



T.C. SANAYİ VE
TEKNOLOJİ BAKANLIĞI



16 Ekim 2025
İstanbul



#DigitalEuropeProgramme

Dijital On Yıl Hedefleri



Beceriler

- 2030 yılına kadar yetişkinlerin **en az %80'inin temel dijital becerilere** sahip olması
- AB'de **20 milyondan fazla bilgi ve iletişim teknolojileri (BİT) uzmanı** bulunması
 - Kadınların bu alandaki istihdam oranının artırılması

Kamu Hizmetleri

- Ana kamu hizmetlerinin **%100'ünün çevrim içi** sunulması.
- Vatandaşların ve işletmelerin **dijital kimlik** kullanabilmesi.
- Tüm vatandaşların **elektronik sağlık kayıtlarına** erişim sağlayabilmesi.



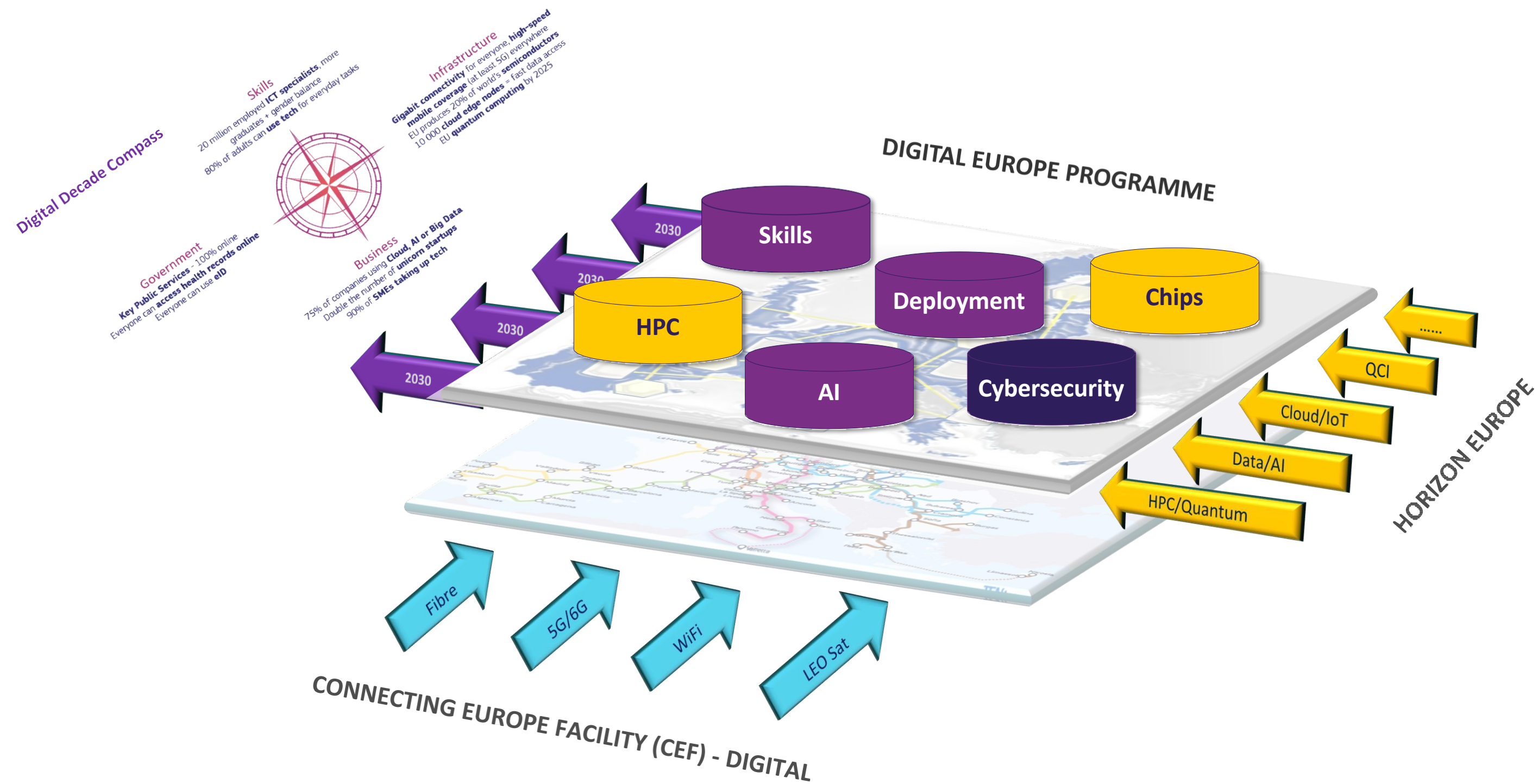
Altyapı

- Tüm AB hanelerinin gigabit bağlantıya (yüksek hızlı internet) sahip olması.
- Tüm kentsel alanların ve ana ulaşım yollarının 5G kapsamına girmesi.
- AB'nin gelişmiş yarı iletkenlerde küresel üretim payını **%20'ye** çıkarması.
- Avrupa'da ilk kuantum bilgisayarın geliştirilmesi.

İş Dünyası

- AB şirketlerinin **%75'inin bulut bilişim, büyük veri ve yapay zekâ** teknolojilerini kullanması.
- Yenilikçi **genç işletmelerin ve start-up'ların** büyümesini teşvik edecek ortamın oluşturulması.
- KOBİ'lerinin **en az %90'ının** dijital düzeyde en az temel seviyeye

Dijital On Yıl Hedefleri



Hedefler



Küresel ölçekte rekabet

Dünyanın diğer bölgeleri ileri dijital teknolojilere önemli miktarda yatırım yapıyor. Örneğin, ABD ve Çin yalnızca YZ için yılda € 10-20 milyar harcama yapıyor.



Avrupa'nın ekonomik ve sosyal sorunları ile daha iyi mücadele

Örneğin; iklim, sağlık, mobilite ve kamu hizmetleri



Ortak yatırımlarla ölçeklendirme

İhtiyaç duyulan yatırımların büyüklüğü ve riskleri dikkate alındığında, Avrupa kaynaklarını bir araya getirmelidir.



