

PROFIL GRACZA



EDYTUJ NAZWĘ



ZMIENĆ

Poziom 59



17%

Brakuje ci **853509** pkt.
doświadczenia do następnego
poziomu.

Postęp sezonu 5

Prowincja 16 Etap 1

Postęp sezonu 4

Prowincja 22 Etap 7

Postęp sezonu 3

Prowincja 17 Etap 8

Sezon 2 Postęp

Prowincja 22 Etap 1

Sezon 1 Postęp

Ukończono

Najpotężniejszy bohater

Set

Siła drużyny obronnej

5347

Trofea

2450

Zwycięskie najazdy

2516

Pokonani tytani

538

Najwyższe obrażenia tytana

Tryb trudny sezonu 5

Prowincja 1 Etap 8

Tryb trudny sezonu 4

Prowincja 1 Etap 8

Tryb trudny sezonu 3

Prowincja 3 Etap 1

Sezon 2 Tryb trudny

37 / 270

Sojusz

Poziom fortecy

23

Najlepsze combo

22

Najwyższe trofea

2756

Najdłuższa seria zwycięskich najazdów

19

Najsilniejszy pokonany tytan

Opancerzona hydra 13*

Ciosy kończące tytana



SPIS BOHATERÓW



DRUŻYNA 12



POZ. 90

Set



MOC

1161



POZ. 80

Diaochan



MOC

935



POZ. 80

Rigard



MOC

890

DRUŻYNA 2



POZ. 80

Sartana



MOC

875

DRUŻYNA 27



POZ. 14

Quintus



MOC

676



POZ. 50

Priska



MOC

446



POZ. 50

Tyrum



MOC

441



POZ. 1

Sartana



MOC

397



POZ. 1

Obakan



MOC

396



POZ. 19

Renfeld



MOC

339



POZ. 20

Cyprian



MOC

337



POZ. 4

Tiburtus



MOC

319



POZ. 1

Proteusz



MOC

316



POZ. 1

Jabbar



MOC

315



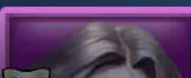
POZ. 1

Rigard



MOC

313



Limit bohaterów: 139/175

Wybierz bohatera do **ZWIĘKSZENIA POZIOMU** lub **ULEPSZENIA**

POZIOM W GÓRĘ

EDYTUJ DRUŻYNĘ



SPIS BOHATERÓW



 POZ. 1 Sabina ★★★★★ MOC 311	 POZ. 1 Aqeela ★★★★ MOC 271	 POZ. 1 Maeve ★★★★ MOC 268	 POZ. 1 Edd ★★★★ MOC 266	 POZ. 1 Bjorn ★★★★ MOC 259
DRUŻYNA 15		DRUŻYNA 5		
 POZ. 1 Nietoperz Strażnik ★★★★ MOC 255	 POZ. 80 Gullinbursti ★★★★ MOC 923	 POZ. 80 Justice ★★★★★ MOC 915	 POZ. 80 Sif ★★★★★ MOC 903	 POZ. 56 Dabria ★★★★★ MOC 855
DRUŻYNA 5		DRUŻYNA ...		DRUŻYNA 7
 POZ. 75 Chao ★★★★★ MOC 814	 POZ. 70 Wu Kong ★★★★★ MOC 663	 POZ. 50 Bane ★★★★ MOC 559	 POZ. 55 Rekhetre ★★★★ MOC 538	 POZ. 1 Lazara ★★★★★ MOC 522
				

Limit bohaterów: 139/175

Wybierz bohatera do **ZWIĘKSZENIA POZIOMU** lub **ULEPSZENIA**

POZIOM W GÓRĘ

EDYTUJ DRUŻYNĘ



SPIS BOHATERÓW



 POZ. 1 Ropuch ★★★ MOC 271	 POZ. 1 Rekhetre ★★★ MOC 270	 POZ. 1 Sally ★★★ MOC 269	 POZ. 1 Agnes ★★★ MOC 260	 POZ. 1 Kvasir ★★★ MOC 258
DRUŻYNA 6		DRUŻYNA 1		DRUŻYNA 6 7
 POZ. 1 Arman ★★★ MOC 251	 POZ. 85 Amfitryta ★★★★★ MOC 989	 POZ. 80 Azmia ★★★★★ MOC 939	 POZ. 56 Areax ★★★★★ MOC 839	 POZ. 75 Boril ★★★★★ MOC 791
DRUŻYNA 6				
 POZ. 70 Sonia ★★★★★ MOC 761	 POZ. 70 Kiril ★★★★★ MOC 647	 POZ. 6 Areax ★★★★★ MOC 466	 POZ. 50 Valen ★★★ MOC 442	 POZ. 1 Magni ★★★★★ MOC 395
				

Limit bohaterów: 139/175

Wybierz bohatera do **ZWIĘKSZENIA POZIOMU** lub **ULEPSZENIA**

POZIOM W GÓRĘ

EDYTUJ DRUŻYNĘ



SPIS BOHATERÓW



 POZ. 1 Magni ★★★★★ MOC 395	 POZ. 1 Knuckles ★★★★★ MOC 333	 POZ. 1 Azmia ★★★★★ MOC 331	 POZ. 1 Frank ★★★★★ MOC 324	 POZ. 1 Jott ★★★★★ MOC 322
 POZ. 1 Kapitan karo ★★★★★ MOC 316	 POZ. 1 Agwe ★★★★★ MOC 315	 POZ. 1 Kiril ★★★★★ MOC 315	 POZ. 1 Ponurak ★★★★★ MOC 312	 POZ. 18 Jarif ★★★ MOC 300
 POZ. 1 Yao ★★★★ MOC 270	 POZ. 1 Lemur strażnik ★★★★ MOC 269	 POZ. 1 Helo ★★★★ MOC 267	 POZ. 1 Jarvur ★★★★ MOC 261	 POZ. 4 Ulmer ★★★★ MOC 252
DRUŻYNA 1 	DRUŻYNA 4 	DRUŻYNA 4 	DRUŻYNA 4 	

