

BUY ON
www.cablematic.com

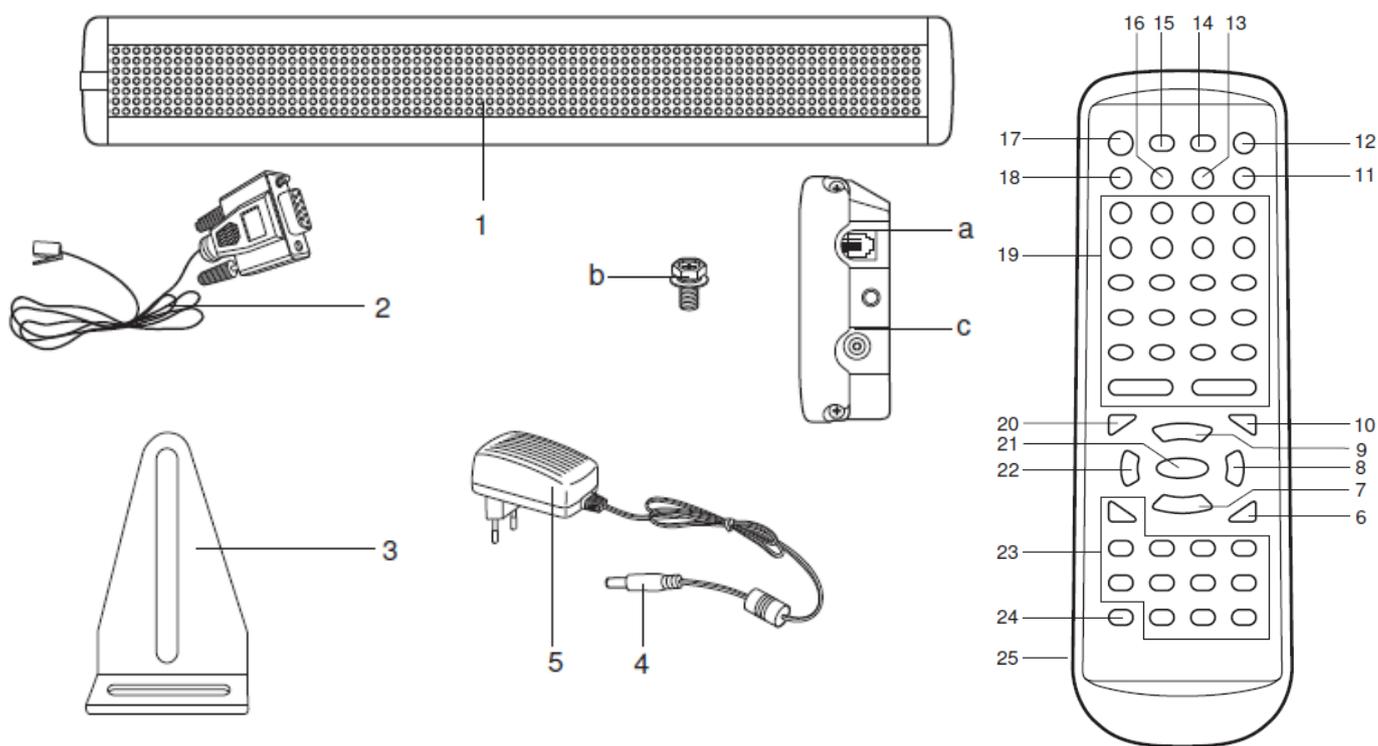
PRODUCTS



Pantalla luminosa VISUALIZADOR LED

Manual de uso

Mandos



1. Visualizador LED
2. Cable de conexión de PC
3. Soporte de pared (2)
4. Enchufe
5. Alimentación
6. Tecla **SPA** (Espacios/teclas direccionales)
7. Tecla **NEXT** (siguiente elección/tecla direccional)
8. Tecla **→** (Hacia adelante/tecla direccional)
9. Tecla **PREV** (elección anterior/tecla direccional)
10. Tecla **DEL** (borrar el último ingreso/tecla direccional)
11. Tecla **ENTER** (confirmar)
12. Tecla **RUN (ON/OFF)** (Transmitir.encender-Apagar)
13. Tecla **CLR** (Borrar)
14. Tecla **CPW (COL)** (Contraseña/Color)
15. Tecla **PROG (FONT)** (Programar/Tipo de fuente)
16. Tecla **TIME (SPE)** (tiempo/velocidad)
17. Tecla **ESC (SYM)** (Abandonar menú/Símbolo)
18. Tecla **MET (PAU)** (Método/Pausa)
19. Teclas alfanuméricas
20. Tecla **INS** (Función insertar/tecla direccional)
21. Tecla **CAP** (Mayúscula/Minúscula)
22. Tecla **←** (Hacia atrás/tecla direccional)
23. Teclas alfanuméricas
24. Tecla **ALT** (Tecla bloqueo mayúscula)

- a. Enchufe PC-Cable de conexión
- b. Tornillo
- c. Enchufe alimentación de energía

Sin figura:

2 baterías LR3/R3/AAA

25. Compartimiento para bacteria (lado inferior)

Puesta en marcha

¡ATENCIÓN!

Verifique si la conexión eléctrica corresponde a las indicaciones de tensión en el cartel de tipo.

- Para fijar el artefacto en un cierto lugar permanentemente, utilice los soportes de pared adjuntos. Los soportes de pared se pueden fijar con tornillos y tacos a la pared.
- Para ajustar los soportes de pared en el artefacto utilice los tornillos con arandela y arandela elástica/de resorte, que se pasan por los soportes y atornillan en los orificios para los tornillos que están ubicados lateralmente en el artefacto.
- Se puede ajustar la inclinación del visualizador LED girándolo.
- Introduzca el conector del cable de red en el conector (c) del artefacto.
- Inserte la enchufe de alimentación en un tomacorriente de fácil acceso. El artefacto está encendido y da una señal acústica. El visualizador LED muestra un aviso de bienvenida.
- El artefacto se puede apagar tirando del enchufe o pulsando la tecla **ALT** + tecla **RUN (ON/OFF)**. Para apagar totalmente el artefacto desenchufelo del tomacorriente de la pared.
- No fije la alimentación con clavos, tornillos o similares, déjelo colgar suelto o suspendalo de algún sitio. Coloque la alimentación sobre una base plana y no cerca de líquidos o químicos.
- Al pulsar cualquier tecla del control remoto se emite una señal acústica.

Pida ayuda a un especialista si se le complica mucho el proceso de montaje.

Advertencia:



El artefacto se puede accionar a través del control remoto o el software adjuntado y el cable de conexión de ORDENADOR.

A continuación se describe primero la operación a través del control remoto y luego con la PC.

Control remoto – Generalidades

Indicaciones:

El artefacto puede almacenar hasta 100 mensajes en archivos numerados (00 a 99). A estos se puede acceder luego cómoda y fácilmente. El número de memoria 00 es un mensaje predefinido y solo se puede acceder a él pero no cambiarlo.

Ingresar un mensaje simple con el control remoto :

Advertenci: Si una palabra está subrayada hay que ingresarla con ayuda del control remoto. La clave predefinida es 000. Con la teclas alfanuméricas se pueden ingresar numeros y letras. Manteniendo pulsada la tecla **ALT** y a la vez las teclas alfanuméricas se pueden ingresar los simbolos representado sobre las teclas o ejecutar las funciones de teclas.

- Pulse la tecla **PROG**. En el visualizador LED aparece *PASSWORD:****. Introduzca la clave 000. No es mostrado en el visualizador LED. Pulse a continuacion la tecla **ENT**.
- En el visualizador LED aparece *OPEN:??*.
- Ingrese ahora el número de 2 dígitos deseado bajo la cual desea guardar el mensaje. Como ejemplo ingrese 01 y pulse luego la tecla ENT para confirmar.
- En el visualizador LED aparece ahora *[CYCLIC]*. *[CYCLIC]* es el ajuste predeterminado y significa que la indicacion del mensaje recorre aleatoriamente todos los colores, animaciones etc. disponibles.
- Con las teclas del alfabeto del control remoto ingrese ahora el mensaje BIENVENIDO. En el visualizador LED aparece *BIENVENIDO*. Puede elegir entre mayúsculas y minúsculas, pulsando la tecla **CAP** antes de ingresar la letra. Si se ha

pulsado la tecla **CAP** todas las siguientes letras se mostraran en mayúscula o minúscula. Volviendo a pulsar la tecla **Cap** se vuelve a cambiar posición. Si desea borrar lo ingresado pulse la tecla **DEL**. La tecla **DEL** también se puede utilizar par borrar graficos, fechas insertados etc. (se describe a continuación) de la programación de mensajes.