AB'nin tüm bölgelerinde dijital teknolojilerin yaygın olarak kullanılmasını sağlamak

Vatandaşlara ve işletmelere en iyi hizmetleri sunabilmek için son teknolojilerin kurulumu



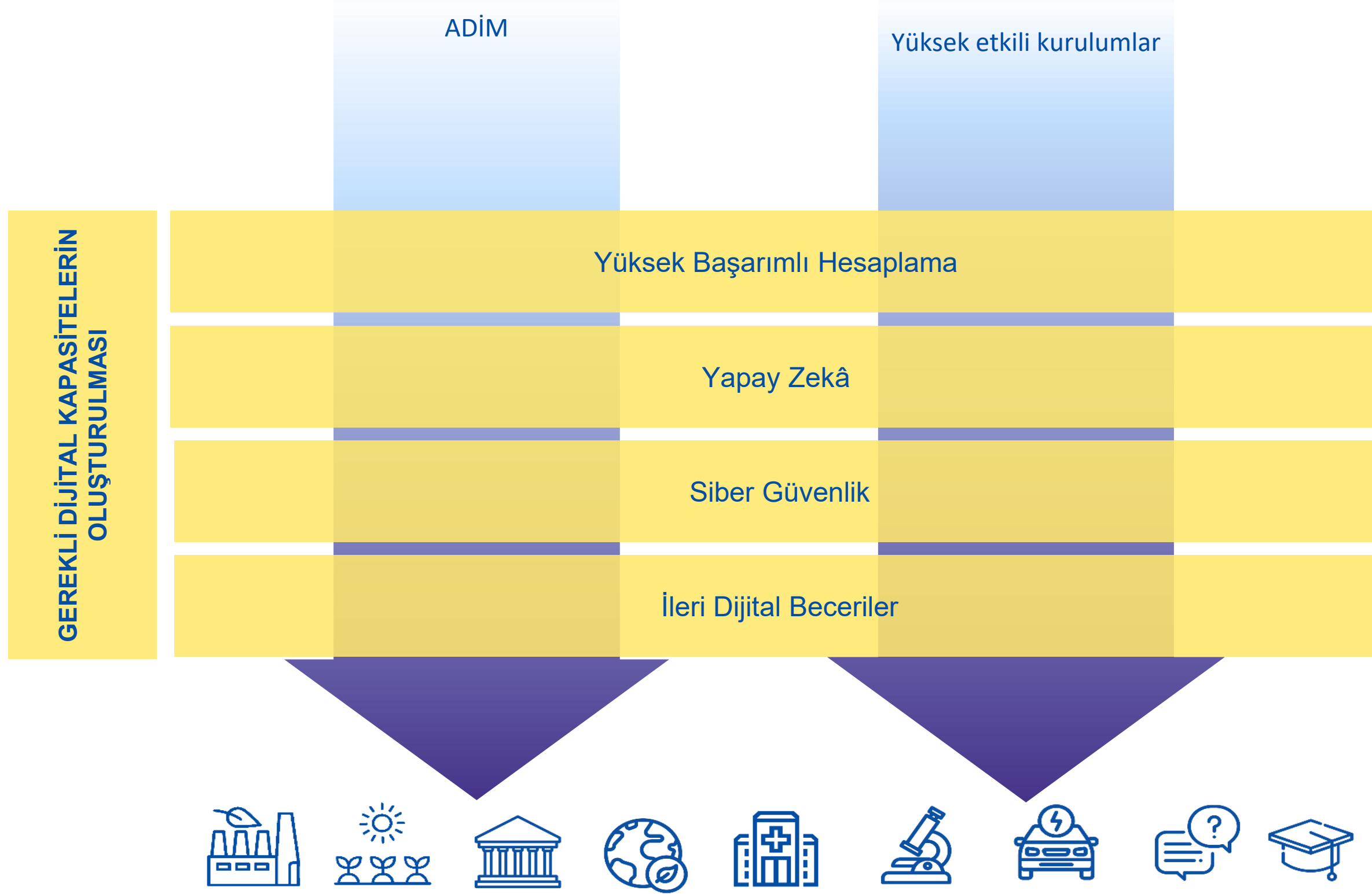
Avrupa'nın değer zincirlerinde yeniden kontrol kazanılması

Avrupa'nın teknolojik egemenliğinin sağlanması

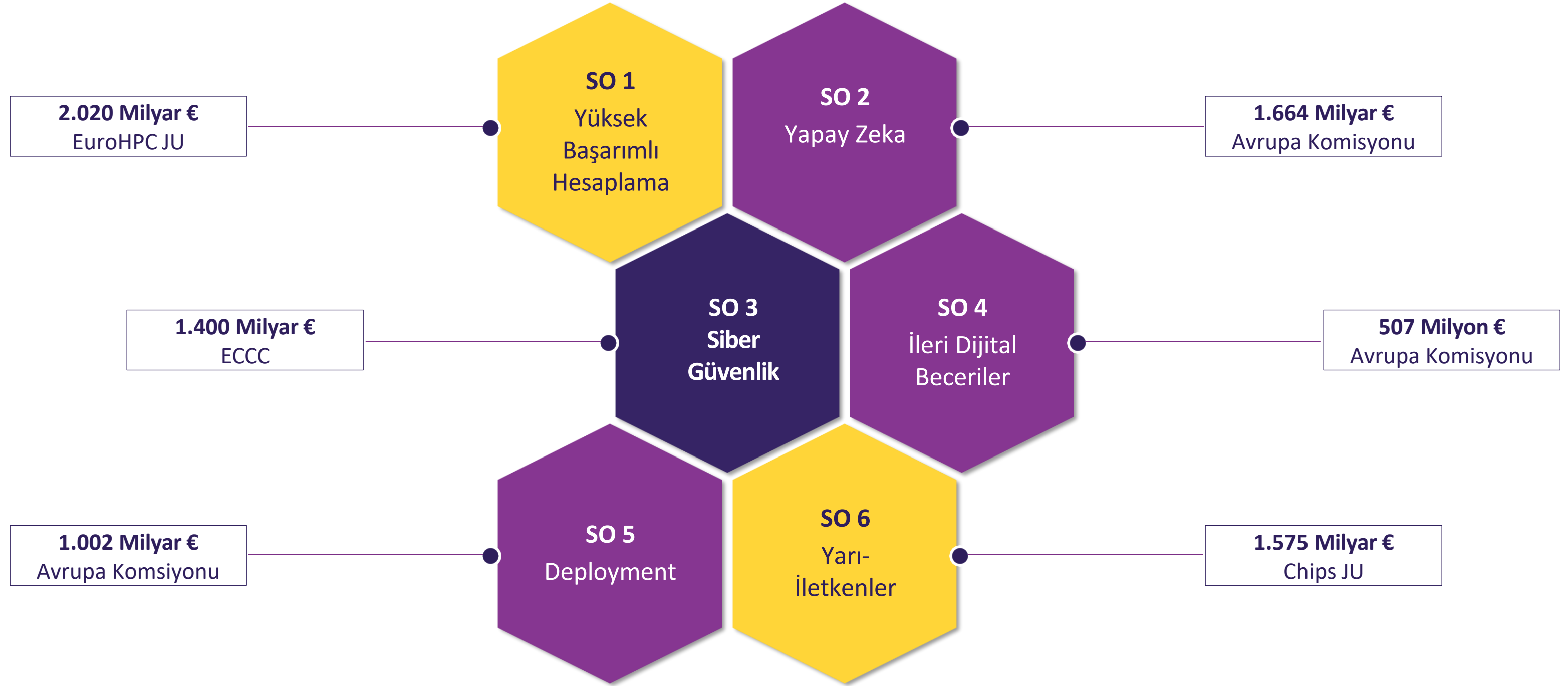


KOBİ'lerin en son teknolojilere erişiminin desteklenmesi ve becerilerinin geliştirilmesi

