



# **TÄVLINGSBESTÄMMELSER**

## **USM 2023-2024**

# Tävlingsbestämmelser Ungdoms-SM 2023-2024

## 1 kap - Allmänna bestämmelser

### 1§ Fastställande av tävlingsbestämmelser

Dessa tävlingsbestämmelser, gällande från och med 1 juli 2023, för Svenskt Mästerskap Ungdomar (USM) upphäver tidigare tävlingsbestämmelser för USM.

Alla föreningar, Basketdistriktsförbund (BDF) och administrerande organ anslutna till Svenska Basketbollförbundet (SBBF) och därmed Riksidrottsförbundet (RF) skall följa dessa tävlingsbestämmelser för USM såvida inte SBBF:s Förbundsstyrelse medgivit annat.

I frågor som inte regleras av dessa tävlingsbestämmelser gäller Svenska Basketbollförbundets ordinarie Tävlingsbestämmelser, se [www.basket.se](http://www.basket.se).

### 2§ Representationsbestämmelser

#### 2.1 Licensiering av spelare och coacher

Samtliga spelare och coacher som deltar i USM ska finnas upptagna på en laglicens i sin förening. Sista datum för licensiering som berättigar till deltagande i USM är 15 februari 2024.

Spelare som inte finns upptagna på en laglicens i sin förening är okvalificerad.

Lag som använder sig av okvalificerad spelare döms som förlorare med 20-0 eller 0-20 enligt Svenska Basketbollförbundets tävlingsbestämmelser kap 1 §20.

Spelare får delta i maximalt två ålderskategorier i USM.

Utöver den ordinarie laglicensen ska spelare och ledare som deltar i USM registreras med USM-licens i den/de åldersklasser som spelaren/ledaren deltar i.

Detta sker i Profixio, på samma sätt som med den vanliga licensieringen.

Spelare får endast representera en förening per åldersklass under en och samma säsong.

I U15 får spelare födda 2009-2011 spela.

I U16 får spelare födda 2008-2011 spela.

I U17 får spelare födda 2007-2011 spela.

I U19 får spelare födda 2005-2011 spela.

I U21 får spelare födda 2003-2011 spela.

Spelare födda 2012 och senare får inte delta i USM.

#### 2.2 U15 och U16 – särskilda representationsbestämmelser

Det är möjligt att anmäla flera lag i ålderskategorierna U15 och U16.

Föreningar med flera lag anmälda till U15 och/eller U16 i samma ålderskategori tillåts inte att göra spelarövergångar mellan lagen under pågående säsong.

I U15 och U16 finns möjlighet för samarbete mellan föreningar som har ett fåtal spelare i samma ålderskategori.

Syftet med detta är att ge så många spelare som möjligt möjligheten att delta i USM.

Efter godkännande från SBBF kan de tillsammans anmäla ett lag till USM.

Föreningar som avser att samarbeta ska fylla i blanketten Ansökan om samarbete i USM och ansökan prövas utifrån följande kriterier:

- Antalet spelare i anmäld ålderskategori
- Antalet spelare i närmast yngre kategori
- Geografiska avståndet mellan föreningarna
- Anmälda lag i distriktsserier i berörda ålderskategorier

## 2.3 Farmklubbar

Bestämmelserna för farmklubbar tillämpas i ålderskategorierna U17, U19 och U21.

## 2.4 Nyregistreringar och spelarövergångar

Nyregistrering av spelare från den egna föreningen eller nya spelare (som ej har licens i annan förening) kan göras till och med 15 februari 2024. För spelarövergångar gäller SBBF:s Tävlingsbestämmelser 3 kap, 6§, avseende Förbundsserier.

## 2.5 Åldersdispenser och okvalificerade spelare

Spel med överåriga spelare i respektive ålderskategori tillåts inte. Inga åldersdispenser godkänns eller beviljas.

I händelse av spel med överårig spelare kommer laget dömas som förlorare vid eventuell vinst samt riskerar utslutning ur tävlingen. Att dömas som förlorare är att jämställa med en walk-over.

## 2.6 Krav på utbildning

I enlighet med Svenska Basketbollförbundets tävlingsbestämmelser kap 3 §4.1 är utbildningskravet för tränare i USM Fortsättning Utvecklingstränare alt Steg 2 Tränare.

