



**SVENSK
BASKET**

USM-HANDBOKEN

2024-2025

Allmän information om Ungdoms-SM 2024-2025

TIDSPLAN

F/P U15, F/P U16

18-20 oktober 2024	Omgång 1
15-17 november 2024	Omgång 2
6-8 december 2024	Omgång 3
24-26 januari 2025	Omgång 4
14-16 mars 2025	Omgång 5
9-11 maj 2025	Final Four (Uppsala)

DU17, DU19, DU21

8-10 november 2024	Omgång 1
7-9 februari 2025	Omgång 2
7-9 mars 2025	Omgång 3
4-6 april 2025	Omgång 4 DU17, Kvartsfinaler DU19-DU21
9-11 maj 2025	Final Four (Uppsala)

HU17, HU19, HU21

22-24 november 2024	Omgång 1
21-23 februari 2025	Omgång 2
14-16 mars 2025	Omgång 3
4-6 april 2025	Omgång 4 HU17, Kvartsfinaler DU19-DU21
9-11 maj 2024	Final Four (Uppsala)

SPELFORM U15 OCH U16

Det är möjligt att anmäla flera lag i ålderskategorierna U15 och U16. Föreningar med flera lag anmälda till U15 och/eller U16 i samma ålderskategori tillåts inte att göra spelarövergångar mellan lagen under pågående säsong.

I U15 och U16 finns möjlighet för samarbete mellan föreningar som har ett fåtal spelare i samma ålderskategori.

Syftet med detta är att ge så många spelare som möjligt möjligheten att delta i USM. Efter godkännande från SBBF kan de tillsammans anmäla ett lag till USM.

Föreningar som avser att samarbeta ska fylla i blanketten Ansökan om samarbete i USM och ansökan prövas utifrån följande kriterier:

- Antalet spelare i anmäld ålderskategori
- Antalet spelare i närmast yngre kategori
- Geografiska avståndet mellan föreningarna
- Anmälda lag i distriktsserier i berörda ålderskategorier

Nivåindelning

Den tidigare indelningen i nivåer utgår och tillämpas inte från och med 2024-2025.

Tävlingsstruktur

Det krävs minst 12 anmälda lag i en åldersklass för att denna skall genomföras.

Från och med 2024-2025 spelas tävlingen efter en ny struktur.

Nedan beskrivning av tävlingsstrukturen kompletteras därför med en Tävlingsmatris.

Inför tävlingsstart seedas 4 eller 8 lag, vilka står över omgång 1 och omgång 2, se även nedan under Referensgrupp.

Resterande lag deltar från och med omgång 1.

Spel i omgång 1-3 ska kvalificera maximalt 16 lag för spel i omgång 4.

Referensgrupp

Det kommer att utses en referensgrupp per tävlingsklass bestående av ledare och andra initierade personer med mycket god insikt i den aktuella åldersklassen.

Referensgruppen kommer att presentera ett förslag på seedning av 4 eller 8 lag, vilka står över de inledande omgångarna.

Syftet med seedningen är att skapa bättre förutsättningar för jämna matcher i de inledande omgångarna.

Referensgruppen skall göra en helhetsbedömning med hänsyn tagen till lagens tidigare resultat och utifrån förväntade spelartrupper 2024-2025.

Referensgruppen utses av SBBF:s Tävlingsgrupp.

SBBF:s Tävlingsgrupp följer referensgruppens arbete och fattar slutgiltigt beslut om seedningen.

Omgång 1 (oktober)

Lagen delas in i grupper på 3-5 lag. Omgång 1 spelas i största möjliga mån regionalt.

I gruppindelningen strävas efter att max två lag/grupp är från samma BDF.

Eftersom det vanligtvis är många anmälda lag från Stockholms BDF kan det innebära att Stockholmslag kan få resa till närliggande regioner och att lag från närliggande regioner kan få resa till Stockholm för att uppfylla målsättningen med att möta max ett lag från egna distriktet.

Gruppsegrare i omgång 1 kvalificerar sig direkt till omgång 3 alternativt omgång 4, beroende på det totala antalet deltagande lag.

Resterande lag i omgång 1 spelar vidare i omgång 2 alternativt omgång 3.

