

1

2

10



6

MATEMÁTICAS MANIPULATIVAS

0

8

9

3

4

EDUCACIÓN
infANTIL
Bruño

7

NIVEL

1

Materiales del proyecto

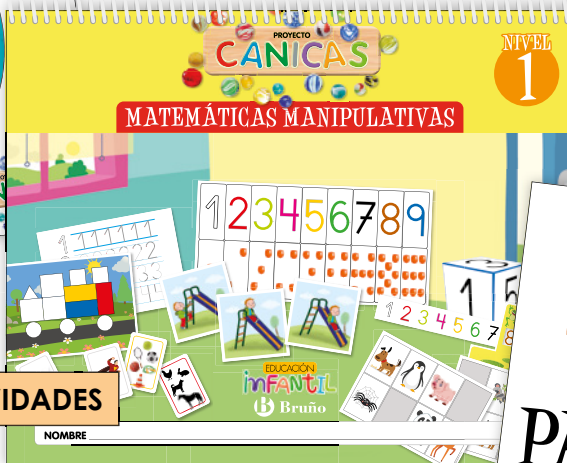
Para el alumno (material impreso)

MI MONSTRUO TIENE...



CUENTO MATEMÁTICO

MATEMÁTICAS MANIPULATIVAS

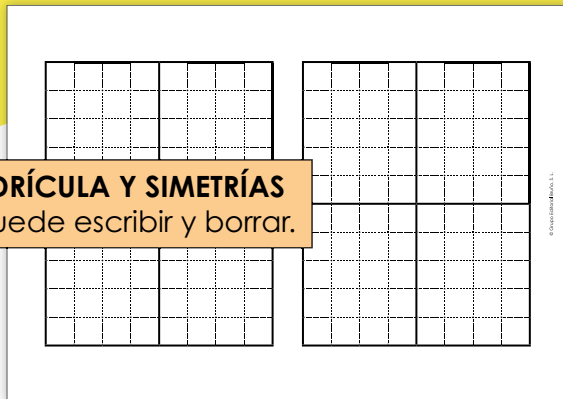


CUADERNO DE ACTIVIDADES

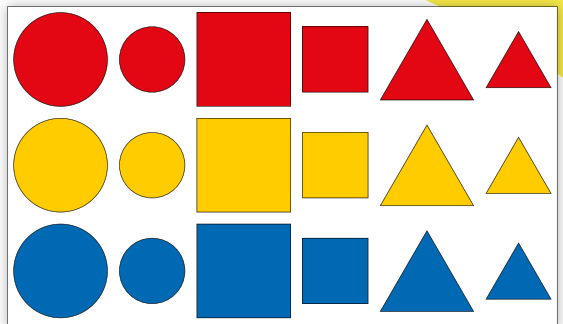
PASATIEMPOS

CUADERNO DE PASATIEMPOS MATEMÁTICOS

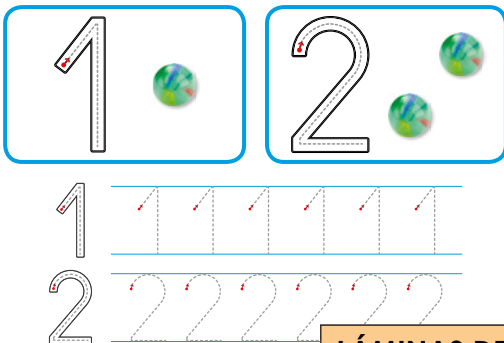
SOPORTE DE CUADRÍCULA Y SIMETRÍAS sobre el que se puede escribir y borrar.



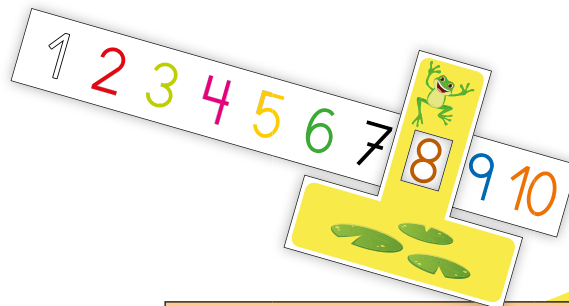
FORMAS GEOMÉTRICAS TROQUELABLES. 18 figuras en dos tamaños (pequeño y grande) y tres colores.



Para el alumno (material manipulativo)



LÁMINAS DE GRAFÍA DE NÚMEROS para trabajar los números del 1 al 4.