## 3§ Kostnadsutjämning

Kostnadsutjämning sker för resor, logi, arrangörs- och domarkostnader. Reglering av kostnadsutjämning görs i samband med respektive omgång. Redovisning till SBBF av verifierade kostnader skall ske inom 8 dagar efter avslutad omgång. Redovisningen görs online. Om redovisning saknas inkluderas endast resekostnaden, dvs. ej logikostnad.

Vid uträkning av kostnadsutjämning tas hänsyn till samtliga lag i åldersklassen som spelar den aktuella omgången. Det totala beloppet delas sedan mellan de deltagande lagen i respektive åldersgrupp. Vid uträkning av kostnadsutjämning vid Final Four tas hänsyn till samtliga deltagande lag i USM Final Four.

**Domarkostnader:** Arvoden enligt följande  
U15 och U16, Nivå 2-Domare 550 kr, Nivå 3-Domare 650 kr  
U17, Nivå 2-Domare 700 kr, Nivå 3-Domare 800 kr  
U19, Nivå 2-Domare 850 kr, Nivå 3-Domare 950 kr  
U21, Nivå 2-Domare 1000 kr, Nivå 3-Domare 1100 kr  
Reseersättning 25 kr/mil

### **3.1 Arrangörsbidrag**

#### **Arrangörsbidraget omfattar kostnader för:**

Hallhyra  
Sekretariat (3 personer)  
Speaker  
Eventuell statistik  
Annonsering  
Affischer  
Matchprogram  
Priser  
Administration inklusive resultatservice

### **3.2 Resekostnader**

Faktisk resekostnad dock max 75 kr/mil tur och retur oavsett färdstätt.  
Kostnadsunderlag för resor ska kunna uppvisas vid förfrågan från SBBF.

### **3.3 Domarkostnader**

Faktiska kostnader skall redovisas.  
Reseersättning, allmänna kommunikationer eller schablon om maximalt 25 kr/mil.  
Endast en resa (tur o retur) per dag.  
Traktamentesersättningar utgår inte i USM.  
Kostnader utöver ovan måste godkännas av SBBF.

### **3.4 Logikostnader**

Logiersättning utgår med ett schablonbelopp på 200 kr per natt och person.  
Logibidraget utgår endast för resor över 10 mil från föreningens hemort.  
Maxantalet som får redovisas är 15 personer, som fördelas på maximalt 12 spelare, 2 ledare samt en valfri.  
Med hänsyn till spelprogram och resmöjligheter kan i vissa fall två övernattningar beviljas, ansökan måste göras innan den aktuella spelomgången.  
Kostnadsunderlag för logi ska kunna uppvisas vid förfrågan från SBBF.

## **2 kap - Administration**

### **1§ Tävlingens genomförande**

#### **1.1 Spelform U15 och U16**

Alla anmälda lag deltar från och med omgång 1.  
Spel i omgång 1 och 2 ska kvalificera minst 16 lag för spel i omgång 3.

#### **Nivåindelning**

För att skapa så många jämna matcher som möjligt har man möjlighet att välja vilken nivå man vill spela i omgång 1.  
Vid anmälan anger lagen om man i omgång 1 vill spela i Nivå 1 eller Nivå 2, där Nivå 1 är tänkt att vara den svårare nivån.  
Gruppsegrare i Nivå 1 kvalificerar sig direkt till omgång 3.  
Resterande lag i Nivå 1 och alla lag i Nivå 2 spelar vidare i omgång 2.

Nivåindelning sker endast under förutsättning att tillräckligt antal lag bedöms vara anmälda till respektive nivå.

Annars anses alla lag anmälda till nivå 1.

Nivåindelningen gäller endast för omgång 1.

### **Omgång 1 (oktober)**

I omgång 1 görs gruppindelning så att lag anmälda till Nivå 1 endast möter lag anmälda till Nivå 1 och lag anmälda till Nivå 2 endast möter lag anmälda till Nivå 2.

I gruppindelningen strävas efter att max två lag/grupp är från samma BDF.

Omgång 1 ska också spelas regionalt i största möjliga mån.