Limit bohaterów: 139/175

Wybierz bohatera do **ZWIĘKSZENIA POZIOMU** lub **ULEPSZENIA**

POZIOM W GÓRĘ

EDYTUJ DRUŻYNĘ



SPIS BOHATERÓW



DRUŻYNA 1



POZ. 90

Matka mróz



MOC

1021

DRUŻYNA 4



POZ. 80

Xiamara



MOC

995

DRUŻYNA 4



POZ. 80

Gracja



MOC

930

DRUŻYNA 4



POZ. 80

Cinisia



MOC

895



POZ. 75

Melendor



MOC

786

DRUŻYNA 7



POZ. 70

Caedmon



MOC

643



POZ. 46

Czachow



MOC

613



POZ. 50

Faiez



MOC

604



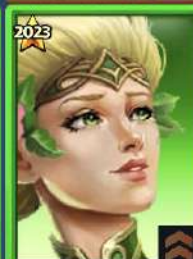
POZ. 50

Belith



MOC

541



POZ. 19

Leadria



MOC

493



POZ. 1

Lianna



MOC

396



POZ. 1

Lionstring



MOC

338



POZ. 12

Kashhrek



MOC

331



POZ. 1

Ptolemeusz



MOC

331



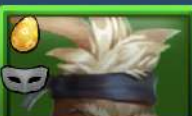
POZ. 1

Almur



MOC

321



Limit bohaterów: 139/175

Wybierz bohatera do **ZWIĘKSZENIA POZIOMU** lub **ULEPSZENIA**

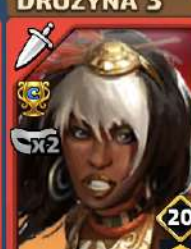
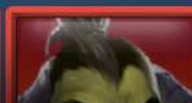
POZIOM W GÓRĘ

EDYTUJ DRUŻYNĘ



SPIS BOHATERÓW



 POZ. 1 Goopy ★★★ MOC 271	 POZ. 1 Gnomer ★★★ MOC 270	 POZ. 1 Jing ★★★ MOC 270	 POZ. 1 Dölgöön ★★★ MOC 268	 POZ. 1 Gramps ★★★ MOC 268
 POZ. 1 Noril ★★★ MOC 268	 POZ. 1 Grevle ★★★ MOC 260	 POZ. 1 Mnesseus ★★★ MOC 250	 POZ. 85 Neema ★★★★★ MOC 1016	 POZ. 75 Mack ★★★★★ MOC 828
 POZ. 75 Gormek ★★★★★ MOC 790	 POZ. 26 Amorek ★★★★★ MOC 785	 POZ. 70 Junaid ★★★★★ MOC 783	 POZ. 70 Śmiały Kieł ★★★★★ MOC 762	 POZ. 70 Kelile ★★★★★ MOC 744
				

Limit bohaterów: 139/175

Wybierz bohatera do **ZWIĘKSZENIA POZIOMU** lub **ULEPSZENIA**

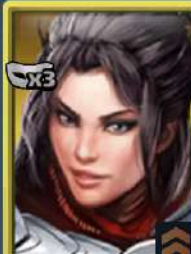
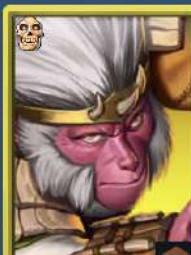
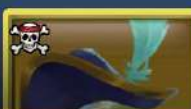
POZIOM W GÓRĘ

EDYTUJ DRUŻYNĘ



SPIS BOHATERÓW



 POZ. 50 Melia ★★★★ MOC 470	 POZ. 50 Gan Ju ★★★★ MOC 443	 POZ. 1 Justice ★★★★★ MOC 396	 POZ. 1 Justice ★★★★★ MOC 396	 POZ. 1 Justice ★★★★★ MOC 396
 POZ. 1 Joon ★★★★★ MOC 394	 POZ. 1 Joon ★★★★★ MOC 394	 POZ. 34 Li Xiu ★★★★★ MOC 359	 POZ. 1 Zlotko ★★★★★ MOC 334	 POZ. 1 Bogart ★★★★★ MOC 333
 POZ. 1 Małgosia ★★★★★ MOC 314	 POZ. 1 Cedar ★★★★ MOC 273	 POZ. 1 Cedar ★★★★ MOC 273	 POZ. 1 Dolrak ★★★★ MOC 272	 POZ. 1 Jaco ★★★★ MOC 272
				

Limit bohaterów: 139/175

Wybierz bohatera do **ZWIĘKSZENIA POZIOMU** lub **ULEPSZENIA**

POZIOM W GÓRĘ

EDYTUJ DRUŻYNĘ



SPIS BOHATERÓW



 POZ. 1 Magni ★★★★★ MOC 395	 POZ. 1 Knuckles ★★★★★ MOC 333	 POZ. 1 Azmia ★★★★★ MOC 331	 POZ. 1 Frank ★★★★★ MOC 324	 POZ. 1 Jott ★★★★★ MOC 322
 POZ. 1 Kapitan karo ★★★★★ MOC 316	 POZ. 1 Agwe ★★★★★ MOC 315	 POZ. 1 Kiril ★★★★★ MOC 315	 POZ. 1 Ponurak ★★★★★ MOC 312	 POZ. 18 Jarif ★★★ MOC 300
 POZ. 1 Yao ★★★★ MOC 270	 POZ. 1 Lemur strażnik ★★★★ MOC 269	 POZ. 1 Helo ★★★★ MOC 267	 POZ. 1 Jarvur ★★★★ MOC 261	 POZ. 4 Ulmer ★★★★ MOC 252
DRUŻYNA 1 	DRUŻYNA 4 	DRUŻYNA 4 	DRUŻYNA 4 	

