



# Gla`gris Cup 2022

Spilleregler og praktisk informasjon



## Gla´gris cup i 40 år!

For 40. gang arrangerer Kopervik Idrettslag fotballcup i slutten av august.

I år arrangeres Gla´gris cup i samarbeid med Skudenes & Aakra Sparebank 28. og 29 august.

Fotball cupen er for alle barn i alderen 6-12 år og det spilles 3er, 5er, 7er og 9er fotball.

Cupen arrangeres på Åsebøen idrettspark i Kopervik. Idrettsparken inneholder to gressbaner og én kunstgressbane, side om side.



## Fair play i barnefotball (6–12 år)

- Det skal ikke være høyt press ved igangsetting fra motstanders keeper.
- Målsparkregelen skal benyttes (Spilleregel 16).
- Huske Fair play–hilsen før og etter kampen.
- Foreldre, foresatte og publikum finner sin plass på motsatt side av lagleder– og spillersiden.
- Det må være enighet om å gjøre dommeren god.



## TRENERVETT I BARNEFOTBALLEN

- Som trener er jeg et forbilde for spillerne mine. Da er det viktig at jeg utviser trenervett.
- Jeg er her for spillerne, ikke for meg selv. Jeg ønsker å være et godt forbilde for spillerne mine og en god ambassadør for fotballen og klubben min.
- Jeg samarbeider med motstanderens trener om å skape jevnbyrdighet i kampen. Alle er like mye verdt.
- Jeg sprer både spilletid og oppmerksomhet. Jeg gjør dommeren god og henger meg ikke opp i dommeravgjørelser.



## DOMMERENS ROLLE

- Holde rede på tiden og holde regnskap med kampen.
- Klubbdommeren skal i stor grad veilede når spilleren gjør feil.



## Gla´gris cup

6 og 7 åringer spiller 3er fotball. Spilletid 2x10 min.

8 og 9 åringer spiller 5er fotball. Spilletid 2x12 min.

10 og 11 åringer spiller 7er fotball. Spilletid 2X18 min.

12 åringer spiller 9er fotball. Spilletid 2x18 min.



## Spilleregler 3'er fotball

Spillere kan byttes inn når som helst (flygende bytter). Det benyttes tre spillere på hvert lag samtidig. Kampene spilles uten keeper.

- Når differensen i en kamp blir fire mål, kan det laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller. Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til like mange spillere. Det kan ikke settes inn mer enn en ekstra spiller selv om differansen blir mer enn fire mål.

- Alle kamper skal ledes av en dommer med full myndighet og godt kjennskap til reglene. Dommerens viktigste oppgave er å være veileder, og rettlede spillerne med bruk av sunn fornuft.
- En kamp består av to like lange omganger og det er dommeren som bestemmer hvor lang tid som skal legges til.

Spilletider: Treer 2 x 10 min

- Hvis ballen under en lenger tid blir låst fast, enten mot vant eller motspiller, dømmes dropp. Dropp skjer på midten av banen, og ballen skal være i bakken før spillerne kan røre den (gjelder bare treer).

Alle frispark er indirekte. Det dømmes ikke straffespark.

Målspark, avspark og innspark er indirekte. Motstanderen må være minst 3 meter fra ballen ved målspark, avspark, innspark, frispark og dropp.

Det dømmes ikke straffespark i treerfotball.

Dersom ballen havner utenfor (den oppblåsbare) banen, droppes ballen på midten av banen.

## Spilleregler 5'er fotball

Det benyttes fem spillere på hvert lag samtidig, inkludert keeper. Keeper benytter farger som skiller ham/henne fra med- og motspillere. Innbytte kan skje når som helst (flygende innbytte), og skal foretas i nærheten av midtlinjen. Unntak: Keeper kan kun byttes ved stopp i spillet.

Når differensen i en kamp blir fire mål, kan det laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller. Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til like mange spillere.

Det kan ikke settes inn mer enn en ekstra spiller selv om differansen blir mer enn fire mål. Alle kamper skal ledes av en dommer med full myndighet og godt kjennskap til reglene. Dommerens viktigste oppgave er å være veileder, og rettlede spillerne med bruk av sunn fornuft.

Hvert lag skal stille med en linjevakt. Vedkommendes oppgave er å vinke når ballen er ute av sidelinjen.

En kamp består av to like lange omganger og det er dommeren som bestemmer hvor lang tid som skal legges til.

