Para que nadie se quede atràs





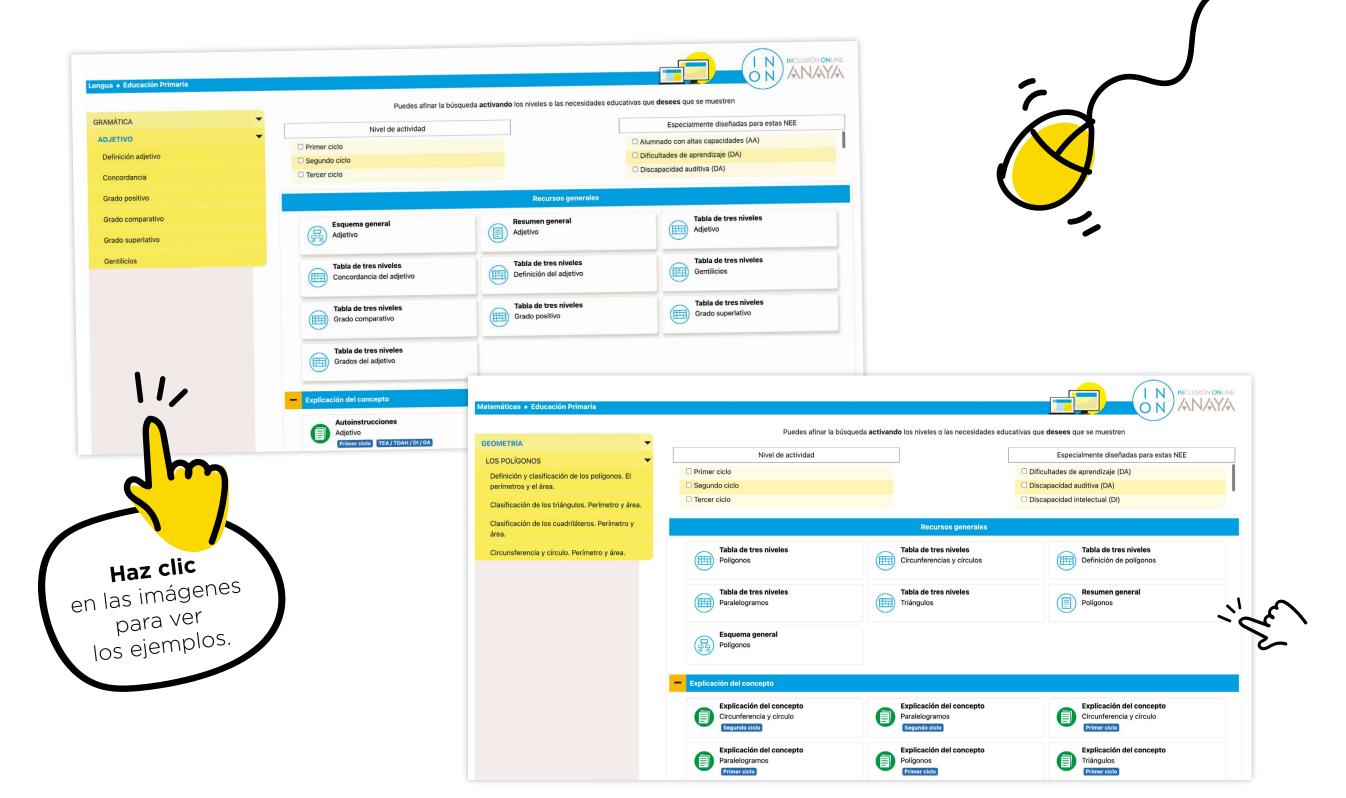


Es una **plataforma** donde encontrarás múltiples recursos para trabajar los conceptos imprescindibles de las áreas de lengua y matemáticas.

En ella podrás **filtrar los recursos** por contenidos, nivel educativo o por necesidad edu-

cativa especial para la que están especialmente diseñadas.

A continuación, verás todos los **tipos de re- cursos** que encontrarás en la herramienta y una breve descripción de ellos.



Inclusión Online Anaya

es una herramienta digital destinada al profesorado, cuyo objetivo es ofrecer soluciones a la atención de la diversidad de las aulas, desde los paradigmas del Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA) y de la enseñanza multinivel, priorizando la accesibilidad sensorial y cognitiva de todo el alumnado a los contenidos.