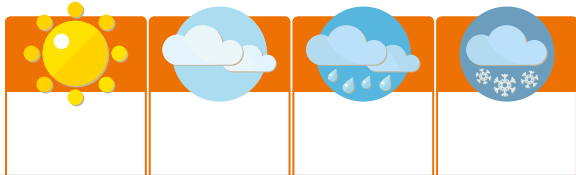


SALTO DE LA RANA: juego formado por una serie numérica del 1 al 10 por el cual se pasea la rana.

Para el aula

¿QUÉ TIEMPO HACE HOY?

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO

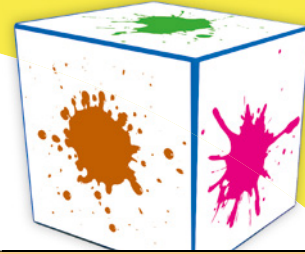


SOPORTE DE REGISTRO SEMANAL DEL TIEMPO ATMOSFÉRICO sobre el que se puede escribir y borrar.



SECUENCIAS TEMPORALES: cuatro secuencias de tres escenas.

BARAJA DE CARTAS: 25 cartas con un elemento y 25 cartas con 4 o 6 elementos.



DADO DE GOMAESPUMA para trabajar colores, formas, números y objetos.

CARTONES DE BINGO: 32 cartones con ilustraciones de animales de distintas familias.



LÁMINAS DE FORMAS GEOMÉTRICAS para trabajar con las formas geométricas del alumno.

En la **GUÍA DIDÁCTICA** se dan sugerencias de explotación didáctica de los distintos materiales que componen el proyecto.

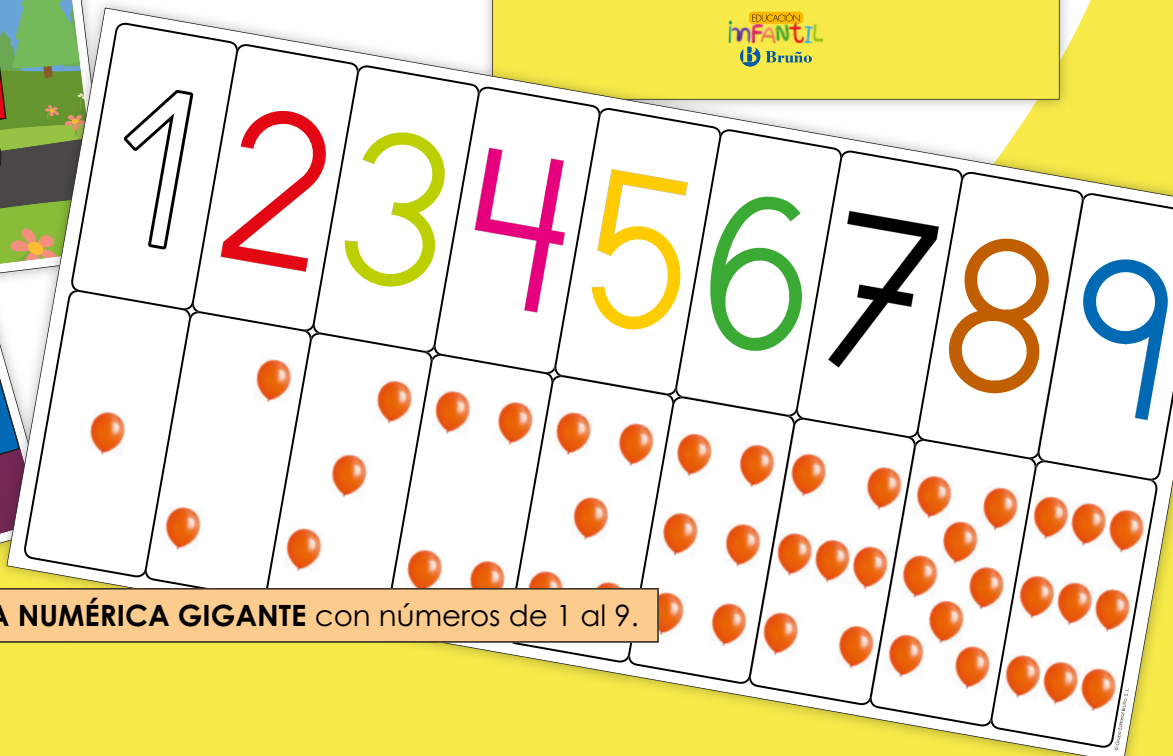
PROYECTO **CANICAS**
MATEMÁTICAS MANIPULATIVAS

GUÍA DIDÁCTICA

EDUCACIÓN **infANTIL**
Bruño

NIVEL **1**

RECTA NUMÉRICA GIGANTE con números de 1 al 9.