Efter omgång 1 har lag möjlighet att avböja spel i omgång 2 utan kostnad, dock senast första vardagen efter att omgång 1 är avslutad.

Omgång 2 (november)

Omgång 2 spelas om det totala antalet lag som återstår efter omgång 1 är 15 eller fler, understiger antalet återstående lag 15 så går dessa lag direkt till omgång 3.

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån placering i omgång 1 samt efter geografisk närhet och kommunikationsmöjligheter.

I omgång 2 spelar lagen om de återstående lediga platserna i omgång 3.

Omgång 3 (december)

Maximalt 16 lag som kvalificerat sig från omgång 1 och 2 deltar i omgång 3.

Lagen tävlar på riksnivå.

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån tidigare resultat.

I omgång 3 spelar de seedade lagen interna gruppspel för att fastställa dessa lags inbördes seedning inför omgång 4.

Omgång 4 (januari)

Maximalt 8 lag som kvalificerat sig omgång 1-3 samt de seedade lagen, totalt maximalt 16 lag, deltar i omgång 4.

Lagen tävlar på riksnivå.

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån tidigare resultat.

Totalt 8 lag kvalificerar sig till omgång 4.

Omgång 5 (mars)

De 8 lagen från omgång 4 delas in i två grupper.

Varje grupp kommer att innehålla två gruppsegrare och två grupptvåor från omgång 4.

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån tidigare resultat.

Gruppsegrare och grupptvåor i omgång 4 går vidare till Final Four.

Final Four (maj)

Inleds med semifinaler där gruppettorna från omgång 5 möter grupptvåorna från den andra gruppen.

Vinnarna från semifinalerna möts i en final och förlorarna från semifinalerna spelar om tredje plats.

SPELFORM U17, U19 OCH U21

Bestämmelserna för farmklubbar tillämpas i ålderskategorierna U17, U19 och U21.

Tävlingsstruktur

Det krävs minst 12 anmälda lag i en åldersklass för att denna skall genomföras.

Från och med 2024-2025 spelas tävlingen efter en ny struktur.

Nedan beskrivning av tävlingsstrukturen kompletteras därför med en Tävlingsmatris.

Inför tävlingsstart seedas 4 eller 8 lag, vilka står över omgång 1, se även nedan under Referensgrupp.

Resterande lag deltar från och med omgång 1.

Tävlingen är uppdelad i 3 omgångar, omgång 4/kvartsfinaler samt Final Four.

Spel i omgång 1-2 ska kvalificera maximalt 16 lag för spel i omgång 3.

Referensgrupp

Det kommer att utses en referensgrupp per tävlingsklass bestående av ledare och andra initierade personer med mycket god insikt i den aktuella åldersklassen.

Referensgruppen kommer att presentera ett förslag på seedning av 4 eller 8 lag, vilka står över de inledande omgångarna.

Syftet med seedningen är att skapa bättre förutsättningar för jämna matcher i de inledande omgångarna.

Referensgruppen skall göra en helhetsbedömning med hänsyn tagen till lagens tidigare resultat och utifrån förväntade spelarturper 2024-2025.

Referensgruppen utses av SBBF:s Tävlingsgrupp.

SBBF:s Tävlingsgrupp följer referensgruppens arbete och fattar slutgiltigt beslut om seedningen.

Omgång 1 (november)

Lagen delas in i grupper på 3-5 lag, Omgång 1 spelas i största möjliga mån regionalt.

I gruppindelningen strävas efter att max två lag/grupp är från samma BDF.

Eftersom det vanligtvis är många anmälda lag från Stockholms BDF kan det innebära att Stockholmslag kan få resa till närliggande regioner och att lag från närliggande

regioner kan få resa till Stockholm för att uppfylla målsättningen med att möta max ett lag från egna distriktet.

Gruppsegrare i omgång 1 kvalificerar sig direkt till omgång 3 alternativt omgång 4/kvartsfinaler, beroende på det totala antalet deltagande lag.

Resterande lag i omgång 1 spelar vidare i omgång 2, med undantag om antalet anmälda lag 29 eller fler, då slås minst ett lag ut redan efter omgång 1.