Spilletider: 2 x 12 min

Ballen er ute av spill når hele ballen er utenfor mållinjen, sidelinjen eller når dommeren har stoppet spillet.

OFFSIDE: Benyttes ikke.

Dommeren bør gi tilsnakk ved gjentatte overtredelser. Kort benyttes ikke.

Spilles ballen (med foten) med vilje til egen keeper, kan han/hun ikke ta ballen med hendene innenfor eget straffesparkfelt. Det skal påpekes at dette ikke er lovlig (klubbdommer er veileder). Deretter skal keeperen spille ballen ut på vanlig måte. Skjer dette gjentatte ganger skal motstander tildeles et frispark fra midtlinjen.

Frispark kan skytes direkte i motstanderens mål. Frispark satt direkte i eget mål gir corner til motstanderen. Alle frispark er direkte frispark. Motstanderen må være minst 5 meter fra ballen ved avspark og frispark. Frispark innenfor straffesparkfeltet tildelt det angripende lag tas som straffespark fra straffesparklinjen (målfeltlinjen). Straffesparket tas 6 meter fra mållinje, på straffesparklinjen.

Innkastet skal tas fra det stedet ballen passerte sidelinjen. Kastet utføres med begge hendene, kaster ballen bakfra og over hodet. Spilleren skal ha en del av hver fot på sidelinjen eller på bakken utenfor sidelinjen. Ved feil utførelse skal dommeren veilede spilleren om hva som var feil og ta det på nytt. Hvis samme lag/spiller gjentatte ganger kaster feil, tildeles kastet motstanderen.

Målspark tas hvis ballen går ut over mållinjen utenfor målet. Ved målspark kan ballen sparkes/kastes ut av straffesparkfeltet uten at den må ligge på bakken. Motstander må være utenfor pressfri sone ved målspark. Det forsvarende lag kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra keeperen. Brudd på regelen fører til ny igangsetting. Hvis keeperen etter redning tar med seg ballen utenfor målfeltet, kan keeperen spille så langt han/hun vil. Det er ikke lov å kaste eller spille ballen over midtlinjen ved målspark, eller når keeperen skal frigjøre ballen etter redning. Hvis dette skjer skal det dømmes frispark til motparten fra der ballen passerer midtlinjen.

Hjørnespark tas på stedet hvor mållinjen og sidelinjen møtes. Motstander må være minst 5 meter fra ballen.



## Spilleregler 7'er fotball

- Det benyttes sju spillere på hvert lag samtidig, inkludert keeper. Keeper benytter farger som skiller ham/henne fra med- og motspillere. Innbytte kan skje når som helst (flygende innbytte), og skal foretas i nærheten av midtlinjen. Unntak: Keeper kan kun byttes ved stopp i spillet.
- Når differensen i en kamp blir fire mål, kan det laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller. Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til like mange spillere.
- Det kan ikke settes inn mer enn en ekstra spiller selv om differansen blir mer enn fire mål.
- Alle kamper skal ledes av en dommer med full myndighet og godt kjennskap til reglene.
- Dommerens viktigste oppgave er å være veileder, og rettlede spillerne med bruk av sunn fornuft.
- Hvert lag skal stille med en linjevakt. Vedkommendes oppgave er å vinke når ballen er ute av sidelinjen.
- En kamp består av to like lange omganger og det er dommeren som bestemmer hvor lang tid som skal legges til.
- Spilletider: 2 x 18 min --- Offside: Benyttes ikke
- Ballen er ute av spill når hele ballen er utenfor mållinjen, sidelinjen eller når dommeren har stoppet spillet.
- Dommeren bør gi tilsnakk ved gjentatte overtredelser. Kort benyttes ikke.
- Det er ikke lov å kaste eller spille ballen direkte over midtlinjen ved målspark. Hvis dette skjer skal det dømmes frispark til motparten fra der ballen passerer midtbanestrekene.
- NB! Det er lov å kaste eller spille ballen over midtlinjen når keeperen skal frigjøre ballen etter redning i sjuerfotball.
- Spilles ballen (med foten) med vilje til egen keeper, kan han/hun ikke ta ballen med hendene innenfor eget straffesparkfelt. Det skal påpekes at dette ikke er lovlig (klubbdommer er veileder). Deretter skal keeperen spille ballen ut på vanlig måte. Skjer dette gjentatte ganger skal motstander tildeles et frispark fra midtlinjen.
- Frispark kan skytes direkte i motstanderens mål. Frispark satt direkte i eget mål gir corner til motstanderen. Alle frispark er direkte frispark. Motstanderen må være minst 5 meter fra ballen ved avspark og frispark. Frispark innenfor straffesparkfeltet tildelt det angripende lag tas som straffespark fra straffesparklinjen (målfeltlinjen). Straffesparket tas 8 meter fra mållinje, på straffesparklinjen.
- Innkastet skal tas fra det stedet ballen passerte sidelinjen. Kastet utføres med begge hendene, kaster ballen bakfra og over hodet. Spilleren skal ha en del av hver fot på sidelinjen eller på bakken utenfor sidelinjen. Ved feil utførelse skal dommeren veilede spilleren om hva som var feil og ta det på nytt. Hvis samme lag/spiller gjentatte ganger kaster feil, tildeles kastet motstanderen.
- Målspark tas hvis ballen går ut over mållinjen utenfor målet. Ved målspark kan ballen sparkes/kastes ut av straffesparkfeltet uten at den må ligge på bakken. Motstander må være utenfor pressfri sone ved målspark. Det forsvarende lag kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra keeperen. Brudd på regelen fører til ny igangsetting. Hvis keeperen etter redning tar med seg ballen utenfor målfeltet, kan keeperen spille så langt han/hun vil. Det er ikke lov å kaste eller spille ballen over midtlinjen ved målspark. Hvis dette skjer skal det dømmes frispark til motparten fra der ballen passerer midtlinjen.
- Hjørnespark tas på stedet hvor mållinjen og sidelinjen møtes. Motstander må være minst 5 meter fra ballen.