→ STRATEJİK ÖZERKLİK

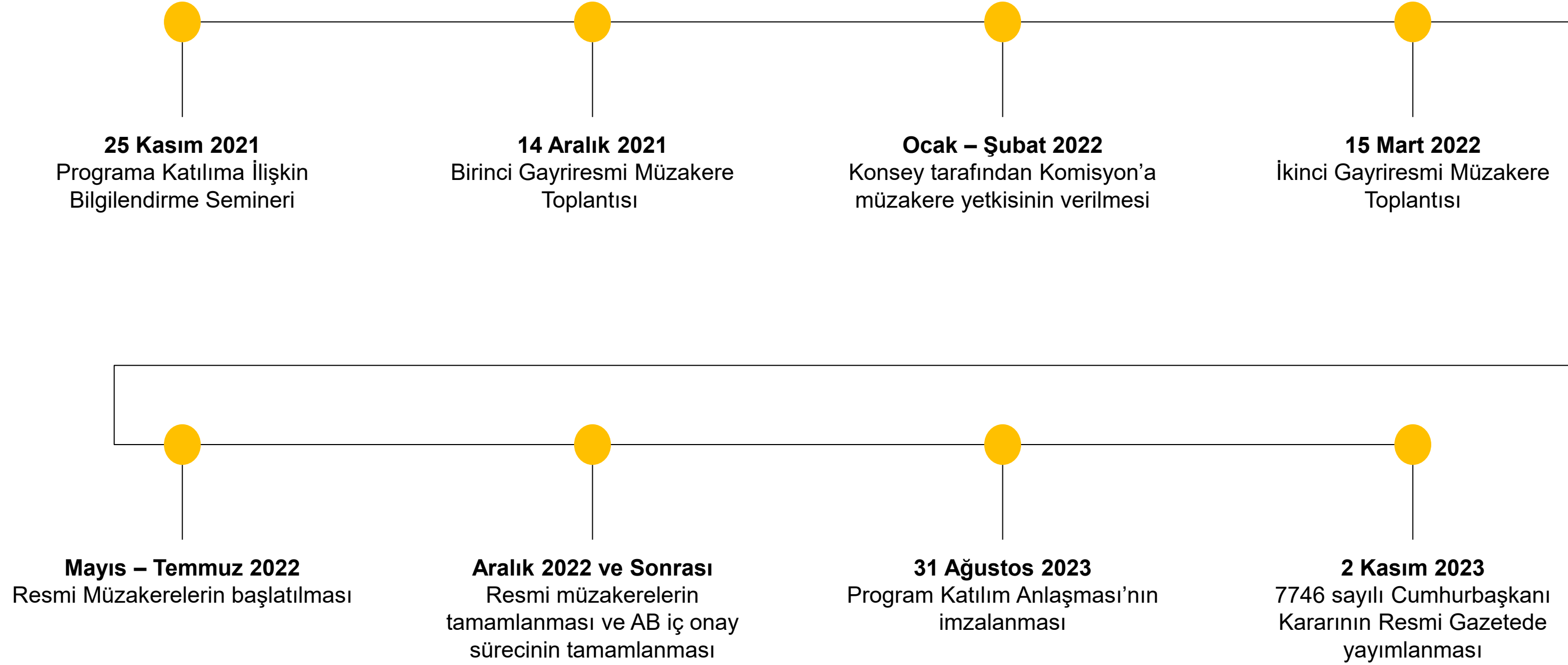


Bütçe



Toplam Bütçe: 8.168 Milyar €

Müzakere Takvimi





1.219 Uygun Başvuru

- 11.899 Başvurucu

575 Hibe Anlaşması

- 3,4 Milyar Avro Yatırım

598 Olumlu Başvuru
(%57 Başarı Oranı)

- 6.832 Başvurucu (%25 KOBİ)

3,7 Milyar Avro Hibe Talebi

- 2,12 Milyar Avro Olumlu Görüş

SO 1–Yüksek Başarımlı Hesaplama



Uygulayıcı Kurum: [EuroHPC Joint Undertaking](#)
Çalışma programı: [Annual work programmes](#)

Bütçe: 2 milyar Avro
DEP, HE, CEF-2 (7 bn EUR)

Ana Hedefler

- Süper hesaplama ve kuantum hesaplama yönelik kapasitelerin oluşturulması
- YBH altyapısına daha fazla erişimi sağlamak için, Avrupa HPC kaynaklarını ortak bir platformda birleştirilmesi,
- Süper bilgisayar altyapısının kullanımını çok sayıda kamu ve özel kullanıcıya yaymak ve ikiz dönüşümü ve bilim ve sanayi için temel becerilerin geliştirilmesini desteklemek

Geçmiş faaliyetler

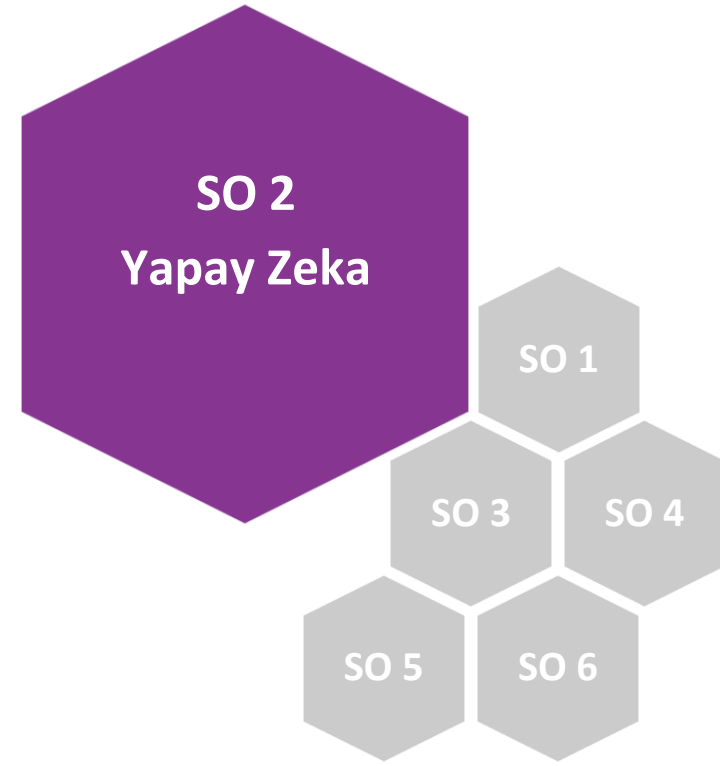
- Jüpter (Avrupa'nın ilk exascale süper bilgisayarı)
- Destination Earth (Main WP)
- Ulusal Yetkinlik Merkezleri
- YZ Fabrikaları: Avrupa'da son derece rekabetçi ve yenilikçi bir yapay zeka ekosisteminin büyümesini desteklemek için EuroHPC süper bilgisayar tesisleri etrafında merkezlenen kapsamlı açık yapay zeka ekosistemleri.