Limit bohaterów: 139/175

Wybierz bohatera do **ZWIĘKSZENIA POZIOMU** lub **ULEPSZENIA**

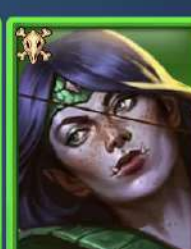
POZIOM W GÓRĘ

EDYTUJ DRUŻYNĘ



SPIS BOHATERÓW



 POZ. 1 Pożeracz ★★★★★ MOC 316	 POZ. 1 Gadeirus ★★★★★ MOC 315	 POZ. 1 Jack O'Hare ★★★★★ MOC 315	 POZ. 1 Jaś ★★★★★ MOC 314	 POZ. 1 Peters ★★★★★ MOC 313
 POZ. 1 Mały John ★★★★★ MOC 312	 POZ. 1 Melendor ★★★★★ MOC 310	 POZ. 1 William ★★★★★ MOC 277	 POZ. 1 Yona ★★★★★ MOC 275	 POZ. 1 Alessia ★★★★★ MOC 274
 POZ. 1 Generał Yin ★★★★★ MOC 272	 POZ. 1 Roxia ★★★★★ MOC 272	 POZ. 1 Zarola ★★★★★ MOC 272	 POZ. 1 Faiez ★★★★★ MOC 271	 POZ. 1 Fianna ★★★★★ MOC 271
				

Limit bohaterów: 139/175

Wybierz bohatera do **ZWIĘKSZENIA POZIOMU** lub **ULEPSZENIA**

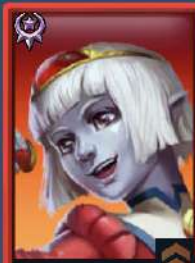
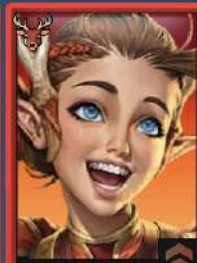
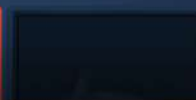
POZIOM W GÓRĘ

EDYTUJ DRUŻYNĘ



SPIS BOHATERÓW



 POZ. 50 Sokolnik ★★★ MOC 569	 POZ. 50 Vollermork ★★★ MOC 499	 POZ. 1 Baldur ★★★★★ MOC 412	 POZ. 27 Śmiały Kieł ★★★★★ MOC 352	 POZ. 1 Mack ★★★★★ MOC 329
 POZ. 10 Scarlett ★★★★★ MOC 323	 POZ. 1 Colen ★★★★★ MOC 312	 POZ. 1 Starswift ★★★★ MOC 276	 POZ. 1 Jelonek ★★★★ MOC 274	 POZ. 1 Bazyl ★★★★ MOC 272
 POZ. 1 Bucior ★★★★ MOC 272	 POZ. 1 Drań ★★★★ MOC 271	 POZ. 1 Waqas ★★★★ MOC 271	 POZ. 1 Fenicjusz ★★★★ MOC 269	 POZ. 14 Giermek Wabbit ★★★★ MOC 266
				

Limit bohaterów: 139/175

Wybierz bohatera do **ZWIĘKSZENIA POZIOMU** lub **ULEPSZENIA**

POZIOM W GÓRĘ

EDYTUJ DRUŻYNĘ

SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

1

UŻYTKOWE

SYMBOLE

1

KOSTIUMY

FLASZKA ENERGII
TYTANÓW



★★★★★ x 47

UŻYJ

FLASZKA ENERGII
ŚWIATA



★★★★★ x 104

UŻYJ

FLASZKA ENERGII
ATAKU



★★★★★ x 97

UŻYJ

GIGANTYCZNY
PAKIET ŻYWNOSCI



★★★★★★ x 11

UŻYJ

GIGANTYCZNY
PAKIET ŻELAZA



★★★★★★ x 20

UŻYJ

ŚREDNI PAKIET
ŻELAZA



★★★★★ x 2

UŻYJ

MONETA ZADAŃ
SOJUSZU



x 7

Używana do darmowego wezwania zadania sojuszu. Jedno wezwanie kosztuje 10 monet.

ASTRALNA MONETA



x 25

Używana do darmowego astralnego wezwania. Potrzebujesz 100 monet na jedno wezwanie.

MONETA
ATLANTYDY



x 15

Używana do darmowego wezwania Atlantyd. Jedno wezwanie kosztuje 100 monet.

MONETA ZA
WYZWANIE



KLUCZ DO
KOSTIUMU



MONETA
PRZYMIERZA



SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

1

UŻYTKOWE

SYMBOLE

1

KOSTIUMY

**MONETA ZA
WYZWANIE**



x 2

Używana do darmowego wezwania wydarzenia. Jedno wezwanie kosztuje 10 monet.

**KLUCZ DO
KOSTIUMU**



x 7

Używana do darmowego wezwania kostiumu. Do jednego wezwania potrzeba 5 klucza(-y).

**MONETA
PRZYMIERZA**



x 70

Używana do darmowego wezwania Przymierza. Koszt jednego wezwania w monetach: 100

**TOKEN EPICKIEGO
ODDZIAŁU**



x 35

Używane do wezwania rzadkich lub epickich oddziałów z wezwania epickiego oddziału.

MONETA GOBLINA



x 30

Używana do darmowego wezwania goblina. Potrzebujesz 100 monet na jedno wezwanie.

MONETA LEGEND



x 13

Używana do darmowego wezwania legend. Jedno wezwanie kosztuje 100 monet.

**KRYSTAŁ
ULEPSZENIA**



x 35

Używane do darmowego wezwania ulepszenia. Potrzebujesz 10 kryształów na jedno wezwanie.

KRYSTAŁ MATERII



x 68

Używane do darmowego wezwania materii. Potrzebujesz kryształów (10 na jedno wezwanie).

**MONETA
LEGENDARNEGO
ODDZIAŁU**



x 50

Używana do darmowego wezwania legendarnego oddziału. Jedno wezwanie kosztuje 100 monet.

**MONETA TRZECZ
KRÓLESTW**



MONETA WYDM



**MONETA
SUPERŻYWIŁAKA**



SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

1

UŻYTKOWE

SYMBOLE

1

KOSTIUMY

Używane do darmowego wezwania ulepszenia. Potrzebujesz 10 kryształów na jedno wezwanie.

