

# Turneringsregler for Puma cup

## **NB NB**

**Aldersklasser i innendørssesongen er lik høst og vår. De som er G12 høst er også G12 i denne turneringen. G12 er de som er født 2010.**

## **Jenter/gutter 6 (f. 2016) og 7 (f. 2015) spiller 3er fotball**

Turneringen skal gjennomføres etter NFFs lover og regler inkludert breddereglementet og følge

[«Futsal – spilleregler barn \(6-12 år\)»](#)

- Baneformat: 10 x 15 m, med vant
- Ballstørrelse: 4er lettball
- Mål: Små mål med størrelse 1,2 m – 1,5 m lengde x 0,75 m høyde
- Spilletid: 1 x 10 min
- Kampresultat/mål skal ikke annonseres underveis i kampen eller skrives opp på lister
- Personlig premie til alle spillere

## **Jenter/gutter født 8-12 år, født 2014-2010 spiller 5er fotball**

Turneringen skal gjennomføres etter NFFs lover og regler inkludert breddereglementet og følge

[«Futsal – spilleregler barn \(6-12 år\)»](#)

Følgende tilpasninger/presiseringer gjelder:

- Kampen starter med dropp fra midtstreken
- Ballstørrelse: 8-9 år 4er lettball  
10-12 år, normal futsalball
- Spilletid: 1 x 15 min
- Time-out praktiseres ikke
- Kampresultat/mål skal ikke annonseres underveis i kampen eller skrives opp på lister
- Personlig premie til alle spillere

## **Spilleberettigelse jenter/gutter 6-12 år, født 2016 til 2010**

I utgangspunktet er det kun lov å delta på ett lag i samme klasse.

Det er mulig å overføre spillere fra andre lag i samme klasse ved lite spillere, med den hensikt å få gjennomført kampene.

Lagledere på lag som har få spillere må orientere lagledere på motstanderlag om dette.

## **Jenter/gutter 13-19 år, født 2009-2003 spiller 5er fotball**

### **Spilletider:**

13-14 år      1x 18 min.

15-19 år      1x 20 min.

Tillegg i tid gjøres ved slutten av kampen eller ved slutten av ekstraomgangen kun for å kunne fullføre et straffespark.

### **Spillesystem innledende**

Innledende spill med serie med tre, fire eller fem lag, de to beste lagene fra hver pulje går videre til sluttspill. Det kan forekomme at de beste 3er-lagene går videre.

## **Poengsystem**

Seier = 3 p

Uavgjort = 1 p

Tap = 0 p

Plassering i puljen bestemmes av antall poeng. Ved like mange poeng avgjøres rekkefølgen slik:

- 1) Målforskjell
- 2) Antall scorede mål
- 3) Innbyrdes oppgjør
- 4) Loddrekning

I de klassene der tredje beste lag går videre og det er ulikt antall lag i puljene, rangeres 3`er lagene etter antall poeng per spilte kamp. Står lagene fortsatt likt, skal målforskjell og antall scorede mål deles på antall spilte kamper, ev. loddrekning.

## **Spillesystem sluttspill**

Ved uavgjort etter full tid spilles det en ekstraomgang på inntil 5 minutter. Ingen pause før ekstraomgangen. Laget som scorer først i ekstraomgangen vinner kampen. Ved uavgjort etter ekstraomgang avgjøres kampen på straffespark.

Ekstraomgangen gjennomføres slik:

- De to første minuttene: 4 spillere, inklusiv keeper
- De to neste minuttene: 3 spillere, inklusiv keeper
- Resten av tiden: 2 spillere, inklusiv keeper

Klokken stoppes når lagene skal ta av en spiller og ny dropp foretas ved igangsetting av spillet.

Hvis utvisninger medfører at laget får mindre enn to spillere igjen på banen, skal laget beholde to spillere på banen og motstanderen setter inn en ekstra spiller.

## **Straffesparkkonkurranse**

Hvert lag velger 3 spillere til å gjennomføre straffesparkkonkurransen. Spillerne velges mellom de som har deltatt i kampen, uansett om de var på benken da kampen ble avblåst.

Ved uavgjort etter 3 straffespark, fortsetter de samme 3 spillerne på hvert lag. Samme rekkefølge. Det tas nå ett og ett spark. Det laget som først får et mål mer en motstander etter likt antall spark vinner straffesparkkonkurransen.

## **Reglement**

Turneringen skal gjennomføres etter NFFs lover og regler inkludert breddereglementet og gjennomføres etter spillereglene for futsal.

<https://www.fotball.no/lov-og-reglement/spilleregler/spilleregler-futsal/#Toppen>

<https://lovdata.no/dokument/NFFF/nfffor/2014-03-09-3>

Følgende tilpasninger blir gjort:

- **Regel 1:** Spillebanen er fast oppmerket som håndballbane
- **Regel 3:** I sluttspill avgjøres kampen med 1x5 min ekstraomgang etter golden goal-prinsippet. Se gjennomføring over.
- **Regel 5:** Andredommer ikke påkrevd. I utgangspunktet en dommer i puljespill og to i sluttspill.
- **Regel 6:** PRAKTISERES IKKE: Tidtaker og tredjedommer
- **Regel 7:** PRAKTISERES IKKE: Spilletider: J/G 13–14år 1x18min / J/G 15–19 år 1x20min
- **Regel 8:** Kampen og ekstraomganger starter med dropp
- **Regel 13:** PRAKTISERES IKKE: Akkumulerte regelbrudd

### **Gule/røde kort**

Gult: Turneringen spilles sammenhengende og man soner etter 3–1–1.

Rødt: Juryen bestemmer antall kamper det skal sones.

### **Protester**

Protester skal meddeles sekretariatet innen 5 minutter etter kampslutt og leveres skriftlig senest 20 minutter etter kampslutt sammen med protestgebyr på kr 500. Dette tilbakebetales dersom protesten blir tatt til følge. Juryens avgjørelse er endelig og kan ikke appelleres.

### **Jury:**

Leder:	Arild Sundet	Astor	957 96 655
Medlem:	Dagfinn Hoffstrøm	Kvik	911 81 862
Medlem:	Svein Inge Wiken	Kolstad	472 57 210

### **Draktlikhet**

Ved draktlikhet skal det laget som står først i kampoppsettet skifte. Sekretariatet har vester til utlån.

### **Lag som ikke møter**

Lag som ikke møter til fastsatt tid, taper kampen med resultat 0–0. Trekker et lag seg fra turneringen etter å ha spilt en eller flere kamper, strykes alle lagets kamper.

### **Spilleberettigelse**

Alle spillere må være spilleklare som fotballspillere etter NFFs lover.

Unntak: Det er mulig å delta som fotballklubb med registrerte futsalspillere. Premisset er at samtlige spillere er registrert som futsalspillere, kan ikke bestå av både futsal- og fotballspillere – men enten eller.

Spillelister leveres sekretariatet før lagets første kamp. Det er ikke lov å føre på spillere etter at lagets første kamp har startet. En spiller kan kun delta på ett lag i samme klasse i turneringen.

### **Premiering:**

For KM-klassene gjelder: Pokaler til nr. 1–3 og medaljer og lagsdiplom til kretsmester. Pokal til de 4 beste lagene i de øvrige klassene.