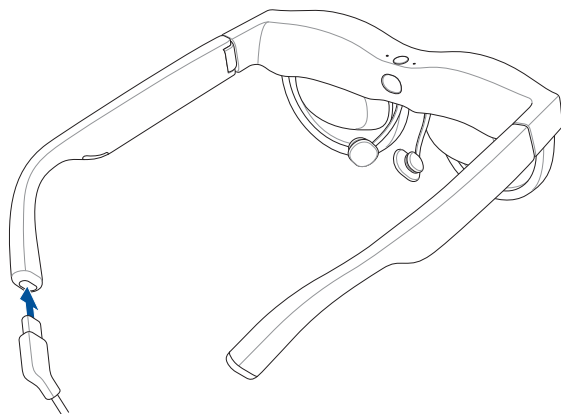
Okulary można podłączyć do różnych urządzeń-hostów, takich jak laptopy, smartfony i przenośne konsole do gier. W przypadku laptopów wymagany jest port Thunderbolt™ 4 lub USB Type-C obsługujący wyjście sygnału obrazu w trybie DP Alt. Podobnie, smartfony lub przenośne konsole do gier muszą być wyposażone w port USB Type-C obsługujący wyjście sygnału obrazu w trybie DP Alt.

Wymagania dotyczące urządzenia-hosta

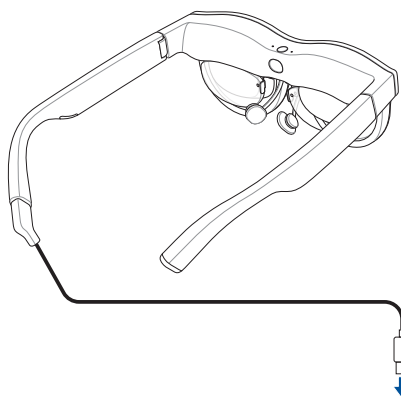
Typ urządzenia	Typ połączenia	System operacyjny dla aplikacji AirVision
Smartfony	Port USB Type-C z obsługą trybu DP Alt	--
Laptopy	Port USB Type-C z obsługą trybu DP Alt lub port Thunderbolt™ 4	Windows
Przenośne konsole do gier	Port USB Type-C z obsługą trybu DP Alt	Windows

Podłączanie do smartfona

1. Podłącz wygiętą końcówkę dołączonego kabla USB do portu USB Type-C okularów.



2. Podłącz drugi koniec kabla USB do portu USB Type-C smartfona.



Smartphone

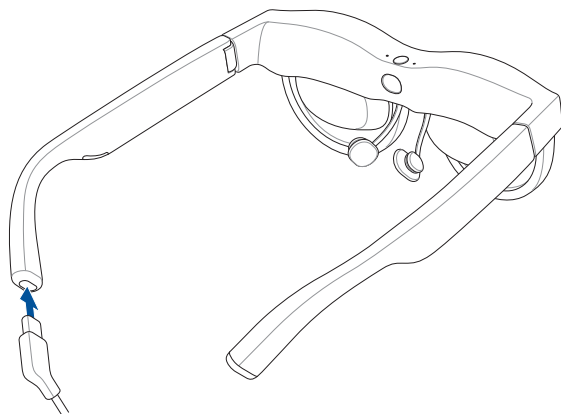


UWAGA:

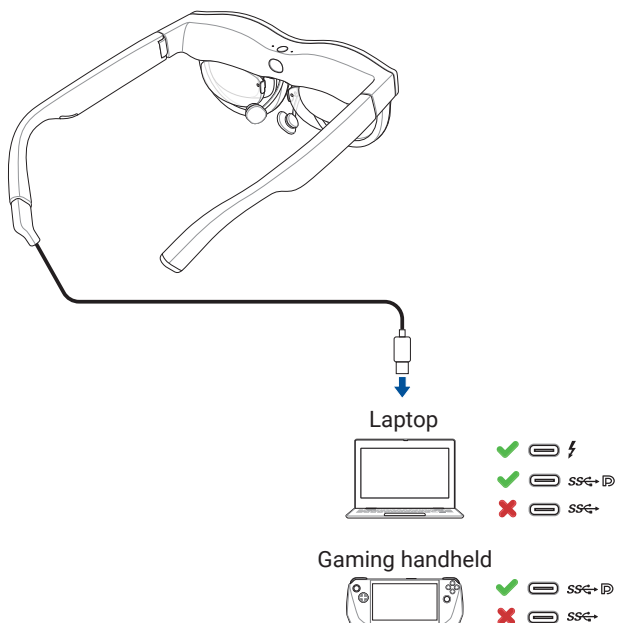
- Okularów można używać tylko ze smartfonem, który obsługuje wyjście DP przez port USB Type-C.
 - Konstrukcja telefonów iPhone 15 i nowszych modeli uniemożliwia regulowanie głośności podczas ich używania z okularami. W celu zapewnienia lepszej obsługi zalecane jest korzystanie ze słuchawek Bluetooth i przełączenie wyjścia audio na słuchawki.
-

Podłączanie do laptopa lub przenośnej konsoli do gier

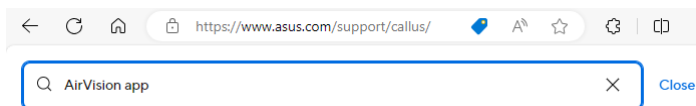
1. Podłącz wygiętą końcówkę dołączonego kabla USB do portu USB Type-C okularów.



2. Podłącz drugi koniec kabla USB do portu USB Type-C laptopa lub przenośnej konsoli do gier.

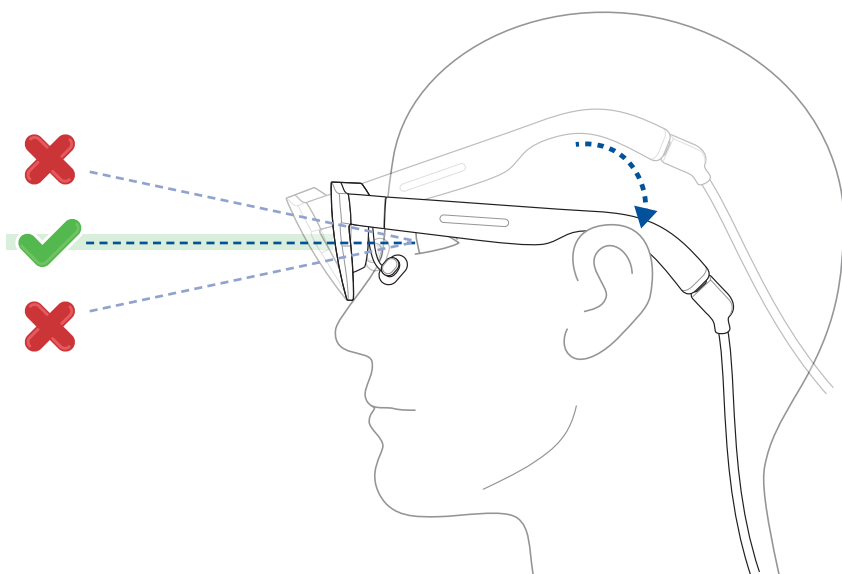


3. Po pierwszym podłączeniu okularów do laptopa lub przenośnej konsoli do gier, automatycznie pobrana i zainstalowana zostanie aplikacja ASUS AirVision.
4. (Opcjonalnie) Jeśli aplikacja ASUS AirVision nie zostanie pobrana automatycznie, przejdź na stronę <https://www.asus.com/pl/support> i wyszukaj **aplikację ASUS AirVision**, aby pobrać i zainstalować ją ręcznie.



