



Accademia IUAD

NAPOLI

Via G. Pica 62
Corso A. Lucci 104

081.5540383
info@iuad.it

MILANO

Via Console Flaminio 19
02.66703030
milano@iuad.it

iuad.it

CORSO ACCADEMICO DI I LIVELLO

Game Design

Obiettivi formativi

180 CFA

Il corso triennale in Game Design mira a fornire una **preparazione completa**, teorica e pratica, per la progettazione e lo sviluppo di videogiochi. Forma professionisti capaci di progettare, sviluppare videogiochi, **unendo** competenze in grafica 2D/3D, animazione, concept art e interfacce visive, linguaggi di programmazione, narrazione e storytelling interattivo, con particolare attenzione alla cultura e al mercato del videogame.

L'attività di formazione si sviluppa intorno ai seguenti settori principali:

**Game Design, Visual Scripting,
Animazione 3D, Level Design,
Interaction Design AR/VR,
Narrative Design e Effetti Speciali VFX**

Sbocchi occupazionali

Al termine del triennio, lo studente sarà pronto a inserirsi nel mondo professionale come game designer, level designer, narrative designer, game developer, 3D artist, animatore digitale, UI/UX designer per videogiochi e applicazioni interattive, oppure come esperto in realtà virtuale (VR), aumentata (AR) e gamification.

Potrà anche lavorare come interaction designer, creando esperienze digitali innovative e coinvolgenti. Le competenze acquisite apriranno opportunità anche in settori come pubblicità, animazione, cinema, realtà virtuale e in generale nei contenuti digitali e interattivi.

I ANNO

Game design I	8
Storia del videogioco	6
Storia dell'arte moderna 6 e contemporanea	
Visual scripting (Unreal)	6
Modellazione 3D I (Blender e Substance)	12
Graphic design I	8
Level design I	6
Fondamenti di programmazione	4
Inglese	4
Totale CFA	60

II ANNO

Storia del design	6
Interaction design AR/VR	8
Animazione 2D	6
Level design II	4
Sociologia del gaming	6
Game design II	10
Modellazione 3D II	4
Animazione 3D	6
UI/UX design	6
Mobile game design	4
Totale CFA	60

III ANNO

Cinematic design	6
Narrative design	6
Game design III	12
Effetti speciali - VFX	6
Diritto e copyright dei videogiochi	6
Level design III	6
Sound design	6
Ulteriori conoscenze linguistiche, informatiche o relazionali, tirocini, ecc	4
Prova finale	8
Totale CFA	60

Piano di studi

Didattica

La didattica di IUAD consiste nel 70% di attività pratiche con la realizzazione e presentazione di progetti e il 30% di **lezioni frontali**, attività in aula, lettura, studio. La formazione è affidata ad esperti del mondo del video game **docenti professionisti** che esaminano le rapide trasformazioni in atto, nei contesti produttivi e nel mondo del lavoro, portando in aula l'esperienza maturata nel contesto lavorativo.

Una metodologia quindi basata sulla ricerca, l'analisi e l'approfondimento dei vari **scenari della comunicazione interattiva** e del video gioco. Il tutto coadiuvato dalla partecipazione a fiere di settore, workshop, seminari con professionisti e momenti di approfondimento innovativi e integranti per il percorso di studi.

Erasmus Plus

Con più di 40 università e accademie partner in tutta Europa, lo IUAD favorisce progetti di mobilità all'estero per studio come **esperienza di arricchimento** personale e professionale, fondamentale per lo sviluppo delle competenze linguistiche.

Iuad Job

Lo staff dell'ufficio placement ha attivato la piattaforma **IUAD JOB**, dove tutti gli studenti in corso e neodiplomati possono accedere per creare il proprio profilo, consultare le offerte di lavoro e candidarsi per le posizioni aperte. Inoltre, attraverso **incontri con esperti di settore**, lavoreranno alla creazione di un portfolio e potranno partecipare ad incontri di aggiornamento circa le nuove figure creative, la stesura di un curriculum e la preparazione ai colloqui, nonché Career Day con aziende partner.

Requisiti d'accesso

Diploma di Scuola Secondaria di II grado

Accesso al corso

Accesso libero con numero programmato

Titolo rilasciato

Diploma Accademico di I livello in Graphic Design e Comunicazione Visiva indirizzo Computer Game Riconosciuto MUR



ENGLISH
VERSION