



REGULAMIN MECZU SZACHOWEGO GDYNIA – SŁUPSK w ramach obchodów jubileuszu Miasta Słupska

Organizatorzy:

- Miasto Słupsk;
- Słupska Akademia Szachowa;

Cele turnieju:

- Popularyzacja szachów w społeczności mieszkańców Słupska;
- Stworzenie możliwości sportowej rywalizacji pomiędzy zaprzyjaźnionymi szachistami z Gdyni i Słupska;
- Uczczenie obchodów Jubileuszu Miasta Słupska;
- Uzyskanie i podwyższanie rankingu FIDE w szachach szybkich;
- Stworzenie możliwości ciekawego spędzenia czasu wolnego.

System rozgrywek:

Systemem Scheveningen, 10 rund, tempo gry: 8 minut + 4 sekundy na posunięcie.

Punktacja i ocena wyników:

Za zwycięstwo w partii zawodnik otrzymuje 1 pkt, za remis ½ pkt, a za przegraną 0 pkt. O zajętych miejscach decydować będzie punktacja pomocnicza (w podanej kolejności):

- Suma zdobytych punktów częściowych;
- Liczba wygranych partii;
- Punktacja Sonnenborna-Bergera;
- System Koya;
- Progres;
- Liczba partii wygranych czarnymi.

Sprawy sędziowskie:

Podczas rozgrywek obowiązują aktualne przepisy gry FIDE i PZSzach.

Mecz został zgłoszony do oceny rankingowej FIDE w szachach szybkich.

Dopuszczalne spóźnienie na rundę: 5 minut.

Ewentualne uwagi odnośnie meczu mogą być zgłaszane do sędziego przez kapitanów drużyn (kapitanami drużyn są: Gdynia – Daniel Tyran, Słupsk – Grzegorz Hilarecki)

Wszelkie reklamacje mogą być rozstrzygane do chwili rozpoczęcia kolejnej rundy.

W meczu biorą udział 10-cio osobowe drużyny, kolejność podana w zgłoszeniu jest niezmienna.

Tabele kojarzeń będą przygotowane przed meczem, bezpośrednio po zgłoszeniu zawodników.

Zawodnik reprezentujący daną drużynę gra wyłącznie z zawodnikami drużyny przeciwnej. W każdej rundzie drużyna gra tym samym kolorem bierok. Goście rozpoczynają od koloru białego.

Mecz wygrywa drużyna, której zawodnicy zdobędą większą ilość małych punktów.

W przypadku remisu nie jest przewidziana dogrywka.

Będzie prowadzona również klasyfikacja indywidualna z wykorzystaniem punktacji pomocniczej.

Termin i miejsce:

Mecz zostanie rozegrany w niedzielę **15.06.2025** r., w Słupskim Ratuszu, Plac Zwycięstw 3, 76-200 Słupsk, sala 110, godz. 10.00.

Stawiennictwo zawodników na salę gry w celu potwierdzenia udziału zgłoszenia od 9.30.

Inne ustalenia organizacyjne:

Opiekę nad niepełnoletnimi zawodnikami sprawują rodzice lub opiekunowie. Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.

Udział w meczu wiąże się z akceptacją Regulaminu.

Zapis w regulaminie:

Uczestnicy biorący udział w meczu wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w myśl postanowień ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (jedn. tekst Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz.926, z późn. zm.) oraz utrwalanie i wykorzystanie wizerunku. Zgodnie z Ustawą RODO zawodnicy, rodzice i opiekunowie wyrażają zgodę na zamieszczenie wizerunku oraz danych uczestnika, dziecka (imię i nazwisko, rok urodzenia oraz miejscowość zamieszkania) w Internecie na serwerze organizatorów oraz Chessarbiter.com, którego administratorem jest Polski Związek Szachowy i ChessManager.