Las actividades están diseñadas teniendo en cuenta los paisajes de aprendizaje en los que están reflejados todos los procesos cognitivos de la taxonomía de Bloom.

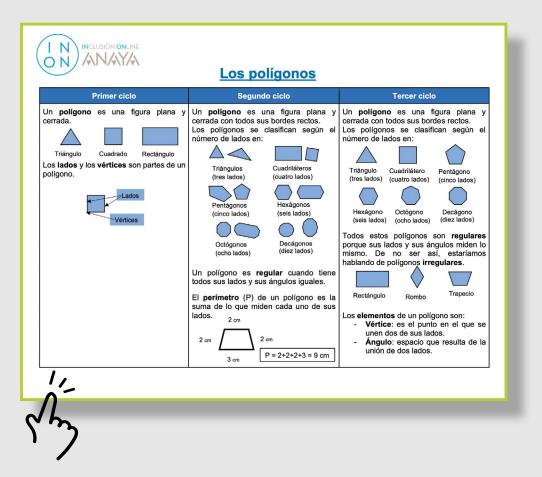
> Damos respuesta a las diferentes capacidades intelectuales y estilos de aprendizaje.

> > Otra educación es posible



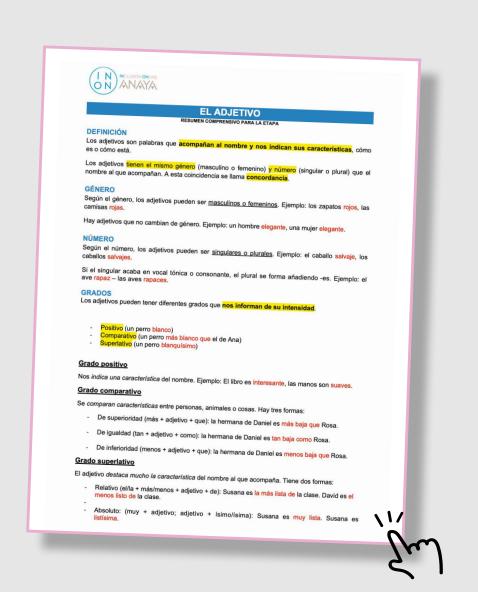
TABLA DE TRES NIVELES

Permite al profesorado tener una visión general del concepto a lo largo de los tres ciclos de Primaria.



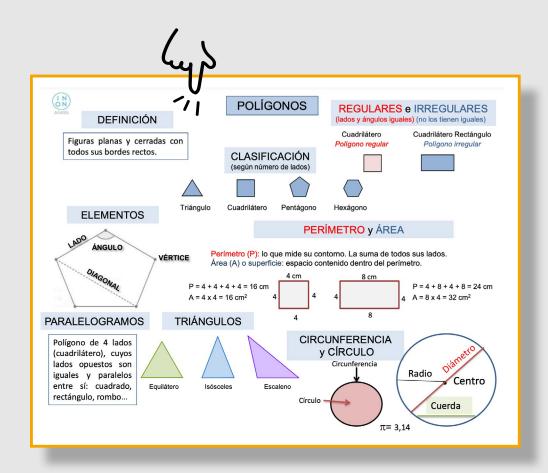
RESUMEN GENERAL

Recoge toda la información relevante que se va a tratar en las distintas etapas de la Educación Primaria.



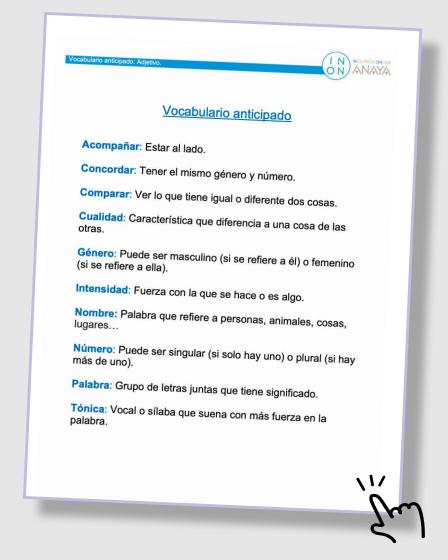
ESQUEMA GENERAL

Presenta la información del concepto de una forma esquemática y puede servir de material de estudio en los últimos cursos.