Vid beräkning av lag som slås ut och vid ojämnt antal lag i de olika grupperna så reduceras antalet spelade matcher i de grupperna där fler lag deltar.

Reduceringen sker genom att man räknar bort resultaten mot det högst placerade laget i gruppen, och därigenom har samtliga grupper lika antal spelade matcher.

Efter omgång 1 har lag möjlighet att avböja spel i omgång 2 utan kostnad, dock senast första vardagen efter att omgång 1 är avslutad.

Omgång 2 (februari)

Omgång 2 spelas om det totala antalet anmälda lag är 16 eller fler.

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån placering i omgång 1 samt efter geografisk närhet och kommunikationsmöjligheter.

I omgång 2 spelar lagen om de återstående lediga platserna i omgång 3.

I omgång 2 spelar de seedade lagen interna gruppspel för att fastställa dessa lags inbördes seedning inför omgång 3.

Omgång 3 (mars)

Maximalt 8 lag som kvalificerat sig omgång 1-2 samt de seedade lagen, totalt maximalt 16 lag, deltar i omgång 3.

Lagen tävlar på riksnivå.

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån tidigare resultat.

Totalt 8 lag kvalificerar sig till omgång 4/kvartsfinaler.

Omgång 4/Kvartsfinaler (april)

U17

De 8 lagen från omgång 3 delas in i två grupper.

Varje grupp kommer att innehålla två gruppsegrare och två grupptvåor från omgång 3.

Ny gruppindelning sker där lagen fördelas utifrån tidigare resultat.

Gruppsegrare och grupptvåor i omgång 4 går vidare till Final Four.

U19 och U21

De 8 lagen från omgång 3 spelar kvartsfinal, som spelas som en direkt avgörande match för avancemang till Final Four.

Final Four

Inleds med semifinaler där gruppetterna från omgång 3 möter grupptvåorna från den andra gruppen.

I de klasser där kvartsfinaler spelats lottas kvartsfinalvinnarna mot varandra i semifinalerna.

Vinnarna från semifinalerna möts i en final och förlorarna från semifinalerna spelar om tredje plats.

För deltagande lag

Licenser

Samtliga spelare och coacher som deltar i USM ska finnas upptagna på en laglicens i sin förening.

Sista datum för licensiering som berättigar till deltagande i USM är 15 februari 2025. Spelare som inte finns upptagna på en laglicens i sin förening, är okvalificerad.

Utöver den ordinarie laglicensen ska spelare och ledare som deltar i USM registreras med USM-licens i den/de åldersklasser som spelaren/ledaren deltar i. Detta sker i Profixio, på samma sätt som med den vanliga licensieringen.

Spelare som inte är registrerad med USM-licens i den/de åldersklasser som spelaren deltar i, är okvalificerad.

Det är föreningens ansvar att uppmärksamma tävlingsansvarig vid nyregistreringar av spelare, för behandling av ansökan av USM-licens.

Spelare får delta i maximalt två ålderskategorier i USM, vid spel i en tredje ålderskategori är spelaren okvalificerad i denna, tredje, ålderskategori.

Spelare får endast representera en förening per ålderskategori under en och samma säsong, vid spel för en andra förening i samma ålderskategori är spelaren okvalificerad.

Lag som använder sig av okvalificerad spelare döms som förlorare med 20-0 eller 0-20 enligt Svenska Basketbollförbundets tävlingsbestämmelser kap 1 §20.

Spel med överåriga spelare i respektive ålderskategori tillåts inte. Inga åldersdispenser godkänns eller beviljas.

I händelse av spel med överårig spelare kommer laget att dömas som förlorare vid eventuell vinst samt riskerar utslutning ur tävlingen.

Att dömas som förlorare är att jämföras med en walk-over.

För spelarövergångar gäller SBBF:s Tävlingsbestämmelser 3 kap, 6§, avseende Förbundsserier.

Anmälan

Anmälan till USM görs i Profixio.

Varje förening har egen inloggning och det är endast föreningen som kan administrera anmälan.

Basket.se/USM

På hemsidan, www.basket.se/usm, hittar du den mesta informationen om USM. Här hittar du kontaktuppgifter till lagen, gruppindelning, resultat och mycket mer.