NIVEL
2

Materiales del proyecto

Para el alumno (material impreso)

EL MAGO DE LAS SONRISAS

CUENTO MATEMÁTICO

PROYECTO CANICAS

MATEMÁTICAS MANIPULATIVAS

CUADERNO DE ACTIVIDADES

CUADERNO DE PASATIEMPOS MATEMÁTICOS

PASATIEMPOS

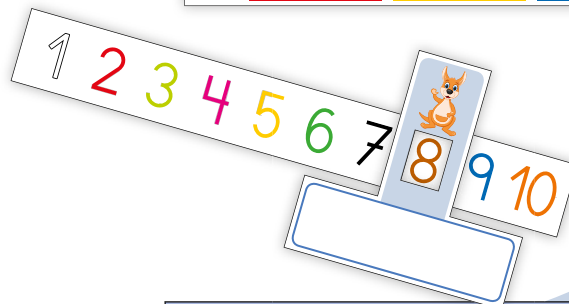
SOPORTE DE CUADRÍCULA Y SIMETRÍAS sobre el que se puede escribir y borrar.

FORMAS GEOMÉTRICAS TROQUELABLES. 21 figuras en dos tamaños (pequeño y grande) y tres colores.

Para el alumno (material manipulativo)

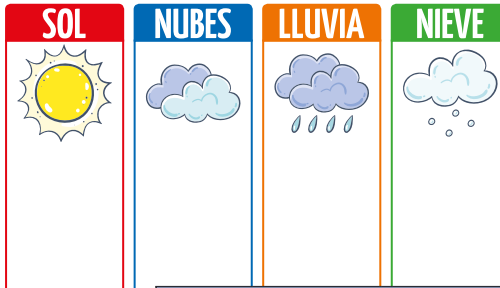


LÁMINAS DE GRAFÍA DE NÚMEROS para trabajar los números del 0 al 7.



SALTO DEL CANGURO: juego formado por una serie numérica del 1 al 10 por el cual se pasea la rana.

MES



SOPORTE DE REGISTRO MENSUAL DEL TIEMPO ATMOSFÉRICO sobre el que se puede escribir y borrar.

Para el aula



DADO DE GOMAESPUMA para trabajar colores, formas, números, cantidad-grafía y orientación espacial.

CARTONES DE BINGO: 32 cartones con objetos de la vida cotidiana.



SECUENCIAS TEMPORALES: dos secuencias de tres escenas y cuatro secuencias de cuatro escenas.

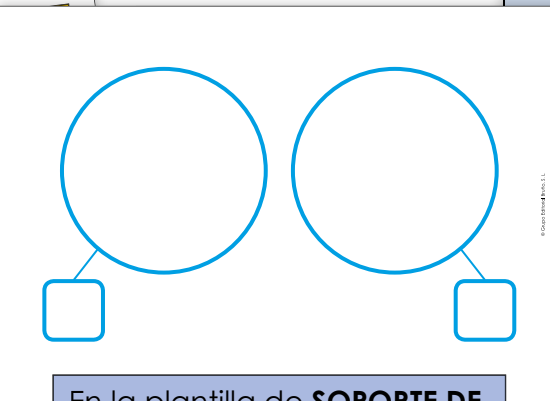
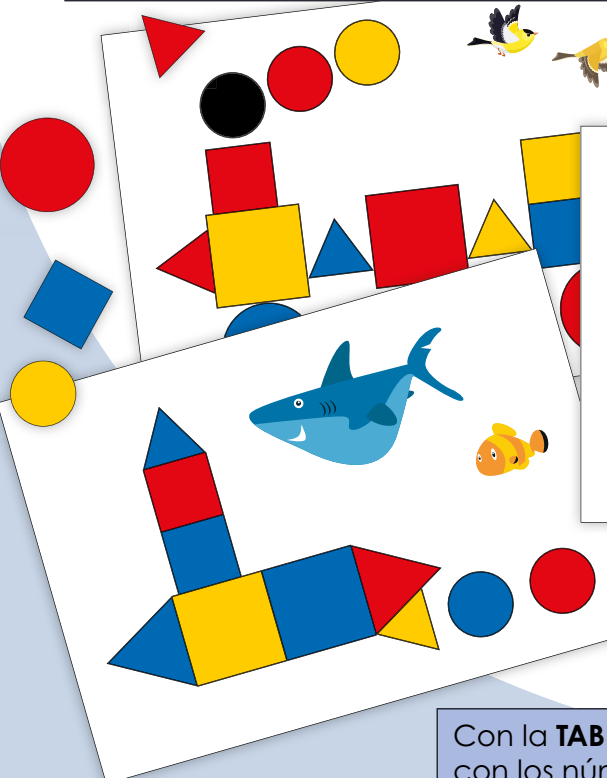


BARAJA DE OPERACIONES: cartas con ilustraciones para el conteo, con los signos de suma, resta e igual y con los números del 0 al 9.