Używane do darmowego wezwania materii. Potrzebujesz kryształów (10 na jedno wezwanie).

Używana do darmowego wezwania legendarnego oddziału. Jedno wezwanie kosztuje 100 monet.

**MONETA TRZECZ
KRÓLESTW**



x 3

Używana do darmowego wezwania Trzech Królestw. Potrzebujesz 100 monet na jedno wezwanie.

MONETA WYDM



x 15

Używana do darmowego wezwania Wydm. Potrzebujesz 100 monet na jedno wezwanie.

**MONETA
SUPERŻYWIŁAKA**



x 10

Używana do darmowego wezwania superżywiłaka. Potrzebne monety na jedno wezwanie: 100

MONETA WIEŻY



x 43

Używana do darmowego wezwania wieży. Potrzebujesz 100 monet na jedno wezwanie.

MONETA PODZIEMIA



x 88

Używana do darmowego wezwania Podziemia. Ilość monet potrzebnych na jedno wezwanie: 100.

**MONETA
PRZEMILCZANYCH
HISTORII**



x 51

Używana do darmowego wezwania przemilczanych historii. Potrzebujesz 100 monet(y) na jedno wezwanie.

MONETA WALHALLI



x 81

Używana do darmowego wezwania Walhalli. Potrzebujesz 100 monet na jedno wezwanie.

**TOKEN RESETU
MATERII**



x 3

Resetuje poziom pokonania limitu i siatkę talentów tego bohatera. Zwraca wszystkie zużyte przedmioty oraz 50% oszacowanej ilości żywności oraz żelaza, maksymalnie do wartości 100M.

BILET NA ŁUPY



x 24

Można użyć w celu natychmiastowego powtórzenia ukończonych etapów.

SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

1

UŻYTKOWE

SYMBOLE

1

KOSTIUMY

**MISTRZOWSKI SYMBOL
BARBARZYŃCY**



x 2

Używany do ulepszenia
mistrzowskich talentów
klasowych Twoich
barbarzyńców.

**MISTRZOWSKI
SYMBOL MNICHA**



x 10

Używany do ulepszenia
mistrzowskich talentów
klasowych Twoich
mnichów.

**MISTRZOWSKI
SYMBOL PALADYNA**



x 5

Używany do ulepszenia
mistrzowskich talentów
klasowych Twoich
paladynów.

**MISTRZOWSKI
SYMBOL CZARODZIEJA**



x 2

Używany do ulepszenia
mistrzowskich talentów
klasowych Twoich
czarodziejów.

**SYMBOL
BARBARZYŃCY**



x 2363

Używany do ulepszenia
talentów klasowych
Twoich barbarzyńców.

SYMBOL KLERYKA



x 145

Używany do ulepszenia
talentów klasowych
Twoich kleryków.

SYMBOL DRUIDA



x 113

Używany do ulepszenia
talentów klasowych
Twoich druidów.

**SYMBOL
WOJOWNIKA**



x 1590

Używany do ulepszenia
talentów klasowych
Twoich wojowników.

SYMBOL MNICHA



x 959

Używany do ulepszenia
talentów klasowych
Twoich mnichów.

SYMBOL PALADYNA



**SYMBOL STRAŻNIKA
LASU**



SYMBOL ŁOTRZYKA



+2

SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

1

UŻYTKOWE

SYMBOLE

1

KOSTIUMY

Używany do ulepszenia mistrzowskich talentów klasowych Twoich czarodziejów.

Używany do ulepszenia talentów klasowych Twoich barbarzyńców.

Używany do ulepszenia talentów klasowych Twoich kleryków.

SYMBOL DRUIDA



x 113

Używany do ulepszenia talentów klasowych Twoich druidów.

SYMBOL WOJOWNIKA



x 1590

Używany do ulepszenia talentów klasowych Twoich wojowników.

SYMBOL MNICHA



x 959

Używany do ulepszenia talentów klasowych Twoich mnichów.

SYMBOL PALADYNA



x 1012

Używany do ulepszenia talentów klasowych Twoich paladynów.

SYMBOL STRAŻNIKA LASU



x 2839

Używany do ulepszenia talentów klasowych Twoich strażników lasu.

SYMBOL ŁOTRZYKA



x 1407

Używany do ulepszenia talentów klasowych Twoich łotrzyków.

SYMBOL CZARODZIEJA



x 1744

Używany do ulepszenia talentów klasowych Twoich czarodziejów.

SYMBOL CZARNOKSIĘŻNIKA



x 458

Używany do ulepszenia talentów klasowych Twoich czarnoksiężników.

ZRESETUJ SYMBOL



x 22

Resetuje klasową siatkę talentów bohatera. Zwraca wszystkie zużyte symbole oraz 20% żywności i żelaza.

SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE ¹

UŻYTKOWE

SYMBOLE ¹

KOSTIUMY

MATUZALKA LASU



★★★★★ **x1**

Kostium dla:
Justice.

**LAMENTUJĄCY
KSIĄŻĘ**



★★★★★ **x1**

Kostium dla:
Tiburtus.

HRABIA ROCKA



★★★★★ **x1**

Kostium dla:
Tiburtus.

RZUTKI SZLACHCIC



★★★★★ **x1**

Kostium dla:
Rigard.

**SZLACHETNY
UZDROWICIEL**



★★★★★ **x1**

Kostium dla:
Rigard.

**ŁOWCA WAMPIRÓW
Z CIEMNOLASU**



★★★★★ **x1**

Kostium dla:
Jaś.

BRAT KAMUFLAŻU



★★★★★ **x1**

Kostium dla:
Mały John.

MOCARNY GÓRAL



★★★★★ **x1**

Kostium dla:
Mały John.

GANGSTER



★★★★★ **x1**

Kostium dla:
Frank.

**OGNISTY ŁOWCA
NAGRÓD**



DZIELNY TROPICIEL



**ZABÓJCZYNI Z
PIASKOMORZA**



SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE ¹

UŻYTKOWE

SYMBOLE ¹

KOSTIUMY

**OGNISTY ŁOWCA
NAGRÓD**



★★★★★ x1

Kostium dla:
Colen.