## Spilleregler 9'er fotball

Det benyttes ni spillere på hvert lag samtidig, inkludert keeper. Keeper benytter farger som skiller ham/henne fra med- og motspillere. Innbytte kan skje når som helst (flygende innbytte), og skal foretas i nærheten av midtlinjen. Unntak: Keeper kan kun byttes ved stopp i spillet.

Alle kamper skal ledes av en dommer med full myndighet og godt kjennskap til reglene. Dommerens viktigste oppgave er å være veileder, og rettlede spillerne med bruk av sunn fornuft.

Hvert lag skal stille med en linjevakt. Vedkommendes oppgave er å vinke når ballen er ute av sidelinjen.

En kamp består av to like lange omganger og det er dommeren som bestemmer hvor lang tid som skal legges til.

Spilletider: 2 x 18 min

Ballen er ute av spill når hele ballen er utenfor mållinjen, sidelinjen eller når dommeren har stoppet spillet.

Offside praktiseres etter regler for 11er fotball.

Dommeren bør gi tilsnakk ved gjentatte overtredelser. Kort benyttes ikke.

Spilles ballen (med foten) med vilje til egen keeper, kan han/hun ikke ta ballen med hendene innenfor eget straffesparkfelt.

Det dømmes direkte frispark når en spiller

- a) sparker/feller en motspiller
- b) holder eller dytter en motspiller
- c) tar ballen med hånden med vilje
- d) gjør noe som er direkte farlig for de andre spillerne

Direkte frispark innenfor straffesparkfeltet tildelt det angripende lag tas som straffespark fra 9 meter. Ved frispark tildelt det forsvarende lag innenfor eget straffesparkfelt, kan ballen spilles til og plukkes opp av egen målvakt. 6 sekunds regelen for målvakter praktiseres ikke. Ved frispark må motspillere minst 7 meter unna.

Innkastet skal tas fra det stedet ballen passerte sidelinjen. Kastet utføres med begge hendene, kaster ballen bakfra og over hodet. Hjørnespark tas fra stedet hvor mållinjen og sidelinjen møtes. Motstander må være minst 5 meter fra ballen.

Målspark – dvs etter at ballen er ute av spill: Målspark tas dersom hele ballen går utover mållinjen utenfor målet. Ved målspark kan ballen sparkes eller kastes ut av straffesparkfeltet uten at den må ligge på bakken. Motstander må være utenfor straffesparkfeltet ved målspark.

Det ER lov å kaste eller sparke ballen over midten ved målspark.

Det ER lov til å sparke eller kaste ballen over midtbanen ETTER REDNING.(frigjøring).

Dommeren må påse at målvaktene ikke forstyrres av uvedkommende bak målene.

Lagledelse skal normalt skje fra sidelinjen.

20. Etter kampen avbytter lagene med Fair play hilsen, i tillegg; en spiller fra hvert lag møter dommer til «Hands off for peace».

# VELKOMMEN