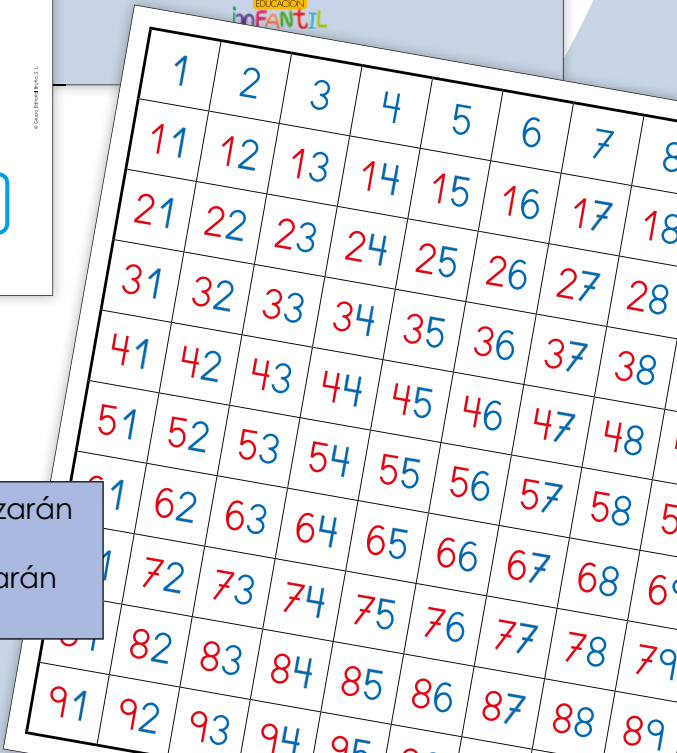
LÁMINAS DE FORMAS GEOMÉTRICAS para trabajar con las formas geométricas del alumno.

En la **GUÍA DIDÁCTICA** se dan sugerencias de explotación didáctica de los distintos materiales que componen el proyecto.



En la plantilla de **SOPORTE DE CONJUNTOS** se puede escribir, borrar y utilizar con adhesivos.

Con la **TABLA DEL 100** los alumnos se familiarizarán con los números hasta el 100, trabajarán los conceptos de unidades y decenas y se iniciarán en la suma y la resta.



NIVEL
3

Materiales del proyecto

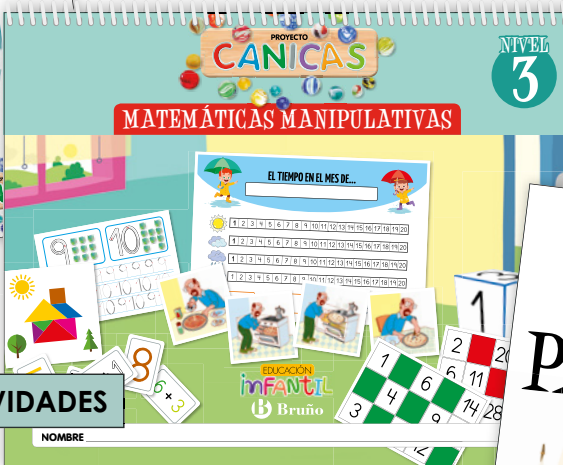
Para el alumno (material impreso)

AVENTURA
EN EL ESPACIO



CUENTO MATEMÁTICO

MATEMÁTICAS MANIPULATIVAS



CUADERNO DE ACTIVIDADES

CUADERNO DE PASATIEMPOS MATEMÁTICOS

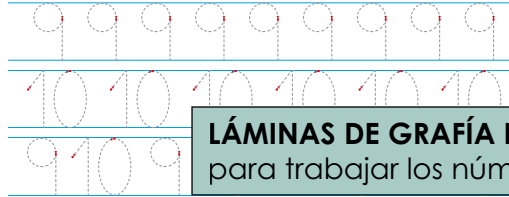
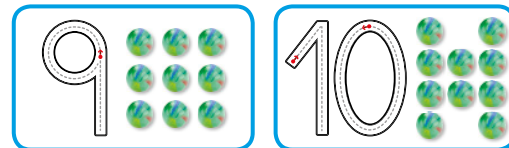
PASATIEMPOS



Para el alumno (material manipulativo)



SOPORTE DE CUADRÍCULA Y SIMETRÍAS
sobre el que se puede escribir y borrar.