- Pulse la tecla roja **RUN** para finalizar el modo de ajuste. En el visualizador LED aparece *SAVE? (Y/N)*. Pulse la tecla **Y** (Y=Yes=Sí) en el control remoto, para guardar el mensaje bajo el número de memoria fijado previamente. Si no desea guardar el mensaje pulse la tecla **N** (N=No), y el artefacto muestra el mensaje estándar.
- Después de haber pulsado la tecla **Y**, se muestra el mensaje en el visualizador LED. El mensaje está guardado en la memoria bajo el número *01*.



Control remoto – Hora, fecha, gráfico & símbolo

Ingresar un mensaje con hora, fecha, simbolo, grafico y figura o comic con el control remoto:

- Pulse la tecla **PROG**, para ir al modo de programación. En el visualizador LED aparece *PASSWORD:****. Ingrese *000*, y pulse la tecla **ENT** para confirmar.
- En el visualizador LED se muestra *OPEN:??* Ingrese *01* y pulse luego la tecla **ENT**.
- En el visualizador LED aparece *[CYCLIC]*.
- Como siguiente pulse la tecla **CPW**, en el visualizador LED aparece *UNUSE PASS*. Pulse la tecla **ENT**, para desactivar la función de clave. En el visualizador LED aparece *[CYCLIC]*.

Advertencia: En los siguientes ejemplos se presupone que la clave ha sido desactivada.

- Introduzca ahora el texto del mensaje: *ESTA ES UNA PRUEBA*
- Pulse luego la tecla **TIME** y en el visualizador LED aparece *SET TIME*.
- Pulse la tecla **PREV** cuatro veces, hasta que en el visualizador LED aparezca *ADD TIME*. Para confirmar pulse la tecla **ENT**. Ahora se ha agragado la indicación de hora.
- Pulse nuevamente la tecla **TIME**. Pulse la tecla **PREV** tres veces, hasta que en el visualizador LED aparezca *ADD DATE*. Confirme pulsando la tecla **ENT**. Ahora se ha agregado la fecha.

Ajustar la hora y la fecha con el control remoto:

- Pulse la tecla **PROG**. En el visualizador LED aparece *OPEN:??*.
- Ingrese *01* o algún otro espacio de memoria libre y pulse la tecla **ENT**. En el visualizador LED aparece *[CYCLIC]*.
- Pulse la tecla **TIME**, para ir a la función de hora. El visualizador LED muestra *SET TIME*.
- Pulse la tecla **ENT** y la hora momentánea *00:00:00* en horas:minutos:segundos es mostrada en el visualizador LED.
- Con la tecla **→**, o la tecla **←** puede elegir hora, minuto y segundo y cambiar con ayuda de la tecla **PREV**, o de la tecla **NEXT**. El número elegido es resaltado.
- Pulsando la tecla **ENT** se confirma la nueva hora. Pulse nuevamente la tecla **TIME**, seguido de la tecla **NEXT**. En el visualizador LED aparece *SET DATE*.
- Pulse la tecla **ENT** y en el visualizador LED aparece la fecha actual con día de la semana. Con la tecla **→**, o la tecla **←** se puede seleccionar el orden del día de la semana, año, mes y fecha, y cambiar con la tecla **PREV** o la tecla **NEXT**.
- Pulsando la tecla **ENT** se confirma el ingreso y se abandona el modo de ingreso.
- Lo siguiente es agregar un símbolo. Para ello pulse la tecla **SYM** y en el visualizador LED aparece *[-> <-]*.
- Pulse ahora la tecla **PREV** o la tecla **NEXT** hasta que se muestre el símbolo **→** en el visualizador LED.
- Ahora hay que elegir el gráfico. Para ello mantenga pulsada la tecla **ALT** y pulse adicionalmente la tecla **1**. Pulsando la tecla **ALT** y la tecla **1** la tecla **1** se transforma en **GRA**. La función gráfico se activa. En el visualizador LED aparece **GET GRAPH**.
- Confirme con la tecla **ENT**. En el indicador aparece *[GRAPH H]*. Los gráficos se pueden determinar con las teclas **PREV** y **NEXT** p.ej. *[GRAPH H]*.

- Ahora se elige un símbolo especial. Pulse la tecla \$ (con ayuda de la tecla **ALT**).
- En el visualizador LED aparece \$.
- Pulsando repetidamente la tecla **PREV** o la tecla **NEXT** se llega al símbolo ¥.
- Pulse ahora la tecla **PHR** (Tecla **ALT** + tecla **2**) para elegir una de las animaciones guardadas. En el indicador LCD se muestra **ANIM 1**.
- Con ayuda de la tecla **PREV** o de la tecla **NEXT** seleccione **ANIM 8**.
- Pulse la tecla roja **RUN** para finalizar el modo de ajuste.
- En el visualizador LED se muestra *SAVE?(Y/N)*. Pulse la tecla Y para guardar el mensaje bajo el número de memoria 01 previamente ingresado.
- El mensaje es mostrado en el visualizador LED.



Indicaciones:

- Si el artefacto está encendido entonces pulse la tecla **RUN** y luego **ENT** para acceder directamente a los mensajes guardados y mostrarlos.
- Puede agregar un espacio de línea pulsando la tecla **ENT**. Esto produce el efecto de que la indicación se muestra como línea separada en el visualizador LED. Considere para ello la elección del modo de indicación correcto (p.ej. *[CYCLIC]*) como se describe a continuación.
- Una señal acústica suena cuando se programa el artefacto a través del control remoto. La señal del control remoto fue recibida y comprendida.
- El color estándar de fuente es rojo claro y el tamaño de fuente estándar es 7x6.
- Tiene la opción de guardar su mensaje después de finalizar el ingreso. Si no lo hace el mensaje se borra automáticamente al abandonar el modo de ingreso.
- El VISUALIZADOR LED inicia automáticamente con el modo de indicación *CYCLIC*. Esto significa que todos los colores y todos los modos de indicación posibles se eligen aleatoriamente.
- Si desea utilizar signos internacionales primero tiene que ingresar los signos correspondientes en inglés y luego seleccionar el signo deseado con ayuda de la tecla **PREV** o la tecla **NEXT**. Ingrese p.ej. a y pulse la tecla **NEXT**. Los signos internacionales (ä, á, etc.) se muestran sucesivamente. Para signos internacionales que no tienen una correspondencia en signos ingleses ingrese un espacio pulsando la tecla **SPA**. Luego puede hojear por todos los signos disponibles y seleccionar el signo deseado con ayuda de la tecla **PREV** o la tecla **NEXT**.
- Si se encuentra en un submenú (p.ej. GET GRAPH) puede abandonarlo pulsando la tecla **ESC** sin tener que hacer alguna modificación.
- Si a continuación desea insertar texto o gráficos/métodos de indicación en el mensaje existente entonces mueva el lugar de insertar (p.ej. entre dos letras) hacia el borde derecho. Ingrese ahora el texto nuevo o el gráfico. Si desea sobrescribir el texto existente, active la tecla **INS**.

Control remoto – Funciones de almacenamiento

Con el control remoto elaborar o borrar mensajes bajo distintos números de memoria:

Para cambiar o elaborar un mensaje con el control remoto siga por favor los pasos indicados abajo. Si ya existiera un mensaje antes elaborado entonces se muestra *OLD [CYCLIC]*, u *OLD [otro modo de indicación]* en el VISUALIZADOR LED.

