

ESO

MATEMÀ-

-TIQUES

Programa Maria Gaetana Agnesi
Programa Sophie Germain
Projecte digital



BARCANOVA
INNOVA

CLAUS DEL PROJECTE

Es tracta d'una proposta que enceta un nou projecte pedagògic i que ofereix dos programes perquè pugueu triar el que s'adapta més a les vostres necessitats i les del vostre alumnat. Diferents respostes per a un entorn educatiu divers... **Canviem amb tu.**

PROPOSTA 360°

Una proposta integrada i que comprèn tots els àmbits de la matèria per a una adequada personalització de l'aprenentatge.

INCLUSIÓ

COMPROMÍS ODS AGENDA 2030



SITUACIONS D'APRENENTATGE

PERSPECTIVA DE GÈNERE

PROJECTE DIGITAL



RECURSOS DINS L'ESPAI PERSONAL PER AJUDAR-VOS

FLIP-BOOK

- Llibre projectable

MATERIAL COMPLEMENTARI

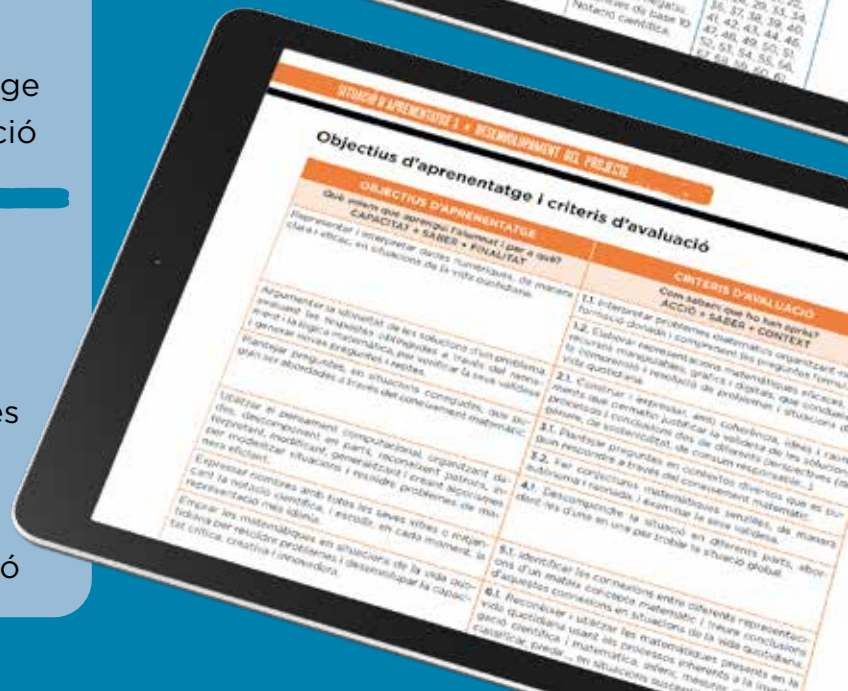
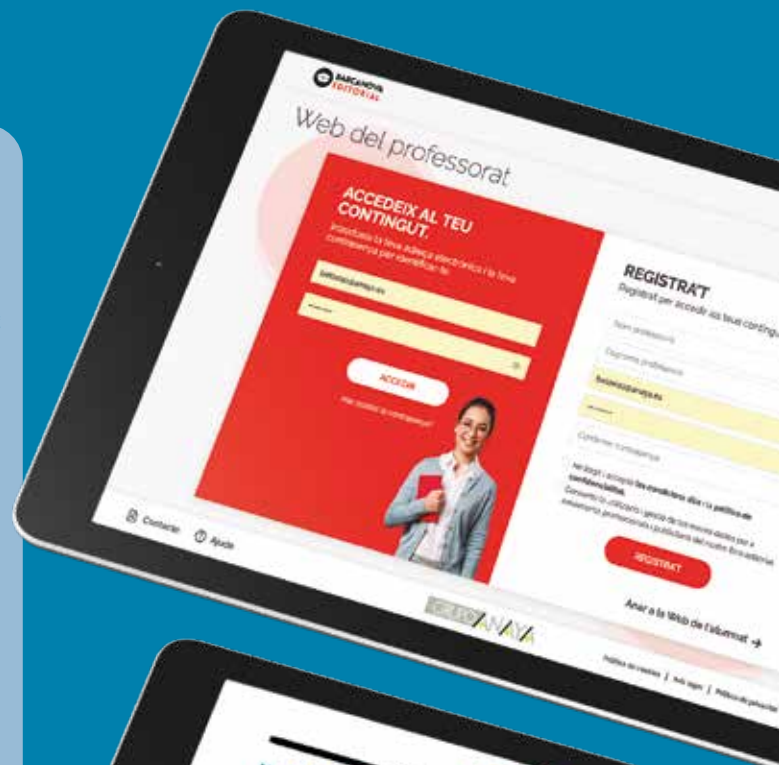
- Diferents propostes per avaluar, tant en el material de l'alumnat com en els recursos per al docent a l'espai personal
 - Avaluació competencial
 - Rúbriques i dianes
- Propostes de reforç i ampliació i altres novetats per tractar la inclusió
- Propostes d'activitats per resoldre amb aplicacions digitals