LÁMINAS DE GRAFÍA DE NÚMEROS
para trabajar los números del 0 al 10.

TANGRAM. Consta de 7 piezas
de diferentes formas y tamaños.



EL TIEMPO EN EL MES DE...



1 2 3 4 5 6

SOPORTE DE REGISTRO MENSUAL DEL TIEMPO ATMOSFÉRICO sobre el que se puede escribir y borrar.



1 2 3 4 5 6



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20









© Pearson Educación, S.L.



DADO DE GOMAESPUMA para trabajar colores primarios y secundarios, formas geométricas, grafía de los números del 0 al 9, identificación cantidad-grafía, orientación espacial y signos.

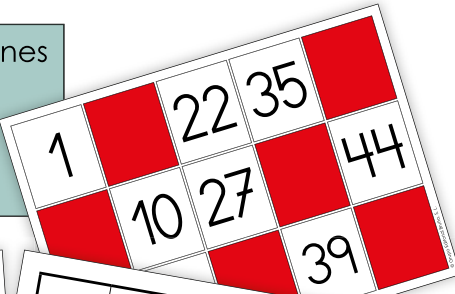


SECUENCIAS TEMPORALES: tres secuencias de cuatro escenas y tres secuencias de cinco escenas.

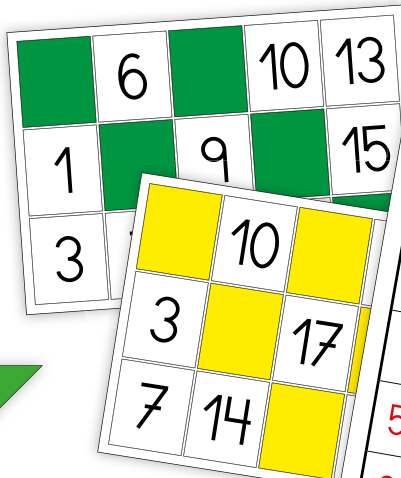
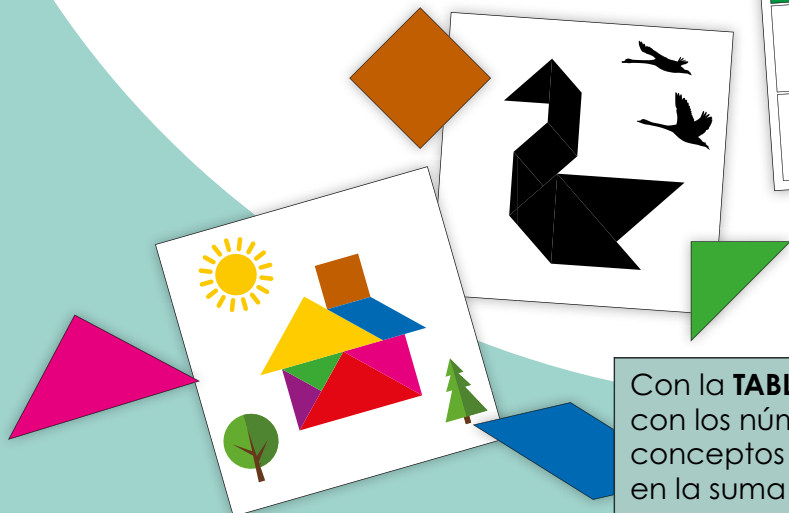
BARAJA DE OPERACIONES: 50 cartas: 20 cartas del 0 al 9 (dos juegos), 20 cartas de sumas y 10 cartas de restas.



CARTONES DE BINGO: 32 cartones con 9 números, en tres niveles: verdes (números del 1 al 15), amarillos (números del 1 al 30) y rojos (del 1 al 50).



PLANTILLAS DEL TANGRAM. Con tres niveles: figuras con colores y separaciones, figuras en blanco con separaciones y figuras en negro.



Con la **TABLA DEL 100** los alumnos se familiarizarán con los números hasta el 100, trabajarán los conceptos de unidades y decenas y se iniciarán en la suma y la resta.

GUÍA DIDÁCTICA

En la **GUÍA DIDÁCTICA** se dan sugerencias de explotación didáctica de los distintos materiales que componen el proyecto.



NIVEL 3



Teléfono de central de pedidos
902 426 292
Teléfono de atención al profesorado
902 090 378

 **Bruño**

www.editorialbruno.es

9292667



8 421728 522377