Zakładanie okularów

1. Chwyć okulary obiema rękami za zauszuki.
2. Załóż okulary w pokazany sposób tak, aby zauszuki wygodnie leżały na uszach.
3. Przechyl lub dopasuj ułożenie okularów tak, aby wyświetlacz znajdował się bezpośrednio na linii wzroku.
4. Kontynuuj dopasowywanie okularów do momentu uzyskania optymalnego kąta widzenia. W razie potrzeby zapoznaj się z częścią *Dostosowywanie nosków* w celu odpowiedniego dopasowania tego elementu okularów.

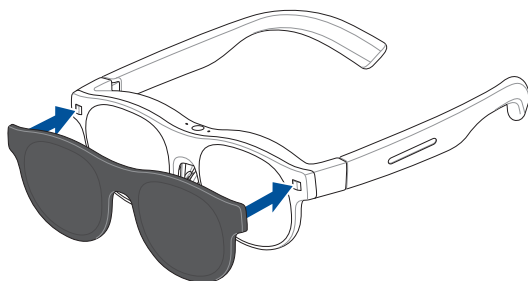


Mocowanie nakładki przeciwsłonecznej

W celu wyeliminowania zbyt intensywnego światła otoczenia i jego oślepiającego działania na okularach można zamocować dołączoną nakładkę przeciwsłoneczną.

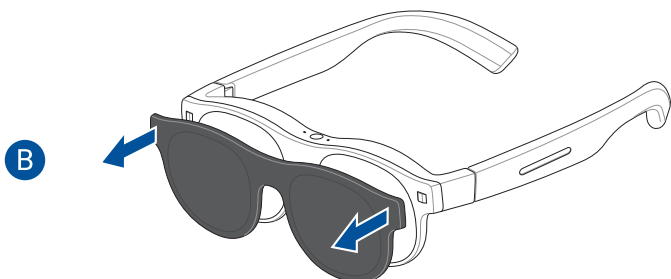
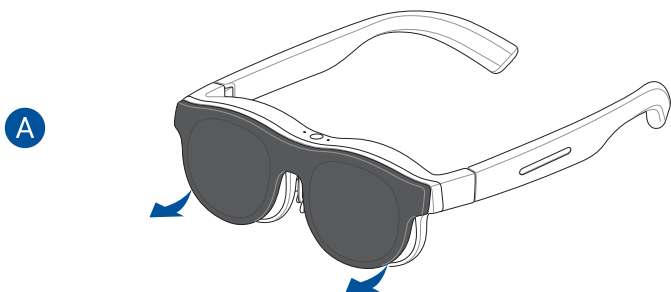
Aby zamocować nakładkę przeciwsłoneczną:

1. Przyłóż nakładkę przeciwsłoneczną w pokazany sposób, dopasowując odpowiednio magnetyczne punkty mocowania na nakładce i okularach.
2. W celu odpowiedniego zamocowania nakładki przeciwsłonecznej przysuń ją do okularów do momentu zadziałania magnesów.



Zdejmowanie nakładki przeciwsłonecznej

1. Odłącz delikatnie nakładkę przeciwsłoneczną, unosząc ostrożnie jej dolną krawędź (A), a następnie odciągając ją od okularów w pokazany sposób (B).



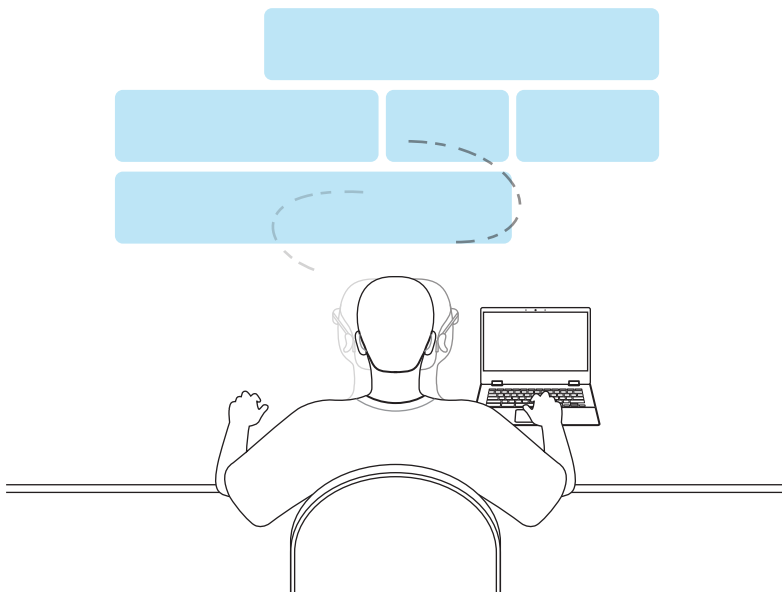
2. Przechowuj nieużywaną magnetyczną nakładkę przeciwsłoneczną w bezpiecznym miejscu.

Rozdział 3:
Korzystanie z okularów

Informacje o trybach wyświetlania

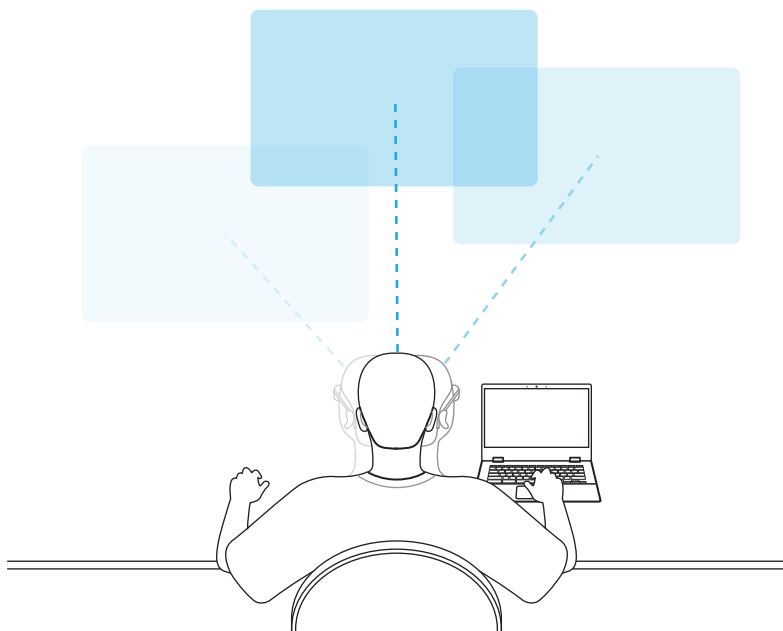
Tryb ustalonego położenia (wieloekranowy)

W trybie ustalonego położenia ekrany wirtualne są umieszczone lub przypięte w określonych miejscach obszaru roboczego i nie zmieniają położenia, gdy użytkownik przesunie głowę lub spojrzy w innym kierunku, tak jak to jest w przypadku ekranów fizycznych.