Politikalar

- [Multi-Annual Strategic Programme 2021-2027](#) (MASP 2021-2027)
- [Council Regulation \(EU\) 2021/1173](#) establishing the EuroHPC JU (amended in July 2024)
- [AI Act](#)
- [AI Innovation Package](#)



SO 2 –Yapay Zeka



Uygulayıcı Kurum: Avrupa Komisyonu
Çalışma Programı: [Multi-annual work programmes](#)

Bütçe: 1,7 milyar €

Ana Hedefler

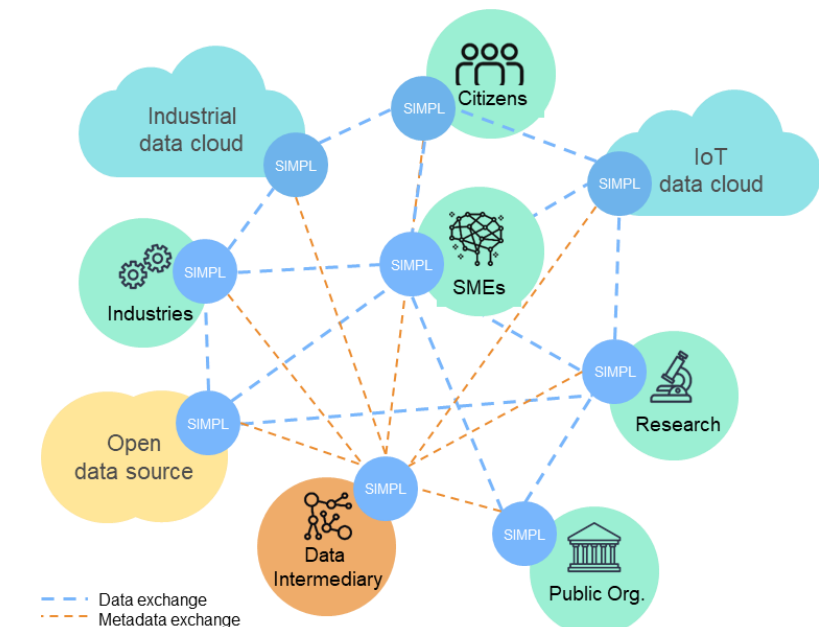
- Avrupa'yı dünya standartlarında, birbirine bağlı, güvenilir, birlikte çalışabilir ve sürdürülebilir buluttan uca yeteneklerle donatmak
- Veri piyasasının gelişimini ve verilerin genel olarak sermayeleştirilmesini kolaylaştırmak ve AB düzenlemelerine ve değerlerine bağlı kalarak verilere adil erişimi sağlamak, sınır ötesi hizmetleri mümkün kılmak ve işbirliğini teşvik etmek
- Rekabet gücünü artırmak ve stratejik özerklik sağlamak için kilit stratejik sektörlerinde ve uygulama alanlarında üretken yapay zekanın benimsenmesini hızlandırmak

Politikalar

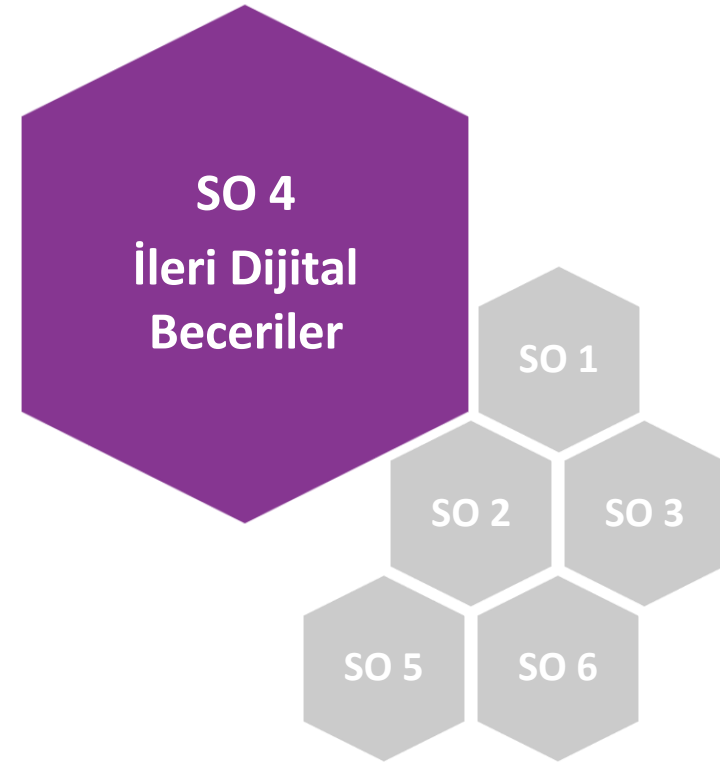
- [EU Data Strategy](#)
- [Data Governance Act](#) (DGA), [Data Act](#)
- [Implementing Act on High-value datasets](#)
- [AI Act](#)
- [AI Innovation Package](#)

Geçmiş faaliyetler

- Ortak Veri Alanları
- Sektörel Yapay Zeka Test ve Deney tesisleri
- Yapay Zeka Yasasına Destek



SO 4 – İleri Dijital Beceriler



Uygulayıcı Kurum: Avrupa Komisyonu

Çalışma Programı: [Multi-annual work programmes](#)