- Pulse la tecla **PROG**, para ir al modo de programación. En el visualizador LED aparece *OPEN:??*.
- Ingrese 01 y pulse la tecla **ENT**. En el visualizador LED aparece *OLD [CYCLIC]*.
- Ahora puede cambiar un mensaje ya existente o ingresar un mensaje según los pasos antes aprendidos.
- Puede elaborar mensajes bajo los números de memoria 01 a 99.

- Después de haber finalizado la elaboración o el cambio de mensajes confirme con la tecla roja **RUN**. En el visualizador LED aparece *SAVE? (Y/N)*.
- Pulse la tecla **Y** para guardar el mensaje y mostrar en el VISUALIZADOR LED.

Bajo ciertas condiciones se desea borrar uno o varios mensajes. Esto se puede hacer de la siguiente manera:

- Estando en el modo de programación pulse la tecla **CLR**.
- Con ayuda de la tecla **PREV** o la tecla **NEXT** puede hojear por las diversas funciones de eliminación:

Visualizador LED	Función
<i>DEL ALL</i>	Borrar todos los mensajes guardados
<i>DEL FILE??</i>	Borra un mensaje bajo el numero de memoria a ser ingresado
<i>DEL MSG</i>	Borra el mensaje abierto en ese momento
<i>DEL ON/OFF</i>	Apaga la funcion de encendido y apagado automatico.
<i>DEL ALARM</i>	Apaga la funcion de alarma

- Confirme con **ENT**.



Control remoto – Indicación, fuente & color

Con el control remoto cambiar los metodos de indicación, fuente y color:

El método de indicación el modo en que aparece el mensaje en el VISUALIZADOR LED. Se puede cambiar el tamaño etc. de la fuente. Se pueden elegir 2 colores distintos en la indicación, rojo y rojo claro.

- Pulse la tecla **PROG**, para ir al modo de programación. En el visualizador LED aparece *OPEN:??*.
- Ingrese *01* y confirme con la tecla **ENT**. El visualizador LED indica *[CYCLIC]*.
- Pulse la tecla **MET** para elegir un metodo de indicación. En el visualizador LED aparece *[CYCLIC] [CYCLIC]*.
- Con la tecla **PREV** o la tecla **NEXT** puede hojear por los diversos modos de indicación. Elija el método de indicación *IMMED* (indicación inmediata).
- A continuación presione la tecla **COL** (tecla **ALT** + tecla **CPW**) para elegir el color. Con ayuda de la tecla **PREV** o de la tecla **NEXT** seleccione *[RED]*. En este artefacto hay dos tonos de color rojo (rojo y rojo claro). Estos se muestran ambos como *[RED]* en el visualizador LED. Debe reconocer el cambio de color en el visualizador LED.
- A continuación presione la tecla **FONT** (tecla **ALT** + tecla **PROG**), para elegir la fuente. Elija el tamaño de fuente [5x6].
- Ingrese ahora el mensaje BIENVENIDO.
- Pulse la tecla **RUN** y en el VISUALIZADOR LED aparece *SAVE? (Y/N)*. Confirme con la tecla **Y**.
- El mensaje es mostrado en el visualizador LED y está guardado bajo el número de memoria 01.

Advertencia importante: Los modos de indicacion solo pueden ser utilizados si por linea no se ingresan más letras que las que el aparato puede mostrar (resolución largo: 80 pixels). De lo contrario se muestra el mensaje de derecha a izquierda. Pulsando la tecla **ENT** se puede dividir el mensaje en varias secciones y asignar un método de indicación a cada sección.

Control remoto – ajustes de indicador

Con el control remoto se puede insertar una señal acústica, cambiar la velocidad o insertar una pausa:

Tres senales acústicas distintas están a disposición para agregara a los mensajes. La velocidad de indicación también se puede seleccionar y se puede insertar pausas.

- Pulse la tecla **PROG**, para ir al modo de edición. En el visualizador LED aparece *OPEN:??*.
- Ingrese *01* y pulse la tecla **ENT** para confirmar. El visualizador LED indica *[CYCLIC]*.
- Pulse la tecla **BEEP** (tecla **ALT** + tecla **3**) y con la tecla **PREV** o con la tecla **NEXT** elija la señal acústica *[BEEP 1]*.

- Pulse la tecla **SPE** y seleccione la velocidad de indicación [*SPEED 3*], con ayuda de la tecla **PREV** o con la tecla **NEXT**.
- Luego pulse la tecla **PAU** (tecla **ALT** + tecla **MET**) para determinar el largo de la pausa [**PAUSE 5**].
- Ingrese ahora el mensaje BIENVENIDO.
- Pulse la tecla **RUN** y en el VISUALIZADOR LED aparece **SAVE? (Y/N)**. Pulse la tecla **Y** para guardar y en el VISUALIZADOR LED aparece el mensaje ingresado.

Control remoto – Orden de mensajes

Con el control remoto se puede programar el orden de los mensajes:

El artefacto se puede programar con un orden de diversos mensajes. Se accede ellos por sus números de memoria y se muestran en un orden definido por usted para luego desaparecer nuevamente en el momento definido.

Advertencia: Mostrar o hacer que desaparezcan mensajes en un cierto momento requiere de una alimentación de energía constante del artefacto. De lo contrario el reloj incorporado puede volverse inexacto y hay que volverlo a ajustar.

- Prepare los siguientes mensajes para mostrar y guardelos bajo el número de memoria indicado respectivamente en la memoria:

10 Bienvenido a Gabel-Deli

11 El menu del dia es escalope de cerdo con

12 Patatas fritas y ensalada.

13 La bebida del dia es

14 Spezi.



Desea mostrar este mensaje de lunes a viernes de 10:00 horas a 13:00 horas. Para mostrar todo el mensaje el orden de la programación contendría la siguiente línea: 10 - 11 - 12 - 13 - 14

- Pulse la tecla **PROG** y en el VISUALIZADOR LED aparece *OPEN:??*.
- Pulse la tecla **S** (para el orden de programación) y en el VISUALIZADOR LED aparece *OPEN- S0*.
- Ingrese **1** en el indicador aparece **S1** y confirme con la tecla **ENT**.
- En el visualizador LED aparece DAY 0 1 2 3 4 5 6 (0=Domingo, 6=Sabado).
- Pulse la tecla → y el fondo del número 1 se ve rojo. Con la tecla **PREV** o la tecla **NEXT** puede ahora activar el día. Si un día está activado el fondo y la cifra se vuelven rojos. Si se abandona la cifra activada esta será resaltada. Repita estos pasos ahora hasta que los números (días) 1, 2, 3, 4 y 5 esten todos activados. Para desactivar vuelva a pulsar la tecla **PREV** o **NEXT**.
- Pulse la tecla **S** para ingresar el tiempo de inicio. En el VISUALIZADOR LED aparece START 00:00 (horas:minutos).
- Determine la hora con las teclas **PREV** y **NEXT**. Para ir a la siguiente posición pulse la tecla →.
- Fije la hora de inicio a las 10:00 horas.
- Pulse luego la tecla **S** nuevamente para fijar la hora de detención.
- Fije la hora de detencion con el mismo procedimiento que para fijar la hora de inicio en 13:00 horas.
- Luego pulse la tecla **ENT** para confirmar el ingreso de la hora. En el visualizador LED aparece [*S 1*].
- Ingrese ahora los números de memoria 10 11 12 13 14 de los mensajes preparados antes.
- Presione la tecla **RUN**. En el visualizador LED aparece *SAVE? (Y/N)*.
- Pulse **Y**. La programación está guardada y el mensaje se muestra en el orden programado.

La programación de un orden tiene la ventaja de que si es necesario cambiar una parte del mensaje no es necesario borrar todo el mensaje. Es suficiente entonces si el texto del mensaje es cambiado bajo el nuevo número de memoria respectivo.

Control remoto – Gráficos & logos

Elaborar gráficos y logos propios con el control remoto:

Existe la opción de elaborar graficos y logos propios con el control remoto.

