

Rodzinne Mistrzostwa Akademii Młodego Szachisty 2025

akademia
młodego
szachisty



1. Organizator: Akademia Młodego Szachisty

2. Cel zawodów:

- Popularyzacja szachów wśród dzieci i dorosłych na każdym poziomie zaawansowania,
- Integracja rodzin należących do Akademii Młodego Szachisty, oraz zaproszenie do zabawy rodzin z całego Wrocławia i okolic,
- Rozegranie turnieju w unikatowej, drużynowej/rodzinnej formule,
- Rozegranie turnieju dla przedszkolaków,
- Doświadczenie rywalizacji szachowej podczas turnieju, możliwość zadebiutowania w turnieju.

3. Termin turnieju:

- **22.03.2024 r.** (sobota)
- Godzina **9:00**

4. Miejsce turnieju:

- **Przyjazny Zespół Szkolno-Przedszkolny, ul. Białostocka 47, 54-101 Wrocław**

5. Uprawnieni do gry:

- Drużyny dwuosobowe w składzie: rodzic+dziecko, babcia/dziadek+dziecko, dziecko+dziecko (rodzeństwo/kuzynostwo), w wyjątkowych sytuacjach ciocia/wujek+dziecko, średni ranking drużyny maksymalnie 2000 PZSZACH,
- Grupa U7 - dzieci w roczniku 2018,
- Grupa U6 - dzieci w roczniku 2019 i młodsze.

6. Wpisowe:

- **100 zł / drużyna**
- **70zł / dziecko w grupie U6/U7**

7. Zgłoszenia: mailowe do 20.03.2024 r. akademiaszachisty@gmail.com

8. System rozgrywek:

Turniej drużynowy:

- System szwajcarski, 7 rund, 10 minut na zawodnika + 2 sekundy dodane po każdym ruchu.

Zagramy w jednej grupie, na dwóch szachownicach w drużynie:

- Na pierwszej zagra rodzic/dziadek/babcia/starsze dziecko z rodzeństwa
- Na drugiej - dziecko (w przypadku drużyny z dwójką dzieci – młodsze z rodzeństwa)
- Lista wszystkich drużyn:

https://www.chessarbiter.com/turnieje/2025/tdr_1070/list_of_teams.html

Turniej dla przedszkolaków:

- System szwajcarski, 6 rund, 10 minut na zawodnika + 3 sekundy dodane po każdym ruchu.
- Grupa U6 <https://www.chessmanager.com/pl-pl/tournaments/4901884247932928/players>
- Grupa U7 <https://www.chessmanager.com/pl-pl/tournaments/6250601823600640/players>

9. Harmonogram zawodów:

- 8:45 – 9:00 przyjazd
- 9:15 rozpoczęcie turnieju
- 9:30 – 11:00 rundy 1-3
- 11:00 Pamiątkowe zdjęcie
- 11:15-13:15 rundy 4-7
- **13:30** rozdanie nagród

10. Nagrody:

- Za pierwsze 3 miejsca w każdej grupie unikatowy puchar w kształcie skoczka.
- Każda drużyna otrzyma nagrodę (przewidziane jest 10 większych nagród oraz mniejsze nagrody pocieszenia dla pozostałych miejsc).
- W grupach U6/U7 przewidziane jest 6 większych nagród oraz mniejsze nagrody dla pozostałych uczestników.
- Każda drużyna oraz uczestnik grup U6/U7 otrzyma pamiątkowy dyplom.

11. Informacje dodatkowe:

- Turniej odbędzie się zgodnie z obecnie panującymi przepisami.
- W dniu turnieju otwarta będzie kawiarnia, miejsca będzie wystarczająco dużo dla uczestników jak i rodzica.
- Więcej informacji o systemie szwajcarskim, którym rozegrany zostanie turniej: https://pl.wikipedia.org/wiki/System_szwajcarski - główne założenie jest takie, że wygrywając partie dostawać będziemy lepszych przeciwników, przegrywając – dostaniemy słabszych.

Zasady turnieju:

1. Na sali gry musi panować absolutna cisza, osoby nie potrafiące jej uszanować będą musiały opuścić turniej.
2. Gramy 7 rund tempem 10 min dla zawodnika + 2 sekundy po każdym ruchu (partia trwa maksymalnie 25 minut).
3. Najważniejsze zasady turniejowe:
 - Zegar wciskamy po naszym posunięciu (nie przed). Wciskamy tylko tą samą ręką, którą wykonaliśmy posunięcie.
 - Dotknięta figura musi się poruszyć, postawiona nie może zostać cofnięta. Dlatego warto zastosować się zdania „myślimy głową, a nie ręką”, a posunięcie wykonać tylko gdy jesteśmy go pewni.
 - Nieprawidłowe posunięcie to: złe zagranie daną figurą oraz brak ucieczki od szacha. Pierwsze i drugie nieprawidłowe posunięcie skutkować będzie upomnieniem, trzecie – przegraną partią.
 - Wygrywamy dając mata, gdy skończy się czas przeciwnika (a my mamy chociaż jedną figurę oprócz króla), po trzech nieprawidłowych posunięciach przeciwnika. Za wygraną zawodnik otrzymuje 1 punkt.
 - Remisujemy gdy zawodnicy ustawią pata, gdy się nie niego zgodzą, czy gdy skończy się czas osobie, a jego przeciwnik oprócz króla nie ma innej figury. Remis może powstać także gdy na szachownicy pozostaną same króle. Za remis zawodnicy otrzymują po 0,5pkt.

