

Regelverk for Tofte Fremad Amatørinnebandycup 2024

1. Generelle regler

- 1.1. Vi benytter regelverket til Norges Bandyforbund med enkle justeringer.

2. Spilleregler

- 2.1. 5 mot 5 uten keeper.
- 2.2. Banestørrelse: 40x20m.
- 2.3. Målstørrelse: 90x120 (endring av målstørrelse kan forekomme).
- 2.4. Spilletider:
 - 2.4.1. Innledende kamper: 1x10min løpende tid i herre/mix-klassen.
 - 2.4.2. Innledende kamper: 1x8 min løpende tid.
 - 2.4.3. Sluttspill:
 - 2.4.3.1. Kvartfinaler: 1x12 min (kun herreklasse) løpende tid.
 - 2.4.3.2. Semifinaler: 1x15min løpende tid. Begge klasser.
 - 2.4.3.3. Finaler: 1x20min løpende tid. Begge klasser.
- 2.5. Ved uavgjort etter full tid i sluttspill, spilles inntil 1x5min sudden death. Ved fortsatt uavgjort, avgjøres kampen på straffeslag. Først 3, deretter et og et til en avgjørelse foreligger.

3. Regler for duell og avslag

- 3.1. Hver kamp starter med duell på midten.
- 3.2. Ved mål starter det laget som slapp inn mål med ballen på midten av banen. Ballen må spilles til medspiller på egen banehalvdel.

4. Drakter

- 4.1. Drakter skal være samme farge innad i laget.
- 4.2. Ved draktlikhet, benytter bortelaget vester.

5. Kampreglement

- 5.1. Alle spillere må bruke godkjente køller. (Kølle med forskjellig merke på skaft og blad godtas.)
- 5.2. 30 mm eller 3 cm bøy er maks.

Regelverk

- 5.3. Køller/blader som kan skade andre bør ikke brukes.
- 5.4. Alle spillere anbefales å bruke innendørs sko.
- 5.5. Det er ikke lov til å spille med klokker, armbånd, smykker o.l. løse gjenstander. Svettebånd er tillatt.
- 5.6. Det anbefales å bruke beskyttelsesbriller (men ikke nødvendig).
- 5.7. Det er ikke tillatt å spille med store bukser, shortser og overdelers som bidrar til større overflate enn nødvendig.

6. Sunn fornuft

- 6.1. Dommerne må bruke skjønn. Det er viktig å slå ned på farlig spill, men man bør samtidig søke å få litt flyt i spillet.

7. Målgård

- 7.1. Målgården strekker seg 0,5m ut fra hver målstolpe, og 1m ut fra målet. Dette feltet har ingen spillere lov til å gå inni, men både angriper og forsvarer kan fritt slå en ball som er inne i målgården. Mål laget fra inni målgården, godkjennes dersom ingen regelbrudd begås.

8. Frislag

- 8.1. Hvis en spiller tar køllen mellom motstanderens bein.
- 8.2. Når en spiller dytter en motspiller.
- 8.3. Hvis en spiller rygger inn i en motspiller.
- 8.4. Slå ballen over knehøyde.
- 8.5. Hvis en spiller hopper opp og stopper ballen.
- 8.6. Dersom en angripende spiller trækker eller dytter inn motspiller i målgården.
- 8.7. Ved frislags skal motstanderne være 3 m unna ballen med både kroppen og køllen.
- 8.8. Dersom en spiller deltar i spillet i liggende posisjon.
- 8.9. Dersom en spiller deltar i spillet med 2 kroppsdeler i bakken (et kne er tillatt, mens å sitte på begge knær eller et kne og en hånd i bakken samtidig er ikke tillatt).

9. Straffeslag

- 9.1. Hvis en motstander dekker eller hindrer skudd når han/hun står i målgård.
- 9.2. Hvis en spiller med uregelmessigheter blir hindret av en motspiller å sette ballen i åpent mål.

Regelverk

- 9.3. Hvis en spiller stanser en åpenbar scoring eller scoringsmulighet mens den har 2 kroppsdelene i bakken (typ et kne og en hånd, eller 2 knær) eller liggende spill.
- 9.4. Straffeslaget utføres fra midtstreken. Ballen må skytes mot mål, ikke føres. Dersom det bommes på straffeslaget, gjenopptas spillet med duell i hjørnet.
- 9.5. Tiden stanses ved straffeslag. Tiden starter igjen ved igangsettelse av spillet etter straffeslaget (Duell i hjørnet eller avslag fra midten, avhengig av utfallet på straffeslaget).

10. Utvisning

- 10.1. Når en spiller uten sjansje å ta ballen slår, løfter, låser eller sparker motstanderens kølle.
- 10.2. Dersom en spiller gjør seg skyldig i farlig spill med køllen, f.eks. for høy bak- eller fremsving som hindrer eller er farefull for motstanderen.
- 10.3. Kraftig dytt mot mål eller vant.
- 10.4. Når en spiller holder fast en motspiller eller motspillers kølle.
- 10.5. Hvis man hindrer en motspiller som ikke har ballen.
- 10.6. Hvis en spiller uten kølle.
- 10.7. Når en spiller står nærmere enn 3 m fra ballen på frislåp.
- 10.8. Gjentatte forseelser. Dommer kan dømme utvisning på spiller som gjentatte ganger gjør samme forseelse.
- 10.9. Dersom en spiller spiller med ureglementert utstyr og ikke etterkommer dommers krav om å rette dette.

11. Fairplay

- 11.1. Viljen til å akseptere oppførsel eller avgjørelser du ikke nødvendigvis er enige i.
- 11.2. Konkurrere med godt humør.
- 11.3. Behandle egne spillere, motstandere og dommere med respekt.
- 11.4. Hjelp skadet motstander uansett lag eller klubb.
- 11.5. Takke motstander etter kampen.
- 11.6. Ikke kjeft på andre deltakere eller dommeren.

Husk! Du har ofte en bedre følelse når du forlater hallen, når oppførsel din har vært bra.