- Pulse la tecla **PROG**. En el visualizador LED aparece *OPEN:??*.
- Ingrese *01* y pulse la tecla **ENT**. En el visualizador LED aparece *[CYCLIC]*.
- Pulse ahora la tecla **GRA (1)** (tecla **ALT** + tecla **1**) para acceder al modo de gráficos. En el visualizador LED aparece *GET GRAPH*.
- Con la tecla **PREV** o tecla **NEXT** se puede elegir entre *EDIT GRAPH* o *MAKE GRAPH*.
- En el modo *EDIT GRAPH* se pueden seleccionar gráficos existentes, cambiarlos y guardarlos en un nuevo espacio de la memoria.
- En el modo *MAKE GRAPH* puede diseñar graficos propios etc. y luego guardarlos. Al inicio el VISUALIZADOR LED está vacío salvo por un punto de color, el cursor.
- Presione la tecla **ENT**. En el indicador aparece *NUMBER A*.
- Elija uno de los espacios de la memoria *A-H* con las teclas **PREV** y **NEXT**.
- Pulse la tecla **ENT**, para confirmar el ingreso. En el visualizador LED aparece *STORE A*. Confirme con la tecla **ENT**.
- Para diseñar o cambiar un gráfico o un logo utilice las teclas direccionales **INS (20)**, **PREV**, **DEL**, **←**, **→**, **NEXT**, **O** y **SPA**. Estas teclas mueven el cursor en las direcciones abajo indicadas:
F G H ↻ ↑ ↺
J L ← →
N O P ↻ ↓ ↺
- Para escribir pulse la tecla **CAP**, para mover el cursor sin escribir desactive la tecla **CAP**.
- Manteniendo pulsadas las teclas direccionales se dibuja una línea.
- Pulse la tecla **ENT** para finalizar la función de gráficos y para guardar la imagen cambiada o diseñada por usted.

Con el control remoto insertar un grafico o un logo

- Se encuentra en el modo de programación y ya ha ingresado un texto y desea ahora agregar un grafico.
- Pulse ahora la tecla **GRA (1)** (tecla **ALT** + tecla **1**). En el visualizador LED aparece *GET GRAPH*.
- Pulse la tecla **ENT** y accede a la selección de graficos. En el visualizador LED aparece *[GRAPH A]*.
- Con la tecla **PREV** o la tecla **NEXT** puede hojear por la seleccion de gráficos (véase vista completa anexo).
- Ahora puede bien sea agregar mas texto o pulsando la tecla **RUN** abandonar el modo de programacion y guardar el mensaje.

Control remoto – Extras de tiempo

Otras funciones de tiempo

La función de tiempo puede producirse al final del ingreso de un mensaje.

- Presione la tecla **TIME**.
- Con la tecla **PREV** o la tecla **NEXT** puede hojear por la seleccion.
- Si ha encontrado la funcion deseada confirme pulsando la tecla **ENT**.

- Las siguientes funciones están a disposición:

SET TIME

Fijar la hora

SET DATE	Fijar la fecha
ALARMA	Ajustar la alarma y su intervalo
HOUR ALARM	Apaga/enciende la alarma por hora
12H MODE	Cuando está seleccionado la hora es mostrada en el formato de 12 horas (En la programación ingresar la hora siempre en el formato de 24 horas)
24H MODE	Si está seleccionado se muestra la hora en el formato de 24 horas
ADD TIME	Agrega la indicación de hora a un mensaje
ADD DATE	Agrega la indicación de fecha a un mensaje
OFF TIME	Apaga el VISUALIZADOR LED a la hora programada
ON TIME	Enciende el VISUALIZADOR LED a la hora programada (el artefacto debe apagarse previamente con el control remoto)

- Para apagar la función de alarma, véase *Control remoto-funciones de memoria*.

Advertencia: Si elige la función *ALARM* en el VISUALIZADOR LED aparece C: 000 M: 000. C, seguido de un número de 3 cifras que indica cuantas veces está activada la alarma (p.ej. C: 187 = la alarma está activada 187 veces). M, seguido de un número de 3 cifras muestra cuan largo es el intervalo entre cada señal de alarma (p.ej. M: 001 = el intervalo entre las señales de alarma es 1 minuto). La indicación C: 123 M: 012 significa entonces que hay 123 señales de alarma a un intervalo de 12 minutos cada vez. Puede adecuar estos ingresos a sus exigencias (máx. M: 255, C: 255). Considere que solo puede activar o cambiar las funciones de tiempo si el VISUALIZADOR LED está encendido.

Software – conexión de PC & Instalación

Operación por software de PC

A continuación se describe la operación y programación del VISUALIZADOR LED por el software de PC.

Software

El software se encuentra en el CD-ROM de instalación adjunto. Se soportan los siguientes sistemas operativos Windows: 2000, XP, Vista, 7 o más alto.

1. Para la instalación del software el VISUALIZADOR LED no debe estar conectado con el PC.
2. Cierre todos los programas activos en el PC.
3. Introduzca el CD-ROM de instalación en la unidad CD-ROM de su PC.
4.
 - a. Haga clic sobre el botón **Start**.
 - b. Seleccione el punto de programa **Ejecutar...** Se abre una ventana de diálogo.
 - c. Haga clic sobre el botón **Buscar...** Seleccione su unidad de CD-ROM y abra luego la carpeta **7x80**. Seleccione **editor.exe** El archivo editor.exe aparece en la ventana de búsqueda. Haga clic en **Abrir**. **Observación:** También se puede ingresar el nombre del archivo directamente en la línea de comandos: **D:\7x80\editor.exe**. <<D>> es la letra estándar para las unidades CD-ROM. Ingrese la letra correspondiente si su unidad CD-ROM tiene asignada otra letra.
 - d. Haga clic en **OK**.
 - e. Se recomienda copiar la carpeta de software **7x80** en su disco duro, de modo que para futuros cambios no tenga que insertar el CD-ROM.
 - f. Para las siguientes programaciones hay que acceder a **editor.exe** para abrir el programa.

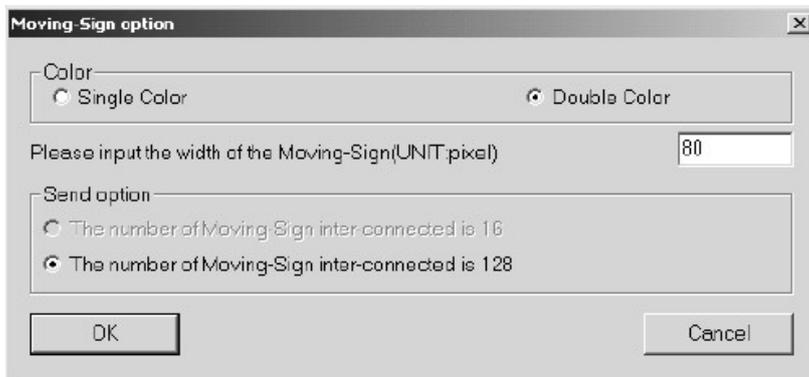
Conectar con el VISUALIZADOR LED

- Apague tanto el PC como el VISUALIZADOR LED antes de conectar el PC con el VISUALIZADOR LED.
- Conecte el conector RS232 con un puerto COM libre del PC.
- Introduzca el enchufe Western en el conector PC-cable de conexión **(a)** del VISUALIZADOR LED
- Conecte ahora la alimentación con un tomacorriente adecuado y encienda el artefacto.
- Encienda también su PC.

