

Spilleregler Byggtorget Cup (Hentet fra NFF's regelverk)

Med unntak av punktene nedenfor gjelder de samme spillereglene som for sjuerfotball.

1. SPILLEBANEN

Kampene spilles på tvers i Lofothallen, altså halv bane. Straffesparkfelt: 6m ut fra mållinjen (6x15m). Mål: 5m x 2m .

2. ANTALL SPILLERE

Det benyttes **fem utespillere** på hvert lag pluss målvakt, **totalt 6 spillere**.

Hvert lag kan maksimalt stille med **tolv spillere** som kan byttes ut og inn mens ballen er i spill.

NB! Spiller som skal byttes ut må være kommet ut av banen **før** innbytter løper inn på banen.

Ved keeperbytte må det være stans i spillet.

Keeper kan gå mellom lag i samme klasse og oppover – **IKKE NEDOVER I KLASSENE !**

3. SPILLETS VARIGHET

I Byggtorget cup spilles det 2 x 12,5 min pr kamp. Pause mellom omgangene på 2 min.

4. SPILLETS BEGYNNELSE

Bortelag tar avspark i 1. omgang. Motspillere må være minst fem meter unna ved avspark.

Det kan gjøres mål direkte fra avspark.

5. FRISPARK

Motspillere må være minst fem meter unna ved frispark.

6. STRAFFESPARK

Tas 8 m fra mål.

7. BALL I TAKET

Når en kamp spilles innendørs og ballen treffer taket skal spillet gjenopptas med innspark til motstanderlaget til det lag som sist berørte ballen. Innsparket tas fra sidelinjen nærmest der ballen traff taket.

8. INNKAST

I Byggtorget Cup benytter vi innkast. Det kan ikke scores direkte fra innkast.

9. OFFSIDE

Praktiseres ikke.

10. TILBAKESPILL TIL EGEN KEEPER.

Vanlig tilbakespillregel gjelder. Ved tilbakespill til keeper dømmes indirekte frispark til motstander som trekkes ut til straffesparklinjen.

11. MÅLKAST OG UTSPILL FRA KEEPER

Målspark erstattes av målkast i femmer- og sjuerfotball.

Dersom målvakten kaster ballen direkte i motstanderlagets mål fra et målkast eller mens ballen er i spill, skal målet ikke godkjennes og motstanderlaget tildeles et målkast.

12. GULT KORT/ RØDT KORT

Ved gult kort vises spilleren ut i tre minutter og laget må spille med en spiller mindre på banen. Etter tre minutter kan laget sette inn samme eller en annen spiller igjen.

Spillere kan få rødt kort og utvises fra kampen. Laget må da spille med en spiller mindre i tre minutter før en **annen** spiller kan komme inn og erstatte den utviste spilleren.

Lederen til spilleren som får gult/ rødt kort skal følge med på tiden og varsle dommer når spiller settes inn på banen igjen.

13. SLUTTSPILL

Hvem går videre til finaler/ sluttspill?

Ved lik poengsum etter innledende kamper gjelder i denne rekkefølgen:

Målforskjell

Mest scorede mål

Innbyrdes oppgjør

Loddtrekning

NB! Hvem som møter hvem i semifinalene avgjøres i sekretariatet ved loddtrekning.

Ved uavgjort etter full tid i finaler:

5 min sudden death.

Deretter 3 straffer til hvert lag. Alle spillere står bak midtlinjen. Straffeskytterne kommer frem til straffemerket en og en.

Ved uavgjort tas en og en straffe pr. lag inntil vinner er kåret. Alle spillerne (også keeper) på et lag må ha tatt straffe før en spiller kan ta sin andre straffe. NB! Dersom lagene ikke har like mange spillere, velger det laget som har flest spillere ut like mange spillere til å ta straffe som det laget som har færrest.