

BINGO MUSIC

Como Jogar Bingo Musical

Guia para organizares a tua festa de Bingo Musical

Introdução

O Bingo Musical junta música, competição e diversão num único jogo. Em vez de números, os cartões têm nomes de músicas. Cada jogo é um vídeo com 90 músicas, cada uma a tocar durante 30 segundos, o que dá no máximo 45 minutos. O nome de cada música aparece no ecrã enquanto toca, por isso ninguém tem de adivinhar: basta procurá-la no cartão e marcá-la. Ganha quem completar primeiro uma linha (LINHA!) e, depois, o cartão inteiro (BINGO!).

O que recibes

- **Um link só teu**, por email, cerca de 1 minuto depois da compra. Não há palavra-passe: o link já te identifica. Guarda o email, porque é por esse link que entras no jogo, e não o partilhes fora da festa.
- **2 jogos**, cada um com o seu vídeo de 90 músicas e os seus próprios cartões.
- **Os cartões em PDF**, um ficheiro por jogo, prontos a imprimir. Cada cartão tem as músicas numa grelha, com as colunas B, I, N, G e O, e uma combinação única.
- **A lista das músicas de cada jogo**, pela ordem em que tocam. É só para quem organiza confirmar os vencedores.
- **Um vídeo de teste**, para experimentares o som e a imagem antes da festa.

Os 12 meses e as 72 horas

Tens 12 meses a contar da compra para escolher o dia da festa. Nesse dia, carregas em **Jogar** e confirmas: a partir daí tens **72 horas** para jogar as vezes que quiseres. Depois de começar, o relógio já não para, por isso só carregues em Jogar no dia da festa.

O que precisas

- **Um ecrã grande:** uma TV ou um projetor, ligado a um computador, tablet ou telemóvel, para todos verem os nomes das músicas
- **Som:** as colunas da TV chegam, mas umas colunas externas deixam a festa muito melhor
- **Os cartões impressos:** um por pessoa em cada jogo
- **Canetas ou marcadores:** um por pessoa
- **Internet:** os vídeos passam por streaming, a partir da página do jogo
- **Participantes:** o ideal é entre 8 e 50 pessoas, mas quanto mais, melhor!

Antes da festa

1 Abre o link do email

Abre o link no navegador (Chrome, Safari, Firefox, etc.). Vais ver a página do teu jogo, com os cartões, a lista das músicas e o vídeo de teste. As 72 horas ainda não começaram: podes abrir esta página as vezes que quiseres.

2 Imprime os cartões

Há um PDF de cartões para cada jogo. Cada jogo tem um número (por exemplo, 111), que está impresso em todos os cartões desse jogo e aparece na página ao lado do nome do jogo: "Jogo 1 · 111".

Imprime um cartão por pessoa em cada jogo. Se fizerem os dois jogos, cada pessoa precisa de um cartão do Jogo 1 e de outro do Jogo 2. Imprime alguns a mais para quem chegar tarde.

3 Guarda a lista das músicas

Descarrega ou imprime a lista das músicas de cada jogo. Tem as músicas pela ordem em que tocam e serve para confirmares quem ganha. Guarda-a só para ti: não a mostres a quem está a jogar!

4 Testa o som e a imagem

Liga o computador (ou o tablet ou o telemóvel) à TV e reproduz o vídeo de teste na página do jogo. Confirma que toda a sala vê bem o ecrã e ouve bem o som. O vídeo de teste não gasta as tuas 72 horas.

No dia da festa

1 Prepara a sala

Abre a página do jogo no aparelho ligado à TV, confirma o som e distribui os cartões do Jogo 1 e as canetas. Explica as regras em poucas palavras: marca-se a música quando o nome aparece no ecrã, e grita-se "LINHA!" e depois "BINGO!".

2 Carrega em Jogar e confirma

Quando toda a gente estiver pronta, carrega em **Jogar**. Aparece um passo de confirmação: marca a caixa e carrega em **Começar o jogo**. As 72 horas começam nesse momento e na página aparecem os vídeos dos dois jogos, com o tempo que te falta.

3 Carrega no play do Jogo 1

Confirma que o número do Jogo 1 na página é o mesmo dos cartões que distribuístes e carrega no play. Põe o vídeo em ecrã inteiro. Não precisas de fazer mais nada: cada música toca 30 segundos, com o nome no ecrã, e o vídeo avança sozinho.

4 LINHA!

A primeira pessoa a completar uma linha (as 5 músicas de uma linha horizontal) grita "LINHA!". Pausa o vídeo, confirma o cartão com a lista das músicas e celebra o primeiro vencedor. Depois continua o vídeo: o jogo segue até alguém completar o cartão inteiro.

