

Świąteczne Mistrzostwa Akademii Młodego Szachisty 2024



1. Organizator: Akademia Młodego Szachisty

2. Cel zawodów:

- Popularyzacja szachów wśród dzieci i dorosłych na każdym poziomie zaawansowania,
- Integracja dzieci uczących się w Akademii Młodego Szachisty,
- Doświadczenie rywalizacji szachowej podczas turnieju, możliwość zadebiutowania w turnieju,
- Zaproszenie zawodników spoza Akademii do wspólnej, szachowej zabawy.

3. Miejsce turnieju:

- Złotnickie Centrum Spotkań, ul. Wielkopolska 7, 54-027 Wrocław

4. Termin turnieju:

- 30.11.2024 r. (sobota),
- Godzina 9:00.

5. Harmonogram zawodów:

- 8:45 – 9:00 przyjazd uczestników (opłata wpisowego jest potwierdzeniem uczestnictwa; nie trzeba potwierdzać się u sędziego)
- 9:15 rozpoczęcie turnieju
- 9:30 – 11:00 rundy 1-3
- 11:00-11:30 runda dla grup A, B i C oraz przerwa dla pozostałych grup (na posiłek/zabawę)
- Pamiątkowe zdjęcie
- 11:45 – 13:15 pozostałe rundy (4-6 grupy wiekowe, 5-7 grupy A,B,C)
- 13:30 rozdanie nagród

6. Uprawnieni do gry:

- Wszystkie dzieci uczące się w Akademii Młodego Szachisty (na zajęciach, półkoloniach, obozach - obecnie lub w przeszłości – grupy wiekowe U6/7/9 lub OPEN) ,
- Rodzina dzieci uczących się w Akademii Młodego Szachisty (Grupy A,B,C),
- Wszyscy chętni spoza Akademii (Grupy A,B,C).

7. Wpisowe: 70 zł

8. Zgłoszenia: mailowe do 28.11.2024 r. akademiaszachisty@gmail.com

9. System rozgrywek:

Zagramy w sześciu grupach:

- do lat 6 (przedszkolaki z rankingiem PZSzach 1000-1400),
- do lat 7 (PZSzach 1000-1250)
- do lat 9, (PZSzach 1000-1250)
- OPEN C (młodzież wieku 10-18 oraz dorośli z rankingiem PZSzach 1000-1250),
- OPEN B (zawodnicy z rankingiem PZSzach 1400-1600 – niezależnie od wieku),
- OPEN A (zawodnicy z rankingiem PZSzach 1800-2200 – niezależnie od wieku).

- * Grupy do lat 6,7,9 są grupami zamkniętymi dla uczniów Akademii Młodego Szachisty, w celu zebrania pierwszych doświadczeń turniejowych
- * Grupy A,B,C mają charakter otwarty, zapraszamy uczniów, rodziców i kibiców Akademii, jak i zawodników spoza naszej Szkółki.
- * W przypadku mniejszej ilości dzieci w danym przedziale wiekowym, grupy zostaną połączone.
- * Liczba miejsc ograniczona: maksymalnie 100 zawodników.

- system szwajcarski,
- 7 rund (otwarte grupa A, B, C),
- 6 rund (do lat 6,7,9)
- 10 minut na zawodnika + 2 sekundy dodane po każdym ruchu.

10. Nagrody:

- W każdej grupie: drewniany puchar dla zwycięzcy, unikatowe medale dla miejsc 1-3
- Każdy uczestnik otrzyma nagrodę (przewidziane 4-6 większych nagród w każdej grupie oraz mniejsze nagrody pocieszenia dla pozostałych miejsc).
- Każdy uczestnik otrzyma dyplom.
- Przewidziany został także medal dla najmłodszego uczestnika turnieju!

11. Informacje dodatkowe:

- Turniej odbędzie się zgodnie z obecnie panującymi przepisami.
- **Na sali gry mogą przebywać tylko zawodnicy, kibice spędzają czas poza salą gry.**
- W dniu turnieju otwarta będzie kawiarnia, miejsca będzie wystarczająco dużo dla uczestników jak i rodzica.
- Przewidziany jest kącik do zabawy dla najmłodszych uczestników i kibiców.
- Więcej informacji o systemie szwajcarskim, którym rozegrany zostanie turniej: https://pl.wikipedia.org/wiki/System_szwajcarski - główne założenie jest takie, że wygrywając partie dostawać będziemy lepszych przeciwników, przegrywając – dostaniemy słabszych.
- Uczestnicy turnieju zgadzają się na udostępnienie wyników turnieju oraz fotorelacji.

Zasady turnieju:

1. Na sali gry musi panować absolutna cisza, osoby nie potrafiące jej uszanować będą musiały opuścić turniej.
2. Gramy 6-7 rund tempem 10 min dla zawodnika + 2 dodane sekundy po każdym ruchu (partia trwa maksymalnie 25 minut).
3. Najważniejsze zasady turniejowe:
 - Zegar wciskamy po naszym posunięciu (nie przed). Wciskamy tylko tą samą ręką, którą wykonaliśmy posunięcie.
 - Dotknięta figura musi się poruszyć, postawiona nie może zostać cofnięta. Dlatego warto zastosować się do zdania „myślimy głową, a nie ręką”, a posunięcie wykonać tylko gdy jesteśmy go pewni.
 - Nieprawidłowe posunięcie to: złe zagranie daną figurą oraz brak ucieczki od szacha. Pierwsze i drugie nieprawidłowe posunięcie skutkować będzie upomnieniem, trzecie – przegraną partią.
 - Wygrywamy dając mata, gdy skończy się czas przeciwnika (a my mamy chociaż jedną figurę oprócz króla), po trzech nieprawidłowych posunięciach przeciwnika. Za wygraną zawodnik otrzymuje 1 punkt.
 - Remisujemy gdy zawodnicy ustawią pata, gdy się nie niego zgodzą, czy gdy skończy się czas osobie, a jego przeciwnik oprócz króla nie ma innej figury. Remis może powstać także gdy na szachownicy pozostaną same króle. Za remis zawodnicy otrzymują po 0,5pkt.