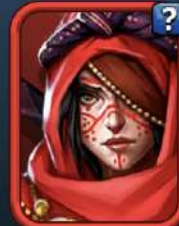
DZIELNY TROPICIEL



★★★★★ x1

Kostium dla:
Colen.

**ZABÓJCZYNI Z
PIASKOMORZA**



★★★★★ x1

Kostium dla:
Scarlett.

SMOCZA SZAMANKA



★★★★★ x1

Kostium dla:
Kelile.

**SMOCZA
CZARNOKSIĘŻNICZKA**



★★★★★ x1

Kostium dla:
Kelile.

DZIEDZIC ZŁA



★★★★★ x1

Kostium dla:
Ponurak.

**MRO CZNY
POSŁANIEC**



★★★★★ x1

Kostium dla:
Ponurak.

MISTRZ TYGRYSÓW



★★★★★ x1

Kostium dla:
Chao.

**MISTRZ
KONSERWATOR**



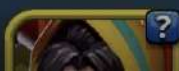
★★★★★ x1

Kostium dla:
Chao.

**KRESKÓWKOWA
GENERAL**



**FAJERWERKOWY
GENERAL**



**ZABÓJCA
CEREMONIALNY**



SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

1

UŻYTKOWE

SYMBOLE

1

KOSTIUMY

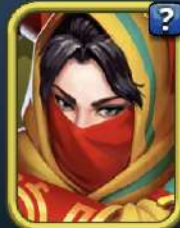
KRESKÓWKOWA
GENERAŁ



★★★★★ x1

Kostium dla:
Li Xiu.

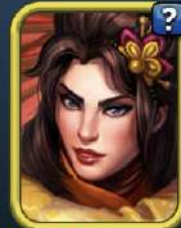
FAJERWERKOWY
GENERAŁ



★★★★★ x1

Kostium dla:
Li Xiu.

ZABÓJCA
CEREMONIALNY



★★★★★ x1

Kostium dla:
Li Xiu.

MAŁPI
IMPREZOWICZ



★★★★★ x1

Kostium dla:
Wu Kong.

MAŁPI RONIN



★★★★★ x1

Kostium dla:
Wu Kong.

KORA BAMBUSA



★★★★★ x1

Kostium dla:
Hu Tao.

BAMBUSOWY
POJEDYNKOWICZ



★★★★★ x1

Kostium dla:
Hu Tao.

GAZECIARZ Z
WYBRZEŻA



★★★★★ x1

Kostium dla:
Peters.

ŁOWCA JAJEK Z
DOLINY WIOSNY



★★★★★ x1

Kostium dla:
Jack O'Hare.

ZAWZIĘTA
POSZUKIWACZKA



CZEMPION
WIKINGÓW



ATLANTEJSKI
STRAŻNIK



SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE ¹

UŻYTKOWE

SYMBOLE ¹

KOSTIUMY

ZAWZIĘTA
POSZUKIWACZKA



x1

Kostium dla:
Sonia.

CZEMPION
WIKINGÓW



x1

Kostium dla:
Sonia.

ATLANTEJSKI
STRAŻNIK



x1

Kostium dla:
Gadeirus.

MISTRZ ŚWIATA
WAGI CIĘŻKIEJ



x1

Kostium dla:
Pożeracz.

KAMELEON
ALCHEMIK



x1

Kostium dla:
Agwe.

JASNOWIDZ Z
ATLANTYDY



x1

Kostium dla:
Proteusz.

KRÓL
SVARTALFHEIMU



x1

Kostium dla:
Almur.

NIZIOŁEK
POWIEŚCIOPI SARZ



x1

Kostium dla:
Mack.

NIEŚMIERTELNY
KSIĄŻĘ



x1

Kostium dla:
Cyprian.

MARTWY HULAKA



NIEŚMIERTELNA
KSIĘŻNICZKA



STANOWCZA
KRESKÓWKOWA



SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE ¹

UŻYTKOWE

SYMBOLE ¹

KOSTIUMY

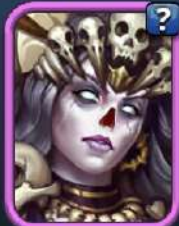
MARTWY HULAKA



★★★★ x1

Kostium dla:
Cyprian.

NIEŚMIERTELNA
KSIĘŻNICZKA



★★★★ x1

Kostium dla:
Sabina.

STANOWCZA
KRESKÓWKOWA



★★★ x2

Kostium dla:
Priska.

REZOLUTNY
NADZORCA



★★★ x2

Kostium dla:
Priska.

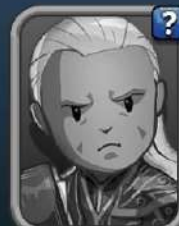
STUKNIĘTY CHIRURG



★★★ x1

Kostium dla:
Renfeld.

KRESKÓWKOWY MAG



★★★ x1

Kostium dla:
Baltazar.

NIEUMARŁY
CZAROWNIK



★★★ x1

Kostium dla:
Baltazar.

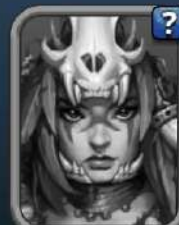
ROZGRZANY



★★★ x1

Kostium dla:
Karil.

SZAMAN Z
CONCORDII



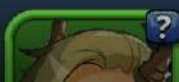
★★★ x1

Kostium dla:
Brienne.

DUCH ZAGAJNIKA



KRESKÓWKOWY
DUCH



JOWIALNY
KRESKÓWKOWY



SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

1

UŻYTKOWE

SYMBOLE

1

KOSTIUMY

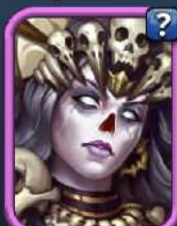
MARTWY HULAKA



★★★★★ x1

Kostium dla:
Cyprian.

NIEŚMIERTELNA
KSIĘŻNICZKA



★★★★★ x1

Kostium dla:
Sabina.