Kostnadsutjämning

Redovisning sker online via länk som publiceras i tävlings-PM inför varje omgång. Underlag skall finnas tillgängliga hos föreningen, men inte skickas in till SBBF.

Kostnadsutjämning sker för resor, logi, arrangörs- och domarkostnader. Reglering av kostnadsutjämning görs i samband med respektive omgång.

Redovisning till SBBF skall ske snarast och senast 8 dagar efter avslutad omgång. För lag som inte skickar in redovisningen tas enbart schablon för resekostnad med i beräkningen och laget missar således möjligheten att ta med logikostnader.

Vid uträkning av kostnadsutjämning tas hänsyn till samtliga lag i åldersklassen som spelar den aktuella omgången.

Det totala beloppet delas sedan mellan de deltagande lagen i åldersklassen.

Lag vars totala kostnader i kostnadsutjämningen är lägre än snittkostnaden faktureras mellanskillnaden.

Lag vars totala kostnader i kostnadsutjämningen är högre än snittkostnaden får mellanskillnaden utbetald.

<u>Resekostnader:</u>	Faktisk resekostnad dock max 100 kr/mil tur och retur oavsett färdstätt.
<u>Logikostnader:</u>	Schablonbelopp på 300 kr per deltagare och natt, för övernattningar längre än 10 mil från föreningens hemort. Maxantalet som får redovisas är 15 personer, som fördelas på 12 spelare, 2 ledare samt en valfri. För att <u>få tillgodoräkna 2 nätter</u> kontakta USM-RM@basket.se och ansök om <u>detta före omgången</u> .

Tävlingsbestämmelser

Tävlingsbestämmelserna för USM finns på USM-sidan www.basket.se/USM.

För arrangörer

Upplevelsen USM

Det är viktigt att arrangera USM så att det blir en upplevelse för alla deltagande lag, att man får spela mot lag från andra BDF men också hur arrangemangen är utformade.

Det finns flera exempel på omgångar under tidigare säsonger där arrangemangen har varit riktigt bra.

Ofta är det engagemanget från den arrangerande föreningen och inte plånboken som avgör hur bra arrangemangen blir.

Tips för ett bra arrangemang

- Tänk på att göra omgången och matcherna till ett arrangemang och inte bara vanliga seriematcher.
- Sätt upp affischer som visar att USM pågår.
- Tydlig information: märk upp omklädningsrum, var cafeterian finns osv.
- Lagvärdar: ha gärna någon som ansvarar för lagen, som hälsar välkomna, ser till att de får nödvändig info m.m.
- Musik under uppvärmningen, i periodpauser och i time-outs.
- Speaker som presenterar lagen innan match, talar om vilka som gör poäng osv.
- Cafeteria
- Involvera yngre lag i föreningen: att få yngre lag och spelare att komma och kolla eller att hjälpa till med arrangemanget, ex golvtorkare, gör ofta att stämningen blir bättre och skapar föreningsgemenskap.
- Frukter till lagen, golvtorkare, coachlounge, kringaktiviteter, tävlingar, er fantasi sätter gränserna.
- Kontakta kommunen eller destinationsbolaget i er stad/ort för att se hur de kan bidra.

Sociala medier

Den officiella hashtaggen för USM är **#USMbasket** och vi uppmanar och önskar att ni använder den och sprider detta till lagen och spelarna.

Arrangörsbidrag

Arrangörsbidraget skall täcka kostnader för:

Hallhyra

Sekretariat (3 personer) och Speaker

Musik och kringaktiviteter

Annonsering

Matchprogram

Affischer

Tröjor till Matchens lirare och Omgångens lirare

Administration inklusive resultatservice

USM:s officiella logga skall användas

Vid tryckning av t-shirts till Matchens Lirare och Omgångens Lirare skall den officiella USM-loggan användas.

Detsamma gäller vid annonsering, i inbjudan till lagen, matchprogram och på affischer.

Domare, tillsättning

Kontakta ert BDF (distrikt) för hjälp med domartillsättningen när ni arrangerar en USM-omgång.

Utbildningskravet på domare i USM är minst en domare per match med steg 3.

Vid brist på domare, kan domare från närliggande distrikt användas.

Domarlista ska skickas till USM-RM@basket.se senast 7 dagar före aktuell omgång.