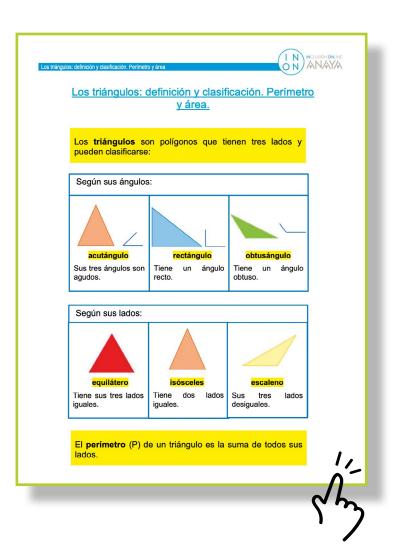
VOCABULARIO ANTICIPADO

Define los términos más complejos con los que se va a encontrar el alumnado.





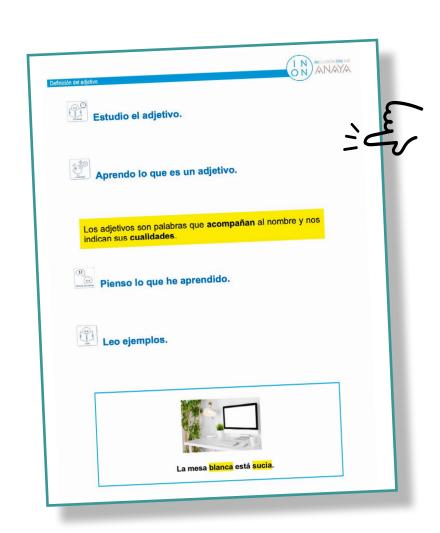
EXPLICACIÓN DEL CONCEPTO
Permite ver cómo se trabaja el
concepto a lo largo de la etapa.



AUTOINSTRUCCIONES

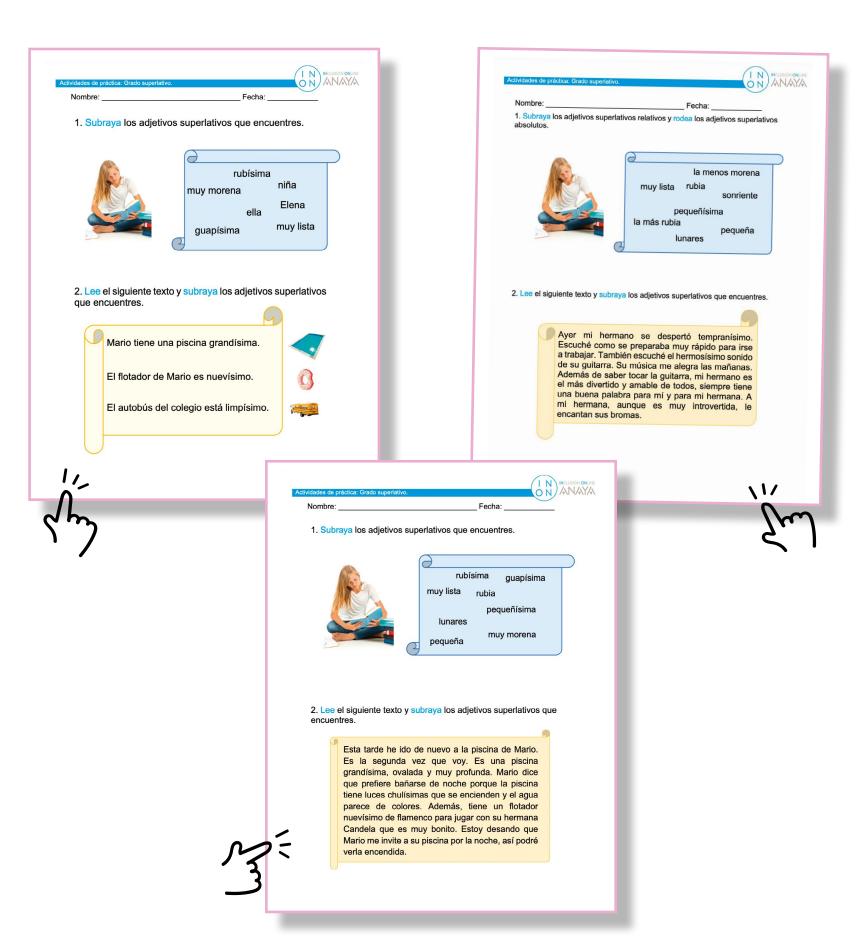
Con procedimientos paso a paso

que planifican la tarea.