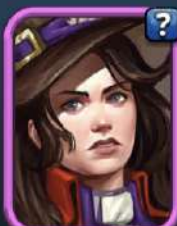
STANOWCZA
KRESKÓWKOWA



★★★ x2

Kostium dla:
Priska.

REZOLUTNY
NADZORCA



★★★ x2

Kostium dla:
Priska.

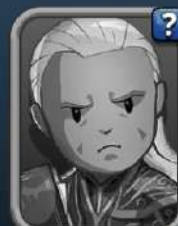
STUKNIĘTY CHIRURG



★★★ x1

Kostium dla:
Renfeld.

KRESKÓWKOWY MAG



★★★ x1

Kostium dla:
Baltazar.

NIEUMARŁY
CZAROWNIK



★★★ x1

Kostium dla:
Baltazar.

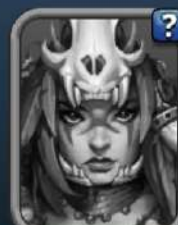
ROZGRZANY



★★★ x1

Kostium dla:
Karil.

SZAMAN Z
CONCORDII



★★★ x1

Kostium dla:
Brienne.

DUCH ZAGAJNIKA



KRESKÓWKOWY
DUCH



JOWIALNY
KRESKÓWKOWY



SAKWA

**1**

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

ULEPSZENIE

POKONANIE LIMITU

WYKONYWANIE

OSTRZE DAMASZKU

★★★★★

x 6

Misternie wykonane
ostrze.

**DALEKOSIĘŻNY
TELESKOP**

★★★★★

x 26

Cud techniki, pozwala
oglądać odległe zakątki.

TAJEMNICZY NAPÓJ

★★★★★

x 7

Ten napój posłuży tylko
wybranym.

**MISTYCZNE
PIERŚCIEŃ**

★★★★★

x 29

Grawerowane
pierścienie, które
potęgują naturalny
talent magiczny.

ZATRUTE STRZAŁKI

★★★★★

x 14

Małe strzały zdolne
do zneutralizowania
nawet dużego
przeciwnika, jeśli trafią
do celu.

**KRÓLEWSKI
TABARD**

★★★★★

x 4

Strój tylko dla godnych
go założyć.

KSIĘGA TAKTYKI

★★★★★

x 16

Zaawansowane tajniki
manewrów bitewnych.

PODRĘCZNIK WALKI

★★★★

x 503

Obszerna księga taktyki
bitewnej.

KOLCZUGA

★★★★

x 413

Wytrzymała, choć
elastyczna zbroja.

KOMPAS**RĘKAWICE****UKRYTE OSTRZE**

SAKWA

**1**

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

ULEPSZENIE

POKONANIE LIMITU

WYKONYWANIE

KOMPAS



★★★★

x 38

Niezawodny kompas.

RĘKAWICE



★★★★

x 39

Wysokiej jakości rękawice.

UKRYTE OSTRZE



★★★★

x 38

Ukryte ostrze zwiększa skuteczność w walce wręcz.

MAGICZNA KULA



★★★★

x 55

Kula, która zdradza wiele sekretów mistrzowi, który opanuje jej tajniki.

FUTERAŁ



★★★★

x 347

Zapewnia bezpieczeństwo i ostrość miecza podczas podróży.

WYTRZYMAŁA
TARCZA

★★★★

x 50

Tarcza uratowała życie niejednego bohatera.

KOZAKI



★★★★

x 408

Buty, którym nie strasza żadna pogoda i wysiłek.

NARZĘDZIA DO
ZASADZEK

★★★★

x 35

Komplet narzędzi do tworzenia podstępnych pułapek.

CIEPŁA PELERYNA



★★★★

x 47

Peleryna chroni przed żywiołami (zarówno naturalnymi, jak i nadprzyrodzonymi).

TAJEMNE ZWOJE



SZTYLET



SKÓRZANA ZBROJA



SAKWA

**1**

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

ULEPSZENIE

POKONANIE LIMITU

WYKONYWANIE

TAJEMNE ZWOJE★★ **x 2046**

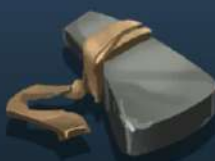
Zwoje skrywające starożytne tajemnice.

SZTYLET★★ **x 2087**

Ostry sztylet na bliskie spotkania.

SKÓRZANA ZBROJA★★ **x 2146**

Skórzana zbroja zapewnia podstawową ochronę podczas bitwy.

OSTRZAŁKA★★ **x 1442**

Niezbędna do ostrzenia broni na polu walki.

SILNY SZNUR★★ **x 2178**

Pomysłowy bohater znajdzie wiele zastosowań dla wytrzymałej liny.

DREWNIANA TARCZA★★ **x 2443**

Podstawowa tarcza, która łatwo pęka, ale i tak potrafi uratować tyłek.

ZESTAW AWANTURNIKA★ **x 6063**

Niezbędnik każdego miłośnika przygód.

MIECZ TRENINGOWY★ **x 2784**

Drewniany miecz. Każdy rycerz musi od czegoś zacząć.

POSZARPANA ODZIEŻ★ **x 8111**

Ratuje skórę przy niesprzyjającej pogodzie.

PODRĘCZNIK SZKOLENIOWY

SAKWA

**1**

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

OGROMNY HARPUN★★★★★ **x18**

Jeden przeciwnik otrzymuje 750 obrażeń i -20% ataku przez 6 tur(y). Jeśli efekt zostanie użyty przeciwko tytanom, te mogą pozostawiać po sobie części.

SIDŁA MYŚLIWEGO★★★★★ **x2**

Cel otrzymuje 750 obrażeń. Odwołuje wzmocnienia z celu.

HURAGAN★★★★★ **x6**

Cel i pobliscy bohaterowie zyskują 100% many, a plansza zostaje zresetowana.

ELIKSIR NIEWIDZIALNOŚCI★★★★★ **x3**

Cel jest niewidoczny dla wroga przez 3 tur(y).