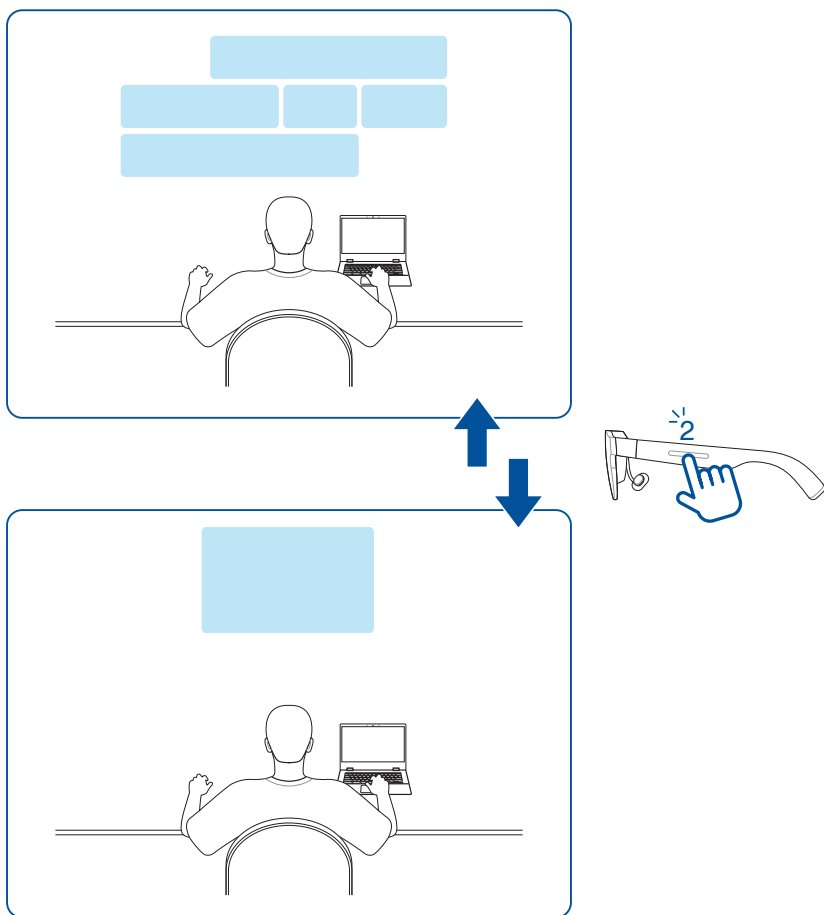
Tryb przestawny (jednoekranowy)

W trybie przestawnym ekran wirtualny przesuwa się wraz ze wzrokiem użytkownika. Oznacza to, że poruszenie głową lub zmiana kierunku patrzenia spowoduje odpowiednie przesunięcie ekranu.



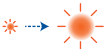
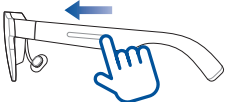
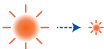
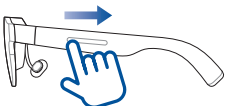
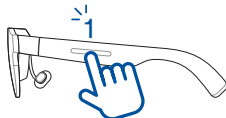
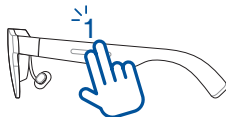
Przełączanie trybów wyświetlania

Układ wieloekranowy można szybko i łatwo zmienić na układ jednoekranowy, naciskając dwukrotnie jednym palcem płytkę dotykową na lewym zauszniku okularów. Spowoduje to przeniesienie ekranu znajdującego się w zasięgu wzroku na pierwszy plan w trybie przestawnym. Ponowne dwukrotne naciśnięcie jednym palcem przywróci tryb ustalonego położenia z układem wieloekranowym wyśrodkowanym bezpośrednio przed użytkownikiem.



Używanie gestów do obsługi płytki dotykowej

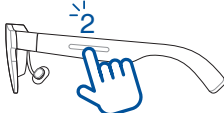
Znajdująca się na lewym zauszniku okularów płytka dotykowa umożliwia zmianę ustawień oraz płynną obsługę aplikacji AirVision, jeśli została zainstalowana.

Elementy sterowania i ustawienia	Gest
Jasność	
Zwiększanie 	Przesunięcie jednym palcem do przodu 
Zmniejszanie 	Przesunięcie jednym palcem do tyłu 
UWAGA: Ten gest działa tylko wtedy, gdy aplikacja AirVision nie została zainstalowana. Instrukcje dotyczące regulacji jasności dla urządzeń-hostów z zainstalowaną aplikacją AirVision można znaleźć w części <i>Szybka regulacja jasności</i> .	
Odtwarzanie audio/wideo	
Odtwarzanie ↔ pauza	Naciśnięcie jednym palcem 
UWAGA: Ten gest jest dostępny tylko w trybie przestawnym.	
Natychmiastowa przezroczystość	
Najniższa jasność ↔ poprzednie ustawienie	Naciśnięcie dwoma palcami 

Zaawansowane elementy sterowania i ustawienia

UWAGA:

- Do obsługi zaawansowanych elementów sterowania i ustawień wymagane jest zainstalowanie aplikacji ASUS AirVision na urządzeniu-goście.
- Więcej informacji na temat trybu 3D, przestawnego i ustalonego położenia można znaleźć w części *Informacje o trybach wyświetlania*.

Elementy sterowania i ustawienia	Gest
Wyśrodkowanie ekranów wirtualnych	
Niewyśrodkowane → Wyśrodkowane	Naciśnięcie jednym palcem
	
UWAGA: Ten gest ma zastosowanie tylko w trybie ustalonego położenia.	
Przełączanie trybu wyświetlania	
Ustalonego położenia ↔ przestawny	Dwukrotne naciśnięcie jednym palcem
	
UWAGA: Więcej informacji można znaleźć w części <i>Informacje o trybach wyświetlania</i> .	

Tryb 3D

Włączanie ↔ Wyłączanie

Naciśnięcie dwoma palcami i przytrzymanie przez 1,5 s



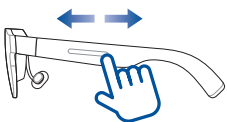
UWAGA:

- Przed przełączeniem do trybu 3D należy upewnić się, że aplikacja AirVision jest aktywna i że nie jest włączony tryb **Light Load**.
- Tryb 3D jest przeznaczony wyłącznie do filmów w formacie SBS 3D (Side-by-Side 3D) odtwarzanych w trybie pełnoekranowym.
- Należy upewnić się, że współczynnik proporcji ekranu wirtualnego jest zgodny z filmem 3D, tak aby obraz 3D mógł być wyświetlany w zamierzony sposób.

Menu skrótów z dostępem do ustawień jasności, głośności i odległości

Otwieranie menu skrótów

Naciśnięcie jednym palcem i przytrzymanie przez 1,5 s, a następnie przesunięcie do przodu lub do tyłu



UWAGA: Szczegółowe instrukcje konfiguracji tych często używanych ustawień można znaleźć w części *Szybka regulacja jasności, Szybka regulacja głośności i Szybka regulacja odległości*.

Korzystanie z aplikacji ASUS AirVision

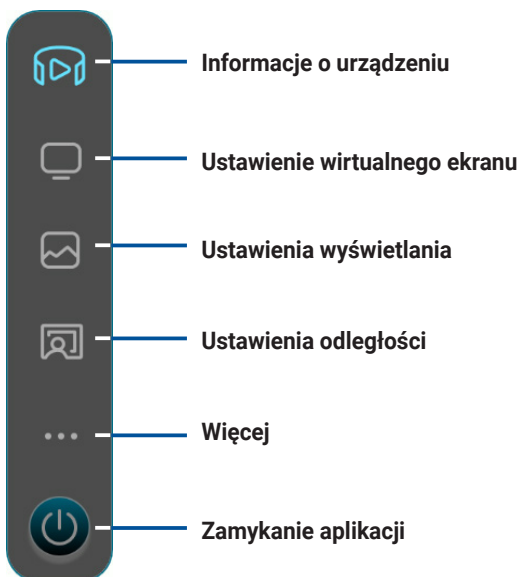
Po zainstalowaniu na komputerze aplikacji ASUS AirVision można skonfigurować wiele ekranów wirtualnych i wyświetlić na nich zawartość, tak jak w przypadku kilku fizycznych monitorów ustawionych na biurku w biurze domowym. Dostępnych jest wiele różnych opcji konfiguracji każdego z tych ekranów wirtualnych.

