

# Spilleregler Byggtorget Cup (Hentet fra NFF's regelverk)

Med unntak av punktene nedenfor gjelder de samme spillereglene som for sjuerfotball.

## 1. SPILLEBANEN

Kampene spilles på tvers i Lofothallen, altså halv bane.

Straffesparkfelt: 6m ut fra mållinjen (6x15m). Mål: 5m x 2m .

## 2. ANTALL SPILLERE

Det benyttes **fem utespillere** på hvert lag pluss målvakt, **totalt 6 spillere**.

Hvert lag kan maksimalt stille med **tolv spillere** som kan byttes ut og inn mens ballen er i spill.

NB! Spiller som skal byttes ut må være kommet ut av banen **før** innbytter løper inn på banen.

Ved keeperbytte må det være stans i spillet.

Keeper kan gå mellom lag i samme klasse og oppover – **IKKE NEDOVER I KLASSENE !**

## 3. SPILLETS VARIGHET

I Bygger'n cup spilles det 2 x 12,5 min pr kamp. Pause mellom omgangene på 2 min.

## 4. SPILLETS BEGYNNELSE

Bortelag tar avspark i 1. omgang. Motspillere må være minst fem meter unna ved avspark.

Det kan ikke scores mål direkte fra avspark (altså 1. spark på ballen).

## 5. FRISPARK

Motspillere må være minst fem meter unna ved frispark.

## 6. STRAFFESPARK

Tas 8 m fra mål.

## 7. BALL I TAKET

Hvis ballen treffer taket, skal ballen droppes fra stedet rett under der ballen traff taket.

Dersom dette punktet befinner seg i straffesparkfeltet, trekkes droppen på utsiden av feltet.

Dersom ballen treffer taket og opplagt ville gått ut til målkast/ innkast, dømmes målkast/ innkast.

Ved dropp; Hvis en spiller berører ballen før den treffer bakken, er den ikke i spill og det må tas ny dropp.

## 8. INNKAST

I Bygger'n cup benytter vi innkast. Det kan ikke scores direkte fra innkast.

## 9. OFFSIDE

Praktiseres ikke.

## 10. TILBAKESPILL TIL EGEN KEEPER.

Vanlig tilbakespillsregel gjelder. Ved tilbakespill til keeper dømmes indirekte frispark til motstander som trekkes ut til straffesparklinjen.

## 11. MÅLKAST OG UTSPILL FRA KEEPER

Dersom hele ballen går over mållinjen, skal det tas **målkast**.

Keeper kan ta målkastet fra hvor som helst i straffesparkfeltet. Ved målkast kan ingen utespillere berøre ballen før den er kommet utenfor straffesparkfeltet. I så fall tas nytt målkast. Keeper kan **ikke** ta målkast til seg selv.

**Ballen skal ikke kastes over midtlinjen ved målkast.** Hvis dette allikevel skjer, skal det dømmes indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midtlinjen.

Dersom keeper har hatt ballen i fast grep etter en redning, kan han/ hun heller ikke da kaste eller sparke ballen fra straffesparkfeltet over midtlinjen. I så fall dømmes indirekte frispark som ved målspark.

Merk: Hvis keeper etter redning (har hatt ballen i fast grep med hendene) tar med seg ballen utenfor straffesparkfeltet med beina, kan han/ hun spille ballen så langt han/ hun vil. **Keeper kan også spille ballen så langt han/ hun vil dersom ballen ikke tas i fast grep med hendene først.**

## 12. GULT KORT/ RØDT KORT

Ved gult kort vises spilleren ut i tre minutter og laget må spille med en spiller mindre på banen. Etter tre minutter kan laget sette inn samme eller en annen spiller igjen.

Spillere kan få rødt kort og utvises fra kampen. Laget må da spille med en spiller mindre i tre minutter før en **annen** spiller kan komme inn og erstatte den utviste spilleren.

**Lederen til spilleren som får gult/ rødt kort skal følge med på tiden** og varsle dommer når spiller settes inn på banen igjen.

## 13. SLUTTSPILL

### Hvem går videre til finaler/ sluttspill?

Ved lik poengsum etter innledende kamper gjelder i denne rekkefølgen:

Målforskjell

Mest scorede mål

Innbyrdes oppgjør

Loddtrekning

NB! Hvem som møter hvem i semifinalene avgjøres i sekretariatet ved loddtrekning.

### Ved uavgjort etter full tid i finaler:

5 min sudden death.

Deretter 3 straffer til hvert lag. Alle spillere står bak midtlinjen. Straffeskytterne kommer frem til straffemerket en og en.

Ved uavgjort tas en og en straffe pr. lag inntil vinner er kåret. Alle spillerne (også keeper) på et lag må ha tatt straffe før en spiller kan ta sin andre straffe. NB! Dersom lagene ikke har like mange spillere, velger det laget som har flest spillere ut like mange spillere til å ta straffe som det laget som har færrest.

