



Komunikat
IV Szachowych Mistrzostw Krainy w Kratę
o Puchar Wójta Gminy Redzikowo
(turniej zgłoszony do FIDE)

Organizatorzy:

- Gmina Redzikowo
- Zagroda Inicjatyw Twórczych w Swołowie
- Centrum Kultury i Biblioteka Publiczna Gminy Redzikowo
- Słupska Akademia Szachowa

Cele turnieju:

- Wyłonienie szachowego mistrza Krainy w Kratę w 2026 r.
- Propagowanie „królewskiej gry” wśród mieszkańców gminy redzikowo
- Uzyskanie i podwyższanie rankingu FIDE w szachach szybkich.
- Stworzenie możliwości ciekawego spędzenia czasu wolnego.

System rozgrywek:

- System szwajcarski, 9 rund, tempo gry: 10 minut + 5 sekund na posunięcie dla zawodnika;

Punktacja i ocena wyników:

W przypadku zdobycia tej samej ilości punktów o zajętych miejscach decydować będzie punktacja pomocnicza (w podanej kolejności):

- Suma zdobytych punktów cząstkowych;
- Buchholz Cut-1;
- Buchholz;
- Punktacja Sonnenborna-Bergera;
- Progres;
- Wynik bezpośredniej partii między zainteresowanymi zawodnikami,
- Liczba wygranych partii,
- Liczba zwycięstw czarnymi.

Sprawy sędziowskie:

Podczas rozgrywek obowiązują aktualne przepisy gry FIDE i PZSzach.

W sprawach spornych decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna. Wszelkie reklamacje mogą być rozstrzygane do chwili skojarzenia kolejnej rundy oraz do 10 min po zakończeniu ostatniej rundy.

Dopuszczalne spóźnienie na rundę wynosi 10 minut.

Termin i miejsce:

Turniej zostanie rozegrany w sobotę 13.06.2026 r., od godz. 10.00 w Zagrodzie Inicjatyw Twórczych, Swołowo 5.

Stawiennictwo zawodników na salę gry **od 9.00**.

Potwierdzenie obecności **do 9.45**.

Warunki uczestnictwa:

Turniej dla zawodników zarejestrowanych w [Centralnym Rejestrze PZSzach](#).

Uczestnicy niezarejestrowani są zobowiązani do przesłania wypełnionego formularza do dnia 11 czerwca na adres e-mail Sędziego Głównego: przemo.7120@wp.pl (formularz do pobrania ze strony turnieju na ChessManager lub ChessArbiter).

Zawodnicy zagraniczni zostaną dopuszczeni do turnieju jedynie w przypadku posiadania ID FIDE wydanego przez macierzystą federację szachową.

Uwaga, na listę startową ujęci zostaną jedynie zawodnicy, którzy dopełnią powyższych wymagań.

Liczba miejsc ograniczona do 80 zawodników. O grze decyduje kolejność zgłoszeń.

UWAGA – ZMIENIAMY SYSTEM PRZYJMOWANIA WPISOWEGO OD NASTĘPNYCH TURNIEJÓW. TO JEST OSTATNI TURNIEJ Z MOŻLIWOŚCIĄ REGULOWANIA WPISOWEGO GOTÓWKĄ PRZED TURNIEJEM W TEJ SAMEJ WYSOKOŚCI!!!

Preferowana wpłata 50 zł do 10 czerwca 2026 r. na konto:

Słupska Akademia Szachowa:

Nr rachunku bankowego: 70 2490 0005 0000 4530 4452 3083

Nazwa banku: Alior Bank.

W tytule przelewu:

wpisowe IV Szachowe Mistrzostwa Krainy w Kratę – imię i nazwisko zawodnika.

Wpisowe – będzie można również wpłacać przed rozpoczęciem zawodów podczas potwierdzenia uczestnictwa.

Zawodnicy mieszkający na terenie Gminy Redzikowo powinni zaznaczyć ten fakt w zgłoszeniu (przewidziana nagroda dla najlepszego zawodnika z gminy).

Zgłoszenie do turnieju – do 11 czerwca 2026 r.

Preferowane elektroniczne zgłoszenie poprzez stronę [ChessManager](#).

Nagrody:

Uwaga – nagrody finansowe lub w formie bonów podarunkowych nie są łączone, zawodnik otrzymuje jedną, najwyższą nagrodę.

- miejsce 1 – 700 zł. medal i puchar Wójta Gminy Redzikowo;
- miejsce 2 – 500 zł. medal;
- miejsce 3 – 300 zł. medal;
- miejsce 4 – 200 zł.;
- miejsce 5 – 150 zł.
-

Nagrody specjalne:

- dla najlepszego zawodnika z Gminy Redzikowo: puchar + bon podarunkowy 100 zł.
- dla najlepszego zawodnika (60+): bon podarunkowy 100 zł.
- dla najlepszego zawodniczki: bon podarunkowy 100 zł.

- juniorzy:
 - miejsce 1 – puchar + bon podarunkowy 150 zł. + medal;
 - miejsce 2 – bon podarunkowy 100 zł. + medal;
 - miejsce 3 – bon podarunkowy 50 zł. + medal;

- dla najlepszego juniora od 11 do 14 lat:
 - miejsce 1 – nagroda książkowa + medal;
 - miejsce 2 – nagroda książkowa + medal;
 - miejsce 3 – nagroda książkowa + medal;

- dla najlepszego juniora do 10 lat:
 - miejsce 1 – nagroda książkowa + medal;
 - miejsce 2 – nagroda książkowa + medal;
 - miejsce 3 – nagroda książkowa + medal;

Inne ustalenia organizacyjne:

Zawodnicy do lat 12 przebywają pod opieką dorosłych. Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie. Udział w turnieju wiąże się z akceptacją komunikatu i wyrażeniem zgody na wykorzystywanie zdjęć i nagrań z udziałem ich uczestników do celów informacyjnych oraz promocji i reklamy działań Organizatorów.

Zapis w Komunikacie:

Uczestnicy biorący udział w zawodach wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w myśl postanowień ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (jedn. tekst Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926, z późn. zm.) oraz utrwalanie i wykorzystanie wizerunku. Zgodnie z Ustawą RODO zawodnicy, rodzice i opiekunowie wyrażają zgodę na zamieszczenie danych uczestnika, dziecka (imię i nazwisko, rok urodzenia oraz miejscowość zamieszkania) w Internecie na serwerze

Chessarbiter.com, którego administratorem jest Polski Związek Szachowy oraz ChessManager.

Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania/przełożenia turnieju w przypadku zaostrzenia sytuacji zagrożenia.

Osoby w stanie po użyciu alkoholu będą natychmiast wykluczane z zawodów przez sędziego, bez prawa do zwrotu jakichkolwiek poniesionych kosztów, związanych z udziałem w turnieju.

Zastrzega się możliwość zmian w niniejszym Komunikacie.

Zapraszamy do udziału w turnieju!