Software – Operación

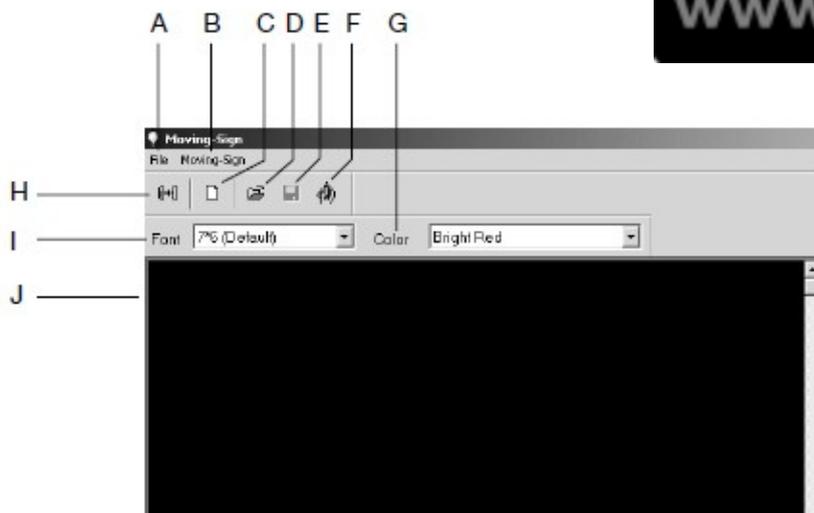
Uso del software de PC

- Asegúrese de que el VISUALIZADOR LED esté encendido.
- Abra el programa haciendo doble clic sobre **editor.exe**.
- Aparece la siguiente ventana:



- Asegurese de que las indicaciones concuerden con las de la imagen (Color: • Single Color, Unit: píxel 80, Send Option: • The number of Moving-Sign inter-connected is 128).
- Haga clic en **OK** y así accederá a la ventana principal.

Ventana principal



El cuadro inferior le debe ayudar a hacerse una visión general de la ventana principal y sus funciones.

Letra	Nombre	Sub-grupo	Descripción
A	Archivo	Clear	Borrar el contenido en el campo de edicion de indicación
		Open...	Abrir archivo (*.sdv)
		Save	Guardar archivo momentaneo para reeditar

		Save As... Exit	Guardar archivo como nuevo archive Cerrar el programa
B	Moving Sign	Send Execution lattice Special Function Moving Sign Option... Test Moving Sign	Send edit area's content: Transmitir el archivo Nuevo al VISUALIZADOR LED Send Disk File...: Transmitir el archive *.sdv guardado al VISUALIZADOR LED Elaborar máx. 8 gráficos definidos por el usuario (7x80) Opciones Auto On/Off, alarma, opciones de hora Opciones del aparato Enviar señal de prueba al artefacto

C	Nuevo	Borrar el contenido en el campo de edición de texto
D	Abrir	Abrir archivo (*.sdv)
E	Guardar	Guardar archivo momentáneo para reeditar (*.sdv)
F	Grafico	Elaborar max. 8 graficos 7x 80 (A x L) pixel
G	Color	Rojo, rojo claro
H	Enviar	Transferir archivo al aparato
I	Tipo de fuente	7 distintos tipos de fuente
J	Campo de indicación	Editar mensaje

Control de function VISUALIZADOR LED: Haciendo clic en **Moving Sign -> Test Moving-Sign** se enciende todas las luces del VISUALIZADOR LED. Así se vuelven visible las luces del VISUALIZADOR LED defectuosas.

Software – Texto, fecha, hora, símbolo, gráfico, signos especiales & guardar

Elaborar y guardar un mensaje simple con texto, fecha, hora, simbolo, grafico, signos especiales y caricatura

- Debe tener abierta la ventana principal.

Texto

- Elabore el siguiente mensaje:



- Ingrese el texto según la imagen.

Hora

- Para ingresar la hora pulse el botón derecho del ratón. Se abre un menú. Elija *Add Time*. La indicación de hora se inserta como en la imagen.

Fecha

- Ingrese la fecha de la misma manera. Pulse el botón derecho del ratón, del menú elija *Add Date*, la fecha se inserta.

Simbolo



- Ahora ingrese un simbolo. Pulsando el boton derecho del raton se abre el menu. Elija Insert pre-defined symbol. Una ventana nueva se abre.
- Elija un simbolo haciendo clic. Para insertarlo haga clic en Insert. Luego haga clic en Close para cerrar la ventana.

Gráficos prealmacenados

- Ahora elija el grafico. Pulsando el botón derecho del ratón accede al menú. Elija *Insert pre-defined graphic*.
- De la ventana nueva abierta elija un gráfico.
- Haga clic a continuación sobre **Insert** para insertar un grafico en el mensaje. Haga clic en **Close** para cerrar la ventana.



Simbolos especiales

- Agregue ahora símbolos especiales. Pulse el botón derecho del ratón y del menú elija *Insert special characters*. Una ventana nueva se abre.
- Elija un símbolo especial y haga clic en **Insert** para agregarlo al mensaje. Haga clic en **Close** para cerrar la ventana.



Caricatura

- Ahora ingrese una caricatura. Pulse el botón derecho del raton y elija del menú *Insert Cartoon*.
- Elija una caricatura del menú y haga clic luego en \ **OK**. La ventana se cierra automáticamente y la caricatura se inserta en el mensaje.

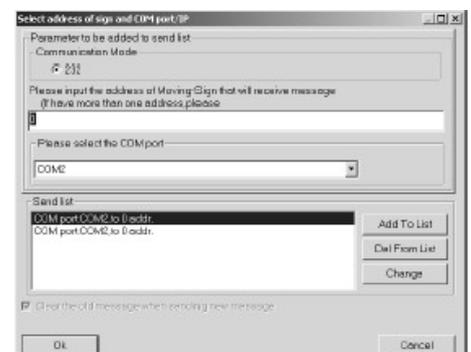


Guardar, abrir, nuevo mensaje

Para poder volver a acceder mas tarde al mensaje haga clic en **File -> Save** y guarde el mensaje con un nombre de archivo. Si desea guardar el mensaje bajo otro nombre de archivo haga clic en **File -> Save As...** y guarde el mensaje nuevamente. Para poder acceder nuevamente al mensaje, haga clic en **File -> Open** y abra asi su mensaje guardado. Para abrir o guardar puede utilizar también las dos teclas  (guardar) y  (abrir). Para elaborar un mensaje nuevo haga clicl en **File ->Clear** o en la tecla . Los mensajes en el campo de indicación se borra (!Atención a la pregunta de seguridad!)

Software – Transferir avisos al visualizador LED

- Despues de editar el mensaje haga clic en  o abra **Moving-Sign -> Send -> Send edit area's content**. Si desea enviar un mensaje guardado haga clic sobre **Send disk file...** Considere que si otro mensaje está abierto el momentáneo se borraría cuando se envía. Elija el archivo deseado (*.sdv Format) y haga clic en **Open**.

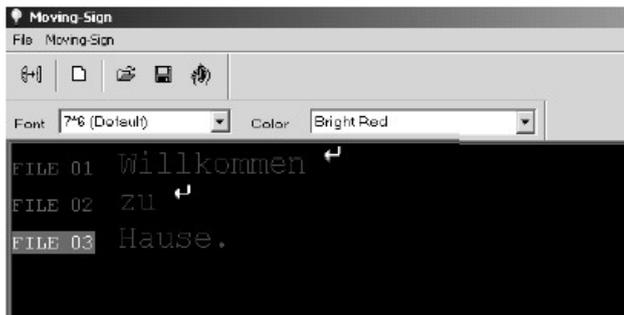


- Aparece una nueva ventana y se deben hacer ajustes. Tiene que efectuar estos ajustes solo una vez. Luego se utilizan automáticamente.
- Dependiendo de cual COM-Port utilice tiene que cambiar el ajuste *Please select the COM-Port*.
- Pulse luego **Add To List**. Sus ajustes se adoptan en la lista de transmisión (Send list). Si desea borrar un ajuste de la lista de transmisión entonces haga clic en **Del From List**. Si desea cambiar una inserción de la lista haga clic en **Change**.
- Haga clic en **OK**, para guardar e iniciar la transmisión hacia el VISUALIZADOR LED
- Después de la transmisión exitosa suena una señal acústica breve y el mensaje es mostrado.

Software – Número de memoria & visualización

Dividir un mensaje en varios numeros de memoria

- Se puede guardar y dividir un mensaje en varios numeros de memoria distintos.



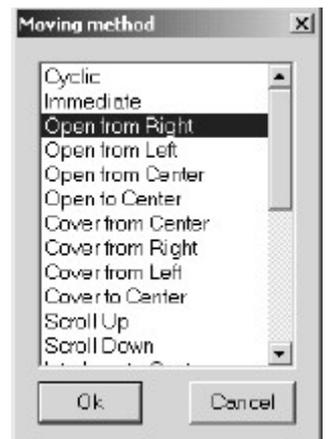
- Para crear distintos números de memoria, p.ej. FILE 02 y FILE 03 pulse las teclas **Strg+Entrada** en su teclado después de ingresar el texto.
- Escriba Bienvenido y pulse a continuación las teclas **Strg+Entrada**.
- En la nueva linea aparece FILE 02 y puede ingresar texto nuevo. Después del ingreso pulse nuevamente **Strg+Entrada**.
- Bajo File 03 puede ingresar más texto. Acceso a esta memoria véase *Software –Sincronizacion de PC & programación*.