Eftersom det vanligtvis är många lag från Stockholmsregionen kan det innebära att Stockholmslag kan få resa till andra regioner och att lag från andra regioner kan få resa till Stockholm för att uppfylla målsättningen med att möta max två lag från egna distriktet.

Gruppsegrare i Nivå 1 kvalificerar sig direkt till omgång 3.

Resterande lag i Nivå 1 och alla lag i Nivå 2 spelar vidare i omgång 2.

Efter omgång 1 har lag möjlighet att avböja spel i omgång 2 utan kostnad, dock senast 7 dagar efter att omgång 1 är avslutad.

### **Omgång 2 (november)**

Från och med omgång 2 slås Nivå 1 och Nivå 2 ihop och lagen kan möta varandra.

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån placering i omgång 1 samt i möjligaste mån efter geografisk närhet och kommunikationsmöjligheter.

I omgång 2 spelar lagen om de återstående lediga platserna i omgång 3.

Strävan är att undvika att utse bästa tvåa eller trea.

### **Omgång 3 (januari)**

Minst 16 lag deltar i omgång 3.

Lagen tävlar nu på riksnivå.

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån tidigare resultat samt med en kostnadsmedvetenhet i åtanke.

Efter genomförd omgång går gruppsegrare och grupptvåor vidare till omgång 4.

### **Omgång 4 (mars)**

De åtta lagen från omgång 3 delas in i två grupper.

Varje grupp kommer att innehålla två gruppsegrare och två grupptvåor från omgång 3.

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån tidigare resultat samt med en kostnadsmedvetenhet i åtanke.

Gruppsegrare och grupptvåor i omgång 4 går vidare till Final Four.

### **Final Four (maj)**

Inleds med semifinaler där gruppetterna från omgång 4 möter grupptvåorna från den andra gruppen.

Vinnarna från semifinalerna möts i en final och förlorarna från semifinalerna spelar om tredje plats.

## 1:2 Spelform U17, U19 och U21

Tävlingen är uppdelad i upp till 3 omgångar, eventuella kvartsfinaler samt Final Four. Spelformen anpassas till antalet anmälda lag.

Lagen delas i omgång 1 in i grupper utifrån seedningssystemet och i möjligaste mån efter geografisk närhet och kommunikationsmöjligheter.

Varje förening seedas inför omgång 1 i respektive åldersklass enligt ett poängsystem som grundar sig på föregående säsongens resultat.

I följande omgångar sker seedning endast utifrån resultaten i den senast spelade omgången.

Gruppvinnarna i omgång 1 avancerar direkt till omgång 3.

Resterande lag spelare vidare i omgång 2 om de resterande platserna i omgång 3.

Antalet platser och spelform i respektive åldersgrupp styrs av antalet anmälda lag.

Efter omgång 1 har lag möjlighet att avböja spel i omgång 2 utan extra kostnad, dock senast 7 dagar efter att omgång 1 är avslutad.

### Kvartsfinaler

Vid många anmälda lag i en åldersklass kan kvartsfinaler behöva spelas för att kvalificera lag till Final Four.

I de klasser där detta behövs kommer 8 lag i omgång 3 att kvalificera sig till kvartsfinal, som spelas som en direkt avgörande match för avancemang till Final Four.

Gruppvinnare från omgång 3 kommer ha rätten till hemmaplansfördel.

I vilka klasser kvartsfinaler kommer behöva spelas fastställs efter omgång 1.

### Final Four

Inleds med semifinaler där gruppetterna från omgång 3 möter grupptvåorna från den andra gruppen.

I de klasser där kvartsfinaler spelats lottas kvartsfinalvinnarna mot varandra i semifinalerna.

Vinnarna från semifinalerna möts i en final och förlorarna från semifinalerna spelar om tredje plats.

## 1.3 Avancemang

För slutgiltig tabellplacering i respektive grupp tillämpas Svenska Basketbollförbundets ordinarie Tävlingsbestämmelser.

När antal anmälda lag medför en gruppindelning där bästa tvåa, trea och så vidare måste utses för avancemang tillämpas följande principer:

1. Antal vinster i gruppen
2. Målskillnad
3. Antal gjorda poäng

Vid ojämnt antal lag i de olika grupperna så reduceras antalet spelade matcher i de grupperna där fler lag deltar.