Bütçe: 500 milyon Avro

Ana Hedefler

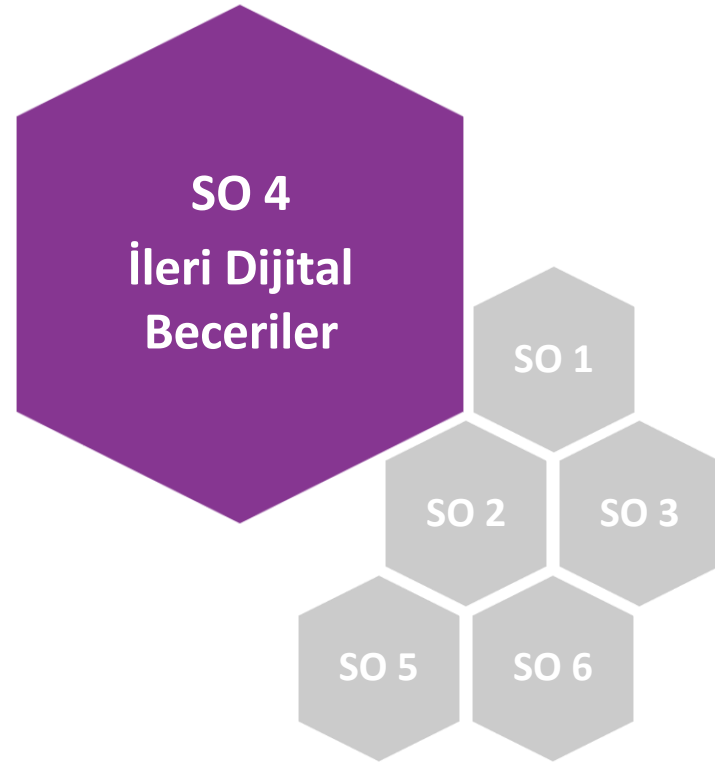
- Avrupa'nın yetenek havuzunu artırmak ve 2030 yılına kadar Avrupa'da 20 milyon BİT uzmanına sahip olma hedefini desteklemek
- Dijital beceri akademileri ve yükseköğretimin yanı sıra kilit dijital alanlarda eğitim programları oluşturmak
- Dijital uçurumu kapatmak, iş gücünün vasıflarının yükseltilmesi ve yeniden vasıflandırılması
- AB eğitim ve öğretim kurumlarının kilit dijital teknoloji alanlarındaki mükemmelliğini artırmak
- Sanayi ve araştırma ile yakın işbirliğini desteklemek
- Dijital'de kız çocuklarını ve kadınları teşvik etmek
- Diğer AB programlarındaki (erasmus+) eylemlerle tamamlayıcılık ve sinerji oluşturmak

Politikalar

- [Digital Education Plan](#) 2021-2027
- [European Skills Agenda](#) including a set of 12 actions focusing on joint forces, right skills for jobs, supporting people in lifelong learning
- COMMISSION STAFF WORKING DOCUMENT [Digital Decade in 2024: Implementation and perspective](#) (July 2024)
- Study [Maximising the impact of EU initiatives on skills](#)



SO 4 – İleri Dijital Beceriler



Uygulayıcı Kurum: Avrupa Komisyonu

Çalışma Programı: [Multi-annual work programmes](#)

Bütçe: 500 milyon €

Geçmiş Faaliyetler

- Siber, Çipler, Kuantum, Sağlık gibi dijitalin temel alanlarında becerileri destekleyen 45 proje, 240 Milyon Avro AB Katkısı
- 2500'den fazla öğrenci için YL ve kısa dönemli eğitim programları
- [Data Space for Skills](#) (starting Jan 2025)
- [Digital Skills and Jobs Platform](#)



SO 5 – Dijital Teknolojilerin Yaygınlaştırılması



Uygulayıcı Kurum: Avrupa Komisyonu

Çalışma Programı: [Multi-annual work programmes](#)

Bütçe: 1 milyar €

Ana Hedefler

- Avrupa genelinde bir Dijital Hizmet Altyapısı oluşturulması,
- Kamunun dijital teknoloji uygulamaları ile modernizasyonu (e-devlet uygulamaları),
- Sağlık, adalet, ulaştırma, çevre ve enerji, eğitim, kültür ve medya alanlarında kamu hizmetlerinin dijital dönüşümü,
- AYM Hedeflerine katkı sağlayacak girişim ve uygulamaların desteklenmesi,
- Avrupa Dijital İnovasyon Merkezleri (ADİM) aracılığıyla işletmelerin ve kamu idarelerinin dijital altyapı ve teknolojilere erişiminin kolaylaştırılması hedeflenmektedir.

Politikalar

- [Digital Decade Policy Programme](#) (2022)
- [Interoperable Europe Act](#) (2024)
- European Digital Identity Framework – [Regulation](#) (2024)
- [Digitising European Industry](#) (COM, 2016)

SO 5 – Dijital Teknolojilerin Yaygınlaştırılması



Uygulayıcı Kurum: Avrupa Komisyonu

Çalışma Programı: [Multi-annual work programmes](#)

Bütçe: 1 milyar €

Geçmiş Aktiviteler

- Avrupa Dijital İnovasyon Merkezleri
- 25 Güvenli İnternet Merkezi
- 15 Avrupa Dijital Medya Gözlemevi (EDMOs)