5 BINGO!

A primeira pessoa a marcar todas as músicas do cartão grita "BINGO!". Pausa o vídeo e confirma o cartão (vê como mais abaixo). Se estiver certo, está encontrado o vencedor: é hora de celebrar e de entregar o prémio, se houver.

6

Segundo jogo

Distribui os cartões do Jogo 2 e carrega no play do Jogo 2. Como tens 72 horas, o segundo jogo não tem de ser no mesmo dia: pode ficar para o dia seguinte. Dentro das 72 horas, podes repetir qualquer um dos jogos as vezes que quiseres.



O cartão certo para o jogo certo

Os cartões do Jogo 1 só servem para o vídeo do Jogo 1, e os do Jogo 2 para o vídeo do Jogo 2. Antes de carregares no play, confirma que o número impresso nos cartões é o mesmo que aparece na página.

Como confirmar um vencedor

Quando alguém gritar, pausa o vídeo e vê qual é a música que está a tocar. Procura-a na lista das músicas desse jogo: todas as músicas marcadas no cartão têm de aparecer na lista **até essa música**, inclusive. Se alguma só aparecer depois, ainda não tocou: o cartão não ganha e o jogo continua.

Dicas para uma festa perfeita



Organização

- Testa o som e a imagem com o vídeo de teste uns dias antes
- Prepara prémios divertidos para a LINHA e para o BINGO (opcional, mas recomendado!)
- Tem a lista das músicas à mão, impressa ou noutro ecrã que só tu vês
- Faz uma pausa entre os dois jogos para as pessoas descansarem



Ambiente

- **O ecrã é essencial:** todos têm de ver bem os nomes das músicas para marcarem os cartões. Usa a TV maior da casa ou um projetor, em ecrã inteiro.
- **Som a sério:** umas colunas externas deixam toda a gente ouvir bem e cantar em conjunto.
- Encoraja todos a cantar e a dançar: é metade da diversão!
- Mantém um volume que deixe desfrutar das músicas sem abafar a conversa.

Importante

- **Só carregues em Jogar no dia da festa:** depois de confirmares, as 72 horas já não param
- **Confirma sempre o vencedor** com a lista das músicas
- **Não aceleres nem saltes músicas:** reproduz o vídeo à velocidade normal, para ser justo para todos

Estrutura de uma sessão

1. **Boas-vindas e explicação** (5 minutos): explica as regras
2. **Distribuição dos cartões** (3 minutos): um cartão do jogo certo para cada pessoa
3. **Jogo** (até 45 minutos): o vídeo com 90 músicas, 30 segundos cada
4. **LINHA** (2 a 3 minutos): pausa, confirma e celebra
5. **Continuação até ao BINGO:** o jogo segue até alguém completar o cartão
6. **Confirmação e celebração** (5 minutos)

Nota: cada jogo dura no máximo 45 minutos (90 músicas × 30 segundos), mas pode acabar antes, se alguém completar o cartão mais cedo.

Resolução de problemas

Não encontro o email

Procura por "Bingo Musical" ou "Bingo Music" na caixa de correio, incluindo o spam e as promoções. Se não o encontrares, escreve-nos a partir do email que usaste na compra e reenviamos-to.

O link não abre

Confirma que copiaste o link inteiro, até ao fim, e experimenta outro navegador. Se o problema continuar, escreve-nos.

Não vejo os vídeos dos jogos

Os vídeos dos dois jogos só aparecem depois de carregares em Jogar e confirmares. Até lá, a página mostra os cartões, a lista das músicas e o vídeo de teste.

O vídeo parou ou não carrega

Recarrega a página: o jogo continua lá e as tuas 72 horas não se perdem. Confirma a ligação à internet ou experimenta outro navegador ou aparelho.

Alguém não consegue ver ou ouvir

Aproxima as pessoas do ecrã, põe o vídeo em ecrã inteiro e sobe o volume, ou liga umas colunas externas. Se houver dúvida sobre uma música, pausa e confirma na lista das músicas.

As 72 horas terminaram

Os cartões e as listas das músicas continuam disponíveis na página. Para voltares a jogar, podes comprar um novo pack em bingomusic.pt.



Divirtam-se e criem memórias inesquecíveis!

Alguma dúvida? Escreve-nos para admin@bingomusic.pt. E se não gostares, tens 14 dias de garantia a contar do dia em que jogaste: bingomusic.pt/pedido-reembolso.

Bingo Music Portugal

Email: admin@bingomusic.pt · Website: bingomusic.pt

Mais ideias para escolher prémios e conduzir o jogo: [Como organizar um bingo musical em casa](#)

Versão de setembro de 2026 · © 2026 Bingo Music Portugal. Todos os direitos reservados.