

Zimowe Mistrzostwa Akademii Młodego Szachisty 2025



1. Organizator: Akademia Młodego Szachisty

2. Cel zawodów:

- Popularyzacja szachów wśród dzieci i dorosłych na każdym poziomie zaawansowania
- Integracja dzieci uczących się w Akademii Młodego Szachisty
- Doświadczenie rywalizacji szachowej podczas turnieju, możliwość zadebiutowania w turnieju
- Zaproszenie zawodników spoza Akademii do wspólnej, szachowej zabawy

3. Miejsce turnieju:

- **Szkoła Podstawowa nr 51, ul. Krępicka 50 (LEŚNICA), <https://g.co/kgs/EuxyBYw>**

4. Termin turnieju:

- **29.11.2025 r. (sobota),**
- **Godziny: 9:00-14:00**

5. Harmonogram zawodów:

- **8:45 – 9:00 przyjazd uczestników (opłata wpisowego jest potwierdzeniem uczestnictwa; nie trzeba potwierdzać się u sędziego)**
- 9:15 rozpoczęcie turnieju
- 9:30 – 11:00 rundy 1-3
- 11:00-11:30 runda dla grup A, B i C oraz przerwa dla pozostałych grup (na posiłek/zabawę)
- Pamiątkowe zdjęcie
- 11:45 – 13:15 pozostałe rundy (4-6 grupy wiekowe, 5-7 grupy A,B,C)
- **13:30 rozdanie nagród**

6. Uprawnieni do gry:

- Wszystkie dzieci uczące się w Akademii Młodego Szachisty (na zajęciach, półkoloniach, obozach - obecnie lub w przeszłości – grupy wiekowe lub OPEN)
- Rodzina dzieci uczących się w Akademii Młodego Szachisty (Grupy wiekowe lub OPEN)
- Wszyscy chętni spoza Akademii (Grupy OPEN)
- Dopuszczamy możliwość dołączenia dzieci spoza Akademii także w grupach do lat 9,7 i 6.

7. Wpisowe:

- **70 zł**
- Nr konta: Akademia Młodego Szachisty - Karol Kwapisiewicz, **54 1050 1575 1000 0091 1850 7053** (rachunek dedykowany turniejom i półkoloniom)
- **Wpisowe nie podlega zwrotowi w przypadku braku obecności.**

8. Zgłoszenia i grupy:

- Grupa A (dorośli/młodzież U11-18lat PZSZACH 2200-1600)
<https://www.chessmanager.com/pl-pl/tournaments/5457765511987200/signup>
- Grupa B (U12, PZSZACH 1600)
<https://www.chessmanager.com/pl-pl/tournaments/6585388304695296/signup>
- Grupa C (U12, PZSZACH 1400-1000)
<https://www.chessmanager.com/pl-pl/tournaments/5921435551531008/signup>
- Grypa D (dorośli)
<https://www.chessmanager.com/pl-pl/tournaments/5133942623305728/signup>
- Grupa 8-9 lat (PZSZACH 1250-1000)
<https://www.chessmanager.com/pl-pl/tournaments/5094395491385344/signup>
- Grupa 7 lat (PZSZACH 1250-1000)
<https://www.chessmanager.com/pl-pl/tournaments/4703897350045696/signup>

- Grupa do lat 6 (PZSZACH 1250-1000)
<https://www.chessmanager.com/pl-pl/tournaments/5123544109023232/signup>
- Możliwość zgłoszenia mailowego: akademiaszachisty@gmail.com, nr tel 601686972.
- Liczba miejsc ograniczona do maks. 150 uczestników.

9 System rozgrywek

- system szwajcarski,
- 7 rund (grupa A, B, C, D),
- 6 rund (grupy wiekowe – U9, U7, U6)
- 10 minut na zawodnika + 2 sekundy dodane po każdym ruchu.

10. Nagrody:

- W każdej grupie: unikatowy puchar dla zwycięzcy, medale dla miejsc 1-3
- Każdy uczestnik otrzyma nagrodę (przewidziane jest 6 większych nagród w każdej grupie oraz mniejsze nagrody pocieszenia dla pozostałych miejsc).
- Każdy uczestnik otrzyma dyplom.

11. Informacje dodatkowe:

- Turniej odbędzie się zgodnie z obecnie panującymi przepisami.
- Przewidziany jest kącik do zabawy dla najmłodszych uczestników i kibiców.
- Więcej informacji o systemie szwajcarskim, którym rozegrany zostanie turniej: https://pl.wikipedia.org/wiki/System_szwajcarski - główne założenie jest takie, że wygrywając partie dostawać będziemy lepszych przeciwników, przegrywając – dostaniemy słabszych.
- **Uczestnicy turnieju zgadzają się na udostępnienie wyników turnieju oraz fotorelacji.**

Zasady turnieju:

1. Na sali gry musi panować absolutna cisza, osoby nie potrafiące jej uszanować będą musiały opuścić turniej.
2. Gramy 6-7 rund tempem 10 min dla zawodnika + 2 dodane sekundy po każdym ruchu (partia trwa maksymalnie 25 minut). Nikt nie odpada, gramy
3. Najważniejsze zasady turniejowe:
 - Zegar wciskamy po naszym posunięciu (nie przed). Wciskamy tylko tą samą ręką, którą wykonaliśmy posunięcie.
 - Dotknięta figura musi się poruszyć, postawiona nie może zostać cofnięta. Dlatego warto zastosować się do zdania „myślimy głową, a nie ręką”, a posunięcie wykonać tylko gdy jesteśmy go pewni.
 - Nieprawidłowe posunięcie to: złe zagranie daną figurą oraz brak ucieczki od szacha. Pierwsze i drugie nieprawidłowe posunięcie skutkować będzie upomnieniem, trzecie – przegraną partią.
 - Wygrywamy dając mata, gdy skończy się czas przeciwnika (a my mamy chociaż jedną figurę oprócz króla), po trzech nieprawidłowych posunięciach przeciwnika. Za wygraną zawodnik otrzymuje 1 punkt.
 - Remisujemy gdy zawodnicy ustawią pata, gdy się nie niego zgodzą, czy gdy skończy się czas osobie, a jego przeciwnik oprócz króla nie ma innej figury. Remis może powstać także gdy na szachownicy pozostaną same króle. Za remis zawodnicy otrzymują po 0,5pkt.