ZWÓJ ODMIANY★★★★★ **x5**

5 los. tarcz(e) przekształca(ją) się, dopasowując do żywiołu celu.

WSTRZYMANIE CZASU★★★★★ **x16**

Wszyscy przeciwnicy tracą 100% many, ich normalny atak zostaje opóźniony, a przez 3 tur(y) nie mogą odzyskiwać many.

TAJEMNICZY ZWÓJ★★★★★ **x61**

Wszyscy bohaterowie zostają wskrzeszeni i otrzymują 400 PŻ.

EKSTRA ELIKSIR Z MANĄ★★★★★ **x13**

Jeden bohater zyskuje 100% many.

ZATRZYMANIE CZASU★★★★★ **x145**

Wszyscy przeciwnicy tracą 100% many, a ich normalny atak zostaje opóźniony o 3 tur(y).

TORNADO

ATAK SMOKA

EKSTRA ELIKSIR

WYKONAJ**KUP WIĘCEJ**

SAKWA

**1**

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

TORNADO★★★★★ **x13**

Wszyscy bohaterowie otrzymują 40% many i następuje ponowne rozdanie na planszy.

ATAK SMOKA★★★★★ **x147**

Wszyscy przeciwnicy otrzymują 400 obrażeń oraz 132 obrażeń przez 6 tur(y).

EKSTRA ELIKSIR UZDRAWIAJĄCY★★★★★ **x128**

Jeden bohater odzyskuje 750 PŻ.

SUPERANTIDOTUM★★★★ **x290**

Wszyscy bohaterowie odzyskują 150 PŻ i zostają wyleczeni z dolegliwości ze statusu.

ATAK BOMBOWY★★★★ **x49**

Wszyscy przeciwnicy 300 otrzymują -25% do ataku przez 6 tur(y).

ZWÓJ REGENERACJI★★★★ **x116**

Jeden bohater zostaje wskrzeszony i otrzymuje 200 PŻ.

ATAK TOPOREM★★★ **x154**

Wszyscy przeciwnicy 200 otrzymują -20% do ataku przez 6 tur(y).

POTĘŻNY ELIKSIR UZDRAWIAJĄCY★★★ **x216**

Jeden bohater odzyskuje 500 PŻ.

ELIKSIR Z MANĄ★★★ **x10**

Jeden bohater zyskuje 60% many.

CHORĄGIEW Z NIEDŹWIEDZIEM**CHORĄGIEW Z ŻÓŁWIEM****ANTIDOTUM****WYKONAJ****KUP WIĘCEJ**

SAKWA

**1**

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

ataku przez 6 tur(y).

**CHORĄGIEW Z
NIEDŹWIEDZIEM****x 2**Wszyscy bohaterowie
otrzymują +25% do
ataku przez 4 tur(y).**CHORĄGIEW Z
ŻÓŁWIEM****x 828**Wszyscy bohaterowie
otrzymują +25% do
obrony przez 4 tur(y).**ANTIDOTUM****x 922**Wszyscy bohaterowie
odzyskują 25 PŻ i zostają
wyleczeni z dolegliwości
ze statusu.**MAŁY ELIKSIR
UZDRAWIAJĄCY****x 344**Jeden bohater odzyskuje
100 PŻ.**OSTRZAŁ****x 12**Wszyscy przeciwnicy
otrzymują 100 obrażeń i
tracą precyzję na 4
tur(y).**UZDRAWIAJĄCY
ELIKSIR****x 471**Jeden bohater odzyskuje
225 PŻ.**MAŁY ELIKSIR Z
MANĄ****x 9**Jeden bohater zyskuje
25% many.

WYKONAJ

KUP WIĘCEJ

SAKWA



1

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY



XP+

MAKS. POZIOM



Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY



XP+

MAKS. POZIOM



Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY



XP+

MAKS. POZIOM



Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY



XP+

MAKS. POZIOM



Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY



XP+

MAKS. POZIOM



Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY



XP+

MAKS. POZIOM



Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY



XP+

MAKS. POZIOM



Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY



XP+

MAKS. POZIOM



Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY



XP+

MAKS. POZIOM



Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

ODDZIAŁ

ODDZIAŁ

ODDZIAŁ

WERBUJ

KUP WIĘCEJ

SAKWA

**1**

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY

XP+

MAKS. POZIOM

Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY

XP+

MAKS. POZIOM

Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

ODDZIAŁ SZKOLENIOWY

XP+

MAKS. POZIOM

Z tym oddziałem możesz awansować również inne oddziały!

MISTYCZNI MAGOWIE**POZ. 20**

Zwiększa moc bohaterów mroku!

MISTYCZNI MAGOWIE**POZ. 12**

Zwiększa moc bohaterów mroku!

NINJA BO**POZ. 12**

Zwiększa moc bohaterów mroku!

OŻYWIENI ARCYRYCERZE**POZ. 5**

Zwiększa moc bohaterów mroku!

OŻYWIENI ARCYRYCERZE**POZ. 5**

Zwiększa moc bohaterów mroku!

RYCERZE GILDII**POZ. 2**

Zwiększa moc bohaterów mroku!

OŻYWIENI WOJOWNICY**OŻYWIENI RYCERZE****RYCERZE GILDII****WERBUJ****KUP WIĘCEJ**

SAKWA



1

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

OŻYWIENI WOJOWNICY



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów mroku!

OŻYWIENI RYCERZE



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów mroku!

RYCERZE GILDII



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów mroku!

AGRESORZY GILDII



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów mroku!

AGRESORZY GILDII



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów mroku!

SKRYTOBÓJCY GILDII



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów mroku!

SKRYTOBÓJCY GILDII



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów mroku!

SKRYTOBÓJCY GILDII



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów mroku!

BOSCY CZARNOKSIĘŻNICY



POZ. 19



Zwiększa moc
bohaterów światłości!

BOSCY
CZARNOKSIĘŻNICY

GORLIWI
SKRYTOBÓJCY

EGZALTOWANI
WOJOWNICY

WERBUJ

KUP WIĘCEJ

SAKWA



1

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

BOSCY CZARNOKSIĘŻNICY



POZ. 17



Zwiększa moc
bohaterów światłości!