UWAGA: Liczba obsługiwanych ekranów wirtualnych zależy od zasobów procesora i karty graficznej komputera.

Uzyskiwanie dostępu do aplikacji ASUS AirVision

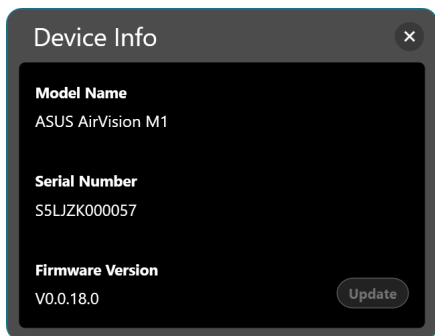
1. W menu Start na pulpicie komputera kliknij pozycję **All apps (Wszystkie aplikacje) > ASUS_AirVision**.
2. W oknie dialogowym z potwierdzeniem kliknij przycisk **Yes (Tak)**, aby załadować aplikację.
3. Po załadowaniu aplikacji ASUS AirVision na pulpicie powinna pojawić się przestawna ikona widżetu ASUS AirVision .
4. Kliknij , aby otworzyć panel widżetu ASUS AirVision, który zapewnia dostęp do informacji i ustawień powiązanych z okularami.

Panel widżetu ASUS AirVision



Informacje o urządzeniu

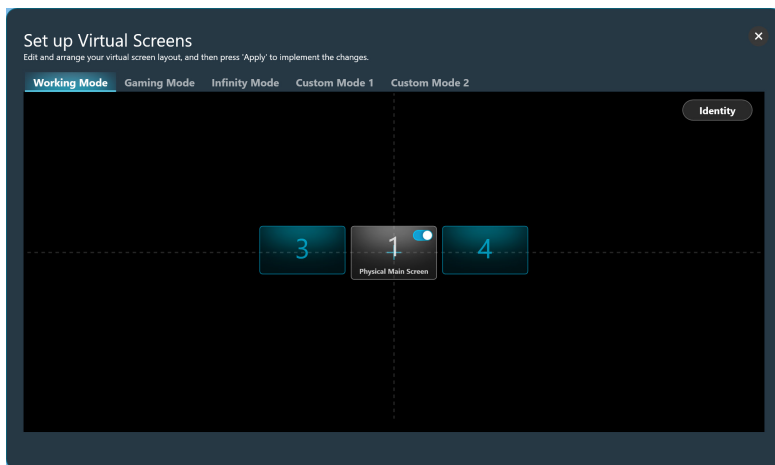
Za pomocą tego menu można sprawdzić informacje o okularach, takie jak numer seryjny i wersję aktualnie zainstalowanego oprogramowania sprzętowego, a także zaktualizować oprogramowanie sprzętowe okularów.



UWAGA: Jeśli zainstalowana jest najnowsza wersja oprogramowania sprzętowego, przycisk **Update (Aktualizuj)** będzie niedostępny.

Ustawienie wirtualnego ekranu

Za pomocą tego menu można wybrać jeden ze wstępnie skonfigurowanych układów w celu szybkiego rozpoczęcia pracy w trybie wieloekranowym lub utworzyć i zapisać własny układ wieloekranowy, aby zmaksymalizować swoją produktywność.



Working Mode (Tryb pracy)

Wybierz ten tryb, aby dodać podczas pracy dwa standardowe ekrany wirtualne, po jednym z każdej strony ekranu głównego.

Gaming Mode (Tryb gier)

Wybierz ten tryb do gier, ponieważ obsługuje on trzy współczynniki proporcji – 21:9, 32:9 i 48:9 – które obejmują szeroki zakres gatunków gier.

Infinity Mode (Tryb nieskończoności)

Wybierz ten tryb do obsługi dużej tablicy cyfrowej w ramach współpracy online lub obszernego płótna do prac twórczych.

Custom Mode 1 (Tryb niestandardowy 1)

Wybierz, aby utworzyć i zapisać niestandardowy układ dostosowany do własnych potrzeb.

Custom Mode 2 (Tryb niestandardowy 2)

Wybierz, aby utworzyć i zapisać drugi układ niestandardowy.

Identify (Identyfikuj)

Kliknij ten przycisk, aby wyświetlić numer przypisany do każdego ekranu wirtualnego. Przypisany numer pojawi się w lewym dolnym rogu i będzie zgodny z numerem widocznym w układzie.

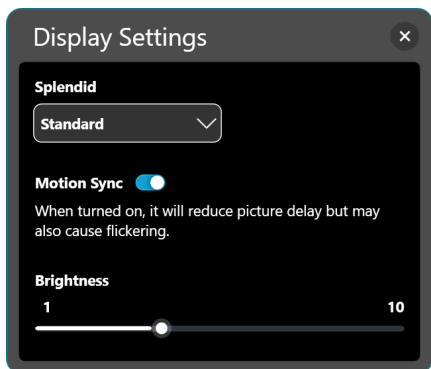
Physical Main Screen (Fizyczny główny ekran)

Użyj tego przełącznika do wyświetlenia lub ukrycia ekranu wirtualnego, który odpowiada fizycznemu ekranowi głównemu.

UWAGA: Instrukcje personalizacji układu wieloekranowego można znaleźć w części *Personalizacja układu wieloekranowego*; można także przejść do panelu widżetu AirVision > More (Więcej) > Tutorials (Samouczki), aby zapoznać się z samouczkami ekranowymi.

Ustawienia wyświetlania

Za pomocą tego menu można ustawić preferencje dotyczące ekranów wirtualnych.



Splendid

Wybierz wstępnie skonfigurowany tryb obrazu, który optymalizuje jakość wizualną w zależności od warunków otoczenia i aktywności.

Dostępne opcje: **Standard (Standardowy)**, **Theater (Kino domowe)**, **Office (Biuro)**, **Game (Gry)** i **Eye Care (Ochrona wzroku)**.

UWAGA: Tryb **Eye Care (Ochrona wzroku)** ogranicza emisję światła niebieskiego.

Motion Sync

Włącz tę opcję, aby uzyskać płynne przejścia podczas nawigacji po wirtualnym obszarze roboczym.

UWAGA: Włączenie funkcji **Motion Sync** powoduje nieznaczne przyciemnienie ekranu.

Jasność

Przeciągnij suwak, aby dostosować jasność ekranów wirtualnych.

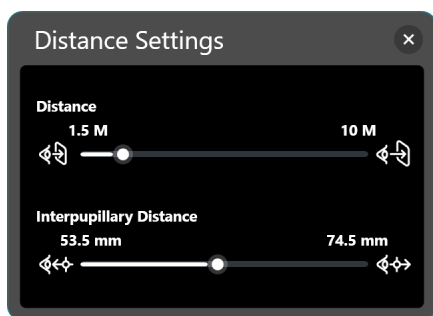
Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego)

(dostępne tylko w trybie
**Eye Care (Ochrona
wzroku)**)

Przeciągnij suwak, aby dostosować poziom filtrowania światła niebieskiego. Im wyższy poziom, tym bardziej redukowana jest emisja światła niebieskiego.

Ustawienia odległości

Za pomocą tego menu można ustawić cyfrowo rozstaw źrenic w okularach oraz odległość projekcji ekranów wirtualnych.



Distance (Odległość)

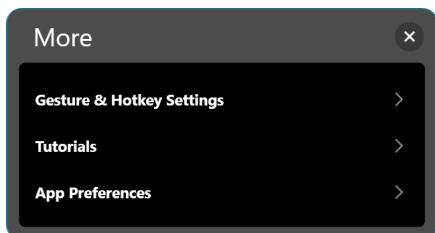
Przeciągnij suwak, aby ustawić żadaną odległość wyświetlania ekranów wirtualnych.