Sekretariat

Sekretariatet ska bemannas av tre erfarna funktionärer.

Minst en av dessa ska vara utbildad förbundsfunctionär, och vara registrerad på www.basketutbildning.se.

Resultatrapportering

Det nya digitala protokollet sköter resultatrapporteringen direkt efter att matchen är avslutad i systemet, därför behövs ingen manuell rapportering.

Skulle resultatet mot förmodan inte läsas in behöver arrangören omgående kontakta USM-RM@basket.se.

Protokoll

Protokoll ska föras via telefon eller surfplatta i app.

Protokollet skickas automatisk till SBBF.

Vid behov kan protokollet även skickas till lagledarna direkt efter matchen.

Nyheter, matchreferat och bilder, video

Ni får mer än gärna skriva artiklar, texter om era arrangemang och maila in, dessa läggs sedan upp på basket.se

Vi vill också gärna ha bilder och länkar till videoklipp.

Maila till USM-RM@basket.se.

Lottningsmallar, tider

Följande lottningsmallar ska följas.

USM-RM@basket.se ska alltid kontaktas för godkännande av spelschema innan inbjudan skickas ut till deltagande lag.

Det är arrangörens ansvar att informera deltagande lag om ändringar i lottningen.

Det spelar ingen roll vilket lag som placeras in som lag 1, 2, 3 osv.

Lagens olika resor ska tas hänsyn till, och därför kan det vara rimligt att lag med kortast resor spelar först (lag 1 och 2).

Tiderna i mallen är rekommendationer, men bör följas om halltillgängligheten och lagens reseplanering tillåter.

Vid andra tider än nedan ska SBBF godkänna och deltagande lag informeras.

Alla lag ska ha minst 4½ timme mellan matchstarter.

Inget lag ska behöva spela mer än 2 matcher per dag.

Ingen match ska starta före 09.00 eller senare än 20.00 om det inte finns särskilda skäl.

I de fall där sexlagsgrupper uppstår så måste ni kontakta SBBF för att få lottningsmall.

Lottningsmallar (tiderna är rekommendationer)

OBS! Spelprogrammet ska skickas för godkännande till USM-RM@basket.se innan inbjudan skickas ut till deltagande lag.

Trelagsgrupp:

Exempelvis:

Lördag/Söndag

10.00 Lag 1-Lag 2

14.30 Lag 2-Lag 3

19.00 Lag 3-Lag 1

Dag 1: 1-2, 2-3, 3-1 (alt uppdelat på 3 dagar)

Exempelvis:

Fredag: Lag 1 (arrangör) – Lag 2

Lördag: Lag 2 – Lag 3

Söndag: Lag 3 – Lag 1 (arrangör)

Fyrlagsgrupp:

Exempelvis:

Lördag

10.00 Lag 1 - Lag 2

12.00 Lag 3 - Lag 4

16.30 Lag 3 - Lag 1

18.30 Lag 4 - Lag 2

Dag 1: 1-2, 3-4, 3-1, 4-2

Dag 2: 2-3, 1-4

Söndag

10.00 Lag 2 - Lag 3

12.15 Lag 1 - Lag 4

Femlagsgrupp:

Exempelvis:

Lördag

10.00 Lag 1- Lag 3

12.15 Lag 2-Lag 5

14.30 Lag 3-Lag 4

16.45 Lag 5-Lag 1

19.00 Lag 4-Lag 2

Dag 1: 1-3, 2-5, 3-4, 5-1, 4-2

Dag 2: 3-5, 4-1, 2-3, 5-4, 1-2

Söndag

10.00 Lag 2-Lag 3

12.15 Lag 5-Lag 4

14.30 Lag 1-Lag 2

16.45 Lag 3-Lag 5

19.00 Lag 4-Lag 1

Undantag från dessa mallar kan göras om praktiska skäl föreligger och måste godkännas av SBBF.

Matchens lirare och Omgångens lirare

Matchens lirare ska utses i respektive lag varje match.

Spelarna ska få minst en t-shirt som arrangören ordnat som anger att spelaren är Matchens Lirare, i vilken omgång, åldersklass och datum/år.

Deltagande lag ska erhålla en röstsedel för omröstning för "Omgångens lirare".