GORLIWI SKRYTOBÓJCY



POZ. 10



Zwiększa moc
bohaterów światłości!

EGZALTOWANI WOJOWNICY



POZ. 8



Zwiększa moc
bohaterów światłości!

EGZALTOWANI MNISI



POZ. 6



Zwiększa moc
bohaterów światłości!

KLASZTARNI MAGOWIE BITEWNI



POZ. 5



Zwiększa moc
bohaterów światłości!

GORLIWI SKRYTOBÓJCY



POZ. 5



Zwiększa moc
bohaterów światłości!

KLASZTARNI MAGOWIE BITEWNI



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów światłości!

EGZALTOWANI STRAŻNICY



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów światłości!

EGZALTOWANI STRAŻNICY



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów światłości!

WAKIZASHI NINJA

RYCERSCY LORDOWIE
IMPERIUM

NISZCZYCIELSCY
ŁUCZNICY

WERBUJ

KUP WIĘCEJ

SAKWA



1

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

WAKIZASHI NINJA



POZ. 20



Zwiększa moc
bohaterów lodu!

RYCERSCY LORDOWIE IMPERIUM



POZ. 12



Zwiększa moc
bohaterów lodu!

NISZCZYCIELSCY ŁUCZNICY



POZ. 7



Zwiększa moc
bohaterów lodu!

ŁUCZNICY PARTYZANCI



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów lodu!

ŁUCZNICY PARTYZANCI



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów lodu!

ŁUCZNICY PARTYZANCI



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów lodu!

ŁUCZNICY PARTYZANCI



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów lodu!

ŁUCZNICY PARTYZANCI



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów lodu!

NAPASTNICY IMPERIUM



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów lodu!

NAPASTNICY IMPERIUM

NAPASTNICY IMPERIUM

NAPASTNICY IMPERIUM

WERBUJ

KUP WIĘCEJ

SAKWA



1

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

STARSZE LEŚNE ENTY



POZ. 18



Zwiększa moc
bohaterów natury!

ZBUNTOWANI ŁUCZNICY



POZ. 15



Zwiększa moc
bohaterów natury!

NINJA KUSARIGAMA



POZ. 12



Zwiększa moc
bohaterów natury!

ZBUNTOWANI ILUZJONIŚCI



POZ. 6



Zwiększa moc
bohaterów natury!

ZBUNTOWANI STRZELCY



POZ. 5



Zwiększa moc
bohaterów natury!

LEŚNE ENTY



POZ. 2



Zwiększa moc
bohaterów natury!

LEŚNI ZAKLINACZE



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów natury!

LEŚNI ZAKLINACZE



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów natury!

LEŚNI ZAKLINACZE



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów natury!

LEŚNI ZAKLINACZE

LEŚNI ZAKLINACZE

LEŚNI ZAKLINACZE

WERBUJ

KUP WIĘCEJ

SAKWA



1

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

WIEJSCY WOJOWNICY



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów natury!

WIEJSCY WOJOWNICY



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów natury!

NINJA SAI



POZ. 18



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

DZICY CYKLOPI



POZ. 11



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BEZLITOŚNI CZARNOKSIĘZNYCY



POZ. 7



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSKIE MINOTAURY ALFA



POZ. 5



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSCY ROZSZARPYWACZE



POZ. 5



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSCY BERSERKERZY



POZ. 5



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSCY WOJOWNICY



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSCY

BARBARZYŃSCY

BARBARZYŃSCY

WERBUJ

KUP WIĘCEJ

SAKWA



1

ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

BARBARZYŃSCY MNISI



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSCY MNISI



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSCY SKRYTOBÓJCY



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSKIE MINOTAURY ALFA



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSKIE MINOTAURY ALFA



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSCY ROZSZARPYWACZE



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

OGNIOWŁADNI MAGOWIE BITEWNI



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

OGNIOWŁADNI MAGOWIE BITEWNI



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSKIE MINOTAURY



POZ. 1



Zwiększa moc
bohaterów ognia!

BARBARZYŃSCY
BERSERKERZY

BARBARZYŃSCY
BERSERKERZY

BARBARZYŃSCY
BERSERKERZY

WERBUJ

KUP WIĘCEJ

SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

ULEPSZENIE

POKONANIE LIMITU

WYKONYWANIE

MATERIA ALFA



★★★★★ x30

Bohaterowie mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA LODU III



★★★★★ x7

Bohaterowie lodu mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA NATURY III



★★★★★ x2

Bohaterowie natury mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA MROKU III



★★★★★ x3

Bohaterowie mroku mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA OGNIĄ III



★★★★★ x7

Bohaterowie ognia mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA ŚWIATŁOŚCI III



★★★★★ x10

Bohaterowie światłości mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA LODU II



★★★★★ x54

Bohaterowie lodu mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA NATURY II



★★★★★ x50

Bohaterowie natury mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA MROKU II



★★★★★ x23

Bohaterowie mroku mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA OGNIĄ II



MATERIA ŚWIATŁOŚCI II



MATERIA LODU I

SAKWA



ODDZIAŁY

BITWA

MATERIAŁY

OGÓLNE

ULEPSZENIE

POKONANIE LIMITU

WYKONYWANIE

Bohaterowie lodu mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

Bohaterowie natury mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

Bohaterowie mroku mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA OGNI A II



★★★★★ x 55

Bohaterowie ognia mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA ŚWIATŁOŚCI II



★★★★★ x 48

Bohaterowie światłości mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA LODU I



★★★ x 145

Bohaterowie lodu mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA NATURY I



★★★ x 130

Bohaterowie natury mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA MROKU I



★★★ x 85

Bohaterowie mroku mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA OGNI A I



★★★ x 153

Bohaterowie ognia mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.

MATERIA ŚWIATŁOŚCI I



★★★ x 116

Bohaterowie światłości mogą użyć tej substancji, by pokonać dotychczasowy limit swoich możliwości.