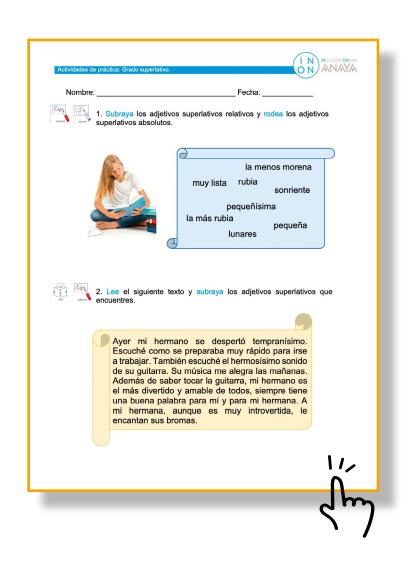
ACTIVIDADES DE PRÁCTICA Y EVALUACIÓN

La enseñanza multinivel facilita al profesorado una respuesta inclusiva al alumnado, estableciendo para ello diferentes niveles de atención didáctica.



ACTIVIDADES CON PICTOGRAMAS

Versiones de todas las actividades con pictogramas destinadas al alumnado con baja capacidad lectora, alumnado TEA o con discapacidad intelectual.



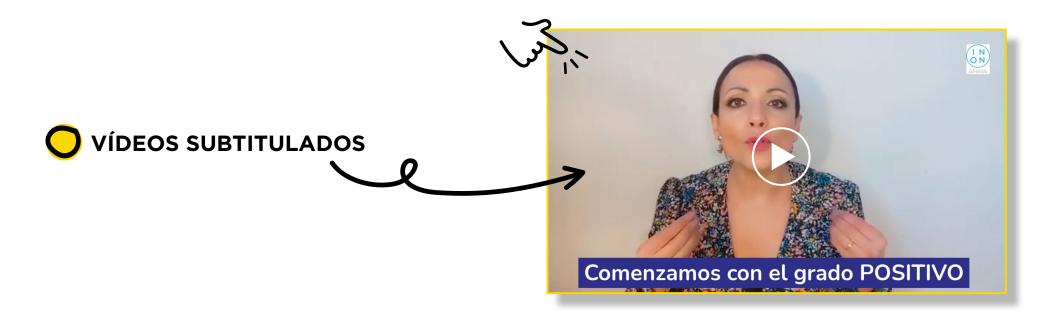


La herramienta también cuenta con materiales audiovisuales que favorecen la asimilación del concepto trabajado y que propician la autonomía y la autogestión del alumnado a la hora de aprender *(flipped classroom)*.

AUDIOTEXTOS

Explicaciones de algunos conceptos en forma de audios con subtítulos.



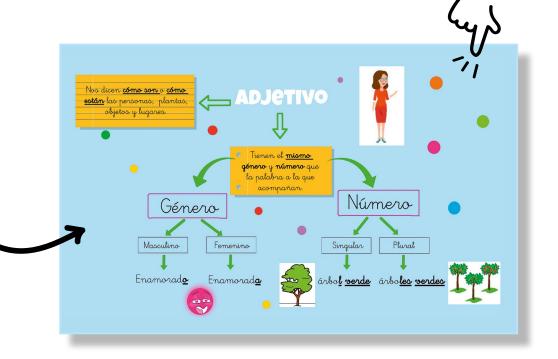


VÍDEOS SIGNADOS



ESQUEMAS

Verdaderos *Visual Thinking* que ayudan a sintetizar la información. Disponibles tanto en formato PDF como interactivo.



JUEGOS

Juegos de mesa y juegos interactivos para afianzar cada concepto de una forma lúdica.



i/

Este proyecto ha sido elaborado por maestros y maestras que creen que **otra educación es posible.** Sabemos que existen tantas formas de aprender como alumnos y alumnas. Son los protagonistas de esta aventura y a ellos les debemos nuestra pasión por la enseñanza.

La **inclusión** es el *leitmotiv* de nuestra herramienta, y el Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA), el motor que nos impulsa.



Llámanos al 913 933 933



Entra en:
hablamosdeeducacion.es
para ver los materiales