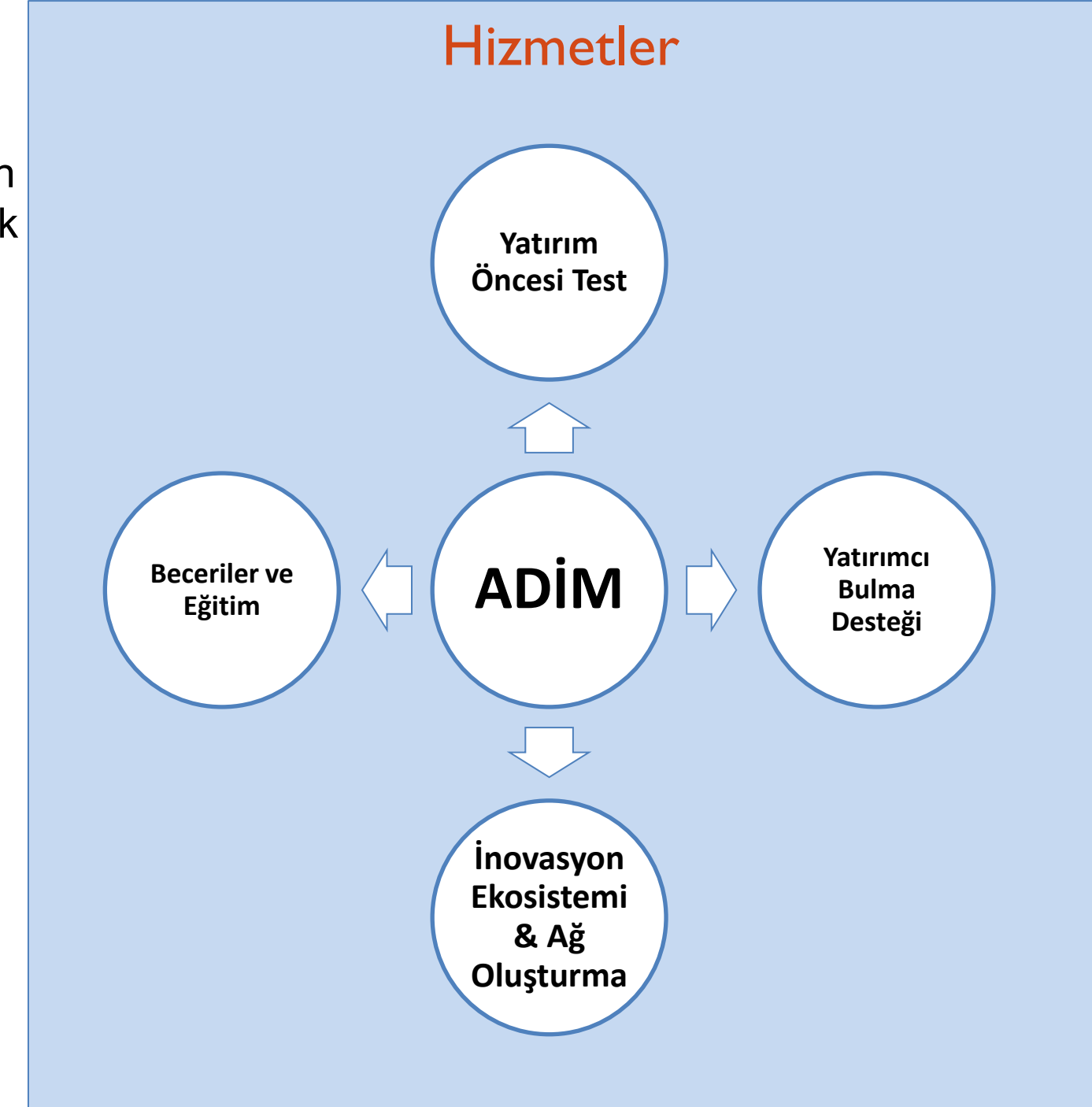
SO 5 – Dijital Teknolojilerin Yaygınlaştırılması

Avrupa Dijital İnovasyon Merkezleri



Başta KOBİ'ler olmak üzere şirketlerin ve kamu kurumlarının dijital dönüşümünü hızlandırmak üzere oluşturulmuş stratejik yapılardır.

- ❖ Dijital olgunluk değerlendirmeleri, yeni teknolojileri test imkanı ve dijital çözümler için rehberlik, eğitim ve finansman desteği
- ❖ Yüksek Başarımlı Hesaplama, Yapay Zeka, Siber Güvenlik konularında kapasite artırımı
- ❖ Diğer merkezlerle ağ oluşturma, en iyi uygulamaları ve uzmanlık bilgilerini paylaşma
- ❖ Hibe şeklinde fon alımı (Avrupa Komisyonu %50 + ulusal katkı %50)



SO 5 – Dijital Teknolojilerin Yaygınlaştırılması

Avrupa Dijital İnovasyon Merkezleri



- ❖ ADİM ağında toplam 254 merkez yer almaktadır.
- ❖ 168 ADİM DAP'tan fonlanırken 86'sı SoE (tamamı ulusal katkı)
- ❖ Hibe şeklinde fon alımı (Avrupa Komisyonu %50 + ulusal katkı %50)