Reduceringen sker genom att man räknar bort resultaten mot det lägst placerade laget i gruppen, och därigenom har samtliga grupper lika antal spelade matcher.

## 1.4 Anmälan

Anmälan sker i webbverktyget Profixio.  
Anmälan är bindande och anmälan är öppen 15 juni-31 augusti 2023.  
Sista anmälningsdagen är den 31 augusti 2023.

## 1.5 Efteranmälan

Efteranmälan godkänns endast i mån av plats och mot en högre avgift.

## 1.4 Matchändringar

Matchändring skall först godkännas av Svenska Basketbollförbundet.  
Godkänd matchändring skall skriftligen meddelas inblandade lag senast 10 dagar före match. OBS! Ingen match är godkänd som flyttad utan skriftligt besked från SBBF.

## 1.5 Walk Over

Lag som lämnar WO kan uteslutas ur tävlingen.  
Lag som lämnar WO skall erlægga en administrativ avgift.  
Lag som lämnar WO skall vara med och dela på kostnaderna för den närmast kommande match/sammandragning man uteblivit ifrån.  
När två lag uteblir från match döms dubbel WO.

## 1.6 Urdragnig

För lag som drar sig ur eller utesluts ur tävlingen behålls anmälningsavgiften samt en urdragningsavgift påförs:

Datum	Belopp
1/9-1/10	3000 kr
2/10-	3000 kr + kostnadsutjämning för kommande omgång + eventuella ökade kostnader

## 2§ Matchens genomförande

### 2.1 Bollstorlek

Flickor spelar med midiboll, storlek 6.  
Pojkar spelar med seniorboll, storlek 7.

### 2.2 Spelkläder

I USM är siffrorna 0, 00 och 1-99 tillåtna.  
Siffrorna ska enligt regelboken finnas både fram och bak på speldräkten.

### 2.3 Antal spelare

Vid anmälan till USM förutsätter SBBF att laget har tillräckligt med spelare för att ställa upp i tävlingen.  
Det är tillåtet att använda max 12 spelare per match.  
Det är tillåtet att fler än 12 spelare värmer upp inför matchen.  
Senast 20 minuter innan matchstart ska 12 spelare vara inskrivna i matchprotokollet.

## 2.4 Resultatrapportering

Resultatrapportering och distribution av matchprotokoll sker med automatik genom att digitala matchprotokoll används i det tävlingsadministrativa systemet Profixio.

Vid omständigheter som omöjliggör digitala matchprotokoll skall manuella matchprotokoll användas, efter godkännande av SBBF.

Dessa skall senast 8 dagar efter spelomgången vara SBBF tillhanda.

Resultatrapportering görs i dessa fall av arrangörsföreningen direkt i Profixio.

## 2.5 Domare

Domare tillsätts av respektive BDF:s domartillsättare.

Minst en domare per match ska ha genomgått steg 3 domarutbildning.

Domarlistan ska skickas in till SBBF senast 7 dagar före omgången.

## 3§ Efter matchen

### 3.1 Protester

Protest ska inges skriftligen till SBBF senast första vardag efter den match protesten avser.

Protesthantering sker enligt 12 kap. Protestärenden i SBBF:s Tävlingsbestämmelser.

### 3.2 Protester under Final Four

Protester under Final Four ska inkomma till tävlingsledningen senast två timmar efter den match protesten avser. Protestavgiften ska erläggas omedelbart och enligt instruktion från tävlingsledningen.

## 4§ Ekonomi

### 4.1 Anmälningsavgift och Laglicensavgift

Anmälningsavgift 2800 kr/lag.

Laglicensavgift 500 kr/lag.

Anmälan är bindande och avgift för anmälan och laglicens faktureras anmälände förening efter anmälningstidens utgång.

### 4.2 Administrativa avgifter

Ej registrerade resultat	200 kr per match
Walk over	1 000 kr per lag och match
Protestavgift	2 500 kr
Ej registrerad USM-licens	1 000 kr per spelare och match
Bristande arrangemang	1 500 kr per match
Efteranmälan (i mån av plats)	3 000 kr per lag