



Commandos Básicos

Descargar una imagen

```
docker pull IMAGE_NAME
docker pull IMAGE_NAME:TAG
docker pull postgres
docker pull postgres:15.1
```

Correr un contenedor: en el puerto 80, en el background con la imagen "getting-started"

```
docker container run IMAGE_NAME
docker container run -d -p 80:80 docker/getting-started
```

-d: Corre la imagen desenlazada de la consola donde se ejecutó el comando.

-p 80:80: Mapea el puerto 80 de nuestra computadora con el puerto 80 del contenedor.

docker/getting-started: imagen a usar

Pro Tip:

Puedes combinar banderas:

```
docker container run -dp 80:80 docker/getting-started
docker run -dp 80:80 docker/getting-started
```

Obtener ayuda de un comando

```
docker <comando> --help
```

Asignar un nombre al contenedor

```
docker container run --name myName docker/getting-started
```

Mostrar un listado de todos los contenedores corriendo en el equipo

```
docker container ls
docker ps
```

Mostrar todos los contenedores del equipo

```
docker container ls -a
docker ps -a
```

Detener un contenedor y eliminarlo

```
docker container stop <container-id>
docker container rm <container-id>
```

Iniciar un contenedor previamente creado

```
docker container start <container-id>
```

Pro Tip:

Detener el contenedor (o varios) y removerlos de forma forzada.

```
docker container rm -f <container-id> o <ID1 ID2...>
```

Container-id: Puede ser los primero 3 dígitos

Autenticarte en [docker.hub](https://dockerhub.com)

```
docker login -u <TU USUARIO>
```

O bien, puedes [crear tokens de acceso](#) específicos.

Imágenes

Construir y asignar un tag a la imagen: El objetivo del tag es que sea fácil de identificar y leer por humanos

```
docker build -t getting-started .
```

-t: Asigna el tag name

.: Indica a dónde buscar el archivo DockerFile en el directorio actual.

Renombrar una imagen local

```
docker image tag SOURCE[:TAG] TARGET_IMAGE[:TAG]
docker tag IMAGE NEW_IMAGE
docker tag <Tag Actual> <USUARIO>/<NUEVO NOMBRE>
```

```
docker tag getting-started YOUR-USERNAME/getting-started
```

Este comando es común para desplegar imágenes en diferentes registros.

Si se olvida el número de versión o lo quieres colocar

```
docker image tag IMAGEN IMAGEN:2.0.0
```

Limpieza de imágenes

Listado de todas las imágenes

```
docker images
```

Eliminar una imagen específica

```
docker image rm <image-ID> o <ID1 ID2 ID3...>
docker rmi IMAGE
docker rmi getting-started
```

Eliminar imágenes colgadas

```
docker image prune
```

Borrar todas las imágenes no usadas

```
docker image prune -a
```

Logs y examinar contenedores

Mostrar logs de un contenedor

```
docker container logs <container id>
docker container logs --follow CONTAINER
```

--follow: **Follows**: Seguir los nuevos logs mostrados
Mostrar estadísticas y consumo de memoria

```
docker stats
```

Iniciar un comando **shell** dentro del contenedor.

```
docker exec -it CONTAINER EXECUTABLE
docker exec -it web bash
docker exec -it web /bin/sh
```

-it: Interactive Terminal



Volumes

Hay 3 tipos de volúmenes, son usados para hacer persistente la data entre reinicios y levantamientos de imágenes.

Named Volumes

Este es el volumen más usado.

Crear un nuevo volumen

```
docker volume create todo-db
```

Listar los volúmenes creados

```
docker volume ls
```

Inspeccionar el volumen específico

```
docker volume inspect todo-db
```

Remueve todos los volúmenes no usados

```
docker volume prune
```

Remueve uno o más volúmenes especificados

```
docker volume rm VOLUME_NAME
```

Usar un volumen al correr un contenedor

```
docker run -v todo-db:/etc/todos getting-started
```

Bind volumes - Vincular volúmenes

Bind volumes trabaja con paths absolutos

Terminal

```
docker run -dp 3000:3000 \
-w /app -v "$(pwd):/app" \
node:18-alpine \
sh -c "yarn install && yarn run dev"
```

Powershell

```
docker run -dp 3000:3000 \
-w /app -v "$(pwd):/app" \
node:18-alpine \
sh -c "yarn install && yarn run dev"
```

-w /app: Working directory: donde el comando empezará a correr.

-v "\$(pwd):/app": Volumen vinculado: vinculamos el directorio del host con el directorio /app del contenedor

node:18-alpine: Imagen a usar

sh -c "yarn install && yarn run dev": Comando Shell: Iniciamos un shell y ejecutamos `yarn install` y luego correr el `yarn run dev`

Anonymous Volumes

Volúmenes donde sólo se especifica el path del contenedor y Docker lo asigna automáticamente en el host

```
docker run -v /var/lib/mysql/data
```

Container Networking

Regla de oro:

Si dos o más contenedores están en la misma red, podrán hablar entre sí. Si no lo están, no podrán.