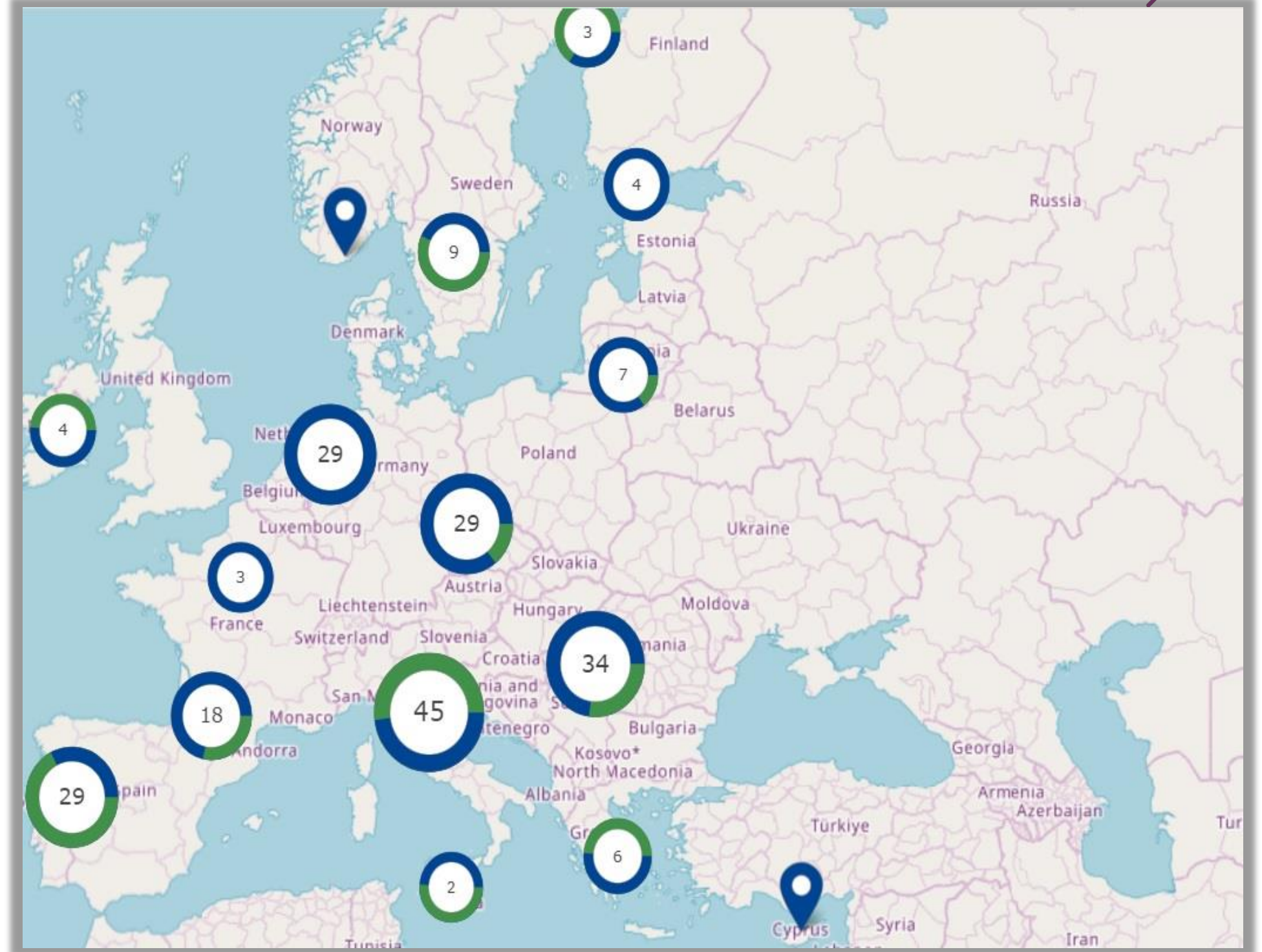
> 200
Merkez

ADİM'lerin
%80'i AI
hizmetleri
sağlıyor

36 teknoloji

40 sektör

11 tematik
çalışma grubu

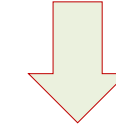


Avrupa Dijital İnovasyon Merkezleri

SO 5 – Dijital Teknolojilerin Yaygınlaştırılması



Seal of Excellence (Q1 2025 Call ~ 3.68 MEUR) 2 Eylül 2025 Son Başvuru Tarihi



Orta Doğu Teknik Üniversitesi - BİLTİR

Kocaeli Sanayi Odası

Boğaziçi Üniversitesi Yaşam Bilimleri ve Teknolojileri
Araştırma Merkezi

Sabancı Üniversitesi Nanoteknoloji Araştırma ve Uygulama
Merkezi (SUNUM)





- Program **DG CONNECT** tarafından yönetilmektedir.
- Doğrudan ya da dolaylı yönetim modelleri uygulanmaktadır.
- Doğrudan Yönetim: **DG CONNECT** ve [Avrupa Sağlık ve Dijital Yürütme Ajansı \(HaDEA\)](#)
- Dolaylı Yönetim: [EuroHPC Ortak Girişimi](#), **Siber Güvenlik Yetkinlik Merkezi, Chips JU**
- Finansman Mekanizması:
 - ✓ Hibeler (%50 eş-finance, KOBİ'ler için %75)
 - ✓ Koordinasyon ve Destek Eylemleri (%100)
 - ✓ Satın Alma Sözleşmeleri



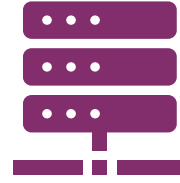
A. PERSONEL MALİYETLERİ

- ❖ Çalışanlar
- ❖ Doğrudan Sözleşme Kapsamındaki Gerçek Kişiler
- ❖ Görevlendirilmiş Kişiler
- ❖ KOBİ Sahipleri Ve Gerçek Kişi Faydalanıcılar



B. ALTYÜKLENİCİ MALİYETLERİ*

*Uygun maliyetlerin **%30'unu aşıyorsa** açıklama yazmalısınız!



C.SATIN ALMA MALİYETLERİ*

- ❖ Seyahat
- ❖ Ekipman
- ❖ Diğer Mal Ve Hizmetler

*Satın alma maliyetleri, personel maliyetlerinin **%15'den fazla ise** açıklama yazmalısınız!



D.DİĞER MALİYETLER

- ❖ Dahili Faturalanan Mal ve Hizmetler



E.DOLAYLI MALİYET

- ❖ Elektrik, kira, bakım vb.

[%7*(A+C)]



Asosiye Ülkeler

SO 1,2,3,4,5,6

- Norveç
- İzlanda
- Lihtenştayn

SOs 1, 2, 4 ve 5

- Arnavutluk
- Bosna Hersek
- Kosova
- Moldova
- Karadağ
- Kuzey Makedonya
- Sırbistan
- Türkiye
- Ukrayna
- İsviçre

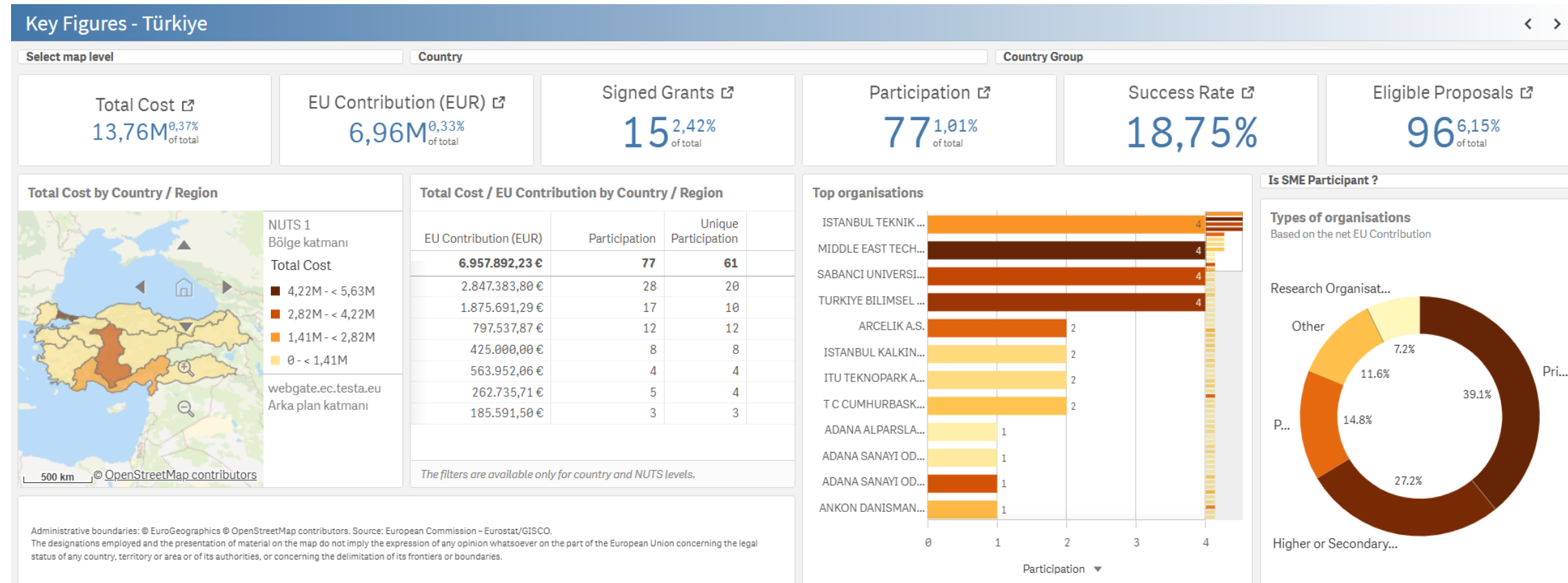
List of Associated Countries (updated regularly):
https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/docs/2021-2027/digital/guidance/list-3rd-country-participation_digital_en.pdf

Türkiye'den Yapılan Başvuru Sayısı ve Alınan Fon Miktarı (2023-2024)

✓ **2023-2024** yıllarında Türkiye'den **77** kurum, **15** projede, **6.9** milyon **Avro** hibe almaya hak kazanmıştır.

