



Aptus

POTENCIADORA EDUCACIONAL

SIP Red de Colegios | Fundación Hernando Sotelo

Construcción

ABECO

¡Aprende a leer jugando!

Basado en el método Matte

Índice

• Un poco de ABeCo	3
• Componentes	6
• Materiales	7
• Construcción	8
• Pasos 1-4	9
• Pasos 5-8	10
• Pasos 9-11	11
• Pasos 12-14.1	12
• Pasos 15-17	13

ABeCo es un juego dirigido principalmente a estudiantes de **primero básico** que busca facilitar el aprendizaje de **la lectura** a través del **método Matte**.

Destaca por mezclar la gamificación y la repetición para hacer más concreto el aprendizaje, y además le permite a los tutores apoyar al estudiante en este proceso.



Busca ser accesible para todas las personas, por lo que es un juego **“hazlo tú mismo”**, donde todos los materiales necesarios para construirlo se pueden encontrar en la casa o son de bajo costo y fácil acceso, con la finalidad de que nadie se vea limitado al momento de su construcción. En caso de no tener un material, hay muchas otras opciones para poder reemplazarlo, **¡la idea es que todos lo puedan armar!**.

Método Matte

Es un método **fonético - analítico - sintético**, creado por Claudio Matte, que se utiliza para la enseñanza de la lectura y escritura. Permite que el aprendizaje sea graduado e integral, “la ventaja principal consiste en que por medio de este se desarrollan, desde el primer momento, todas las facultades del niño, introduciendo en la enseñanza una variedad y un interés que convierten la escuela en un lugar de recreo” (Matte, 2005).

- **Fonético**, porque se enseña el sonido de las letras asociado a su símbolo escrito.
- **Analítico**, porque se sigue un procedimiento de descomponer primero las palabras en sus fonemas o letras.
- **Sintético**, porque luego se sigue el procedimiento de reunir los fonemas o letras para formar de nuevo las palabras.

- Logra una **enseñanza graduada**, puesto que las dificultades se presentan en forma secuenciada y ascendente.
- **Cada lección trata un sonido nuevo**, pero a la vez, refuerza el anterior. Esto le permite al docente evaluar de forma rápida y permanente el logro individual alcanzado por sus alumnos.
- La metodología sugerida por el autor en cada lección, permite utilizar al mismo tiempo, el método de **forma colectiva e individual**.
- Ayuda a **desarrollar la pronunciación correcta** de las palabras, prepara la ortografía y convierte al estudiante en un lector independiente a corto plazo.

Glosario *(definiciones según la RAE)*

Analítico: Que procede por vía de análisis.

Aprendizaje: Adquisición del conocimiento de algo por medio del estudio, el ejercicio o la experiencia, en especial de los conocimientos necesarios para aprender algún arte u oficio.

Autonomía: Facultad de la persona o la entidad que puede obrar según su criterio, con independencia de la opinión o el deseo de otros.

Fonema: Unidad fonológica mínima que resulta de la abstracción o descripción teórica de los sonidos de la lengua.

Fonética: Conjunto de sonidos de una lengua o dialecto.

Letra: Signo escrito que, solo o unido a otros, representa un sonido.

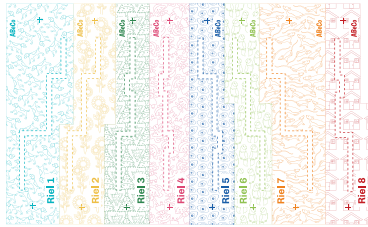
Palabra: Unidad léxica constituida por un sonido o conjunto de sonidos articulados que tienen un significado fijo y una categoría gramatical.

Sílaba: Sonido o conjunto de sonidos articulados que se producen entre dos breves y casi imperceptibles interrupciones de la salida de aire de los pulmones en la emisión de voz.

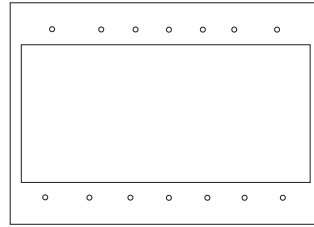
Sintético: De la síntesis o relacionado con ella.

Componentes

1 Piezas/rieles (8)



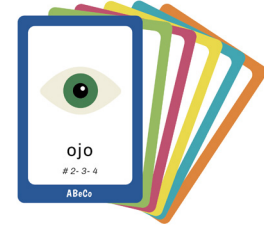
2 Base



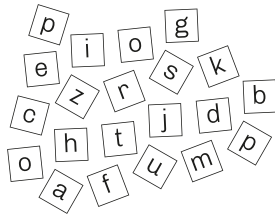
3 Instructivo (2)



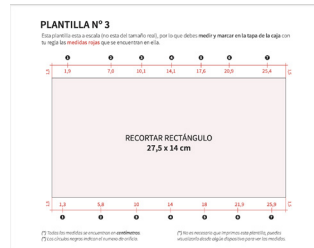
4 Tarjetas (28)



5 Letras



6 Plantillas de medidas (2)



7 Calendario de logros (4)



Materiales

Recomendados

1. Cartón corrugado.
2. Tapa de caja de zapatos (mínimo 20 x 30 cm).
3. 14 Clip mariposa.
4. Tiras de cartón delgado.
5. Plantillas impresas (1 y 2).
6. Silicona caliente y stic-fix.



Alternativas

1. Cualquier cartón grueso.
2. Si no tienes una caja, puedes construirla con la plantilla 4.
3. Velcro o similar.
4. Tiras de papel, palitos de brocheta, cono de confort o bombilla.
5. Plantillas para dibujar a mano (6 y 7).
6. Scotch, UHU, La Gotita, etc.

() Para que el juego tenga mayor durabilidad, se recomienda plastificar con scotch las piezas del juego.*

Construcción

Construcción

- 1 Reúne todos los materiales necesarios.



