

# Tirol Fest Видео Слот

## Въведение

В играта Tirol

Fest има 6 рила и 50 линии. Играта се състои от 13 карти - 1 от тях е Wild, 1 е Scatter и 1 е Специален Символ. Всички печеливши комбинации, с изключение на Scatter-ите, се изплащат отляво надясно.

## Как се залага

- Избират се брой линии, с които да се играе, като изборът става от панелите разположени от двете страни на екрана.
- Деноминацията на залога (паричната стойност) е указана върху бутона за смяна на деноминацията. Тази стойност може да се променя, като се активира бутона и след това се избере някой от бутоните за стойност на деноминацията.
- Залози на линия се избират като се активира който и да е от петте бутона за залагане, намиращи се в долната средна част на екрана. Сумата отбелязана върху всеки един от бутоните за залагане е сумата за залагане за избрания брой линии. Когато играчът активира даден бутон за залагане, едновременно с това избира залог и започва играта. Активирането на бутоните е възможно и с натискане на бутони „C“, „V“, „B“, „N“ и „M“ от клавиатурата, като с „C“ се прави най-малкия залог, с „V“ следващия и т.н.
- При отваряне на екран „Правила“, се показват сумите за изплащане, съответстващи на залога от избрания бутон за залагане. Ако играчът натисне който и да е от останалите бутони за залагане, се прави избор на залог и в екран „Правила“ се показват съответстващите му суми за изплащане. При повторно натискане на същия бутон, започва играта.
- При първоначално отваряне на играта, по подразбиране винаги е избран бутонът с най-малък залог.
- Ако има печалба, при активиране на поле със залог, анимацията с нарастването на сумата в полето за визуализация на печалбата спира и се показва цялата спечелена сума.

## Игра Удвояване

При наличие на печалба, на играча се дава възможност да избере игра Удвояване, посредством бутона „Удвоете“.

Играта Удвояване започва, когато се отвори екранът с играта за удвояване на спечелената сума. Картата в средата на екрана е обърната с гръб и започва да мига, като се сменят черен и червен цвят. Надписът „Оставащи опити“ показва колко опита има играчът в тази игра. Надписът „Сума за удвояване“ показва сумата, която играчът иска да удвои в играта Удвояване. Надписът „Потенциална печалба“ показва сумата, която играчът би спечелил, ако познае цвета на картат

а. Има два бутона за избор - „Черно“ и „Червено“. Активирането на бутона „Черно“ е възможно и с натискане на стрелката „⇒“ от клавиатурата. Активирането на бутона „Червено“ е възможно и с натискане на стрелката „⇐“ от клавиатурата.

При избор на бутон „Черно“ или „Червено“, картата се премества отгоре и се пази като история. В История-та се пазят последните 5 карти от сесията на играча.

Ако играчът е познал цвета на картата, се появява нова, която отново е с гръб, започва да мига и

т.н. Този процес продължава докато играчът сгрее цвета на картата. Сумата от поле „Сума за удвояване“ е указана и в полето за визуализация на печалбата. Ако играчът желае да прекрати играта Удвояване, активира бутона „Съберете“. Екранът се затваря и сумата от полето за визуализация на печалбата се прехвърля в поле „Баланс“.

Ако играчът не познае цвета на картата, играта Удвояване се прекратява и играчът губи сумата. Екранът се затваря. Сумата от полето за визуализация на печалбата се нулира и не се добавя към поле „Баланс“.

Максималната печалба, която може да се разиграе в играта Удвояване е указана в екран „Правила“.

## Управление на играта

Следните полета се наблюдават на екрана на играта:

- **“Баланс/Кредит”** - при активиране на това поле, играчът преминава от кредит към валутата, с която е избрал да играе и обратно. Активирането на този бутон е възможно по време на всички етапи на играта;
- **“Печалба”** – показва общата спечелена сума от линиите при едно завъртане на риловете. Докато трае анимацията на нарастващата сума, ако се активира бутон „Съберете“, анимацията спира и се отразява цялата сума от печалбата за даденото завъртане;
- **“Последна печалба”** - показва последната спечелена сума от играта;
- **Поле за визуализация на печелившите линии** - визуализира се в лентата под риловете. Показва номера на линията, печелившата комбинация в графичен вид и сумата, която играчът печели от нея;
- **Панели за избор и визуализация на брой линии** – намират се от двете страни на екрана. Изборът на брой линии става, като се избере една от следните стойности от панелите: 1, 10, 20, 30 или 50. Текущо избраният брой линии е оцветен в различен цвят от останалите. Броят линии не може да бъде променен докато риловете се въртят, в режими Авто игра, Удвояване, Бонус Слени Символи и Свободни игри. В случай, че има печалба, при смяна на броя линии спечелената сума се добавя към баланса на играча и той не може да я разиграе в играта „Удвояване“.