RECURSOS

- Guia d'aula amb orientacions i suggeriments
- Solucionari de totes les activitats
- Temporització
- Programació LOMLOE de les unitats
- Programació de les situacions d'aprenentatge segons el model del Departament d'Educació

DOCUMENTACIÓ OFICIAL

- Currículum LOMLOE
- Annex 5 del currículum sobre aprenentatges basats en situacions
- Plantilla de la programació de la situació d'aprenentatge del Departament d'Educació



PROGRAMA MARIA GAETANA AGNESI



Maria Gaetana Agnesi (Milà, 1718-1799) va ser una matemàtica que va destacar en el camp del càlcul. La corba d'Agnesi rep aquest nom en honor d'ella.

- Ajustat a la **nova ordenació curricular** del Departament d'Educació (LOMLOE).
- Amb un desenvolupament dels **sabers en profunditat**.
- Dissenyat per motivar l'alumnat a participar en el seu propi **procés d'aprenentatge**.
- Proposta de **gran quantitat d'activitats** de diversa tipologia.
- Atenció a la **diversitat** de l'aula mitjançant **diferents nivells i models d'activitats**.
- Propostes per **avaluar** seguint el model de les proves de competència matemàtica de la Generalitat de Catalunya.
- Inclou la llicència del **projecte digital**.

GUIA D'AULA

Conté orientacions metodològiques, la **programació de les unitats** i de les **situacions d'aprenentatge**, i el **solucionari** de totes les activitats.

PROJECTE DIGITAL



Tots els programes de cada curs inclouen la llicència del projecte digital.

Trobareu avaluacions, gamificació, activitats GeoGebra...



PROGRAMA SOPHIE GERMAIN

Sophie Germain (París, 1776-1831) va ser una matemàtica i física francesa que va destacar en el camp de la teoria de nombres, amb importants contribucions, com ara els nombres primers de Sophie Germain.

- Ajustat a la **nova ordenació curricular** del Departament d'Educació (LOMLOE).
- Amb un desenvolupament dels **sabers essencials** a partir d'explicacions breus.
- Dissenyat per motivar l'alumnat a participar en el seu propi **procés d'aprenentatge**.
- Proposta d'**activitats competencials** per resoldre en el mateix dossier.
- Atenció a la **diversitat** de l'aula mitjançant **diferents nivells i models d'activitats**.
- Propostes per **avaluar** seguint el model de les proves de competència matemàtica de la Generalitat de Catalunya.
- Inclou la llicència del **projecte digital**.



GUIA D'AULA

Conté orientacions metodològiques, la **programació de les unitats** i de les **situacions d'aprenentatge**, i el **solucionari** de totes les activitats.

PROJECTE DIGITAL



Tots els programes de cada curs inclouen la llicència del projecte digital.

Trobareu avaluacions, gamificació, activitats GeoGebra...