- 2 Imprime las plantillas 1 y 2.



- 3 Pega las plantillas 1 y 2 en un cartón.



- 4 Recorta cada una de las piezas de las plantillas.

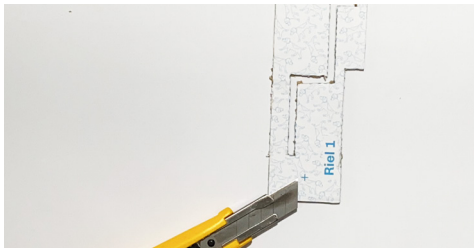


Construcción

- 5 Corta cada riel que se encuentra al interior de cada pieza, siguiendo la línea punteada.

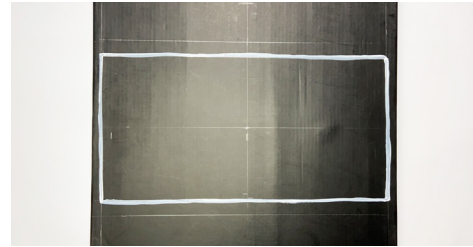


- 6 En el caso de usar clip mariposa, corta o perfora las cruces que tienen las piezas.



Puedes utilizar corta cartón, tijera o un lápiz para realizar el orificio en la base.

- 7 Mide y marca un rectángulo de 27,5 x 14 cm en el centro de la tapa de la caja(*) de zapatos.



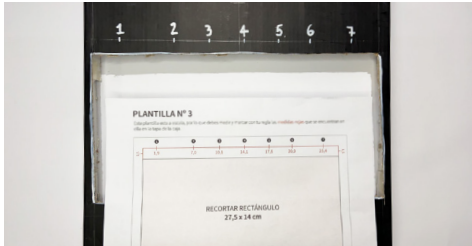
(*) Si no tienes una tapa, puedes construirla con las medidas de la **plantilla 4**.

- 8 Recorta el rectángulo previamente marcado.



Construcción

- 9 Mide y marca en la base las medidas que se encuentran en la plantilla 3.



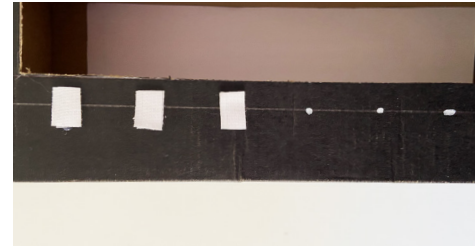
La plantilla 3 puedes imprimirla o visualizarla desde un dispositivo.

- 10 En el caso de ocupar clip mariposa, haz orificios en la base, según las marcas recién realizadas.



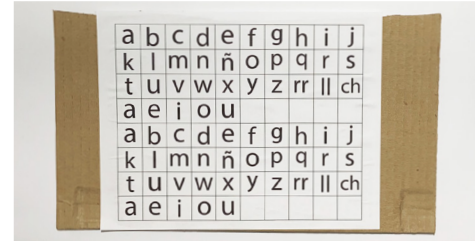
Puedes utilizar lápiz, corta cartón o tijera para realizar el orificio en la base.

- 10.1 En el caso de ocupar velcro u otro material pégalo en las marcas y al reverso de las piezas.



Asegúrate de que las piezas calcen con la base si ocupas velcro u otro material.

- 11 Pega la plantilla 5 sobre un cartón grueso.



Construcción

- 12** Recorta los primeros 35 cuadrados con letras en su interior.

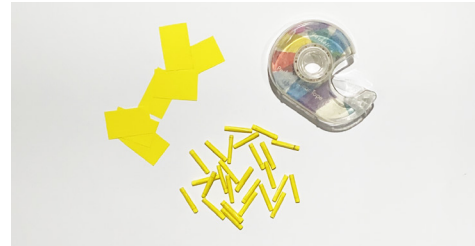


Las letras sobrantes utilízalas en caso de que pierdas alguna.

- 13** Marca y recorta 35 rectángulos de 4 x 2,5 cm en un cartón delgado o papel.



- 14** Enrolla cada rectángulo hasta formar un pequeño cilindro y pégalos.



Puedes utilizar silicona caliente, sotch, stic-fix, etc.

- 14.1** Puedes reemplazarlos por bombillas o cualquier otro material parecido.



Procura que la bombilla o el material quepa en el interior del riel de las piezas.

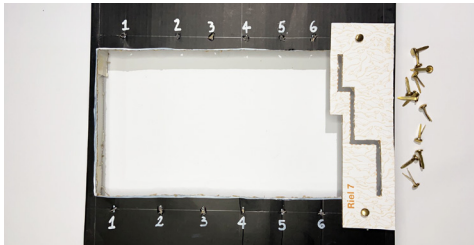
Construcción

- 15** Pega un cilindro (bombilla o material que hayas escogido), en la parte trasera de cada una de las letras.

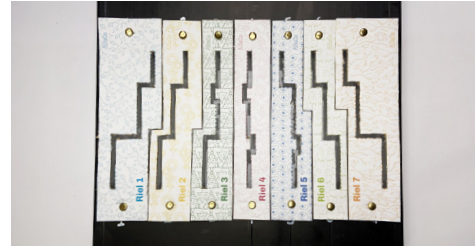


Se sugiere utilizar silicona caliente para pegar.

- 16** Para comprobar el calzado de las piezas, ubícalas en orden sobre el rectángulo y atraviesa el clip mariposa.



- 17** Repite este paso con cada pieza para comprobar su encaje y asegúrate de que calcen entre ellas y con la base.



- (*)** El riel 8 es intercambiable con el riel 5. Ubícalo en el orificio 5 cuando el juego lo solicite (tarjetas color fucsia y amarillo).