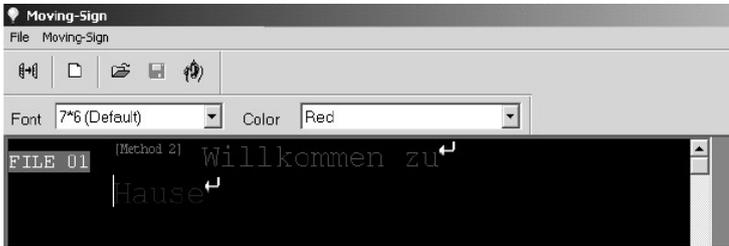
Cambiar tipo de visualización, fuente y color

- En el campo de ingreso de texto pulse el boton derecho del ratón. Del menú elija Insert Moving Method y luego Immediate (visualizacion inmediata).
- Haga clic en **OK** y la ventana se cierra.

A considerar: Para poder activar Moving Method la linea de texto correspondiente no puede sobrepasar el largo de 80 pixel.

- En la ventana principal elija entonces otro tamaño de fuente. Haga clic en el cuadro al lado de **Font** y elija *5*6 Short*.
- Elija ahora otro color de fuente. En el recuadro al lado de **Color** puede elegir entre los colores rojo *claro* (Bright Red) y rojo (Red).
- Ingrese el texto Bienvenido (véase imagen) y pulse la tecla de entrada de su teclado para ir a la siguiente linea.
- Elija nuevamente otro tamaño de fuente. El tamaño de fuente debe ser 7*6.
- Fije también otro color.
- Escriba ahora el texto Casa.





- Haga clic luego en **Send** y confirme el ajuste con **OK**. El mensaje es transmitido al VISUALIZADOR LED y mostrado.

Software – Señales acusticas, velocidad & pausa

Insertar una señal acustica, una pausa y fijar la velocidad de visualización.

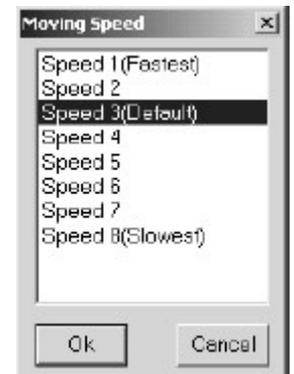
Tono

- En el campo de ingreso de texto pulse el boton derecho del ratón y elija del menú *Insert Beep*.
- En la ventana nueva haga clic sobre *Beep one*.
- Haga clic en **OK** y la ventana se cierra.



Velocidad

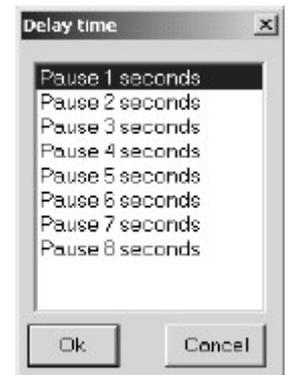
- Pulse el botón derecho del ratón y elija del menú *Insert Speed*.
- En la ventana nueva haga clic sobre *Speed 3 (Default)*.
- Haga clic en **OK** y la ventana se cierra.



Pausa

- Pulse el boton derecho del raton y elija del menu *Insert Pause*.
- En la ventana nueva haga clic sobre *Pause 5 seconds*. Las pausas se dividen como sigue.

Pausa 1	2 segundos
Pausa 2	3 segundos
Pausa 3	4 segundos
Pausa 4	6 segundos
Pausa 5	10 segundos
Pausa 6	20 segundos
Pausa 7	30 segundos
Pausa 8	60 segundos



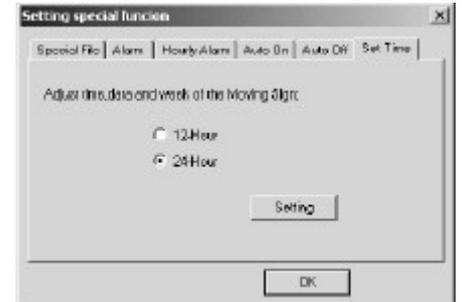
- Haga clic en **OK** y la ventana se cierra.
- Pulse la tecla de entrada de su teclado e ingrese texto.
- Si se hicieron todos los ajustes exitosamente, entonces el campo de ingreso se ve tal como se ve abajo.
- Pulse **F4**, confirme los ajustes de la siguiente ventana con **OK** y el mensaje se transmite al VISUALIZADOR LED y se muestra.
- El mensaje emite ahora una señal acústica a intervalos programados. La velocidad de visualizacion es normal y se intercala una pausa de 10 segundos antes de mostrar nuevamente el mensaje.



Software - Sincronización de PC & Programación

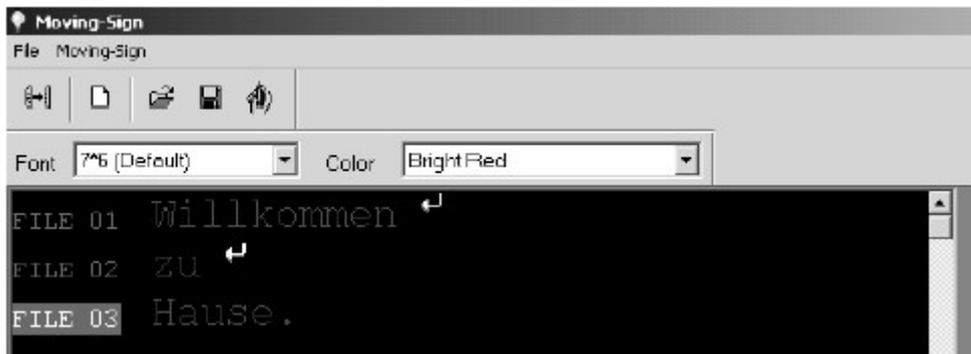
Sincronizar la hora, fecha y el día de la semana del VISUALIZADOR LED con la PC.

- Se puede sincronizar la hora, fecha y semana con el reloj interno del PC.
- Haga clic sobre **Moving-Sign** para abrir el menú. Elija
- **Special Function.**
- Aparece la ventana Setting special function. Haga clic en **Set Time.**
- Elija si desea que la hora se mostrada en formato de 12 (12-Hour) o 24 horas (24-Hour).
- Haga clic luego en **Setting** y confirme el ajuste con **OK.** Los ajustes se sincronizan ahora automaticamente con la PC.
- Haga clic en **OK** para cerrar la ventana.



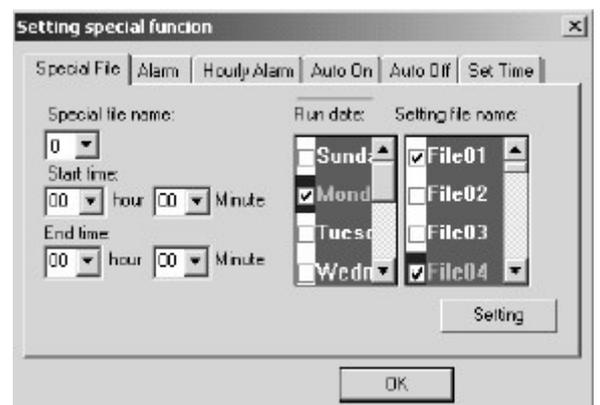
Programar mensajes según números de memoria

- Cree un mensaje según el siguiente modelo.



- La opción de programar mensajes según número de memoria permite mostrar diferentes partes de un mensaje a una hora determinada por usted etc..