Следните бутона се наблюдават на екрана на играта:

Бутон	Наименование	Описание
	Изберете	При активиране на този бутон се избира залог.
	Старт	При активиране на бутон “Старт”, риловете започват да се въртят и този бутон приключва играта. Ако преди това е имало печалба, сумата се добавя автоматично към баланс.
	Стоп	Когато се активира бутона “Стоп”, всички рилове спират едновременно и този бутон спира играта. Риловете могат да бъдат спирани индивидуално. Докато риловете се въртят, играчът може да поставя нови залога.
	Съберете	При активиране на бутон „Съберете“, анимацията с нарастването на сумата в полето за резултат се изключва (клавиш “Интервал” от клавиатурата).
	Удвоете	При активиране на този бутон се отваря екран Удвояване. Активирането на бутона удвоява залога.
	Деноминация	Показва стойността на един кредит. Активирането на бутона е възможно и с натискане на клавиш “Деноминация” от клавиатурата, като с „С“ се избира най-малката деноминация.
	Авто игра	Когато се активира бутон “Авто игра”, играта преминава в режим на Авто игра, и бутоните за залога са деактивирани.
	Стоп Авто	Когато се активира бутонът “Стоп авто”, режимът на Авто игра се прекратява и бутоните за залога са активирани.
	Контрол на звука	При активиране на този бутон звукът се спира/пуска, в зависимост от текущото му състояние.
	Размер на екрана	При активиране на този бутон екранът увеличава/намалява размера си в зависимост от текущото му състояние.
	Правила	При активиране на този бутон, се отваря/затваря прозорец с правилата на играта. Бутонът е активен само когато прозорецът е отворен.

Бутон	Наименование	Описание
	Изход	При активиране на този бутон, играчът напуска играта. Бутонът не е активен, когато игра. В случай на печалба, при активирането на бутона, спечелената сума се добавя до клавиатурата.

За улеснение на играча, в горната част на екрана се визуализират астрономическото време според локалния му компютър, както и номерът на текущата игра.

## Правила

- Плащанията са показани в таблицата за плащания в екрана „Правила“.
- Печалбите от Scatter-ите са независими от печалбите на линия и се добавят към общата спечелена сума.
- В случай на няколко печеливши комбинации на една линия, се изплаща комбинацията, която носи по-голяма печалба на играча.
- В случай, че има две еднакви печалби на една линия, се изплаща по-дългата линия.
- При наличие на печеливши комбинации на различни линии едновременно, всички те се сумират.
- Неизправност отменя всички плащания и отигравания.
- Мин/Макс залог:

## Бонуси

Играта предлага Свободни игри и Бонус Слени Символи.

- СВОБОДНИ ИГРИ

Появява се съобщение “Натиснете СТАРТ за СВОБОДНИ ИГРИ”.

Играчът може да стартира игрите, като натисне карето със съобщението, или бутона „Старт“.

Reel-овете започват автоматично да се въртят докато приключат Свободните игри.

Свободните игри се изиграват при същите залог и линии, при които са стартирали.

Свободните игри не могат да бъдат прекратени.

След приключване на всички Свободни игри общата спечелена сума от тях може да се разиграе в играта Удвояване (ако сумата е по-малка или равна на тази, указана в екран Правила).

По време на Свободните игри се използва друг комплект рилове.

- **БОНУС СЛЕПЕНИ СИМВОЛИ**

Бонус Сlepени Символи се активира произволно по време на основна игра и е винаги активен по време на Свободни игри.

В случай на 3 или повече произволни рила на екрана (дори и несъседни) изцяло запълнени с един и същ символ, играта изплаща печалби за тези рилове на всички активни линии.

Останалите печалби от играта, която стартира Бонус Сlepени Символи се изплащат преди Бонус Сlepени Символи.

## **Прекъсване на играта**

- **Пълно възобновяване на играта**

В случай, че играта бъде прекъсната поради загуба на връзката, при последващ достъп до играта от страна на играча, недовършената игра бива автоматично продължена от състоянието, в което се е намирала в момента непосредствено преди нейното прекъсване.

- **Прекратяване**

В случай, че играта бъде приключена поради причини независещи от играча, то за неин край се счита моментът на това приключване. Ако има натрупани средства, те се изплащат автоматично на играча.