Interpupillary Distance (Rozstaw źrenic)

Przeciągnij suwak, aby wyrównać odpowiednio obraz dla każdego oka zgodnie z rozstawem źrenic w celu uzyskania wyraźnego obrazu.

Więcej

Za pomocą menu More (Więcej) można wyświetlić ustawienia sterowania gestami, dostosować ustawienia przycisków skrótu, a także ustawić preferencje aplikacji.



Gesture & Hotkey Settings (Ustawienia gestów i przycisków skrótu)

Wybierz tę pozycję, aby wyświetlić informacje o gestach, które można wykonywać na płycie dotykowej w celu sterowania i nawigowania po ekranach wirtualnych, a także aby przypisać własne przyciski skrótu do określonych ustawień.

Tutorials (Przewodniki)

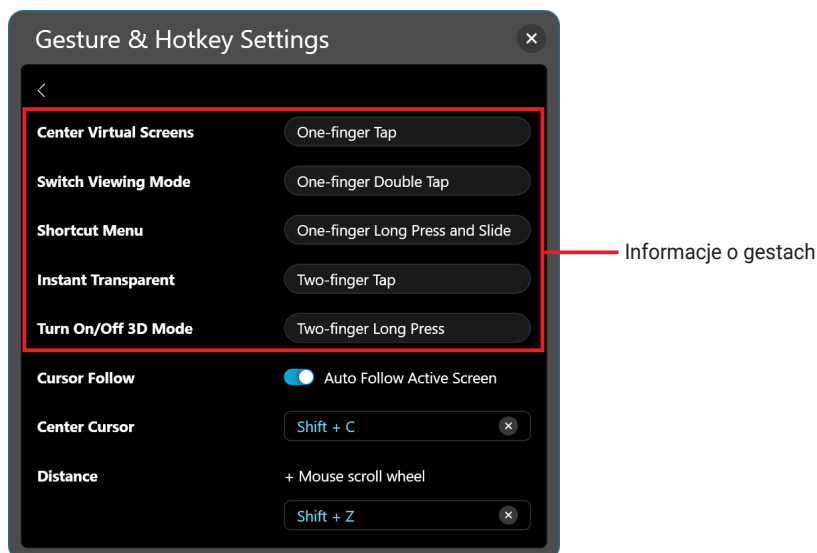
Kliknij tę pozycję, aby wyświetlić krótkie samouczki wyjaśniające, jak sterować różnymi funkcjami okularów za pomocą gestów.

App Preferences (Preferencje aplikacji)

Kliknij tę pozycję, aby przejść do menu, które umożliwia spersonalizowanie sposobu użytkowania aplikacji.

Gesture & Hotkey Settings (Ustawienia gestów i przycisków skrótu)

To menu zawiera informacje o gestach, które można wykonywać na płycie dotykowej w celu sterowania i nawigowania po ekranach wirtualnych, a także umożliwia przypisanie własnych przycisków skrótu do określonych ustawień.



Cursor Follow (Podążanie za kursorem)

Włącz funkcję **Auto Follow Active Screen (Automatyczne śledzenie aktywnego ekranu)**, aby kursor automatycznie podążał za wzrokiem użytkownika i pojawiał się na ekranie, na który on patrzy.

UWAGA: Do tej funkcji można przypisać własny skrót klawiaturowy. Skrót klawiaturowy musi zawierać klawisz Shift lub Alt oraz klawisz z literą.

Center Cursor (Wyśrodkuj kursor)

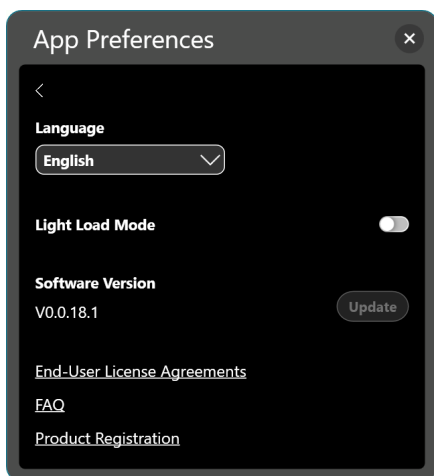
Umieszczanie kursora myszy pośrodku ekranu wirtualnego znajdującego się na linii wzroku użytkownika.

Distance (Odległość)

Można przypisać własny skrót klawiaturowy, który wraz z kółkiem przewijania myszy będzie używany do ustawiania żądanej odległości wyświetlania ekranów wirtualnych. Skrót klawiaturowy musi zawierać klawisz Shift lub Alt oraz klawisz z literą.

App Preferences (Preferencje aplikacji)

Za pomocą tego menu można dostosować sposób użytkowania aplikacji.

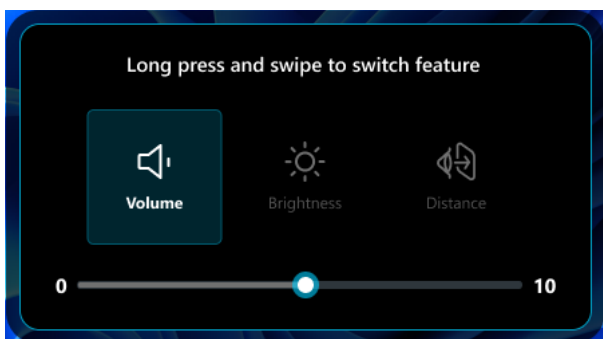


Language (Język)	Wybierz język używany w aplikacji ASUS AirVision.
Light Load Mode (Tryb lekkiego obciążenia)	Włącz tę opcję, aby zmniejszyć zużycie energii przez urządzenie-hosta. UWAGA: W trybie tym funkcja regulacji rozstawu źrenic będzie wyłączona.
Software Version (Wersja oprogramowania)	Wyświetlanie bieżącej wersji oprogramowania oraz możliwość aktualizacji do nowszej wersji, gdy zostanie udostępniona.
End-User License Agreements (Umowy licencyjne użytkownika końcowego)	Kliknij, aby wyświetlić umowy licencyjne użytkownika końcowego. Kliknij pozycję Understood (Rozumiem) , jeśli warunki i postanowienia umów licencyjnych użytkownika końcowego (EULA) zostały przez Ciebie w całości przeczytane, zrozumiane i zaakceptowane.
FAQ (Często zadawane pytania)	Kliknij, aby otworzyć stronę FAQ w celu wyszukania rozwiązań problemów i odpowiedzi na często zadawane pytania.
Product Registration (Rejestracja produktu)	Kliknij, aby otworzyć stronę rejestracji produktu.

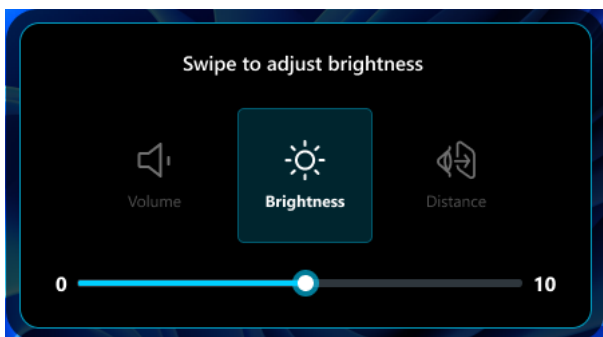
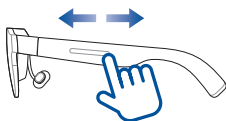
Szybka regulacja jasności

Jasność można szybko dostosować za pomocą menu skrótów.