- Del menú **Moving-Sign** elija **Special Function.** Se abre la ventana *Setting special function.*
- Special file name: elija aquí 0. Se pueden elegir en total hasta 10 archivos de secuencia diferentes.
- Start time: Fije aquí 8 hour 20 Minute (8:20 horas). A esa hora empieza el aparato a mostrar el mensaje.
- End time: Aquí puede fijar cuando se debe detener la visualización del mensaje. Fije 17 hour 00 Minute (17 horas).
- Run date: Marque aquí *Mond* y *Tuesd.* El mensaje será mostrado solo el lunes y martes.
- Setting file name: Aquí marque el número de memoria del mensaje que desea mostrar. Marque File 01 y File 03. Se muestran solo los archivos 01 (Bienvenido) y 03 (casa).



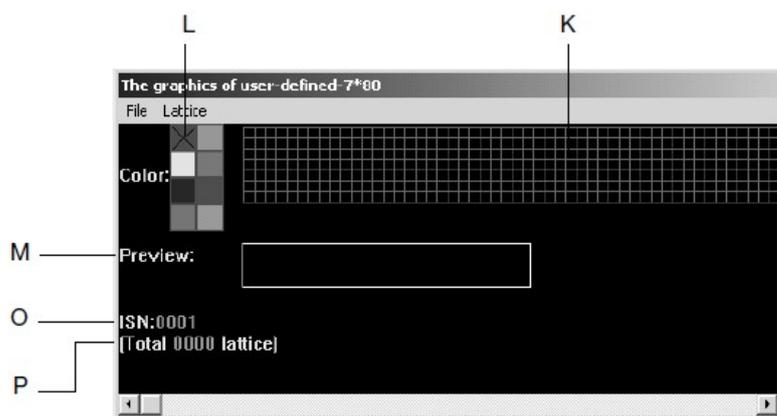
- Haga clic en **Setting**, luego en **OK** para transmitir los ajustes al VISUALIZADOR LED Luego haga clic en **OK** para cerrar la ventana.



Software – crear gráficos & logos

Crear gráficos y logos propios

- En la ventana principal haga clic sobre el grafico Piktogramm  para crear o editar su grafico o su logo. Puede acceder a la ventana también a través del menu **Moving -Sign -> Execution Lattice**. La ventana *The Graphics of user-defined - 7*80* se abre.
- La cantidad máxima de graficos y logos que se pueden guardar en el VISUALIZADOR LED es 8 – de gráfico A hasta gráfico H (véase anexo – vista general).



- Deje el color en la paleta de colores (**L**) en rojo, ya que este aparato solo muestra el color rojo.
- En el campo enrejado (**K**) se pueden crear gráficos o logos propios. Un cuadrado en el campo enrejado corresponde a una luz VISUALIZADOR LED (píxel) en el VISUALIZADOR LED
- En la previsualización (**M**) puede ver una vista previa en miniatura del grafico creado por usted.
- El campo ISN (**O**) indica cual gráfico esta editando en ese momento.
- Total (**P**) es la cantidad total de los gráficos y logos creados por usted mismo.
- Mueva el puntero del ratón hacia el campo enrejado. Pulse el boton izquierdo del raton para llenar el cuadrado. Se llena con el color seleccionado. Ahora puede llenar campo tras campo los cuadrados o mantenga pulsada la tecla izquierda del ratón y mueva el ratón. Así se produce una linea continua. Esta también se puede trazar en diagonal.
- Para borrar un punto mueva el puntero del ratón hacia el cuadrado correspondiente y pulse el botón derecho del ratón. Si desea borrar campos mas grandes mantenga pulsada la tecla derecha del raton y mueva el puntero del rato sobre los puntos a ser borrados.
- En Preview (M), vista previa, puede ver continuamente el aspecto actual del grafico.





- Bajo el menú **File** encuentra:

Save As... El grafico mostrado bajo otro número ISN (guardar número de memoria)
Create Sending list *Descrito a continuación*
Exit Abandonar el menú de gráfico

- Bajo el menú **Lattice** encuentra:

Create a new lattice... Crear un gráfico nuevo y guardar bajo otro número ISN
Editing old lattice... Ingrese un número ISN con el gráfico creado para reeditarlo
Clear current lattice... Borrar número ISN con grafico incluido

- Cree un grafico o logo propio.
- Cuando haya terminado su gráfico elija del menú **File** la opción **Create Sending List** con la que puede determinar cual gráfico o cual logo se enviará al VISUALIZADOR LED
- La ventana *Create the sending list of graphics by user defined* se abre.



- Haga doble clic sobre su grafico para copiarlo en la lista *Current graphic List*.



BUY ON
www.cablematic.com

- Haga clic sobre **Save** para guardar la lista de gráficos en su ordenador.
- Para crear una nueva lista de graficos haga clic en **New**.
- Para agregar un grafico guardado a una lista haga clic en **Browse...** y abra el grafico deseado.
- Con **Clear** puede borrar la lista de graficos.
- Haga clic en **Send** para transmitir el grafico al VISUALIZADOR LED El grafico transmitido es marcado con una flecha verde. Luego pulse **Close** para cerrar la ventana.
- Con **Delete** se puede borrar el grafico seleccionado de la lista.
- Su grafico o logo se encuentra ahora en la memoria del VISUALIZADOR LED

Visualizar un grafico o logo propio

- En la ventana principal del programa de edición pulse el botón derecho del ratón.
- Elija *User-defined graphic* y luego *Insert user-defined graphic* para insertar su grafico/logo propio.
- Aparece una nueva ventana.



- Haciendo clic elija el grafico/logo deseado, haga clic en **Insert** y luego en **Close**. Regresa a la ventana principal.
- El grafico ha sido agregado a su mensaje.



- Puede aquí continuar editando el mensaje como lo desee.
- Haga clic en  y confirme con **OK**. Su grafico/logo se transmite al VISUALIZADOR LED y se visualiza.

Indicaciones

- Agrupe los gráficos que requiere para su mensaje de la lista *All graphics by user defined* y guárdelos en su ordenador. En una lista de gráficos (*Current graphic List*) puede guardar maximo 8 gráficos. Cuando abre el menú *Insert user-defined graphic* solo se muestran los 8 gráficos.
- Seleccionando *Change graphic set* pueden cargar otros gráficos guardados en la lista (*Insert userdefined graphic*) y luego insertar en el mensaje.

Software – Extras

Mas funciones de tiempo

- Abra la ventana Setting special function seleccionandola del menu **Moving-Sign**.

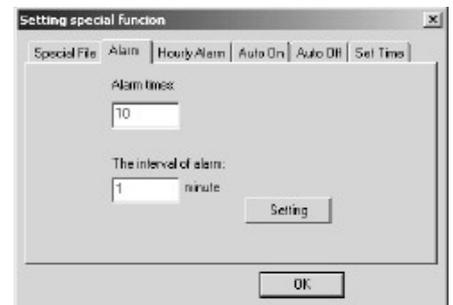
• Elija **Alarm**.

Alarm times: 10 La alarma se activa 10 veces.
 The interval of alarm: 1 El intervalo entre las senales de alarma es 1 minuto.

Puede elegir e insertar los valores de acuerdo a sus necesidades.

Haga clic en **Setting** para transmitir los ajustes al VISUALIZADOR LED

Haga clic en **OK** para cerrar la ventana o haga ajustes adicionales.



• Elija **Hourly Alarm**.

• Marque la casilla haciendo clic **Set the hourly alarm On**. Cada hora se emite la señal de alarma. Para borrar la marca también haga clic en la casilla. Haciendo clic en **Setting** se transmiten los ajustes al VISUALIZADOR LED Un clic en **OK** cierra la ventana.



• Elija **Auto On**.

• Aquí puede determinar cuando se enciende automáticamente el VISUALIZADOR LED En el ejemplo el VISUALIZADOR LED se enciende a las 8 horas (08 Hour 00 Minute 00 Second). Puede fijar hora (Hour), minuto (Minute) y segundo (Second). Haga clic en **Setting**, luego en **OK** para transmitir los ajustes al VISUALIZADOR LED Un clic en **OK** cierra la ventana.



• Elija **Auto Off**.