Ver comandos de network

```
docker network
```

Crear una nueva red

```
docker network create todo-app
```

Listar todas las redes creadas

```
docker network ls
```

Inspeccionar una red

```
docker network inspect <NAME o ID>
```

Borrar todas las redes no usadas

```
docker network prune
```

Correr una imagen y unirla a la red

```
docker run -d \
--network todo-app --network-alias mysql \
-v todo-mysql-data:/var/lib/mysql \
-e MYSQL_ROOT_PASSWORD=secret \
-e MYSQL_DATABASE=todos \
mysql:8.0
```

Powershell

```
docker run -d \
--network todo-app --network-alias mysql \
-v todo-mysql-data:/var/lib/mysql \
-e MYSQL_ROOT_PASSWORD=secret \
-e MYSQL_DATABASE=todos \
mysql:8.0
```

-e: Variable de entorno: MySQL necesita definir el root password y el nombre de la base de datos.

-v todo-mysql-data:/var/lib/mysql: Volumen con nombre hacia donde MySQL graba la base de datos.

--network-alias: Crea un nombre nuestra aplicación solo necesita conectarse a un host llamado mysql y se comunicará con la base de datos.

Puertos y Paths

Cuando vean cosas como: **-p 6000:6379**

Recuerden que es

HOST : CONTAINER



Dockerfile

Comandos comunes en este tipo de archivo. El orden de cada comando es importante, especialmente si se quiere manejar correctamente el caché de capas. **(Lo que menos cambia arriba y lo que mas cambia abajo)**

Herencia: Este paso basa nuestra imagen a crear, a partir de otra en particular.

```
FROM node:18.3.1
```

Asignar alias (Multi-State): Se asigna un alias a esta etapa llamada "builder", la cual permite realizar un multi-stage build

```
FROM node:18.3.1 AS builder
```



Especificar la plataforma: Útil para M1/M2 Macs

```
FROM --platform=linux/amd64 node:18-alpine
```

Variables y uso: se crea una variable llamada APP_HOME con el valor de "/app"

```
ENV APP_HOME /app
RUN mkdir $APP_HOME
```

Inicialización: Se indica que se deben de descargar e instalar los módulos de node.

```
RUN npm install
RUN yarn install --frozen-lockfile
```

Working directory: Establece que partir de este punto, estamos en el directorio especificado, es como cambiarse de directorio via comando.

```
WORKDIR /app
```

Punto de montaje: Este punto de montaje se asignará a una ubicación en el host que se especifica cuando se crea el contenedor o, si no se especifica, se elige automáticamente desde un directorio creado en /var/lib/docker/volumes.

```
VOLUME ["/data"]
```

Copiar archivos a una imagen: Copia el archivo local file.xyz de mi equipo al working directory especificado seguido de /file.xyz

```
ADD file.xyz /file.xyz
```

También se puede: Copia los archivos package.json y yarn.lock al root del contenedor

```
COPY package.json yarn.lock ./
```

Copia todos los archivos y directorios: de mi proyecto hacia el working directory del contenedor, excluyendo lo especificado en el archivo .dockerignore

```
COPY . .
```

Expose: informa a Docker que el contenedor escucha en los puertos de red especificados en tiempo de ejecución

```
EXPOSE 3000
```

Comando: especifica la instrucción que se ejecutará cuando se inicie un contenedor Docker.

```
CMD [ "node", "dist/main" ]
```

Es buena practica reconstruir de vez en cuando toda la imagen.

```
docker build --no-cache -t myImage:myTag
```

BuildX: Información relacionada a la creación de multiples arquitecturas con un solo comando.

Docker Compose

Docker Compose es una herramienta que se desarrolló para ayudar a definir y compartir aplicaciones de varios contenedores. Ejemplo: de docker-compose.yml

```
# Versión a usar en el docker-compose
version: '3'

services:
  # Nombre del servicio
  anylistapp:

    # Depende de otro servicio
    depends_on:
      - db

    # Construcción de imagen
    build:
      # Path del dockerfile (./path/)
      context: .
      dockerfile: Dockerfile

    # Nombre de la imagen a usar
    image: node:18-alpine

    # Ejecutar un comando shell dentro
    command: sh -c "yarn install && yarn run dev"

    # Directorio a de trabajo dentro del contenedor
    working_dir: /app

    # Nombre del contenedor
    container_name: AnylistApp

    # Reiniciar el contenedor si se detiene
    restart: always
    # Puertos: MI_EQUIPO : CONTENEDOR
    ports:
      - 8080:3000
```



```
# Variables de entorno
environment:
  # variable de entorno en duro
  STATE: prod
  # ${DB_PASSWORD} proviene de un archivo
  # de variables de entorno .env
  DB_PASSWORD: ${DB_PASSWORD}
  DB_NAME: ${DB_NAME}
  DB_HOST: ${DB_HOST}
  DB_PORT: ${DB_PORT}
  DB_USERNAME: ${DB_USERNAME}
  JWT_SECRET: ${JWT_SECRET}
  PORT: ${PORT}

# Paths relativos aquí
volumes:
  - ./:/app
```

Pueden otro volumen al final o dentro de cada servicio.

```
version: '3'

services:
  app:
  database:
  bucket:

volumes:
  todo-mysql-data:
```

Levantar y ejecutar el comando

```
docker compose up -d
```

-d: Corre desenlazado de la consola donde se ejecutó el comando.