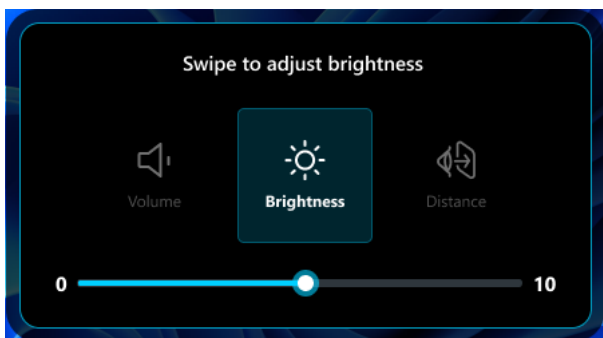
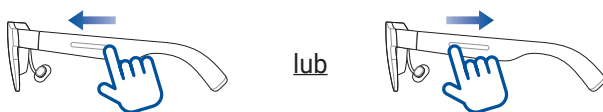
1. Naciśnij jednym palcem płytkę dotykową znajdujący się na lewym zauszniku okularów i przytrzymaj przez co najmniej 1,5 s do momentu pojawienia się menu skrótów.



2. Pozostaw palec na płytce dotykowej i przesunij go do przodu lub do tyłu do momentu wybrania opcji **Brightness (Jasność)**.



3. Po wybraniu opcji **Brightness (Jasność)** zdejmij palec z płytki dotykowej.
4. Przesuń jednym palcem do przodu, aby zwiększyć jasność lub przesuń do tyłu w celu zmniejszenia jasności.

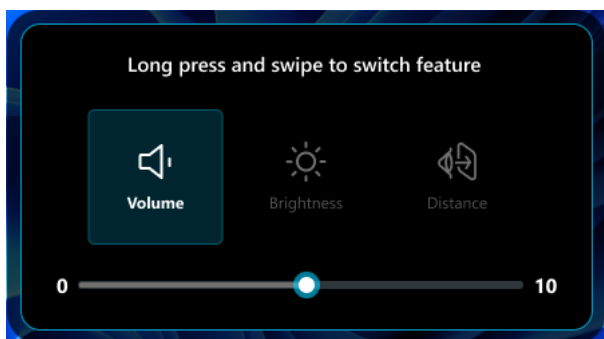


UWAGA: Jasność można także dostosować w aplikacji w menu **Display Settings (Ustawienia wyświetlania)** (patrz część *Ustawienia wyświetlania*).

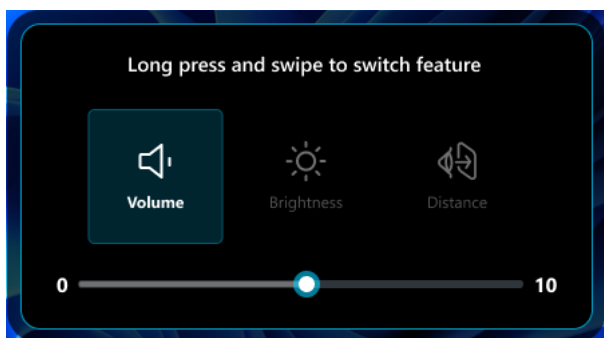
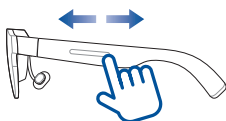
Szybka regulacja głośności

Głośność można szybko dostosować za pomocą menu skrótów.

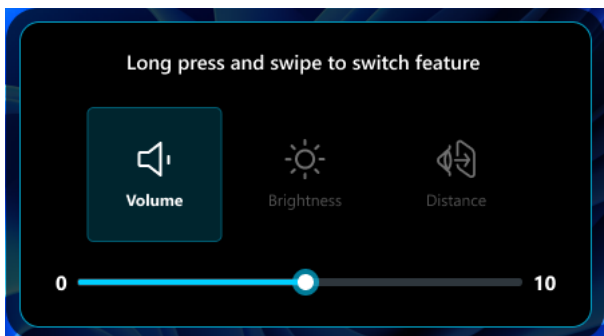
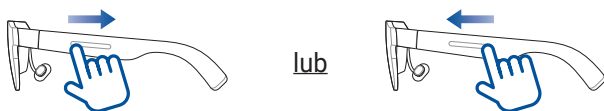
1. Naciśnij jednym palcem płytkę dotykową znajdujący się na lewym zauszniku okularów i przytrzymaj przez co najmniej 1,5 s do momentu pojawienia się menu skrótów.



2. Pozostaw palec na płytce dotykowej i przesunij go do przodu lub do tyłu do momentu wybrania opcji **Volume (Głośność)**.



3. Po wybraniu opcji **Volume (Głośność)** zdejmij palec z płytki dotykowej.
4. Przesuń jednym palcem do tyłu, aby zwiększyć głośność lub przesuń do przodu w celu zmniejszenia głośności.



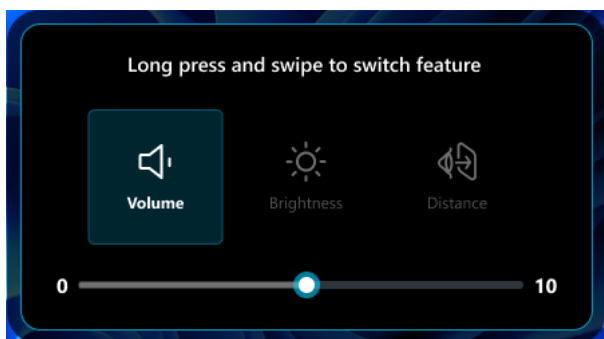
UWAGA:

- Głośność można także dostosować za pomocą elementów sterowania głośnością urządzenia-hosta.
 - Konstrukcja telefonów iPhone 15 i nowszych modeli uniemożliwia regulowanie głośności podczas ich używania z okularami. W celu zapewnienia lepszej obsługi zalecane jest korzystanie ze słuchawek Bluetooth i przełączenie wyjścia audio na słuchawki.
-

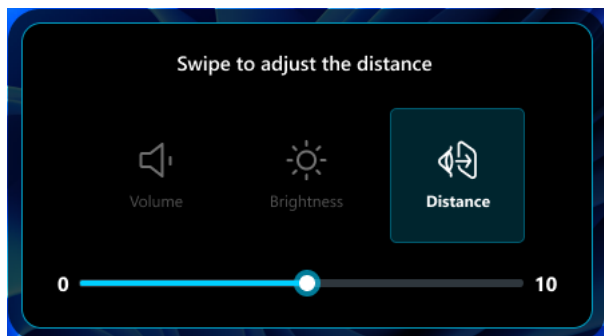
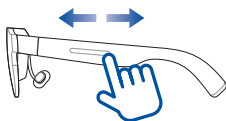
Szybka regulacja odległości

Odległość można szybko dostosować za pomocą menu skrótów.

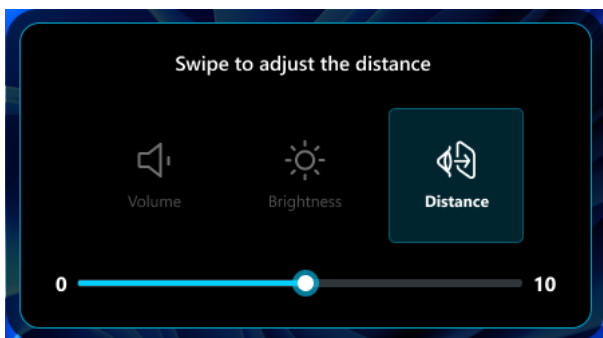
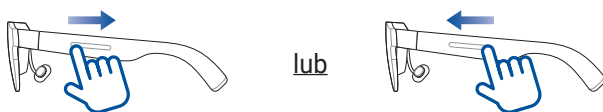
1. Naciśnij jednym palcem płytkę dotykową znajdujący się na lewym zauszniku okularów i przytrzymaj przez co najmniej 1,5 s do momentu pojawienia się menu skrótów.