• La función **Auto Off** apaga el VISUALIZADOR LED a una cierta hora automáticamente. Puede fijar cualquier hora. Se puede fijar hora (Hour), minuto (Minute) y segundo (Second). Haga clic en **Setting**, para transmitir los ajustes al VISUALIZADOR LED Haga clic en **OK** para cerrar la ventana.



Advertencia: Solo puede hacer estos ajustes si el VISUALIZADOR LED está funcionando.

Apendice – Vista general

Función	Descripción	Denominación/Visualizador
<i>Tipo de visualizacion</i>	periodic	[CYCLIC]
<i>(Method)</i>	inmediatamente	[IMMED]
	Mostrar por la derecha	[OPEN ←]
	Mostrar por la izquierda	[OPEN →]
	Mostrar centrado	[OPEN <>]
	Mostrar hacia el centro	[OPEN >>]
	Ocultar desde el centro	[COVER <>]
	Ocultar por la derecha	[COVER ←]
	Ocultar por la izquierda	[COVER →]
	Ocultar hacia el centro	[COVER >>]

Desplazar hacia arriba	[SCROLL ↑]
Desplazar hacia abajo	[SCROLL ↓]
Entrelazar hacia el centro	[INTER ><]
Entrelazar, ocultar	[INCOVER]
Ocultar hacia arriba	[COVER ↑]
Ocultar hacia abajo	[COVER ↓]
Leer línea	[SCANLN]
Explotar	[EXPLODE]
Estilo "Pac Man"	[PACMAN]
Caer & ampliar	[FALL]
Tipo disparo	[SHOOT]

parpadeando	[FLASH]
fortuito	[RANDOM]
deslizante	[SLIDEIN]
automatico (solo en el Software 'Moving-Sign' disponible)	[AUTO]

Función	Descripción	Denominación/Visualizador
----------------	--------------------	----------------------------------

Color

rojo	[RED]
Rojo claro	[RED] *

* El color de los puntos no se cambia sino solo la claridad.

Fuente (Font)

5x6 Short (corto)	[5x6]
5x11 Short & Wide (corto & ancho)	[5x11]
7x6 Default (Estándar)	[7x6]
7x11 Wide (ancho)	[7x11]
7x9	[7x9]
7x17 Extra Wide (extra ancho)	[7x17]
Small Font (pequeño)	[Small]

Velocidad - (Speed)

Speed 1 (el mas rápido)	[SPEED 1]
Speed 2	[SPEED 2]
Speed 3 (Ajuste básico)	[SPEED 3]
Speed 4	[SPEED 4]
Speed 5	[SPEED 5]
Speed 6	[SPEED 6]
Speed 7	[SPEED 7]
Speed 8 (el mas lento)	[SPEED 8]

Función

Descripción

Denominación/Visualizador

graficos/ Logos (Graphics)

[GRAPH A] (modificable)

[GRAPH B] (modificable)

[GRAPH C] (modificable)

[GRAPH D] (modificable)

[GRAPH E] (modificable)

[GRAPH F] (modificable)

[GRAPH G] (modificable)

[GRAPH H] (modificable)

City (Ciudad)

[GRAPH I] (no modificable)

Car (Auto)

[GRAPH J] (no modificable)

Vessel (Juego de té/café)

[GRAPH K] (no modificable)

Tel (Teléfono)

[GRAPH L] (no modificable)

Nature (Naturaleza)

[GRAPH M] (no modificable)

Ship (Barco)

[GRAPH N] (no modificable)

Swim (Nadador)

[GRAPH O] (no modificable)

Cat (Gato)

[GRAPH P] (no modificable)

Caricaturas (Phrase)

MERRY X'MAS

[ANIM 1]

HAPPY NEW YEAR

[ANIM 2]

4TH JULY

[ANIM 3]

HAPPY EASTER

[ANIM 4]

HAPPY HALLOWEEN

[ANIM 5]

DON'T DRINK & DRIVE

[ANIM 6]

NO SMOKING

[ANIM 7]

WELCOME

[ANIM 8]

Pausa

Pausa por 2 segundos

[PAUSE 1]

Pausa por 3 segundos

[PAUSE 2]

Pausa por 4 segundos

[PAUSE 3]

Pausa por 6 segundos

[PAUSE 4]

Pausa por 10 segundos

[PAUSE 5]

Pausa por 20 segundos

[PAUSE 6]

Pausa por 30 segundos

[PAUSE 7]

Pausa por 60 segundos

[PAUSE 8]

Función

Descripción

Denominación/Visualizador

Internacional Signos

A

Ä, Å, Æ

C

Ç, Ç

E

É, Ê

N

Ñ

O

Ö, Ó

S	Š
U	Ü
Z	Ž, Ž
a	â, ä, à, å, æ, ą, á, ą
c	ç
e	é, ê, ë, è, ę
l	ļ, î, ì, í
n	ñ, ñ
o	ô, ö, ò, ó, ę
t	ł
u	ü, û, ù, ú
y	ÿ
Barra espaciadora	α, β, π, Σ, σ, μ, τ, φ, θ, Ω, ∞, δ, ο, Γ
?	¿
\$	¢, £, ¥, Pt, €, f

Lista de los símbolos disponibles

Advertencia: Durante la programación aparece el símbolo entre paréntesis [].

Sol	Nubes	Lluvia
Reloj	Teléfono	Vasos
Llave de agua	Cohete	Extraterrestre
Llave	Jersey	Helicoptero
Auto	Tanque	Casa
Jarra de té	Árboles	Pato
Motocicleta	Bicicleta	Corona
Corazón	Flecha hacia la derecha	Flecha hacia la izquierda
Flecha abajo a la izquierda	Flecha abajo a la derecha	Vaso
Silla	Zapato	Vaso para Martini

Cambiar clave

Para cambiar la clave del VISUALIZADOR LED se necesita el control remoto. Prosiga como sigue:

- Presione la tecla **PROG**. En el visualizador LED aparece *OPEN:??*.
- Ingrese *00* y confirme con la tecla **ENT**. En el visualizador LED aparece *OLD [CYCLIC]*.
- Mantenga pulsada las teclas **ALT** y **→** (avance rápido) hasta llegar al final del mensaje.
- Pulse la tecla **CPW**, para ir al modo de clave. En el visualizador LED aparece **UNUSE PASS**.
- Presione la tecla **NEXT**. En el visualizador LED aparece **USE PASS** (utilizar clave).
- Presione nuevamente la tecla **NEXT**. En el visualizador LED aparece *RES PASS* (Restablecer clave).
- Presione otra vez la tecla **NEXT**. En el visualizador LED aparece *CHANGE:**** (Cambiar clave).
- Ingrese una clave de 3 caracteres según la muestra *AAA*, y pulse la tecla **ENT** para confirmar.
- En el visualizador LED aparece *AGAIN:****. Tiene que volver a ingresar la clave para confirmar.
- Confirme con la tecla **ENT**.

• El VISUALIZADOR LED se encuentra nuevamente en la función de programación de mensajes. Su nueva clave ha sido guardada.

• **!Atencion!** Si por algún motivo olvida su clave haga que el comerciante la restablezca.

Solucion de problemas

Falla	Proposición
<i>Ninguna visualizacion</i>	Verifique si el enchufe está bien conectado con el conector del VISUALIZADOR LED. Verifique si el adaptador de red está bien conectado al tomacorriente. Verifique si la función automática de apagado y encendido está activa y/o bien ajustada.
<i>No hay reaccion al control remoto</i>	Verifique si las baterías todavía están buenas, en caso cámbielas. Verifique si las baterías están bien colocadas con la polarización correcta. Verifique si hay algún impedimento entre el control remoto y el VISUALIZADOR LED que pueda interferir la señal.
<i>No hay visualizacion pero si reaccion al control remoto</i>	Verifique si la función automática de apagado y encendido está activa y/o bien ajustada. Verifique si los contenidos de los mensajes están bien ingresados. Si no está seguro puede pulsar la tecla CLR en el modo de programación y con la tecla PREV o la tecla NEXT elegir la función DEL ALL (borrar todo). Esto borra todos los archivos y coloca el VISUALIZADOR LED nuevamente en el estado de fábrica.

Si los problemas no se pueden solucionar contacte por favor al comerciante.