Revisar logs de los contenedores levantados con el compose

```
docker compose logs -f
```

-f: Follows: Seguir los nuevos logs mostrados

Nomenclatura de los contenedores usados en el docker compose

```
<project-name>_<service-name>_<replica-number>
```

Limpiar todo, los contenedores se detendrán y la red se removerá

```
docker compose down
```

Best Practices

Escaneo de imagen

Después de construir una imagen, es buena práctica realizar un scan en ella para buscar vulnerabilidades.

```
docker scan getting-started
docker scan getting-started:1.0.0
```

Capas de la imagen

Cada imagen se construye basado en capas, cada capa permite un nivel de abstracción independiente. Se puede rastrear así

```
docker image history getting-started
```

Caché de capas

Una vez que cambia una capa, todas las capas posteriores también deben volver a crearse, esto atrasa los tiempos de construcción.

Multi-Stage builds

Permiten separar dependencias necesarias para construir la app y las necesarias para correr la aplicación en producción, y reduce el tamaño de la imagen final. Ejemplo:

```
FROM node:18 AS build
WORKDIR /app
COPY package* yarn.lock ./
RUN yarn install
COPY public ./public
COPY src ./src
RUN yarn run build

FROM nginx:alpine
COPY --from=build /app/build /usr/share/nginx/html
```

Aquí, estamos usando una imagen de Node 18 para realizar la compilación (maximizando el almacenamiento en caché de capas) y luego copiando la salida en un contenedor nginx.

Crear contenedores efímeros

Esto quiere decir que el contenedor se puede detener y destruir, luego reconstruir y reemplazar con una instalación y configuración mínimas absolutas.

Desacoplar aplicaciones

Cada contenedor debe tener una sola preocupación. El desacoplamiento de aplicaciones en varios contenedores facilita el escalado horizontal y la reutilización de contenedores.

Continuar la lectura de [mejores prácticas](#) aquí

Docker

Guía de atajos

{dev/talles}



Glosario de Términos

Docker

Docker es una herramienta diseñada para facilitar la creación, implementación y ejecución de aplicaciones mediante el uso de contenedores.

Container - Contenedor

Es una instancia de una imagen ejecutándose en un ambiente aislado.

Image - Imagen de contenedor

Es un archivo construido por capas, que contiene todas las dependencias para ejecutarse, tal como: las dependencias, configuraciones, scripts, archivos binarios, etc.

Dockerizar una aplicación

Proceso de tomar un código fuente y generar una imagen lista para montar y correrla en un contenedor.

Dockerfile

Un archivo de texto con instrucciones necesarias para crear una imagen. Se puede ver como un blueprint o plano para su construcción.

[Más info aquí.](#)

.dockerignore (archivo)

Similar al .gitignore, el .dockerignore especifica todo lo que hay que ignorar en un proceso de construcción (**build**)

docker-compose.yml

Archivo para definir los servicios y con un solo comando en lugar de definir todo directamente en la consola.

Volumes - Volúmenes

Proporcionan la capacidad de conectar rutas específicas del sistema de archivos del contenedor a la máquina host.

Si se monta un directorio en el contenedor, los cambios en ese directorio también se ven en la máquina host.

Alpine - Linux

Alpine Linux es una distribución de Linux ligera y orientada a la seguridad basada en musl libc y busybox.

Nginx

Es un servidor web que también se puede utilizar como proxy inverso, balanceador de carga, proxy de correo y caché HTTP. El software fue creado por Igor Sysoev y lanzado al público en 2004. Nginx es un software gratuito y de código abierto.

Container Orchestration

La orquestación de contenedores es la automatización de gran parte del esfuerzo operativo requerido para ejecutar cargas de trabajo y servicios en contenedores. Ejemplos de herramientas de orquestación son Kubernetes, Swarm, Nomad, and ECS.

Docker Layers - Capas

Las capas son el resultado de la forma en que se construyen las imágenes de Docker. Cada paso en un Dockerfile crea una nueva "capa" que es esencialmente una diferencia de los cambios en el sistema de archivos desde el último paso.

Snyk

Es una plataforma de seguridad para desarrolladores para proteger el código, las dependencias, los contenedores y la infraestructura como código.

Registry - Registro

Es una aplicación del lado del servidor altamente escalable y sin estado que almacena y le permite distribuir imágenes de Docker.

Docker Daemon

Es el servicio en segundo plano que se ejecuta en el host que administra la creación, ejecución y distribución de contenedores Docker.