2. Pozostaw palec na płytce dotykowej i przesunij go do przodu lub do tyłu do momentu wybrania opcji **Distance (Odległość)**.



3. Po wybraniu opcji **Distance (Odległość)** zdejmij palec z płytki dotykowej.
4. Przesuń jednym palcem do tyłu, aby zwiększyć odległość lub przesuń do przodu w celu zmniejszenia odległości.



UWAGA: Odległość można także dostosować w aplikacji w menu **Distance Settings (Ustawienia wyświetlania)** (patrz część *Ustawienia wyświetlania*).

Praca w trybie wieloekranowym

Po wybraniu układu wieloekranowego można przenieść aktywne okna z fizycznego ekranu głównego na każdy z ekranów wirtualnych, tak jak w przypadku przenoszenia okien między kilkoma fizycznymi monitorami podczas korzystania z trybu Rozszerz w systemie Microsoft Windows.

Przenoszenie okien na ekrany wirtualne

1. Kliknij i przytrzymaj pasek tytułu okna, które chcesz przenieść z fizycznego ekranu głównego.
2. Przeciągnij go do krawędzi fizycznego ekranu głównego w kierunku docelowego ekranu wirtualnego.
3. Przesuń okno nad krawędź, a pojawi się ono na docelowym ekranie wirtualnym.
4. Zwolnij przycisk myszy, aby ukończyć proces przenoszenia.
5. Powtórz kroki od 1 do 4, aby przenieść kolejno pozostałe okna.

UWAGA: Aby przenieść okno z powrotem na fizyczny ekran główny, przeciągnij je w odwrotnym kierunku.

Personalizacja układu wieloekranowego

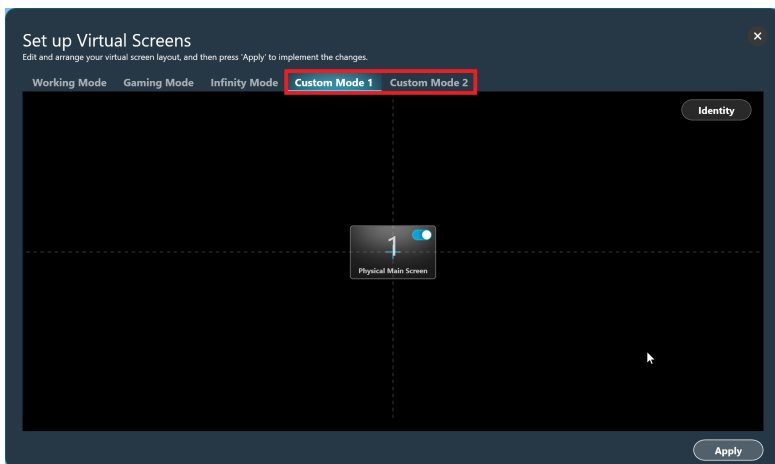
Jeśli trzy wstępnie skonfigurowane układy ekranów wirtualnych (Working Mode (tryb pracy), Gaming Mode (tryb gier) i Infinity Mode (tryb nieskończoności)) nie spełniają wymagań, układ wieloekranowy można spersonalizować, dodając ekrany wirtualne lub zmieniając ich kolejność.

Dodawanie ekranów wirtualnych

1. Kliknij pozycję **Virtual Screen Setting (Ustawienie wirtualnego ekranu)** w panelu widżetu AirVision.

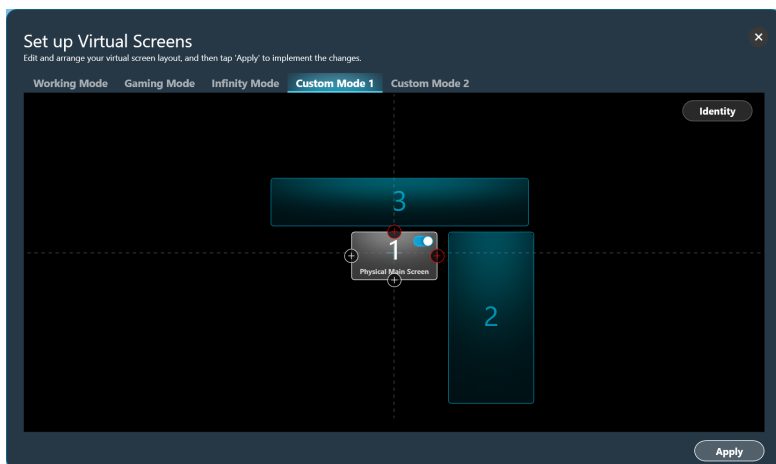


2. Kliknij kartę **Custom Mode 1 (Tryb niestandardowy 1)** lub **Custom Mode 2 (Tryb niestandardowy 2)**.

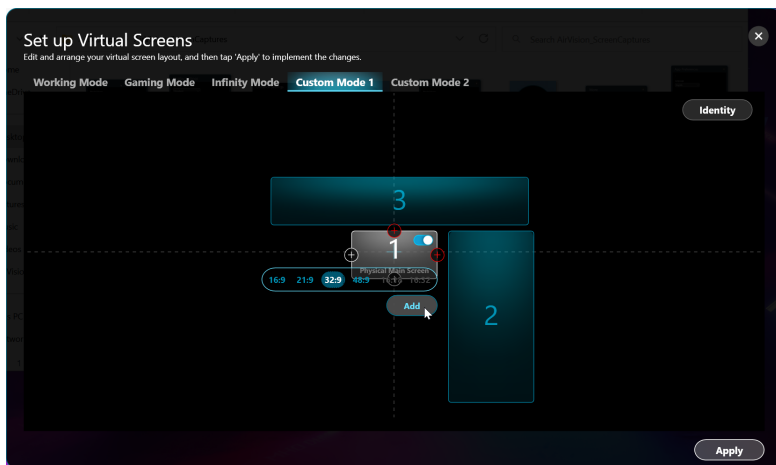


3. Ustaw wskaźnik myszy nad ekranem, do którego chcesz dodać przylegający ekran wirtualny.

UWAGA: Pojawi się ikona  wskazująca, gdzie ekran wirtualny można dodać i ikona  wskazująca, gdzie ekran wirtualny już się znajduje.

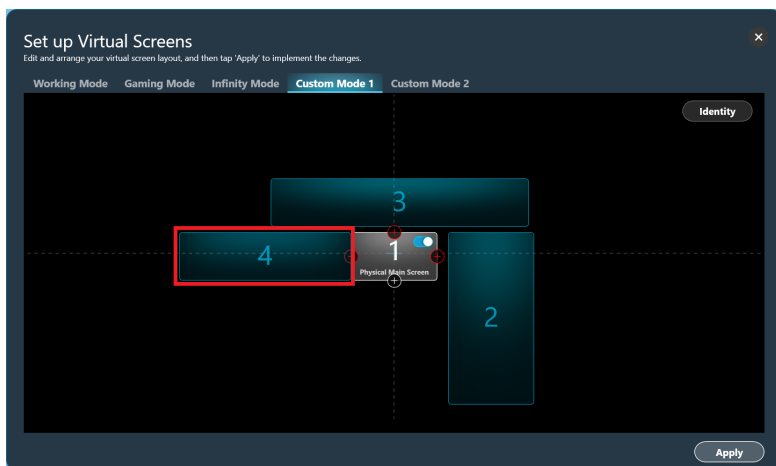


4. Kliknij ikonę **+** przy krawędzi, do której ekran wirtualny ma zostać dodany, wybierz żądany współczynnik obrazu dla nowego ekranu i kliknij przycisk **Add (Dodaj)**.