(2023 yılı **Avrupa Dijital İnovasyon Merkezleri** çağrısı sonucunda da Türkiye'den toplam **54** paydaşın yer aldığı **5** konsorsiyum, **4.4** milyon **Avro** hibe almaya hak kazanmıştır.)

✓ Diğer taraftan, **134** kurum **koordinatör/ortak** olarak proje başvurusu yapmasına rağmen fon almaya hak kazanamamıştır.





T.C. SANAYİ VE
TEKNOLOJİ BAKANLIĞI



ELEVATE: European League of Advanced Digital Skills
Academies

DIGITAL-2026-SKILLS-09-LEAGUE-OF-ACADEMIES

European Advanced Digital Skills Competitions

DIGITAL-2026-SKILLS-09-COMPETITIONS

#DigitalEuropeProgramme

Murat TOKUCU
Ekim 2025

Avrupa, rekabet gücünü koruyabilmek ve dijital ve yeşil dönüşümü sürdürebilmek için ileri dijital becerilere sahip bir iş gücüne ihtiyaç duymaktadır.

2030 Dijital On yıl (Digital Decade) hedefleri çerçevesinde;

- ICT uzmanı sayısını önemli ölçüde artırmayı (20 milyon uzman),
- Kadınların dijital alana erişimini artırmayı
- ICT mezunlarının sayısını yükseltmeyi amaçlamaktadır.

Bu çağrı kapsamındaki faaliyetler, dijital beceriler konusunda gerekli insan kaynağının oluşması için elverişli koşulları geliştirmeye odaklanmaktadır.

Çağrı iki ana başlık altında yapılandırılmıştır:

- 1. ELEVATE - Avrupa İleri Dijital Beceriler Akademileri Birliği:** Mevcut sektörel dijital akademiler arasında sinerji ve eşgüdüm sağlayarak bölünmeyi azaltmayı ve etkiyi artırmayı hedefleyen bir “çatı girişimdir”
- 2. Avrupa İleri Dijital Beceri Yarışmaları:** Gençleri ileri dijital teknolojilerle tanıştırmak, yaratıcılığı teşvik etmek ve araştırma ile sanayi ekosistemiyle bağlantı kurmalarını sağlamak amacıyla düzenlenecek yarışmalar dizisidir.



T.C. SANAYİ VE
TEKNOLOJİ BAKANLIĞI



ELEVATE: Avrupa İleri Dijital Beceriler Akademileri
Birliği
DIGITAL-2026-SKILLS-09-LEAGUE-OF-ACADEMIES

#DigitalEuropeProgramme

Murat TOKUCU
Ekim 2025

ELEVATE: Avrupa İleri Dijital Beceriler Akademileri Birlięi

DIGITAL-2026-SKILLS-09-LEAGUE-OF-ACADEMIES

Amaç

ELEVATE, Avrupa genelinde kurulmuş veya kurulmakta olan sektörel dijital akademiler (örneğin Yapay Zeka, Kuantum, Sanal Dünyalar, Yarı İletkenler) arasında iş birlięi, uyum ve sinerji yaratmayı hedefleyen bir “çatı girişimdir”.

Amaç; daęınık yapıların birleştirilmesi, kalite standartlarının belirlenmesi ve dijital beceri ekosisteminde ortak bir yönetim yapısı oluşturulmasıdır.

Beklenen Çıktılar

- Çok paydaşlı yönetim modeli
- Eğitim modülleri için kalite etiketi çerçevesi
- [Dijital Beceriler ve İşler Platformu](#) için kaynaklar ve materyaller
- Sektörler arası mentörlük programı
- Geniş çaplı piyasa analizi raporu (ileri dijital beceriler alanındaki boşluklara ilişkin)
- Mezunlar ağı ve dijital kariyer fuarları...

ELEVATE: Avrupa İleri Dijital Beceriler Akademileri Birlięi
DIGITAL-2026-SKILLS-09-LEAGUE-OF-ACADEMIES

Çaęrı K nyesi

B�t�e	7,2 milyon � - Tek Proje
Eylem ve Finansman T�r�	Koordinasyon ve Destek Eylemi / %100
Proje S�resi	48 ay
Konsorsiyum ve Ortaklık Yapısı	- 3 farklı program �lkesinden en az �� bařvurucu - �niversiteler, Eęitim Kuruluřları, Arařtırma Kuruluřları, Sanayi Kuruluřları...
Son Bařvuru Tarihi	3 Mart 2025



T.C. SANAYİ VE
TEKNOLOJİ BAKANLIĞI



Avrupa İleri Dijital Beceri Yarışmaları
DIGITAL-2026-SKILLS-09-COMPETITIONS

#DigitalEuropeProgramme

Murat TOKUCU
Ekim 2025

Avrupa İleri Dijital Beceri Yarışmaları

DIGITAL-2026-SKILLS-09-COMPETITIONS

Amaç

Avrupa genelinde gençleri **ileri dijital teknolojilerle yaratıcı bir şekilde buluşturmak** amacıyla düzenlenecek **6 tematik yarışma serisini** destekler.

Yarışmalar, hem teknik becerileri geliştirmeyi hem de gençleri araştırma, inovasyon ve takım çalışmasına yönlendirmeyi hedefler.

Beklenen Çıktılar

- 6 farklı dijital alanda yarışma seti (Yapay Zeka, Kuantum, Sanal Dünyalar, Yarı İletkenler, Destination Earth, Serbest Konu)
- Katılımcılar ve jüri için yarışma kural kitabı
- İletişim stratejisi ve tanıtım planı
- Ödül ve sürdürülebilirlik modeli
- Final etkinliği ve görünürlük faaliyetleri (ELEVATE'in katkılarıyla)

Avrupa İleri Dijital Beceri Yarışmaları

DIGITAL-2026-SKILLS-09-COMPETITIONS

Çağrı Künyesi

Bütçe	7 milyon € - Tek Proje
Eylem ve Finansman Türü	Koordinasyon ve Destek Eylemi / %100
Proje Süresi	36 ay
Konsorsiyum ve Ortaklık Yapısı	- 3 farklı program ülkesinden en az üç başvuru - Üniversiteler, Eğitim Kuruluşları, Araştırma Kuruluşları, Sanayi Kuruluşları...
Son Başvuru Tarihi	3 Mart 2025



**T.C. SANAYİ VE
TEKNOLOJİ BAKANLIĞI**

**#MİLLİ
TEKNOLOJİ
HAMLESİ**

Teşekkürler!

dijitalavrupa.sanayi.gov.tr



dijitalavrupa@sanayi.gov.tr