Vinnaren av "Omgångens lirare" ska utses på plats och ska få minst en t-shirt som arrangören ordnat som anger att spelaren är Omgångens Lirare, i vilken omgång, åldersklass och datum/år.

Omgångens lirare och matchens lirare ska inrapporteras till SBBF.

Röstsedelsmall skickas ut tillsammans med tävlings-PM.

Vid tryckning av t-shirts till Matchens Lirare och Omgångens Lirare skall den officiella USM-loggan användas.

Logi och mat

Arrangören ska ge tips på boende till deltagande lag.

Ett hotellalternativ samt ett billigare alternativ (vandrarhem, hårt underlag eller liknande) ska erbjudas.

Arrangören ska även informera om ett antal restaurangalternativ för de deltagande lagen.

Kostnadsutjämning

Arrangören ska redovisa kostnader i kostnadsutjämningen online senast åtta dagar efter genomförd omgång.

Länk till redovisningen skickas ut i samband med tävlings-PM inför varje omgång.

Arrangör som inte skickar in redovisningen erhåller endast halva arrangörsbidraget.

Arrangören ska efter genomförd omgång skicka in eventuella trycksaker (affischer, programblad) och kvitton från inköp av priser och dylikt.

Arrangörsbidrag: 1 500 kr/match.

Domarsättning: U21, Nivå 2-Domare 1050 kr, Nivå 3-Domare 1150 kr.
U19, Nivå 2-Domare 900 kr, Nivå 3-Domare 1000 kr.
U17, Nivå 2-Domare 750 kr, Nivå 3-Domare 850 kr.
U16, Nivå 2-Domare 600 kr, Nivå 3-Domare 700 kr.
U15, Nivå 2-Domare 600 kr, Nivå 3-Domare 700 kr.

Resersättning 25 kr/mil, traktamente utgår inte.

Kontaktuppgifter till lag

Kontaktuppgifter till deltagande lag finns på USM-sidan på www.basket.se/USM och på Profixio.

Inbjudan

Senast 30 dagar före en omgång ska arrangören skicka en inbjudan till deltagande lag med följande punkter:

- Spelprogram
- Boendialternativ
- Matalternativ
- Resväg, transportalternativ till spelhall
- Kontaktuppgifter till ansvarig
- Info om att lagen ska skicka in sina trupper och logga till programblad
- USM-logga

Programblad

Arrangören ska ta fram ett programblad till arrangemanget, med följande innehåll:

- Spelprogram
- Lagens trupper med nummer och position.
- Eventuella lokala sponsorer
- USM-logga

Protokoll

Protokoll ska föras via telefon eller surfplatta i Profixio.

I Profixio läggs mailadresser in till dem som ska ha protokollkopia efter matchen.

Till SBBF går protokollet automatiskt.

Om pappersprotokoll används ska samtliga protokoll vara korrekt ifyllda med poängplockare.

Protokollen scannas och mailas till USM-RM@basket.se direkt efter omgången.

Följande ska skickas till SBBF efter genomförd omgång (post eller e-mail)

- Fullständigt ifyllda protokoll (OM manuella matchprotokoll använts)
- Programblad
- Matchens lirare i samtliga matcher samt Omgångens lirare
- Domarkvitton + reseersättning
- Tryckt material (affischer och dylikt)
- Eventuella kvitton för tryckt saker, inköpta priser och annat till arrangemanget som täcks av bidraget
- Kostnadsutjämning (görs online)
- Eventuella artiklar, referat, bilder och video

Arrangemangsenkät

I samband med kostnadsutjämningen kommer både arrangörsföreningen och de deltagande lagen göra en enkät om hur de upplevde arrangemanget.

En sammanställning av enkätsvaren kommer att skickas ut.

Goda exempel kommer att spridas som inspiration till kommande arrangörer.

Syftet är att långsiktigt arbeta med att höja kvalitén på upplevelsen USM.

Mer information

På www.basket.se/USM hittar du mer information om USM.

Kontaktperson för Svenska Basketbollförbundet

USM administreras av Westra Sveriges BDF.

Kontaktperson där är Michael Malm, USM-RM@basket.se, 0704-40 27 13.