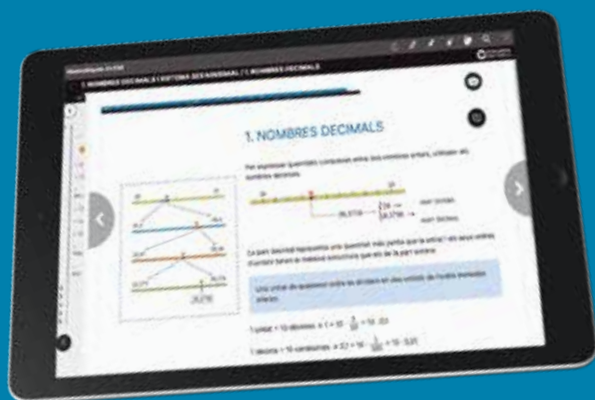


Projecte digital complet que dona resposta a un entorn educatiu divers i dinàmic.

Universal, versàtil, multidispositiu, multisuport, intuïtiu, sincronitzable i descarregable (visualització *online* i *offline*).



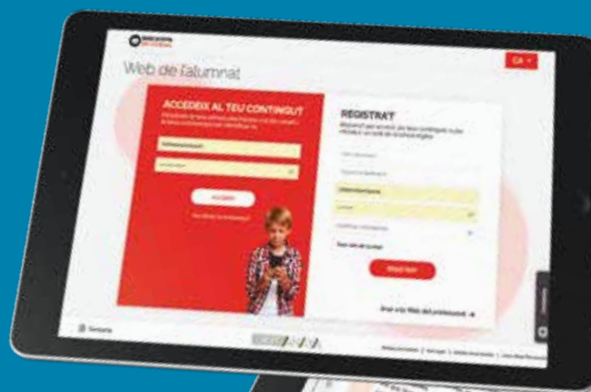
Per la traçabilitat del projecte, el docent pot visualitzar, en tot moment, la realització i els resultats de les activitats proposades.



Inclou tot el contingut curricular, activitats interactives i recursos per afavorir l'aprenentatge.

PER A L'ALUMNAT

- Autoavaluacions
- Propostes de metacognició
- Suggeriments didàctics
- Activitats interactives
- Jocs fets amb Genially
- Vídeos didàctics
- Enllaços d'interès



Tots els projectes digitals de Barcanova s'adapten i es visualitzen en totes les plataformes i en tots els entorns visuals d'aprenentatge (EVA).

PROGRAMA MARIA GAETANA AGNESI



ISBN: 978-84-489-6235-7



ISBN: 978-84-489-6243-2



ISBN: 978-84-489-6251-7



ISBN: 978-84-489-6259-3



ISBN: 978-84-489-6237-1



ISBN: 978-84-489-6245-6



ISBN: 978-84-489-6253-1



ISBN: 978-84-489-6261-6

PROGRAMA SOPHIE GERMAIN



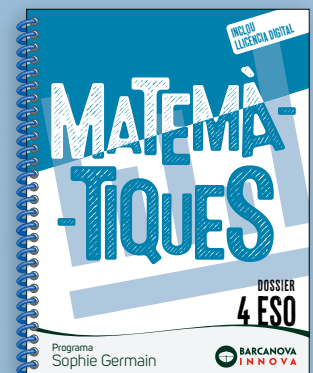
ISBN: 978-84-489-6239-5



ISBN: 978-84-489-6247-0



ISBN: 978-84-489-6255-5



ISBN: 978-84-489-6263-0



ISBN: 978-84-489-6241-8



ISBN: 978-84-489-6249-4



ISBN: 978-84-489-6257-9



ISBN: 978-84-489-6265-4



**DISTRIBUEIX
COMERCIAL GRUPO ANAYA, S.A.**

Truca'ns al
934 955 399

**Parlemeducació**
parlemeducacio.cat

Fotografies: 123RF(jackf/tongpatong321/offaoff67/sevalv/valiza)



**BARCANOVA
EDITORIAL**

www.barcanova.cat



@EDBARCANOVA



facebook.com/editorialbarcanova



barcanovaedu