UWAGA: Wyszarzone współczynniki obrazu nie są obsługiwane przez urządzenie-host.

5. W układzie pojawi się nowy ekran wirtualny.



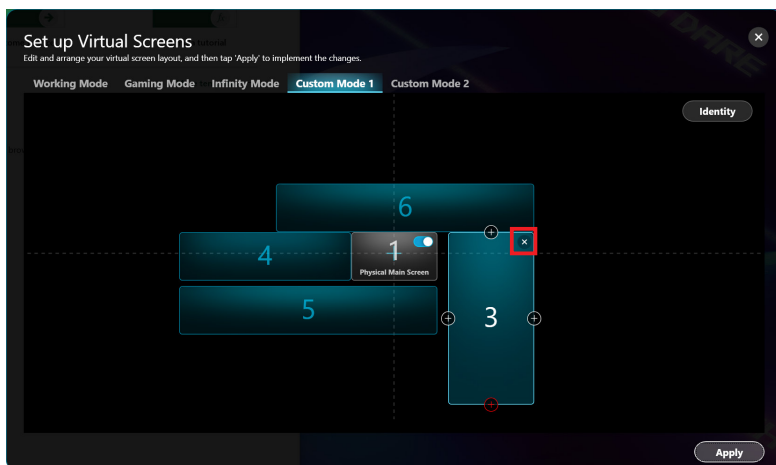
6. Aby dodać kolejny ekran, powtórz kroki od 3 do 5.

UWAGA: Maksymalna liczba obsługiwanych ekranów wirtualnych zależy od specyfikacji sprzętowych urządzenia i wersji systemu operacyjnego.

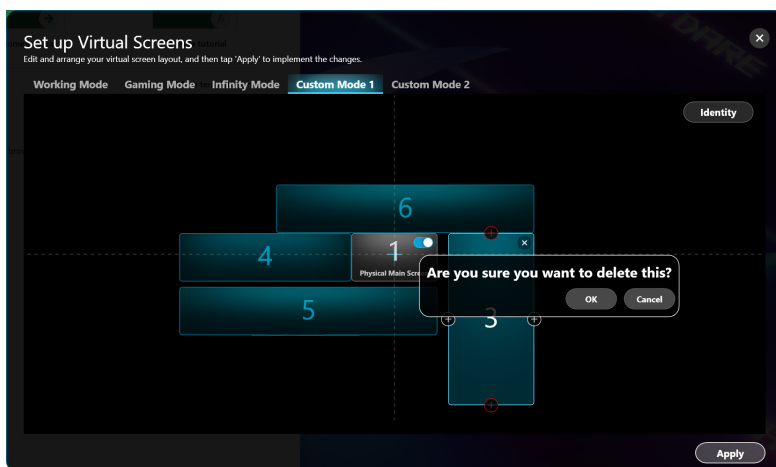
7. Po utworzeniu żądanego układu kliknij przycisk **Apply (Zastosuj)**, aby potwierdzić zmiany.

Usuwanie ekranów wirtualnych

1. Kliknij ekran wirtualny, który chcesz usunąć z układu.



2. Kliknij ikonę  w prawym górnym rogu ekranu wirtualnego, aby go usunąć.
3. Kliknij przycisk **OK**, aby potwierdzić usunięcie ekranu wirtualnego lub przycisk **Cancel (Anuluj)**, aby go zachować.



Reorganizacja układu wieloekranowego

1. Wykonaj kroki od 1 do 6 w części *Dodawanie ekranów wirtualnych*.
2. Kliknij i przeciągnij ekran wirtualny dożądanego miejsca w układzie.
3. Wykonaj tę czynność dla wszystkich ekranów wirtualnych, które chcesz przenieść.
4. Po utworzeniu żądanego układu kliknij przycisk **Apply (Zastosuj)**.

Załącznik

Informacje prawne

Deklaracja Federal Communications Commission (Federalnej Komisji Łączności)

Urządzenie to jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) musi przyjmować wszelkie odebrane zakłócenia, z uwzględnieniem tych, które mogą powodować niepożądane działanie.

UWAGA: Niniejsze urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie rozsądnej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych.

Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może wypromieniowywać energię o częstotliwości radiowej, a jeśli nie będzie zainstalowane i użytkowane zgodnie z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej.

Uproszczona deklaracja zgodności UE

Firma ASUSTek Computer Inc. niniejszym oświadcza, że urządzenie to jest zgodne z zasadniczymi wymogami i innymi właściwymi przepisami dyrektywy 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny na stronie <https://www.asus.com/pl/support>.

Zgodność z globalnymi przepisami ochrony środowiska i deklaracja

Firma ASUS opracowuje i tworzy swoje produkty zgodnie z koncepcją ekologicznego projektu i dba o to, aby każdy etap cyklu życia produktu firmy ASUS był zgodny z globalnymi przepisami dotyczącymi ochrony środowiska. Ponadto firma ASUS ujawnia konieczne informacje w oparciu o wymogi regulacyjne.

Aby uzyskać informacje na temat ujawniania informacji w oparciu o wymagania regulacyjne, z którymi firma ASUS zachowuje zgodność, zapoznaj się z informacjami dostępnymi na stronie <https://esg.asus.com/Compliance.htm>.

Japonia JIS-C-0950 — deklaracje materiałowe

UE REACH SVHC

Korea RoHS

Usługi recyklingu/odbioru firmy ASUS

Programy recyklingu i odbioru firmy ASUS wynikają z naszego zaangażowania w przestrzeganie najwyższych standardów ochrony środowiska. Wierzymy w dostarczanie rozwiązań, które umożliwią odpowiedzialny recykling naszych produktów, akumulatorów i innych komponentów, jak również opakowań. Szczegółowe informacje na temat recyklingu w różnych regionach można znaleźć na stronie <https://esg.asus.com/en/Takeback.htm>.

Specyfikacje okularów M1

Wyświetlacz	Technologia wyświetlania	Micro OLED
	Typ soczewek	Freeform
	Rozdzielczość	1080p dla każdego oka
	Częstotliwość odświeżania	72 Hz
	Współczynnik proporcji	16:9
	Jasność	1100 nitów (typowa)
	Rozmiar panelu	0,49"
	Gama kolorów	95% DCI-P3
	Pole widzenia	38°
	Regulacja dioptrii	Nie
	Odległość do obrazu wirtualnego	2 metry
	Obsługa trybu 3D	Tak
Urządzenie	Wymiary (S x W x G)	171 x 53 x 170 mm
	Waga netto	87 g
	Kolor obudowy	Czarny
	Wejście zasilania	5,0 V --- 1,0 A
	Wymienne noski	Tak
Śledzenie	Funkcja ustalania położenia	Śledzenie głowy 3-DoF (3 Degrees of Freedom – 3 stopnie swobody)
Funkcje audio	Wbudowane głośniki	2 głośniki 1 W
	Wbudowane mikrofony	2 mikrofony (funkcja redukcji szumów)
Połączenia	Porty	USB Type-C®

UWAGA:

- Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.
 - Dostępność produktu zależy od regionu.
-

Znaki towarowe

USB Type-C® i USB-C® to zastrzeżone znaki towarowe organizacji USB Implementers Forum.

Serwis i pomoc techniczna

Odwiedź naszą wielojęzyczną witrynę internetową pod adresem <https://www.asus.com/pl/support>.



